



Materia: Tecnologías Web

Actividad

Cuestionario conceptos generales de Angular
Ingeniería Sistemas Computacionales Semestre 6° C

Javier Guerrero Carrera ID: 291590

Maestra: **GEORGINA SALAZAR PARTIDA**

Fecha de entrega: 26/03/23

Que es un componente en Angular

Un componente en Angular es un elemento básico de la estructura de la aplicación, que se encarga de definir una parte visual y funcional de la misma. Se utiliza para agrupar y organizar el código, y se compone de una vista (HTML), un controlador (TypeScript) y una hoja de estilos (CSS). Los componentes

<https://angular.io/guide/architecture-components>

Que es un modulo en Angular

Un módulo en Angular es un contenedor para un conjunto de componentes, servicios, directivas y otros artefactos que definen una funcionalidad específica de la aplicación. Los módulos permiten la organización y modularización del código, y facilitan la reutilización y la colaboración en equipos de desarrollo. En Angular, cada aplicación tiene al menos un módulo raíz, y puede tener varios módulos secundarios.

<https://angular.io/guide/architecture-modules>

Que es una directiva en Angular y menciona los tipos de directivas

Una directiva en Angular es un elemento que permite modificar el comportamiento del DOM (Document Object Model) de una página web. Las directivas se utilizan para añadir funcionalidades a los elementos HTML, y se clasifican en dos tipos: directivas de atributo y directivas estructurales.

<https://angular.io/guide/architecture-directives>

Que es una directiva estructural, menciona tres y explica que hacen

Las directivas estructurales en Angular son un tipo de directiva que permite alterar la estructura del DOM en función de una condición o un conjunto de datos. Algunas de las directivas estructurales más comunes son: *ngIf, *ngFor y *ngSwitch.

*ngIf: esta directiva muestra u oculta un elemento del DOM en función de una condición booleana.

*ngFor: esta directiva se utiliza para iterar sobre una lista de elementos y generar dinámicamente el HTML correspondiente.

*ngSwitch: esta directiva se utiliza para mostrar u ocultar elementos en función de una variable que toma diferentes valores.

<https://angular.io/guide/structural-directives>

Que son las directivas de atributos, menciona tres y explica que hacen

Las directivas de atributos en Angular son un tipo de directiva que permite modificar el comportamiento o la apariencia de un elemento HTML mediante el uso de atributos personalizados. Algunas de las directivas de atributos más comunes son: ngModel, ngClass y ngStyle.

ngModel: esta directiva se utiliza para enlazar un valor de un componente a un elemento HTML, y permite la sincronización bidireccional entre los dos.

ngClass: esta directiva permite añadir o quitar una clase CSS de un elemento HTML en función de una expresión booleana.

ngStyle: esta directiva permite aplicar un conjunto de estilos CSS a un elemento HTML en función de una expresión.

<https://angular.io/guide/attribute-directives>

Que son las interfaces en typescript y en que casos se usan

En TypeScript, las interfaces son un mecanismo que permite definir la forma de un objeto, especificando los nombres y tipos de sus propiedades y métodos. Las interfaces se utilizan para establecer contratos entre diferentes partes de un programa, como los componentes y los servicios, y para garantizar que el código sea más legible y fácil de mantener. Las interfaces en TypeScript se utilizan para ayudar al compilador a detectar errores y proporcionar un autocompletado más robusto en los editores de código.

<https://www.typescriptlang.org/docs/handbook/interfaces.html>