

ECMAScript vs JavaScript

ECMAScript 6

JS

Índice:

1. Indica el organismo que define el estándar ECMAScript 262.	3
2. Última versión del ECMAScript-262 y fecha de emisión.	3
3. TC39.....	3
4. Whatwg y W3C. Indica qué son y su relación con JavaScript.....	3
5. Versión implementada en los navegadores a día de hoy.	4
6. Indica el significado de las siglas ECMA, así como su historia.	4
7. Netscape, Sun Microsystem y Java. ¿Qué ... tienen que ver con JavaScript?	4

1. Indica el organismo que define el estándar ECMAScript 262.

ECMA es el nombre de la asociación europea de fabricantes de computadoras (European Computer Manufacturer Association). Se trata de una organización sin ánimo de lucro que se encarga, entre otras cosas, de regular el funcionamiento de muchos estándares de la industria mundial, no solo de Europa. Entre estos estándares se encuentran los de algunos lenguajes de programación, como por ejemplo C# (que es el estándar ECMA-334), las extensiones del lenguaje C++/CLI, el lenguaje de descripción de servicios Web (WSDL) o, por supuesto, nuestro queridísimo ECMAScript que es el estándar ECMA-262.

JavaScript es una de las implementaciones del estándar ECMA-262, en concreto la que se usa en los navegadores. Pero existen otras implementaciones con sus propias extensiones, como por ejemplo ActionScript, el lenguaje que se usaba para programar Flash que se lanzó también en 1997.

2. Última versión del ECMAScript-262 y fecha de emisión.

12a edición, junio de 2021

Esta norma define el lenguaje de programación de propósito general ECMAScript 2021.

Tenga en cuenta que la copia normativa es la versión HTML; la versión PDF se ha elaborado para generar un documento imprimible.

Esta 12ª edición ha sido preparada bajo la política de patentes de Ecma RF.

Tenga en cuenta que para ECMAScript Edición 4, el número estándar de Ecma “ECMA-262 Edición 4” se reservó, pero no se usó en el proceso de publicación de Ecma. Por lo tanto, “ECMA-262 Edition 4” como publicación de Ecma International no existe.

3. TC39

TC39 de Ecma International es un grupo de desarrolladores, implementadores, académicos y más de JavaScript, que colaboran con la comunidad para mantener y desarrollar la definición de JavaScript.

Contribuir: TC39 agradece las contribuciones de la comunidad de JavaScript, ya sean comentarios sobre propuestas existentes, documentación mejorada, pruebas, implementaciones o incluso ideas sobre funciones de lenguaje. Consulte nuestra guía para colaboradores para obtener más detalles.

Especificaciones: Desarrollamos la especificación JavaScript (formalmente, ECMAScript) en GitHub y nos reunimos cada dos meses para discutir propuestas. Para obtener más información sobre el proceso, eche un vistazo a las cinco etapas para las propuestas de nuevas funciones de idioma. Consulte nuestras agendas y actas de reuniones para obtener más información.

4. Whatwg y W3C. Indica qué son y su relación con JavaScript

EL (Grupo de trabajo de tecnología de aplicaciones de hipertexto web) por sus siglas en inglés WHATWG es una organización que mantiene y desarrolla HTML y APIs para las aplicaciones Web. Antiguos empleados de Apple, Mozilla y Opera establecieron el WHATWG en el 2004.

Los editores de especificación en el WHATWG investigan y recopilan comentarios para los documentos de especificación. El grupo también tiene un pequeño comité de miembros invitados y autorizados para anular o reemplazar editores de especificación.

El W3C (World Wide Web Consortium) es un comité que se dedica a implementar tecnologías uniformes en el uso y desarrollo de Internet. El organismo fue fundado en el MIT en Cambridge, Massachusetts, EE.UU. en 1994.

El objetivo del W3C es uniformar las especificaciones técnicas y establecer directrices para el desarrollo de tecnologías web, de forma que se mantenga la idea básica de la World Wide Web. Tecnologías como HTML, XML, CSS, otros lenguajes de marcado y servicios web son utilizados diariamente por millones de usuarios.

5. Versión implementada en los navegadores a día de hoy.

ECMAScript en los navegadores:

Además, cada navegador tiene su propia implementación de ECMAScript, es decir, su propio motor de JavaScript. Como todos se han creado siguiendo lo que indica ECMA, en principio son 100% compatibles, pero podemos encontrar pequeñas diferencias entre implementaciones, en especial en aquellas partes del estándar que no dejan 100% claro cómo se debe actuar. Del mismo modo, diferentes implementaciones del motor del lenguaje pueden estar más o menos optimizadas.

Estos son los principales motores de JavaScript en los navegadores y qué versión de ECMAScript implementan a día de hoy (julio de 2016):

Navegador	Motor/Implementación	Versión de ECMAScript
Google Chrome	V8	6
Firefox	SpiderMonkey	5.1 con muchas cosas de 6 y 7
Edge	Chakra	5.1 con muchas cosas de 6 y 7
Safari	JavaScriptCore - Webkit	5.1 con muchas cosas de 6 y 7
Internet Explorer	Jscript 9.0	5.1

He incluido enlaces a las versiones Open Source de los motores (excepto el de IE, que no es de código abierto). Por cierto, V8 es el motor que está debajo también de NodeJS.

Como vemos, cada motor implementa el estándar de manera diferente y en el caso concreto de ECMAScript 6 y 7, no todos implementan todo ni de la misma manera. Dado que todos excepto IE son navegadores "Evergreen", es decir, que se actualizan solos de manera automática, a menudo salen nuevas pequeñas actualizaciones que van añadiendo cada vez más soporte para las últimas versiones de ECMAScript. De hecho, se puede afirmar que todos los navegadores modernos soportan ECMAScript 6 casi por completo, y en breve también ES7.

6. Indica el significado de las siglas ECMA, así como su historia.

ECMA es el nombre de la asociación europea de fabricantes de computadoras (European Computer Manufacturer Association). Se trata de una organización sin ánimo de lucro que se encarga, entre otras cosas, de regular el funcionamiento de muchos estándares de la industria mundial, no solo de Europa. Entre estos estándares se encuentran los de algunos lenguajes de programación, como por ejemplo C# (que es el estándar ECMA-334), las extensiones del lenguaje C++/CLI, el lenguaje de descripción de servicios Web (WSDL) o, por supuesto, nuestro queridísimo ECMAScript que es el estándar ECMA-262.

7. Netscape, Sun Microsystem y Java. ¿Qué ... tienen que ver con JavaScript?

El proyecto Javagator fue presentado el 11 de junio de 1997 como consecuencia de la asociación de Netscape Communications Corporation con Sun Microsystems en la campaña 100% Pure Java, consistente en desarrollar aplicaciones multiplataforma utilizando únicamente Java; con este movimiento, ambas empresas buscaban posicionarse como competencia para Microsoft.

Además, Sun Microsystems necesitaba aplicaciones útiles para su línea de computadoras de red; Javagator permitiría navegar contenidos en Internet y no sólo en intranets. Por tal razón, Javagator iba a ser incluido en su paquete de aplicaciones WebTop.