

## Instalación y uso de Jess

Jess es una librería Java que permite interpretar el lenguaje Jess (lenguaje basado en reglas para construir sistemas expertos). Para instalar el entorno de desarrollo integrado JessDE, es necesario (más información en <http://www.jessrules.com/jess/docs/71/eclipse.html>):

0. Disponer de una plataforma Java (JDK o JRE 6 o superior):

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>

Disponer de un *Eclipse IDE for Java Developers 3.x*, por ejemplo:

<http://www.eclipse.org/downloads/packages/eclipse-ide-java-ee-developers/neon1a>

y comprobar que funciona. Si se trabaja en los laboratorios, se dispone de un Eclipse específico con Jess, que permite saltarse los pasos 1 y 2.

1. Descomprimir el archivo *Jess71p2.zip* disponible en el Campus Virtual (licencia de uso académico no comercial).
2. Una vez descomprimido *Jess71p2.zip* se habrán generado 6 subdirectorios. A continuación, descomprimir todos los archivos del subdirectorio *Jess71p2/eclipse* en el directorio raíz de la instalación de Eclipse. Comprobar que se han generado 4 subdirectorios en el subdirectorio *plugins* de Eclipse con nombres que empiezan por *gov.sandia.jess*.
3. Iniciar Eclipse. Crear un nuevo proyecto Java. Dentro de dicho proyecto, pero fuera de *src*, crear un nuevo fichero de nombre *hola.clp*. Se abrirá el editor de Jess pudiendo introducir código jess como éste:  
(printout t "Hola mundo" crlf)  
y ejecutarlo.
4. Para probar otros programas jess, copiar alguno de los disponibles (por ejemplo, *familia0.clp* en el Campus Virtual o *sticks.clp* en el directorio *Jess71p2/examples/jess*), pegarlo dentro del proyecto java creado en el punto 3, pero fuera de *src*, y ejecutarlo.

Alternativamente es posible ejecutar Jess en forma interactiva desde línea de comandos sin usar Eclipse (más información en <http://www.jessrules.com/jess/docs/71/intro.html>):

```
C:\Jess71p2> bin\jess.bat
```