

Proyecto: Especificación de funcionalidades

AUTORES:

NICOLÁS NAHUEL ALCAINE CAMILLI
JAVIER ANTÓN ALONSO
DANIEL FRANCISCO BASTARRICA LACALLE
JAVIER BERDECIO TRIGUEROS
LIDIA CONCEPCIÓN ECHEVERRÍA
JOSÉ JAVIER CORTÉS TEJADA
PEDRO DAVID GONZÁLEZ VÁZQUEZ

Índice

1. Introducción	2
1.1. Alcance del documento	2
2. Listado de funcionalidades	2
2.1. Navegación entre aplicaciones multimedia	2
2.2. Interacción con aplicaciones individuales	2
2.2.1. Reproductor de vídeo no Streaming	2
2.2.2. Reproductor de video streaming	2
2.2.3. aplicaciones multimedia para imagenes	2
2.3. Control de televisión clasica	2
2.3.1. Sistemas de diapositivas	2
3. Rediseño de interfaces	3
3.1. Interacción con teclado	3
4. Funcionalidades extra interesantes	3
4.1. Intercambiar dispositivo de reproducción de forma dinámica	3

1. Introducción

1.1. Alcance del documento

El objetivo de este documento es la especificación de distintas funciones, con el objetivo de que sirvan como base de las funciones que la aplicación podrá llevar a cabo

2. Listado de funcionalidades

2.1. Navegación entre aplicaciones multimedia

La capacidad de transicionar entre todas las distintas aplicaciones multimedia. Por ejemplo, estar en un visualizador de imágenes y poder transicionar a netflix para, a continuación, ir a reproductor de música

2.2. Interacción con aplicaciones individuales

2.2.1. Reproductor de vídeo no Streaming

Se refiere a la utilización de app como VLC para la reproducción de vídeo, donde será necesario crear medios de interacción para pause y play, avance de vídeo, salir del mismo, etc.

2.2.2. Reproductor de video streaming

Para aplicaciones como youtube, las cuales ya tienen una interfaz y medios de interacción propios, será necesario crear medios de interacción que respeten sus funcionalidades, dándoles una serie de herramientas para que cada una de ellas pueda activar o no algunas de ellas, con esto me refiero a cosas como que en netflix se pueda hacer skip a las intros, en otras plataformas esto no es posible.

2.2.3. aplicaciones multimedia para imágenes

Se trata de las aplicaciones de imagen típicas, para poder transicionar entre fotos a modo de presentación.

2.3. Control de televisión clásica

Cambiar de canal, volumen etc. Tener en cuenta que hacer zapping tiene una gran interacción con el medio, lo cual podría llegar a ser incómodo, investigar si es necesario repensar temas de presentación de horarios televisivos.

2.3.1. Sistemas de diapositivas

Controlar APP como powerpoint.

3. Rediseño de interfaces

Para llevar a cabo la implementación de nuestro sistema no solo se han de cambiar las formas de interactuar con las aplicaciones, si no también el diseño de las mismas. Para ello se deberán proponer nuevas formas de ver las aplicaciones.

3.1. Interacción con teclado

Es fácil observar la necesidad de un buscador en todo este tipo de aplicaciones, y dado que no disponemos de control de voz, es necesario un control gestual para efectuar la búsqueda, por ello necesitamos rediseñar los medios de búsqueda tradicionales para darle al usuario una herramienta cómoda e intuitiva que le permita efectuar sus consultas.

4. Funcionalidades extra interesantes

4.1. Intercambiar dispositivo de reproducción de forma dinámica

Se trata de poder pasar entre los distintos equipos de una red local el estado de la máquina, con el objetivo de que no sea necesario tener que andar a buscar de nuevo el contenido que se desea visualizar, será útil cuando el usuario quiera trasladarse de un punto a otro, como del salón a la habitación.