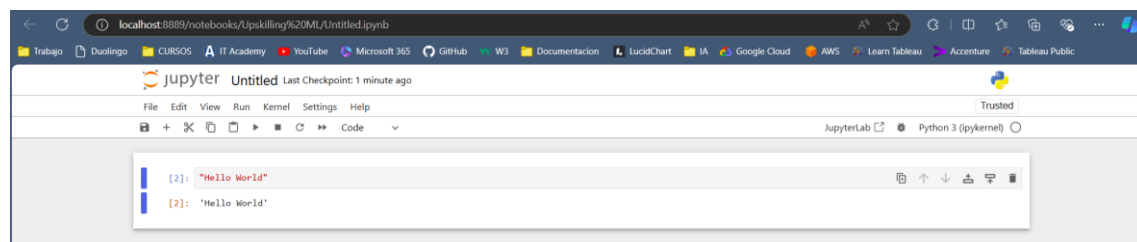
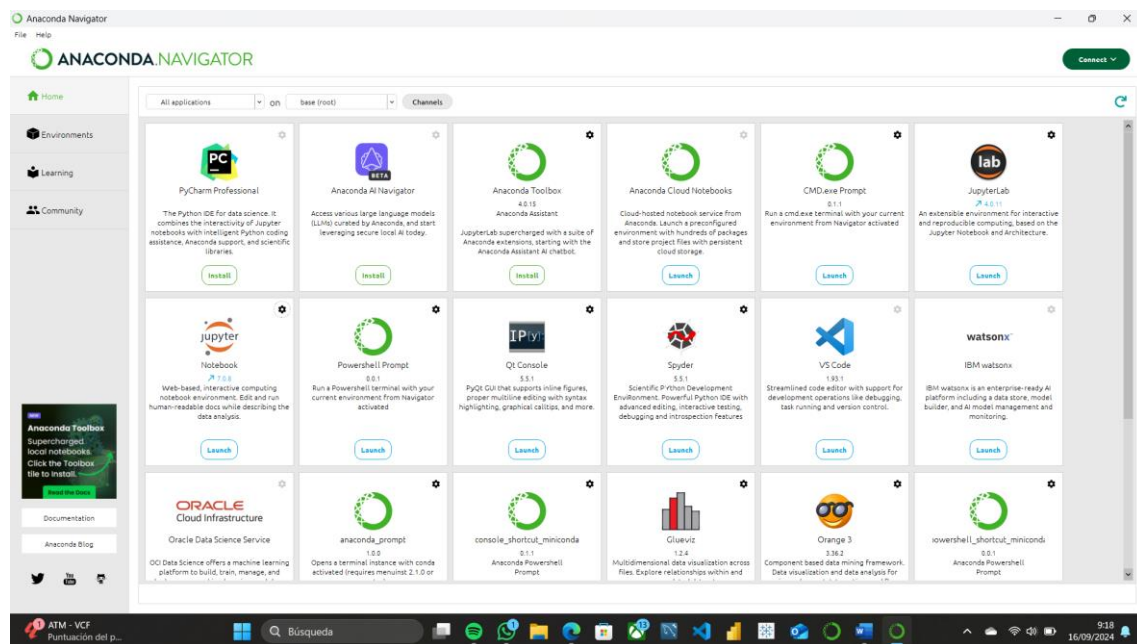


SPRINT 0 – UPSKILLING MACHINE LEARNING

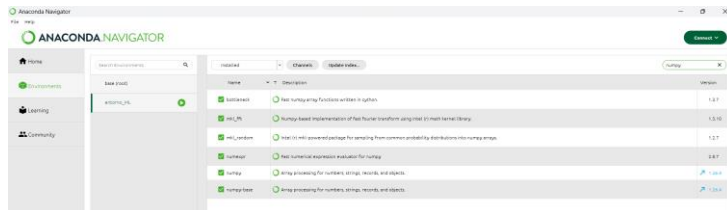
- Exercici 1

Instal·la el programa Anaconda amb Python 3, i Jupyter Notebook.

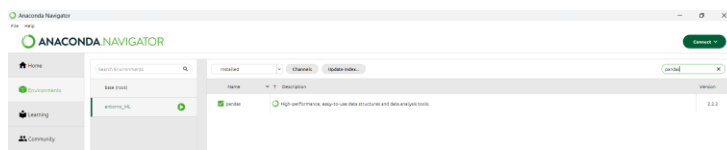


- **Exercici 2:** Crea un entorn virtual a Anaconda amb el nom "entorn_ML" que contingui les llibreries necessàries per a ML.

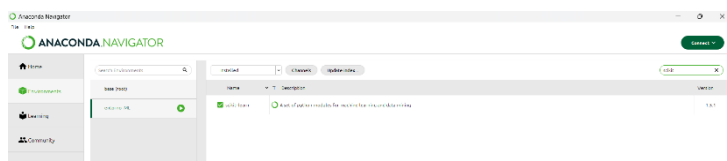
NUMPY



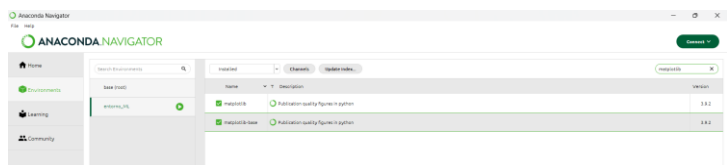
PANDAS



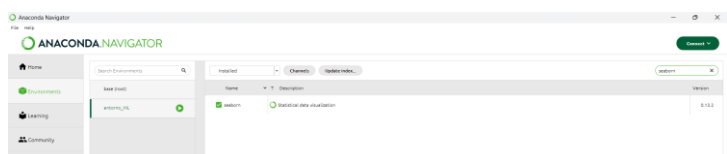
SCIKIT-LEARN



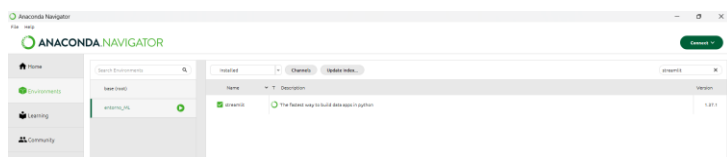
MATPLOTLIB



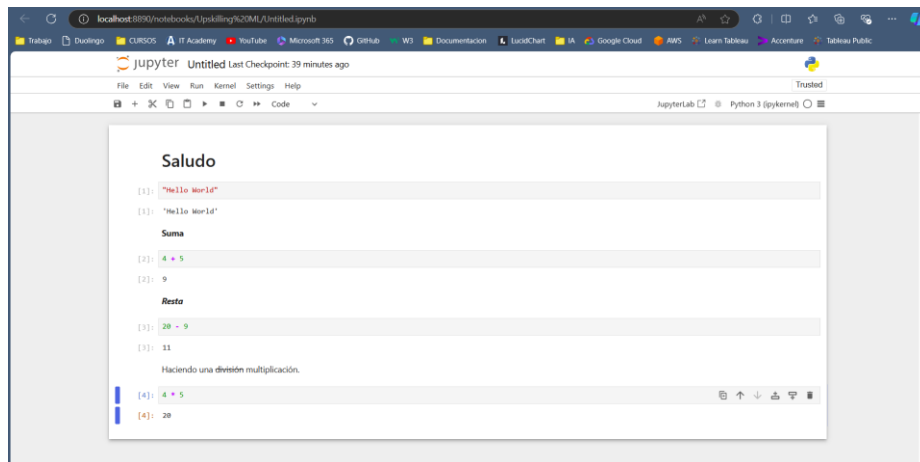
SEABORN



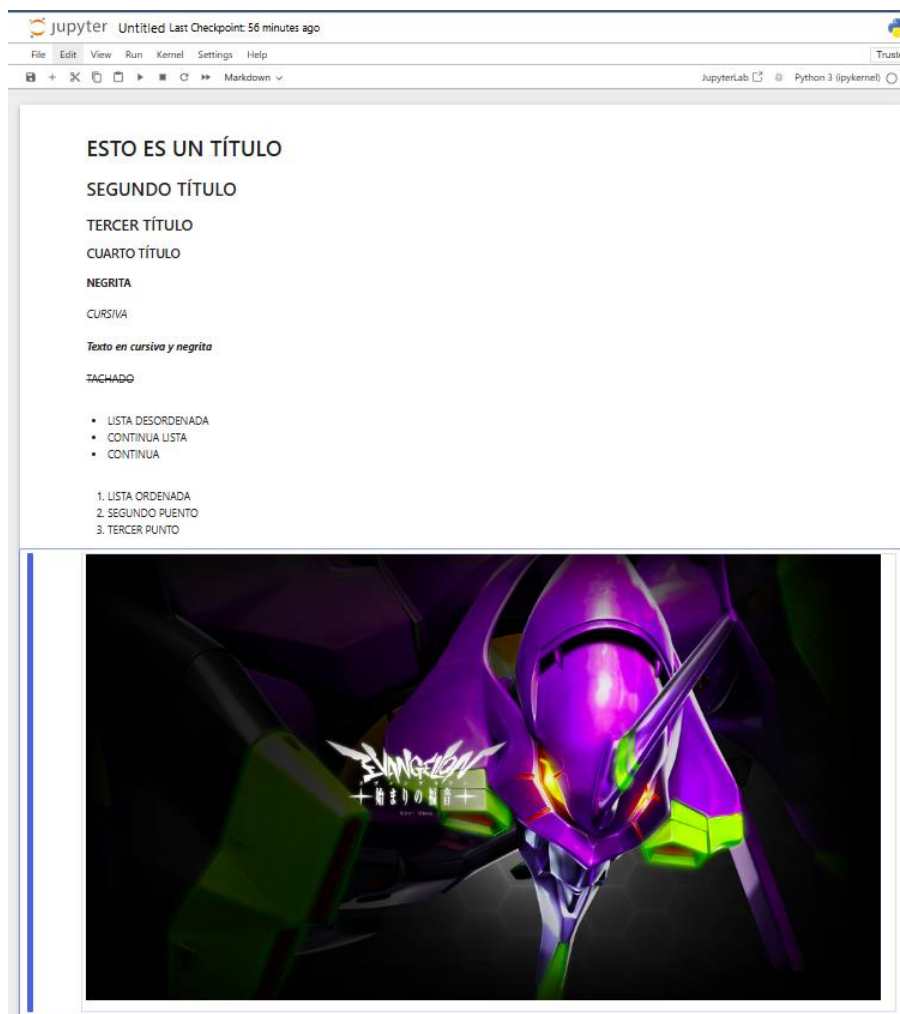
STREAMLIT



- **Exercici 3:** Utilitzant Jupyter Notebook executa alguns càlculs senzills, a la vegada que et familiaritzes amb el llenguatge Markdown.

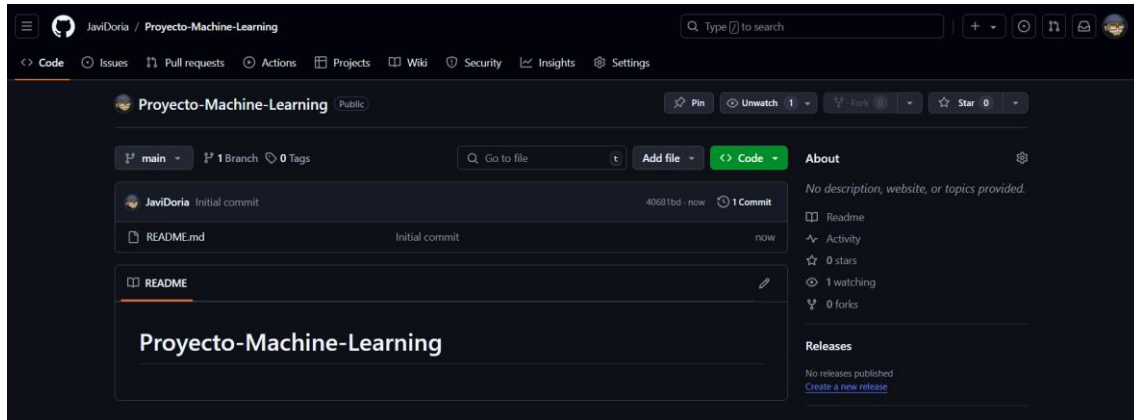


- **Exercici 4:** Prova de crear títols, llistes, canviar l'estil de la lletra o afegir imatges dins del Notebook.



- Exercici 5

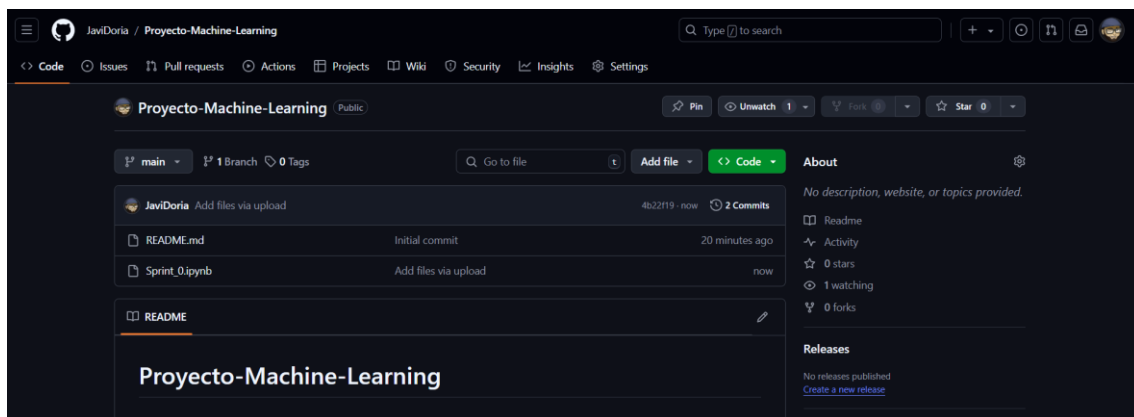
Crea un repositori a GitHub amb el nom "Projecte Machine Learning"



[Repositorio](#)

- Exercici 6

Puja el fitxer de Jupyter Notebook al teu repositori de GitHub.



[Link](#)