

## Ejercicio a entregar:

- 1-. Copiar el ejemplo número 1 dado en la tercera clase.
- 2-. Modificar el programa main.c para crear un coche y que se añada en el concesionario. Dichos objetos deben ser creados con la información pasada a través de argumentos del programa main. El programa main debe aceptar estos parámetros:
  - 2.1 -m o -matricula: El cuál contendrá el matrícula de nuestro vehículo.
  - 2.2 -i o -id : El cuál tendrá el id de nuestro coche
  - 2.3 -g o -gama: El cuál contendrá la gama o marca del vehículo
  - 2.4 -d o -dueno: El cuál contendrá el dueño del concesionario.
  - 2.5 -h: Ayuda donde se mostrará el uso correcto del programa y los parámetros aceptados

El elemento coche debe ser añadido en nuestro concesionario y posteriormente imprimir el concesionario para verificar que la información ha sido bien añadida.

En este apartado, el alumno debe tener en cuenta los casos de riesgo y tratarlos como controlar el tamaño de una cadena. Es obligatorio el uso de la función getopt\_long explicada en clase.

- 3-. En caso de que se estén pasando elementos de forma incorrecta, imprimir una descripción del buen uso del programa (como usar los parámetros y cuales son válidos).

## EXTRAS

- 4-. Generar un parche con todo el código desarrollado. Guardar dicho fichero también en la carpeta del proyecto, creando una carpeta llamada “parches”.

**Los ejercicios deben ser subidos a la cuenta personal de cada alumno de GitHub. El ejercicio debe estar subido en dicha cuenta como día límite, el miércoles de la semana que viene. Para toda duda o problema con los ejercicios, tienen la opción de ponerse en contacto con el profesor a partir del correo <[alvaro@soleta.eu](mailto:alvaro@soleta.eu)> o por la lista de programación en C. Se valorará positivamente tanto realizar las preguntas por dicha lista como la resolución de ellas por parte de algún/alguna compañera/o.**