



**Materia: Tecnologías Web**

**Actividad**

Cuestionario conceptos generales de Angular  
Ingeniería Sistemas Computacionales Semestre 6° C

**Javier Guerrero Carrera      ID: 291590**

Maestra: **GEORGINA SALAZAR PARTIDA**

Fecha de entrega: 26/03/23

## **Que es un componente en Angular**

Un componente en Angular es un elemento básico de la estructura de la aplicación, que se encarga de definir una parte visual y funcional de la misma. Se utiliza para agrupar y organizar el código, y se compone de una vista (HTML), un controlador (TypeScript) y una hoja de estilos (CSS). Los componentes

<https://angular.io/guide/architecture-components>

## **Que es un modulo en Angular**

Un módulo en Angular es un contenedor para un conjunto de componentes, servicios, directivas y otros artefactos que definen una funcionalidad específica de la aplicación. Los módulos permiten la organización y modularización del código, y facilitan la reutilización y la colaboración en equipos de desarrollo. En Angular, cada aplicación tiene al menos un módulo raíz, y puede tener varios módulos secundarios.

<https://angular.io/guide/architecture-modules>

## **Que es una directiva en Angular y menciona los tipos de directivas**

Una directiva en Angular es un elemento que permite modificar el comportamiento del DOM (Document Object Model) de una página web. Las directivas se utilizan para añadir funcionalidades a los elementos HTML, y se clasifican en dos tipos: directivas de atributo y directivas estructurales.

<https://angular.io/guide/architecture-directives>

## **Que es una directiva estructural, menciona tres y explica que hacen**

Las directivas estructurales en Angular son un tipo de directiva que permite alterar la estructura del DOM en función de una condición o un conjunto de datos. Algunas de las directivas estructurales más comunes son: \*ngIf, \*ngFor y \*ngSwitch.

\*ngIf: esta directiva muestra u oculta un elemento del DOM en función de una condición booleana.

\*ngFor: esta directiva se utiliza para iterar sobre una lista de elementos y generar dinámicamente el HTML correspondiente.

\*ngSwitch: esta directiva se utiliza para mostrar u ocultar elementos en función de una variable que toma diferentes valores.

<https://angular.io/guide/structural-directives>

## **Que son las directivas de atributos, menciona tres y explica que hacen**

Las directivas de atributos en Angular son un tipo de directiva que permite modificar el comportamiento o la apariencia de un elemento HTML mediante el uso de atributos personalizados. Algunas de las directivas de atributos más comunes son: ngModel, ngClass y ngStyle.

ngModel: esta directiva se utiliza para enlazar un valor de un componente a un elemento HTML, y permite la sincronización bidireccional entre los dos.

ngClass: esta directiva permite añadir o quitar una clase CSS de un elemento HTML en función de una expresión booleana.

ngStyle: esta directiva permite aplicar un conjunto de estilos CSS a un elemento HTML en función de una expresión.

<https://angular.io/guide/attribute-directives>

### **Que son las interfaces en typescript y en que casos se usan**

En TypeScript, las interfaces son un mecanismo que permite definir la forma de un objeto, especificando los nombres y tipos de sus propiedades y métodos. Las interfaces se utilizan para establecer contratos entre diferentes partes de un programa, como los componentes y los servicios, y para garantizar que el código sea más legible y fácil de mantener. Las interfaces en TypeScript se utilizan para ayudar al compilador a detectar errores y proporcionar un autocompletado más robusto en los editores de código.

<https://www.typescriptlang.org/docs/handbook/interfaces.html>