

PRÁCTICA 1. PROTOTIPADO

Objetivo

El objetivo de esta práctica es realizar un prototipo de una aplicación software. Para realizar este diseño es imprescindible contactar con al menos un cliente que será quien determine los requisitos de la aplicación a desarrollar según sus necesidades específicas.

Planteamiento

La práctica se debe realizar en grupos de 3 personas. Se deben cumplir las siguientes tareas obligatorias:

1) Recogida de datos según las herramientas estudiadas en el temario: entrevistas, cuestionarios y observación. Es necesario justificar qué herramientas se han utilizado y aportar como anexos todos los cuestionarios y transcripción de algunas de las entrevistas (si fuera el caso) realizadas. Además, de la descripción de los datos observados y cualquier otra información que pueda ser relevante en esta fase.

2) Especificación de requisitos según los datos analizados a partir de la interacción con los usuarios/clientes. El sistema informático debe tener una lista de requisitos bien especificados, sin ambigüedades y que cubran su total funcionalidad. El equipo informático también debe justificar las decisiones tomadas en función de los requisitos sobre el lenguaje de programación o cualquier otro aspecto necesario para el desarrollo del sistema.

3) Realización de un prototipo horizontal de alta fidelidad. El prototipo inicial debe ser obligatoriamente un prototipo horizontal con todos los pantallazos que cubran los requisitos especificados con lápiz y papel (se escanearán posteriormente estos documentos para incluirlos en el informe final). Justificar cada una de las decisiones tomadas.

Entrega

La entrega de esta práctica debe ser un fichero con el nombre **p1_grupoX.zip** (donde X es vuestro número de grupo). En dicho fichero se deben incluir un informe del trabajo realizado según el índice que se proporciona a continuación. Además, también se pueden entregar enlaces a cualquier material multimedia que se quiera proporcionar como vídeos de las entrevistas (si se cuenta con la autorización para reproducir estos videos) o secuencias del prototipo horizontal grabadas en video con programas como Animoto.

El índice para el informe debe ser el siguiente (el número de páginas debe estar entre 5 y 20, con Times New Roman 12pt justificado y márgenes 2,5 cm):

1. Introducción

En este apartado se debe describir el videojuego que se pretende realizar de forma narrada y situándolo en contexto (¿es totalmente nuevo? ¿o su diseño se basa ya en algún videojuego educativo que ya existe?). También se debe proporcionar una breve descripción de los usuarios (¿edad? ¿conocimientos previos?) y describir el contenido del resto del informe (máximo 1 línea por apartado).

2. Recogida de datos

En este apartado se deben describir todas las herramientas utilizadas para la recogida de datos. Es imprescindible justificar la utilización de estas herramientas, y aconsejable proporcionar todos los detalles para explicar cómo se han obtenido los datos.

3. Requisitos y toma de decisiones

En este apartado se deben proporcionar los requisitos funcionales y no funcionales educidos a partir de la recogida de datos, justificando cómo se han identificado estos requisitos, y proporcionando también la toma de decisiones de las herramientas informáticas que se utilizarán para desarrollar la aplicación.

4. Prototipo horizontal de alta fidelidad

En este apartado se deben incluir todos los pantallazos del prototipo horizontal de alta fidelidad que cubra los requisitos funcionales y no funcionales especificados en el tercer apartado. Se debe aportar una tabla que describa cómo se han cumplido los requisitos.

5. Conclusiones

Este apartado tiene un carácter más personal, y debe resumir las principales lecciones aprendidas durante esta práctica. La utilidad de las herramientas de recogida de datos, y las reacciones de los usuarios y las vuestras en el desarrollo del prototipo. También se debe evaluar cómo han trabajado los miembros del equipo.

Referencias y anexos

Criterios de corrección

Se comprobará y evaluará que:

- 1) Se han cumplido todas las tareas solicitadas y se han descrito en el informe según el índice proporcionado.
- 2) Todas las decisiones tomadas son correctamente justificadas en el informe y se proporciona el suficiente nivel de detalle para que el informe sea autocontenido.
- 3) La coherencia entre los medios escogidos y los objetivos establecidos.
- 4) La correcta utilización de recursos de Internet con la referencia a las fuentes.

- 5) La adecuada integración entre los recursos utilizados.
- 6) La correcta ortografía y gramática del documento.
- 7) La cobertura de todos los requisitos funcionales y no funcionales en el prototipo horizontal de alta fidelidad.
- 8) Se valorará la entrega de material multimedia como vídeos de las entrevistas o de los prototipos. Aunque no es requisito imprescindible. En todo caso, sí es requisito imprescindible entregar en los anexos los cuestionarios, algunas transcripciones de entrevistas si se hubieran realizado y en general, cualquiera de las herramientas utilizadas para la recogida de datos para poder justificar los resultados obtenidos.
- 9) Se valorará la evaluación del trabajo individual realizado por cada estudiante dentro del grupo.
- 10) En general, el cumplimiento de todas las directrices proporcionadas en este documento, por lo que se recomienda que se lea por los 3 componentes del equipo y los 3 puedan validar de forma independiente que se han realizado las tareas solicitadas según los criterios indicados. Por último, se recuerda la gravedad de plagiar contenido de Internet, o copiar el trabajo de otro grupo.