## Práctica PL

Elena Kaloyanova Popova y Álvaro Borja Velasco García

2018

## Índice general

	Fase 1: Analizador léxico								
1	.1. C	lases	Léxicas						
1	.2. E	Specif	ficación Formal				,		
1	.3. D	)iseño	)						
. F	Fase 2: Analizador sintáctico								
2	2.1. G	Framá	ática incontextual				,		
	2	.1.1.	Operadores						
	2	.1.2.	Gramática incontextual						
	2	.1.3.	Gramática transformada $LL(1)$						
	2	.1.4.	Primeros y siguientes						

## Capítulo 1

## Fase 1: Analizador léxico

#### 1.1. Clases Léxicas

Todo programa consta de dos secciones: una para las declaraciones y otra para las instrucciones, separadas por un token «&&». La sección de declaraciones está formada por una serie de declaraciones compuestas por el nombre de tipo y el de variable y separadas por un punto y coma. La sección de instrucciones, por su parte, consta de una serie de asignaciones (variable=expresión), separadas también por un punto y coma. Las clases léxicas que hemos considerado para representar los tokens del lenguaje son las siguientes:

- SEC: Representa el seccionador de las dos partes del programa («&&»).
- **NUM:** Palabra reservada «num».
- **BOOL:** Palabra reservada «bool».
- VAR: Representa el nombre de la variable. Comienza necesariamente por una letra, seguida por una secuencia de cero o más letras, dígitos o el símbolo « ».
- **ASIG:** Representa el signo igual de las asignaciones.
- NXT: Representa el signo «;» que marca el comienzo de la siguiente instrucción.
- TRUE: Palabra reservada «true».
- FALSE: Palabra reservada «false».

- NUMR: Representa un número real. Puede empezar opcionalmente con un signo seguido de una secuencia de uno o más digitos cualesquiera, pudiendo poner ceros no significativos a la izquierda. Puede opcionalmente estar seguido por una parte decimal y/o una parte exponencial.
- MAS: Operador suma  $(\+)$ .
- MENOS: Operador resta (\-).
- **POR:** Operador multiplicación (\\*).
- **DIV:** Operador división (/).
- **AND:** Palabra reservada «and».
- **OR:** Palabra reservada «or».
- **NOT:** Palabra reservada «not».
- MAY: Operador mayor (>).
- **MEN:** Operador menor (<).
- MAYI: Operador mayor o igual (>=).
- **MENI:** Operador menor o igual (<=).
- **IGUAL:** Operador igual a (==).
- **DIST:** Operador distinto a (!=).
- PAP: Signo de apertura de paréntesis.
- PCI: Signo de cierre de paréntesis.
- **EOF:** Representa el final de fichero.

#### 1.2. Especificación Formal

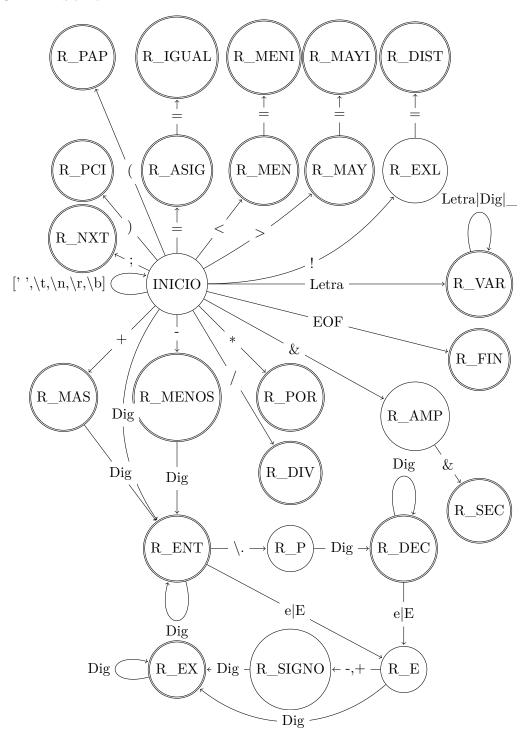
Las definiciones regulares correspondientes a las clases léxicas definidas son:

- $(\star)$  **SEC:** [&][&]
- (\*) VAR: <u>LETRA([LETRA|DIG|\\_]</u>\*) **LETRA:** ([a-z,A-Z])

```
DIG: ([0-9])
(\star) NUM: ([n][u][m])
(*) BOOL: ([b][o][o][l])
(*) TRUE: ([t][r][u][e])
(*) FALSE: ([f][a][l][s][e])
(\star) NUMR: <u>SIGNO</u>?(<u>DIG</u>+(<u>DEC</u>)?(<u>EX</u>)?)
    DEC: (\.)<u>DIG</u>+
    EX: [e|E](\underline{SIGNO};\underline{DIG}+)
    SIGNO: [\+,\-]
    DIG: [0-9]
(\star) AND: ([a][n][d])
(\star) OR: ([o][r])
(*) NOT: ([n][o][t])
(⋆) MAS: (\+)
(★) MENOS: (\-)
(*) DIV: (/)
(*) POR: (\*)
(\star) MAY: (>)
(*) MEN: (<)
(*) MAYI: ([>][=])
(*) MENI: ([<][=])
(*) IGUAL: ([=][=])
(*) DIST: ([!][=])
(*) ASIG: (=)
(*) NXT: (;)
(*) PAP: (\setminus ()
(⋆) PCIERRE: (\))
```

(\*) **SEP:** [« »,\t,\n,\r,\b]

#### 1.3. Diseño



## Capítulo 2

## Fase 2: Analizador sintáctico

En esta fase desarrollaremos el analizador sintáctico descendente predictivo para el lenguaje descrito en la primera fase.

#### 2.1. Gramática incontextual

#### 2.1.1. Operadores

Empezaremos definiendo la gramática incontextual que define el lenguaje. Los operadores que utiliza nuestro lenguaje aparecen en la tabla 2.1.

Operador	Prioridad	Tipo	Asociatividad
+,-	0	Binario infijo	Asocia Izquierda
nd	1	Binarios infijos	Asocia Derecha
a			No asocia
Relacionales	2	Binario infijo	No asocia
*,/	3	Binario infijo	Asocia Izquierda
	4	Unarios prefijos	Asocia
not			No asocia

Cuadro 2.1: Operadores

#### 2.1.2. Gramática incontextual

La gramática incotextual obtenida apartir de la definición y los operadores es la siguiente:

  $LDs \rightarrow LDs \underline{NXT} Declaracion$ 

 $\mathrm{LDs} \to \mathrm{Declaracion}$ 

Declaracion  $\rightarrow NUM VAR$ 

Declaracion  $\rightarrow$  BOOL VAR

 $LIs \rightarrow LIs NXT Instruccion$ 

 $LIs \rightarrow Instruccion$ 

Instruccion  $\rightarrow$  VAR ASIG EXP0

 $EXP0 \rightarrow EXP0 OP0 EXP1$ 

 $\text{EXP0} \rightarrow \text{EXP1}$ 

 $\text{EXP1} \rightarrow \text{EXP2} \text{ AND EXP1}$ 

 $EXP1 \rightarrow EXP2 \text{ OR } EXP2$ 

 $\text{EXP1} \rightarrow \text{EXP2}$ 

 $\text{EXP2} \rightarrow \text{EXP3} \text{ OP2} \text{ EXP3}$ 

 $\text{EXP2} \rightarrow \text{EXP3}$ 

 $EXP3 \rightarrow EXP3 OP3 EXP4$ 

 $\text{EXP3} \rightarrow \text{EXP4}$ 

 $EXP4 \rightarrow \underline{MENOS} EXP4$ 

 $\text{EXP4} \rightarrow \text{\underline{NOT}} \text{ EXP5}$ 

 $EXP5 \rightarrow NUMR$ 

 $\text{EXP5} \rightarrow \text{\underline{VAR}}$ 

 $\text{EXP5} \rightarrow \text{TRUE}$ 

 $\text{EXP5} \rightarrow \text{FALSE}$ 

 $EXP5 \rightarrow PAP EXP0 PCIERRE$ 

 $OP0 \rightarrow \underline{MAS}$ 

 $OP0 \rightarrow MENOS$ 

 $OP2 \rightarrow MAY$ 

 $OP2 \rightarrow MEN$ 

 $OP2 \rightarrow MAYI$ 

 $OP2 \rightarrow \underline{MENI}$ 

 $OP2 \rightarrow \underline{IGUAL}$ 

 $OP2 \rightarrow \underline{DIST}$ 

 $OP3 \rightarrow \underline{POR}$ 

 $OP3 \rightarrow \underline{DIV}$ 

#### 2.1.3. Gramática transformada LL(1)

Necesitamos transformar la gramática a una LL(1). Una vez transformada, la gramática queda de la siguiente manera:

 $S \to Programa EOF$ 

 $Programa \rightarrow LDs \ \underline{SEC} \ LIs$ 

 $\mathrm{LDs} \to \mathrm{Declaracion} \ \mathrm{RLDS}$ 

 $RLDS \rightarrow \underline{NXT}$  Declaracion RLDS

 $\mathrm{RLDS} \to \varepsilon$ 

Declaracion  $\rightarrow$  NUM VAR

Declaracion  $\rightarrow$  BOOL VAR

 $LIs \rightarrow Instruccion RLIS$ 

 $\text{RLIS} \to \underline{\text{NXT}}$ Instruccion RLIS

RLIS  $\rightarrow \varepsilon$ 

Instruccion  $\rightarrow VAR ASIG EXP0$ 

 $\text{EXP0} \rightarrow \text{EXP1 R0}$ 

 $R0 \rightarrow OP0 EXP1 R0$ 

 $R0 \to \varepsilon$ 

 $\text{EXP1} \rightarrow \text{EXP2} \text{ R1}$ 

 $R1 \rightarrow AND EXP1$ 

 $R1 \rightarrow OR EXP2$ 

 $R1 \to \varepsilon$ 

 $\rm EXP2 \rightarrow EXP3~R2$ 

 $R2 \rightarrow OP2 EXP3 R2$ 

 $R2 \to \varepsilon$ 

 $EX3 \rightarrow EXP4 R3$ 

 $R3 \rightarrow OP3 EXP4 R3$ 

 $R3 \to \varepsilon$ 

 $EXP4 \rightarrow \underline{MENOS} EXP4$ 

 $\text{EXP4} \rightarrow \text{NOT EXP5}$ 

 $\text{EXP4} \rightarrow \text{EXP5}$ 

 $\text{EXP5} \rightarrow \text{NUMR}$ 

 $\text{EXP5} \rightarrow \text{VAR}$ 

 $\text{EXP5} \rightarrow \text{\underline{TRUE}}$ 

 $\text{EXP5} \rightarrow \text{FALSE}$ 

 $\text{EXP5} \rightarrow \underline{\text{PAP}} \text{ EXP0 } \underline{\text{PCIERRE}}$ 

 $OP0 \rightarrow \underline{MAS}$ 

 $OP0 \rightarrow \underline{MENOS}$ 

 $OP2 \rightarrow \underline{MAY}$ 

 $OP2 \rightarrow \underline{MEN}$ 

 $OP2 \rightarrow MAYI$ 

 $\mathrm{OP2} \to \underline{\mathrm{MENI}}$ 

 $OP2 \rightarrow IGUAL$ 

 $OP2 \rightarrow \underline{DIST}$ 

 $\begin{array}{c} \text{OP3} \rightarrow \underline{\text{POR}} \\ \text{OP3} \rightarrow \underline{\text{DIV}} \end{array}$ 

#### 2.1.4. Primeros y siguientes

```
Los primeros de nuestra gramática son:
   PRIM(S) = \{NUM, BOOL\}
   PRIM(PROGRAMA) = \{NUM, BOOL\}
   PRIM(LDS) = \{NUM, BOOL\}
   PRIM(RLDS) = {NXT}
   PRIM(DECLARACION) = \{NUM, BOOL\}
   PRIM(LIS) = {VAR}
  PRIM(RLIS) = {NXT}
  PRIM(INSTRUCCION) = \{VAR\}
  PRIM(R0) = \{MAS, MENOS\}
  PRIM(R1) = \{AND,OR\}
  PRIM(EXP1) = {MENOS, NOT, NUMR, VAR, TRUE, FALSE, PAP}
  PRIM(EXP2) = \{MENOS, NOT, NUMR, VAR, TRUE, FALSE, PAP\}
  PRIM(R2) = \{MAY, MEN, MAYI, MENI, IGUAL, DIST\}
   PRIM(EXP3) = \{MENOS, NOT, NUMR, VAR, TRUE, FALSE, PAP\}
   PRIM(R3) = {POR, DIV, MENOS, NOT, NUMR, VAR, TRUE, FAL-
SE, PAP
   PRIM(EXP4) = \{MENOS, NOT, NUMR, VAR, TRUE, FALSE, PAP\}
   PRIM(EXP5) = {NUMR, VAR, TRUE, FALSE, PAP}
   PRIM(EXP0) = \{MENOS, NOT, NUMR, VAR, TRUE, FALSE, PAP\}
   PRIM(OP0) = \{MAS, MENOS\}
   PRIM(OP2) = \{MAY, MEN, MAYI, MENI, IGUAL, DIST\}
  PRIM(OP3) = \{POR, DIV\}
  Los siguientes son:
  SIG(S) = \{\varepsilon\}
  SIG(PROGRAMA) = \{EOF\}
   SIG(LDS) = {SEC}
   SIG(RLDS) = {SEC}
   SIG(DECLARACION) = \{NXT, SEC\}
   SIG(LIS) = {EOF}
   SIG(RLIS) = \{EOF\}
   SIG(INSTRUCCION) = \{NXT, EOF\}
  SIG(R0) = \{PCI, NXT, EOF\}
   SIG(R1) = \{PCI, MAS, MENOS, NXT, EOF\}
   SIG(EXP1) = \{PCI, MAS, MENOS, NXT, EOF\}
```

```
\begin{split} & \text{SIG}(\text{EXP2}) = \{\text{PCI, AND, OR, MAS, MENOS, NXT, EOF}\} \\ & \text{SIG}(\text{R2}) = \{\text{PCI, AND, OR, MAS, MENOS, NXT, EOF}\} \\ & \text{SIG}(\text{EXP3}) = \{\text{PCI, MAY, MEN, MAYI, MENI, IGUAL, DIST, AND, OR, MAS, MENOS, NXT, EOF}\} \end{split}
```

$$\label{eq:SIGR3} \begin{split} &\mathrm{SIG}(\mathrm{R3}) = \{\mathrm{PCI}, \mathrm{MAY}, \mathrm{MEN}, \mathrm{MAYI}, \mathrm{MENI}, \mathrm{IGUAL}, \mathrm{DIST}, \mathrm{AND}, \mathrm{OR}, \\ &\mathrm{MAS}, \mathrm{MENOS}, \mathrm{NXT}, \mathrm{EOF}\} \end{split}$$

 $SIG(EXP4) = \{PCI, POR, DIV, NOT, NUMR, VAR, TRUE, FALSE, PAP, MAY, MEN, MAYI, MENI, IGUAL, DIST, AND, OR, MAS, MENOS, NXT, EOF\}$ 

 $SIG(EXP5) = \{PCI, POR, DIV, NOT, NUMR, VAR, TRUE, FALSE, PAP, MAY, MEN, MAYI, MENI, IGUAL, DIST, AND, OR, MAS, MENOS, NXT, EOF\}$ 

```
SIG(EXP0) = \{PCI, NXT, EOF\}
```

 $SIG(OP0) = \{MENOS, NOT, NUMR, VAR, TRUE, FALSE, PAP\}$ 

 $SIG(OP2) = \{MENOS, NOT, NUMR, VAR, TRUE, FALSE, PAP\}$ 

 $SIG(OP3) = \{MENOS, NOT, NUMR, VAR, TRUE, FALSE, PAP\}$ 

#### 2.1.5. Directores

Obtenidos los primeros y los siguientes podemos proceder a calcular los directores:

```
DIR(S \rightarrow Programa EOF) = \{NUM, BOOL\}
    DIR(Programa \rightarrow LDs \ \underline{SEC} \ LIs \ \underline{EOF}) = \{NUM, BOOL\}
    DIR(LDs \rightarrow Declaration RLDS) = \{NUM, BOOL\}
    DIR(RLDS \rightarrow NXT Declaration RLDS) = \{NXT\}
    DIR(RLDS \rightarrow \varepsilon) = \{SEC\}
    DIR(Declaracion \rightarrow NUM VAR) = \{NUM\}
    DIR(Declaration \rightarrow BOOL VAR) = \{BOOL\}
    DIR(LIs \rightarrow Instruccion RLIS) = \{VAR\}
    DIR(RLIS \rightarrow NXT Instruccion RLDS) = \{NXT\}
   DIR(RLIS \rightarrow \varepsilon) = \{EOF\}
    DIR(Instruccion \rightarrow VAR ASIG EXP0) = \{VAR\}
    DIR(EXP0 \rightarrow EXP1 R0) = \{MENOS, NOT, NUMR, VAR, TRUE,
FALSE, PAP}
    DIR(R0 \rightarrow OP0 EXP1 R0) = \{MAS, MENOS\}
    DIR(R0 \rightarrow \varepsilon) = \{PCI, NXT, EOF\}
    DIR(EXP1 \rightarrow EXP2 R1) = \{MENOS, NOT, NUMR, VAR, TRUE, \}
FALSE, PAP}
    DIR(R1 \rightarrow AND EXP1 R1) = \{AND\}
    DIR(R1 \rightarrow \underline{OR} EXP2) = \{OR\}
```

```
DIR(R1 \rightarrow \varepsilon) = \{PCI, MAS, MENOS, NXT, EOF\}
    DIR(EXP2 \rightarrow EXP3 R2) = \{MENOS, NOT, NUMR, VAR, TRUE, \}
FALSE, PAP}
    DIR(R2 \rightarrow OP2 EXP3 R2) = \{MAY, MEN, MAYI, MENI, IGUAL,
DIST}
    DIR(R2 \rightarrow \varepsilon) = \{PCI, AND, OR, MAS, MENOS, NXT, EOF\}
    DIR(EX3 \rightarrow EXP4 R3) = \{MENOS, NOT, NUMR, VAR, TRUE, FAL-
SE, PAP}
    DIR(R3 \rightarrow OP3 EXP4 R3) = \{MUL,DIV\}
    DIR(R3 \rightarrow \varepsilon) = \{PCI, MAY, MEN, MAYI, MENI, IGUAL, DIST, AND, \}
OR, MAS, MENOS, NXT, EOF}
    DIR(EXP4 \rightarrow MENOS EXP4) = \{MENOS\}
    DIR(EXP4 \rightarrow NOT EXP5) = \{NOT\}
    DIR(EXP4 \rightarrow EXP5) = \{NUMR, VAR, TRUE, FALSE, PAP\}
    DIR(EXP5 \rightarrow \underline{NUMR}) = \{NUMR\}
    DIR(EXP5 \rightarrow \underline{VAR}) = \{VAR\}
    DIR(EXP5 \rightarrow \underline{TRUE}) = \{TRUE\}
    DIR(EXP5 \rightarrow \underline{FALSE}) = \{FALSE\}
    DIR(EXP5 \rightarrow \underline{PAP} EXP0 \underline{PCIERRE}) = \{PAP\}
    DIR(OP0 \rightarrow MAS) = \{MAS\}
    DIR(OP0 \rightarrow \underline{MENOS}) = \{MENOS\}
    DIR(OP2 \rightarrow MAY) = \{MAY\}
    DIR(OP2 \rightarrow \underline{MEN}) = \{MEN\}
    DIR(OP2 \rightarrow MAYI) = \{MAYI\}
    DIR(OP2 \rightarrow \underline{MENI}) = \{MENI\}
    DIR(OP2 \rightarrow IGUAL) = \{IGUAL\}
    DIR(OP2 \rightarrow DIST) = \{DIST\}
    DIR(OP3 \rightarrow POR) = \{POR\}
    DIR(OP3 \rightarrow DIV) = \{DIV\}
```

## Capítulo 3

# Fase 3: Analizador sintáctico ascendente

En esta fase desarrollaremos una versión diferente del analizador sintáctico, esta vez ascendente LR. Se implementará con JLex y Cup haciendo uso de la gramática incontextual desarrollada en la fase 2.