

Práctica 2: Prototipos Interactivos

AUTORES:

NICOLÁS NAHUEL ALCÁINE CAMILLI
JAVIER ANTÓN ALONSO
DANIEL FRANCISCO BASTARRICA LACALLE
JAVIER BERDECIO TRIGUEROS
LIDIA CONCEPCIÓN ECHEVERRÍA
JOSÉ JAVIER CORTÉS TEJADA
PEDRO DAVID GONZÁLEZ VÁZQUEZ

Índice

1. Screener	2
2. Cuestiones orientadas al flujo	2
3. Cuestiones orientadas al sistema	2
4. Guión	2

1. Screener

¿Usas la televisión o el ordenador para ver series o películas? ¿Porqué consumes este tipo de contenido?

¿Qué plataformas sueles usar para verlas? ¿Con que frecuencia? ¿Cuando las usas estás solx o con más gente?

2. Cuestiones orientadas al flujo

¿Cómo cambias lo que estás viendo?

3. Cuestiones orientadas al sistema

¿Qué funciones ves innecesarias? ¿Y cuales te gustan?

¿Qué te parece tener que usar un mando o un ratón para cambiar lo que estás viendo, es cómodo?

4. Guión

1. ¿Usas la televisión o el ordenador para ver series o películas? ¿Porqué consumes este tipo de contenido?
2. ¿Qué plataformas sueles usar para verlas? ¿Con qué frecuencia?
3. ¿Cuando las usas estás solx o con más gente?
4. ¿Qué funciones ves innecesarias? ¿Y cuales te gustan?
5. ¿Cómo cambias lo que estás viendo?
6. ¿Qué te parece tener que usar un mando o un ratón para cambiar lo que estás viendo, es cómodo?