

Ejercicio a entregar:

- 1-. Copiar el ejemplo número 1 dado en la tercera clase.
- 2-. Modificar el programa main.c para crear coches y que se añadan en el concesionario. Dichos objetos deben ser creados con la información pasada a través de un fichero el cuál se pasará como argumento del programa main. El programa main debe aceptar el siguiente parámetro:
 - 2.1 -f o -file: El cuál servirá para adjuntar el nombre del fichero que queremos leer.
- 3-. El programa debe de constar de dos funciones:
 - 3.1-. Una función la cuál se le pasara el nombre del documento y un concesionario. En ella se leerá los valores de dicho fichero, que contendrá una lista de valores para inicializar un número determinado de coches. Dichos coches serán añadidos a la estructura concesionario.
 - 3.2-. Una función la cual pasando una estructura concesionario. Guardará en un fichero la información correspondiente a los coches que disponibles en el garaje de nuestro concesionario.

El formato del fichero tanto de lectura como de escritura debe ser el mismo, para que dicho ficheros sean compatibles para una posible lectura.

EXTRAS

- 4-. Generar un parche con todo el código desarrollado. Guardar dicho fichero también en la carpeta del proyecto, creando una carpeta llamada “parches”.

Los ejercicios deben ser subidos a la cuenta personal de cada alumno de GitHub. El ejercicio debe estar subido en dicha cuenta como día límite, el miércoles de la semana que viene. Para toda duda o problema con los ejercicios, tienen la opción de ponerse en contacto con el profesor a partir del correo <alvaro@soleta.eu> o por la lista de programación en C. Se valorará positivamente tanto realizar las preguntas por dicha lista como la resolución de ellas por parte de algún/alguna compañera/o.