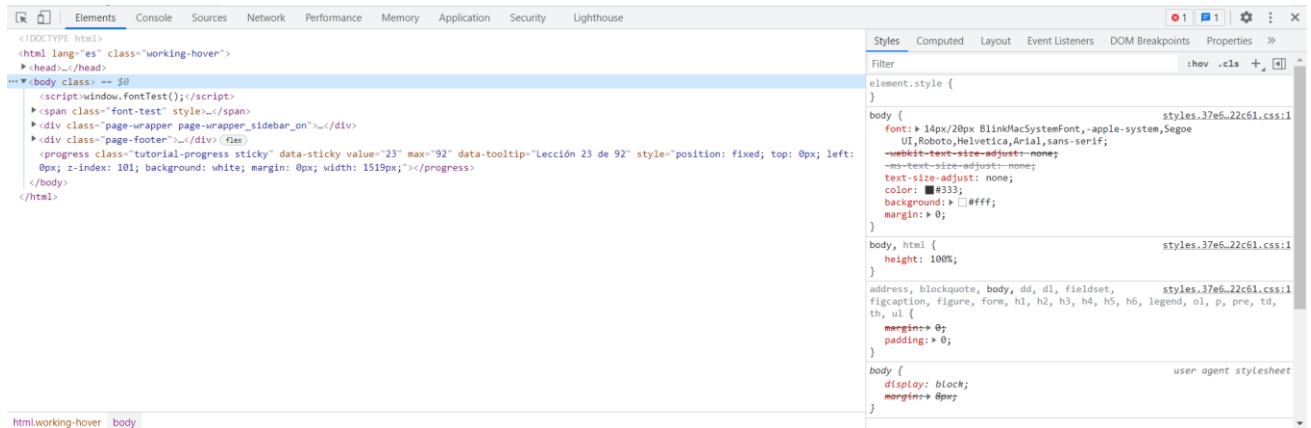


Actividad 2: “Navegadores y herramientas de desarrollo”



Índice:

1. Qué es un navegador y su relación con el servidor web.....	3
2. Indica cuál es el funcionamiento básico de un navegador.....	3
3. Indica qué es Flash y su relación con los navegadores actuales.....	3
4. Indica qué es un applet y su relación con los navegadores actuales.....	3
5. Qué es el motor de renderizado (render engine) en un navegador. Indica los más destacados en la actualidad y asócialos a cada navegador.	3
6. Qué es el intérprete de JavaScript (JavaScript engine) en un navegador. Indica los más destacados en la actualidad y asócialos a su navegador.	3
7. El mismo código JavaScript va a ser ejecutado en distintos navegadores. Explica las particularidades de la programación de guiones y sus ventajas y desventajas sobre la programación tradicional.....	3
8. Microsoft ha realizado un cambio de rumbo en su navegador Edge. Comenta el estado actual y los cambios.....	4
9. Firefox Quantum. Averigua qué es y destaca alguna de sus ventajas.	4
10. Chrome Dev Tools, Chrome Canary y Timeline. Averigua qué son.	4
11. Stackblitz. Averigua qué es y crea un primer proyecto en él. Indica qué ventajas tiene.	4

1. Qué es un navegador y su relación con el servidor web.

es un software que permite el acceso a Internet, interpretando la información de archivos y sitios web para que éstos puedan ser leídos. google chrome, safari, firefox, opera, etc.

El navegador necesita un servidor web para pedir peticiones.

2. Indica cuál es el funcionamiento básico de un navegador.

La función principal de un navegador es solicitar al servidor los recursos web que elija el usuario.

3. Indica qué es Flash y su relación con los navegadores actuales.

La función de Flash es visualizar las animaciones de nuestro navegador.

4. Indica qué es un applet y su relación con los navegadores actuales.

Un Java applet es un pequeño programa que es utilizado en una página HTML y representado por una pequeña pantalla gráfica dentro de esta.

5. Qué es el motor de renderizado (render engine) en un navegador. Indica los más destacados en la actualidad y asócialos a cada navegador.

Un motor de renderizado es un componente de software básico de todos los principales navegadores web. La función principal de un motor de navegación es transformar los documentos HTML y otros recursos de una página web en una representación visual interactiva en el dispositivo del usuario.

Gecko, Trident, WebKit.

6. Qué es el intérprete de JavaScript (JavaScript engine) en un navegador. Indica los más destacados en la actualidad y asócialos a su navegador.

JavaScript es un lenguaje single-thread, es decir, tiene solo un hilo de ejecución, por lo que las tareas se van ejecutando secuencialmente.

SpiderMonkey (Firefox)

V8 usado navegadores basados en Chromium (Chrome, Microsoft Edge, Opera) y en Node.js y Deno.

JavaScriptCore usado en navegadores basados en Webkit (Safari).

Carakan (versiones antiguas de Opera).

7. El mismo código JavaScript va a ser ejecutado en distintos navegadores. Explica las particularidades de la programación de guiones y sus ventajas y desventajas sobre la programación tradicional.

Ventajas: Es de fácil aprendizaje, es muy versátil, crea interfaces dinámicas, se actualiza con frecuencia.

Desventajas: Sus scripts lo hacen vulnerable, es posible desactivar el JavaScript y requiere de otras aplicaciones.

8. Microsoft ha realizado un cambio de rumbo en su navegador Edge. Comenta el estado actual y los cambios.

El Microsoft Edge ha mejorado mucho su diseño respecto a los años anteriores.

9. Firefox Quantum. Averigua qué es y destaca alguna de sus ventajas.

Firefox Quantum es un navegador de código abierto, cuyo código está disponible para cualquier usuario interesado en él, mientras que Google Chrome, aunque se basa en Chromium (proyecto abierto), es un navegador de código cerrado diseñado para enviar información de absolutamente todo lo que hacemos a Google y del que no podemos saber con seguridad cómo funciona a bajo nivel.

Ventaja: Consumo de memoria y recursos del navegador para seguir optimizando su funcionamiento, sobre todo para los usuarios que suelen trabajar con muchas pestañas abiertas al mismo tiempo.

10. Chrome Dev Tools, Chrome Canary y Timeline. Averigua qué son.

Son herramientas para desarrolladores y usuarios avanzados que prueban las últimas novedades para descubrir todos sus fallos y posibilidades de mejora.

11. Stackblitz. Averigua qué es y crea un primer proyecto en él. Indica qué ventajas tiene.

Es un IDE online que permite desarrollar de forma rápida proyectos Angular, React o Ionic.