## Prctica PL

Elena Kaloyanova Popova y ï£jlvaro Borja Velasco Garcï£ja

2018

## Índice general

1.	Introducción	2
2.	Fase 1: Analizador léxico	3
	2.1. Clases Léxicas	3
	2.2. Especificación Formal	4
	2.3. Diseño	6
3.	Fase 2: Analizador sintáctico	7
	3.1. Gramática incontextual	7

## Capítulo 1

## Introduccii£;n

Esta pri£¡ctica consistiri£¡ en el desarrollo de un procesador de lenguajes sobre el siguiente lenguaje:

#### Capítulo 2

## Fase 1: Analizador li£;xico

#### 2.1. Clases Lxicas

Todo programa consta de dos secciones: una para las declaraciones y otra para las instrucciones, separadas por un token «&&». La seccin de declaraciones est formada por una serie de declaraciones compuestas por el nombre de tipo y el de variable y separadas por un punto y coma. La seccin de instrucciones, por su parte, consta de una serie de asignaciones (variable=expresin), separadas tambin por un punto y coma. Las clases lxicas que hemos considerado para representar los tokens del lenguaje son las siguientes:

- SEC: Representa el seccionador de las dos partes del programa («&&»).
- **NUM:** Palabra reservada «num».
- **BOOL:** Palabra reservada «bool».
- VAR: Representa el nombre de la variable. Comienza necesariamente por una letra, seguida por una secuencia de cero o ms letras, dgitos o el smbolo « ».
- **ASIG:** Representa el signo igual de las asignaciones.
- NXT: Representa el signo «;» que marca el comienzo de la siguiente instruccin.
- TRUE: Palabra reservada «true».
- **FALSE:** Palabra reservada «false».

- NUMR: Representa un nmero real. Puede empezar opcionalmente con un signo seguido de una secuencia de uno o ms digitos cualesquiera, pudiendo poner ceros no significativos a la izquierda. Puede opcionalmente estar seguido por una parte decimal y/o una parte exponencial.
- MAS: Operador suma  $(\+)$ .
- MENOS: Operador resta (\-).
- **POR:** Operador multiplicacii£jn (\\*).
- **DIV:** Operador divisii£¡n (/).
- **AND:** Palabra reservada «and».
- **OR:** Palabra reservada «or».
- **NOT:** Palabra reservada «not».
- MAY: Operador mayor (>).
- **MEN:** Operador menor (<).
- MAYI: Operador mayor o igual (>=).
- **MENI:** Operador menor o igual (<=).
- **IGUAL:** Operador igual a (==).
- **DIST:** Operador distinto a (!=).
- PAP: Signo de apertura de pari£intesis.
- PCI: Signo de cierre de parï£intesis.
- **EOF:** Representa el final de fichero.

#### 2.2. Especificacii£¡n Formal

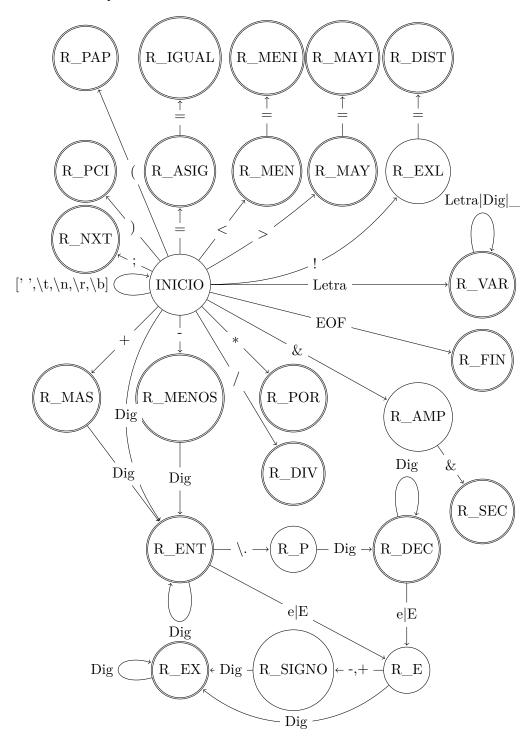
Las definiciones regulares correspondientes a las clases l'i£;<br/>xicas definidas son:

- (★) **SEC**: [&][&]
- (\*) VAR:  $LETRA([LETRA|DIG|\setminus\_]^*)$

**LETRA:** ([a-z,A-Z])

```
DIG: ([0-9])
(*) NUM: ([n][u][m])
(*) BOOL: ([b][o][o][l])
(*) TRUE: ([t][r][u][e])
(*) FALSE: ([f][a][l][s][e])
(\star) NUMR: <u>SIGNO</u>?(<u>DIG</u>+(<u>DEC</u>)?(<u>EX</u>)?)
    DEC: (\.)DIG+
    EX: [e|E](\underline{SIGNO};\underline{DIG}+)
    SIGNO: [\+,\-]
    DIG: [0-9]
(\star) AND: ([a][n][d])
(\star) OR: ([o][r])
(*) NOT: ([n][o][t])
(⋆) MAS: (\+)
(★) MENOS: (\-)
(*) DIV: (/)
(*) POR: (\*)
(\star) MAY: (>)
(*) MEN: (<)
(*) MAYI: ([>][=])
(*) MENI: ([<][=])
(*) IGUAL: ([=][=])
(*) DIST: ([!][=])
(*) ASIG: (=)
(*) NXT: (;)
(*) PAP: (\setminus ()
(⋆) PCIERRE: (\))
(*) SEP: [« »,\t,\n,\r,\b]
```

#### 2.3. Diseo



### Capítulo 3

# Fase 2: Analizador sintctico

En esta fase desarrollaremos el analizador sintctico descendente predictivo para el lenguaje descrito en la primera fase.

#### 3.1. Gramtica incontextual

Empezaremos definiendo la gramtica incontextual que define el lenguaje. Los operadores que utiliza nuestro lenguaje aparecen en la tabla 3.1.

Operador	Prioridad	Tipo	Asociatividad
+,-	0	Binario infijo	Asocia Izquierda
nd	1	Binarios infijos	Asocia Derecha
a			No asocia
Relacionales	2	Binario infijo	No asocia
*,/	3	Binario infijo	Asocia Izquierda
	4	Unarios prefijos	Asocia
not			No asocia

Cuadro 3.1: Operadores

La gramtica incotextual obtenida apartir de la definicin y los operadores es la siguiente:

 $Programa \rightarrow LDs\underline{SEC}LIs$ 

 $LDs \rightarrow LDs \underline{NXT} Declaracion$ 

 $LDs \rightarrow Declaracion$ 

 $Declaracion \rightarrow \underline{NUMVAR}$ 

```
Declaracion \rightarrow BOOLVAR
```

 $LIs \rightarrow LIs \underline{NXT} Instruccion$ 

 $LIs \rightarrow Instruccion$ 

Instruccion  $\rightarrow VAR ASIG EXP0$ 

 $EXP0 \rightarrow EXP0 OP0 EXP1$ 

 $EXP0 \rightarrow EXP1$ 

 $\text{EXP1} \rightarrow \text{EXP2} \ \underline{\text{AND}} \ \text{EXP1}$ 

 $EXP1 \rightarrow EXP2 \ \underline{OR} \ EXP2$ 

 $\text{EXP1} \rightarrow \text{EXP2}$ 

 $\text{EXP2} \rightarrow \text{EXP3} \text{ OP2} \text{ EXP3}$ 

 $\text{EXP2} \rightarrow \text{EXP3}$ 

 $EXP3 \rightarrow EXP3 OP2 EXP4$ 

 $\text{EXP3} \rightarrow \text{EXP4}$ 

 $EXP4 \rightarrow MENOS EXP4$ 

 $\text{EXP4} \rightarrow \text{NOT} \text{ EXP5}$ 

 $\text{EXP5} \rightarrow \text{NUMR}$ 

 $\text{EXP5} \rightarrow \text{VAR}$ 

 $EXP5 \rightarrow \underline{PAP}EXP0\underline{PCIERRE}$ 

 $OP0 \rightarrow MAS$ 

 $OP0 \rightarrow MENOS$ 

 $\mathrm{OP2} \to \underline{\mathrm{MAY}}$ 

 $OP2 \rightarrow \underline{MEN}$ 

 $OP2 \rightarrow MAYI$ 

 $OP2 \rightarrow \overline{MENI}$ 

 $OP2 \rightarrow \underline{IGUAL}$ 

 $OP2 \rightarrow DIST$ 

 $OP3 \rightarrow POR$ 

 $OP3 \rightarrow DIV$ 

Necesitamos transformar la gramtica a una LL(1). Una vez transformada, la gramtica queda de la siguiente manera:

 $Programa \rightarrow LDs\underline{SEC}LIs$ 

 $LDs \rightarrow Declaration RLDS$ 

 $RLDS \rightarrow \underline{NXT}Declaration RLDS$ 

RLDS  $\rightarrow \varepsilon$ 

Declaracion  $\rightarrow \underline{\text{NUM}} \ \underline{\text{VAR}}$ 

 $Declaracion \rightarrow \underline{BOOL} \ \underline{VAR}$ 

 $LIs \rightarrow Instruccion RLIS$ 

 $RLIS \rightarrow \underline{NXT}Instruccion RLDS$ 

RLIS  $\rightarrow \varepsilon$ 

Instruccion  $\rightarrow VAR ASIG EXP0$ 

 $\text{EXP0} \rightarrow \text{EXP1} \text{ R0}$ 

 $R0 \rightarrow OP0 EXP1 R0$ 

 $\mathrm{R0} \rightarrow \varepsilon$ 

 $\rm EXP1 \rightarrow EXP2~R1$ 

 $R1 \rightarrow \underline{AND} EXP1$ 

 $R1 \rightarrow OR EXP2$ 

 $\mathrm{R1} \to \varepsilon$ 

 $\rm EXP2 \rightarrow EXP3~R2$ 

 $R2 \rightarrow OP2 EXP3$ 

 $\mathrm{R2} \to \varepsilon$ 

 $EX3 \rightarrow EXP4 R3$ 

 $R3 \rightarrow OP3 EXP4 R3$ 

 $R3 \to \varepsilon$ 

 $\text{EXP4} \rightarrow \text{\underline{MENOS}} \text{ EXP4}$ 

 $\text{EXP4} \rightarrow \text{NOT} \text{ EXP5}$ 

 $\text{EXP5} \rightarrow \text{NUMR}$ 

 $\text{EXP5} \rightarrow \text{VAR}$ 

 $EXP5 \rightarrow \underline{PAP}EXP0\underline{PCIERRE}$ 

 $OP0 \rightarrow \underline{MAS}$ 

 $OP0 \rightarrow MENOS$ 

 $OP2 \rightarrow \underline{MAY}$ 

 $OP2 \rightarrow \underline{MEN}$ 

 $\mathrm{OP2} \to \underline{\mathrm{MAYI}}$ 

 $OP2 \rightarrow MENI$ 

 $\mathrm{OP2} \to \underline{\mathrm{IGUAL}}$ 

 $\mathrm{OP2} \to \mathrm{DIST}$ 

 $OP3 \rightarrow POR$ 

 $OP3 \rightarrow DIV$