



Universidad Nacional  
de San Martín

# Licenciatura en Ciencia de Datos

Algoritmos II

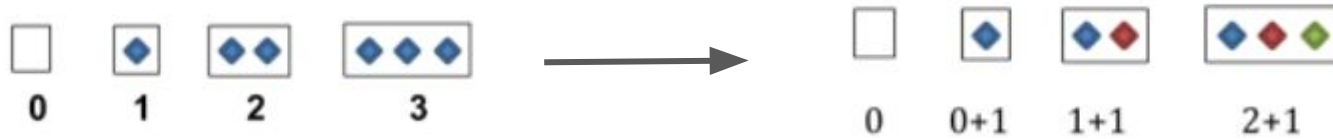
# TAD recursivos

Así como vimos que hay funciones/métodos recursivos, también vimos que existen **estructuras de datos recursivas**

# TAD Nat

Debemos construir un **tipo de dato** que represente los **números naturales incluyendo el 0**.

-Implica implementar un **tipo de dato infinito**, ya que no hay máximo.



-Si pensamos esta **estructura de forma recursiva** una situación especial es la **inexistencia de elementos**, el **cero (caso base)**. Los **números mayores** respetan cierto **patrón**; El número 1 se compone de un elemento más que el número 0, el número 2 se construye con un elemento más que el número 1, **su predecesor**, y así sucesivamente.

-El **próximo número natural** será igual al **número actual** con un **elemento adicional**

## TAD Nat (cont)

-Si a la **operación +1** la definimos como **Sucesor**, podemos representar de forma recursiva todos los números naturales así:

Número	Representación de la estructura
0	Cero
1	Sucesor(Cero)
2	Sucesor(Sucesor(Cero))
...	...
n	Sucesor(...(Sucesor(Cero)) -> con n niveles recursivos de Sucesor

# Estructura interna

-La **primera abstracción** que hay que hacer es **identificar el VALOR MÍNIMO** de un número natural, mientras que la **segunda** permite **CONSTRUIR el RESTO** de los números **RECURSIVAMENTE**

-Como en Python **NO PODEMOS OPERAR DIRECTAMENTE CON PUNTEROS** lo implementamos con **CLASS**

```
from typing import Union, TypeAlias
Nat: TypeAlias = Union["Cero", "Suc"] # Define un alias de tipo 'Nat' que puede
ser de la la clase 'Cero' o 'Suc'
class Cero:
    def __repr__(self): # Define el método especial __repr__ para representar la
clase como una cadena
        return 'Cero' # Retorna la cadena 'Cero' cuando se imprime una instancia
de 'Cero'
```

-La **clase Cero** no necesita una **estructura interna** (atributos) ya que estamos modelando el **ELEMENTO ÚNICO** que representa el cero

# Estructura interna (cont)

```
class Suc:
    def __init__(self, pred: Nat):
        self.pred = pred
    def __repr__(self):
        if isinstance(self.pred, Cero): # Si 'pred' es una instancia de 'Cero'
            return 'Suc(Cero)' # Retorna la cadena 'Suc(Cero)' (el "1")
        else: # Si 'pred' no es una instancia de 'Cero' (es decir, es una
            instancia de 'Suc')
            return f'Suc({self.pred.__repr__()})' # Retorna la cadena 'Suc(pred)',
donde 'pred' es la representación de la instancia de 'Suc' anterior
```

La clase **Suc** representa la **idea del Sucesor** y permite **construir representaciones del resto** de los números naturales

- Su **estructura** requiere **sólo saber cuál es el predecesor** que también será de tipo **Nat**.
- La estructura tiene **recursión indirecta simple** de la estructura. Es **indirecta** porque **Nat** puede ser de tipo **Suc** y **Suc** se **compone** de un **Nat**: una **recursión mutua**.

# Estructura interna (cont) y operaciones

```
def __str__(self): # Define el método especial __str__ para convertir la
                    instancia a una cadena
    return str(nat_to_int(self)) # Retorna la representación de la instancia
                                convertida a un número entero mediante la función 'nat_to_int' (la vamos a ver en
                                otra diapo!)
```

# operaciones

```
def cero() -> Nat:
    return Cero() # Retorna una nueva instancia de 'Cero'
def es_cero(n: Nat) -> bool:
    return isinstance(n, Cero)
def suc(n: Nat) -> Nat: # Define una función que retorna una instancia de
'Suc' con 'n' como su predecesor
    return Suc(n) # Retorna una nueva instancia de 'Suc' con 'n' como
predecesor
def pred(n: Nat) -> Nat:
    if es_cero(n):
        raise ValueError('cero no tiene predecesor')
    else:
        return n.pred
```



# Operaciones (cont)

```
def nat_to_int(n: Nat) -> int:
    if es_cero(n): # Si 'n' es una instancia de 'Cero'
        return 0 # Retorna 0, ya que 'Cero' representa el número 0
    else: # Si 'n' no es una instancia de 'Cero' (es decir, es una instancia de 'Suc')
        return 1 + nat_to_int(pred(n)) # Retorna 1 más el resultado de 'nat_to_int'
aplicado al predecesor de 'n'
```

```
def suma(x: Nat, y: Nat) -> Nat:
    if es_cero(x): # Si 'x' es una instancia de 'Cero'
        return y # Retorna 'y', ya que sumar 0 a 'y' resulta en 'y'
    else: # Si 'x' no es una instancia de 'Cero' (es decir, es una instancia de 'Suc')
        return suma(pred(x), suc(y)) # Llama recursivamente a 'suma' con el predecesor
de 'x' y el sucesor de 'y'
```

$$\begin{array}{c} x \quad y \\ 3 + 5 \\ \xrightarrow{x-1} (3-1) + (5+1) \\ \xrightarrow{x-1} ((3-1)-1) + ((5+1)+1) \\ \xrightarrow{x-1} (((3-1)-1)-1) + (((5+1)+1)+1) \\ \underbrace{\hspace{10em}}_{x=0} \quad \underbrace{\hspace{10em}}_{y=x+y} \end{array}$$

# Operaciones básicas: para trabajar ver repo!

[https://github.com/mapreu/algoritmos2/blob/main/02\\_recursion/tads/nat.py](https://github.com/mapreu/algoritmos2/blob/main/02_recursion/tads/nat.py).

La línea de código significa:

```
__all__ = ['Nat', 'cero', 'division', 'es_cero', 'igual', 'mayor',  
'mayor_igual', 'menor', 'menor_igual', 'nat_to_int', 'potencia',  
'pred', 'producto', 'resta', 'suc', 'suma']
```

**\_\_all\_\_** en un módulo de Python es una lista de nombres de objetos que se exportan cuando se usa la instrucción **from module import \***. Es una forma de controlar qué se puede importar desde un módulo

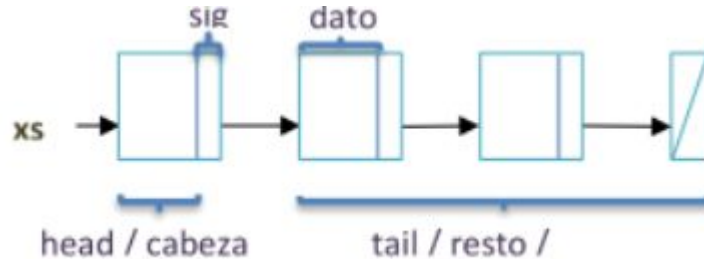
# Ejercicio: desarrollar las operaciones restantes de Nat

Definir:

- 1) igual
- 2) menor
- 3) menor o igual
- 4) mayor
- 5) mayor o igual
- 6) resta
- 7) producto
- 8) división
- 9) potencia

# TAD Lista dinámica

-**Secuencia de nodos** que se **conectan en una única dirección** y tiene la **ventaja** sobre los arreglos estáticos que puede **incrementarse de forma indefinida** (hasta lo que permita la memoria)



-Tenemos **nodos** que se componen de un **dato de cierto tipo** y un **puntero al siguiente nodo**. Al **dato del primer nodo** de la lista lo consumiremos con la operación **head()**, mientras que la **sublista restante** la obtendremos con la operación **tail()**.

# Estructura interna: abrir repo!

-Tenemos **dos abstracciones a modelar**: la **lista vacía** y **agregar un elemento**. Solución: **caso especial** es la **lista vacía** y **otro caso** es la **construcción de una lista a partir de otra** incorporando un **nodo nuevo al inicio**.

```
from typing import Generic, TypeVar, Optional, TypeAlias

T = TypeVar('T')
ListaGenerica: TypeAlias = "Lista[T]"

class Nodo(Generic[T]):
    def __init__(self, dato: T, sig: Optional[ListaGenerica] = None):
        self.dato = dato
        if sig is None: # Si el siguiente nodo es None inicializa 'sig' con una nueva Lista vacía
            self.sig = Lista()
        else:
            self.sig = sig

class Lista(Generic[T]):
    def __init__(self):
        self._head: Optional[Nodo[T]] = None # Inicializa la cabeza de la lista como None (lista vacía)
```

-TAD Lista utiliza **recursión mutua**, (Lista se puede componer de un **Nodo** y **Nodo** se compone con otra **Lista**). El **constructor de Nodo** acepta dos argumentos: el **dato a almacenar** y **opcionalmente el objeto de la lista que le sigue**. Si **no se recibe sig** o, **se construye un nodo que apunta su siguiente a una lista vacía**

# Operaciones básicas

## Constructoras

-Se apoya en **dos abstracciones**: **construir una lista vacía** y **construir una lista a partir de otra** (`__init__()`) con un **elemento agregado al inicio**: **operación modificadora** para asemejarla a cómo se hace con las **listas nativas**.

```
def insertar(self, dato: T):  
    actual = copy(self)    # Crea una copia superficial de la lista actual  
    self._head = Nodo(dato, actual)    # Inserta el nuevo nodo en la cabeza
```

-`insertar()` recibe un **dato** para ser almacenado en un **nuevo nodo a la cabeza** de la lista.

**Antes** de generar el nuevo nodo, **debemos copiar superficialmente la lista actual** lo cual nos genera un **nuevo objeto de tipo Lista** pero mantiene las mismas referencias de objetos que lo componen; el `actual._head` sigue apuntando al mismo objeto que `self._head` (necesario para **evitar recursión infinita**)

# Proyectoras

```
def es_vacia(self) -> bool:
    return self._head is None # Verifica si la lista está
vacía

def head(self) -> T:
    if self.es_vacia():
        raise IndexError('lista vacia') # Lanza un error si
la lista está vacía
    else:
        return self._head.dato # Retorna el dato de la cabeza
de la lista
```

## Proyectoras (cont)

```
def tail(self) -> ListaGenerica:
    if self.es_vacia():
        raise IndexError('lista vacia') # Lanza un error si la lista está
vacía
    else:
        return self._head.sig.copy() # Retorna una copia de la lista sin el
primer elemento
```

-**Problema:** Copiamos superficialmente la sublista para evitar que modifiquen el original por error y se destruya la estructura si decidimos eliminar el último nodo de ys, también estaremos eliminando el último nodo de xs sin saberlo.

-**Posible SOLUCIÓN:** replicar la estructura completa reemplazando la copia superficial por profunda por mediante la implementación de un método propio copy().



# Operaciones (cont)

```
def copy(self) -> ListaGenerica:
    if self.es_vacia():
        return Lista() # Retorna una lista vacía si la original está vacía
    else:
        parcial = self._head.sig.copy() # Copia deep recursivamente la lista siguiente
        actual = Lista() # Crea una nueva lista
        actual._head = Nodo(copy(self._head.dato), parcial) # Copia el nodo actual y lo
asigna
        return actual
```

- **Caso base:** generamos una **nueva lista vacía**

- **Caso recursivo:** primero **copiamos también en profundidad la cola de la lista actual**; dará una **nueva lista independiente**. Sólo debemos **agregarle en la cabeza un nodo nuevo** con el **dato actual**

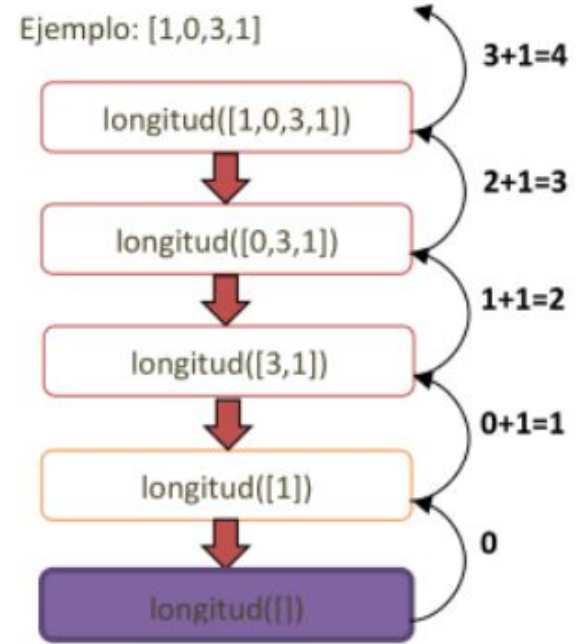
# Operaciones (cont)

```
def __len__(self):  
    if self.es_vacia():  
        return 0  
    else:  
        return 1 + self.tail().__len__()
```

- Podríamos haber definir un método **longitud()**, pero sobrescribir **\_\_len\_\_()** permite utilizar **len()**.

- **Caso base:** longitud es 0

- **Caso recursivo:** primero computamos la longitud de la cola de la lista actual y finalmente la devolvemos incrementada en 1 para contabilizar el primer nodo.



Ejercicio:

**completar las funciones del TAD del repo para que corra main  
del template del repo**