### Febrero de 2022.

# Examen de Desarrollo Web en Entorno Cliente.

Instrucciones del examen

- Las entregas se corregirán en los navegadores principales.
- El código será generado por el alumno en el momento del examen. No se permite reutilizar el código.
- Empaqueta todos los ficheros en un archivo comprimido exNombreApellido1Apellido2
- Dale al código un formato legible.
- Identifica al autor en todos los ficheros de forma correcta.
- En los ficheros que se entregan
  - No pueden usarse ni clases ni id nuevos.
  - Añade tu nombre en el título y no modifiques nada más en el index.html. Sólo para poner tu nombre en el título.

# **Primer commit**

Realiza el primer commit con el código original de las instrucciones

### **Colorines**

Se parte de dos ficheros style.css e index.html



- Apellidos: López Martínez
- Al html añade sólo aquellas etiquetas necesarias para incluir los ficheros, el título (nombre y apellidos) y autoría.
- · Privatiza todo el código en un closure
- Añade tu nombre al primer párrafo y cámbiale el color de fondo a lightblue
- Añade tus apellidos al segundo párrafo y cámbiale el color de fondo a lightblue
- A cada div



- Se le añade una clase de forma aleatoria. Usa el array ["rojo", "amarillo", "verde"]
- Se le añade un comportamiento "cliquea" al hacer click

Nombre: Anacleta	
verde	verde
rojo	verde
Apellidos: López Martínez	
verde	verde
rojo	verde

- Cuando se hace click
  - Se sustituye el contenido "item" por la clase/color del div
  - Se elimina la clase/color del div
  - Se chequean las clases de los cuatro divs. Si las cuatro clases han desaparecido
    - · Se elimina e comportamiento de cada div
    - Se duplica el grid tras el párrafo apellidos
- Usa this en algún momento del código

## Formulario con clase

- En formulario.html crea el formulario de un alumno con:
  - Tres cajas de texto con sus correspondientes label y span:
    - nombre (no puede estar vacío)
    - apellidos (no puede estar vacío)
    - curso (1asir, 1daw, 1dam, 2asir, 2daw, 2dam)
  - Cada input tendrá asociado el evento blur que mostrará el mensaje de error en su correspondiente span
  - Tres botones
    - Botón reset. El evento limpiará el formulario (incluido los span)
    - Botón rellenar. Rellenará con valores válidos
    - Botón submit. El evento validarán todos los inputs lanzando el evento blur de todos ellos. Utiliza métodos para moverte en el DOM. Sólo en caso de estar todos los span vacíos
      - se creará el objeto alumno
      - se invocará al método mostrar

• se limpiará el formulario.

#### Clase Alumno

- Define la clase Alumno. Puedes usar la forma clásica o la nueva sintaxis con todas sus mejoras (privacidad entre otras).
- Define los tres atributos
- Define un setter que compruebe mediante una regex el curso. Lanza una excepción en caso de que la regex no se cumpla.
- o Además, define el método mostrar que muestre por consola el estado