

INTELIGENCIA ARTIFICIAL (CURSO 2016 – 2017)

Práctica 8 bis opcional

El objetivo de esta práctica es implementar en OWL-DL usando Protégé una ontología sobre apps similar a la desarrollada en las prácticas 7 y 8.

La entrega de la práctica se realizará a través del campus virtual en un fichero zip que contendrá los ficheros con el proyecto Protégé desarrollado y la memoria de la práctica. El nombre del fichero zip será (NumGrupoApellidoAlumno1ApellidoAlumno2.zip).

Contenido de la práctica

La ontología permitirá que el usuario navegue por las apps disponibles según los mismos criterios que se usaban en la práctica 7. Las apps se introducirán manualmente como instancias directas (al menos 10 distintas). Las apps se clasificarán automáticamente en las distintas jerarquías de navegación al utilizar el razonador (para lo cual tendrás que utilizar clases definidas). Cada propiedad debe tener bien definida su dominio y su rango. Las clases disjuntas se deben marcar explícitamente.

La ontología contendrá, además, alguna clase inconsistente.

Memoria

La memoria debe explicar, con algunos ejemplos, cómo funciona la clasificación de apps en las distintas jerarquías de navegación. También debe explicar el motivo por el que las clases inconsistentes lo son. Finalmente, se explicarán las dificultades encontradas al realizar la práctica.