

Cuestionario



Responde a las siguientes cuestiones:

1. ¿Qué es el motor de renderizado de un navegador? Pon ejemplos.

Un motor de renderizado es software que toma contenido marcado (como HTML, XML,

archivos de imágenes, etc.) e información de formateo (como CSS, XSL, etc.) y luego muestra el

contenido ya formateado en la pantalla de aplicaciones.

Ejemplos: Trident, motor de renderizado de Internet Explorer en Windows; Blink, motor de

renderizado de Google Chrome, Microsoft Edge (desde este año), Opera y Maxthon.

2. Indica la manera de acceder a la consola de depuración de diferentes navegadores.

En Google Chrome: Pulsamos en la página con el botón derecho del ratón y pinchamos en

Inspeccionar ó utilizamos la combinación de teclas Control + Mayúscula + I.

En Mozilla Firefox: Como en Chrome, pinchamos con el botón derecho en la página y pulsamos

en la opción Inspeccionar elemento. También podemos presionar F12.

En Opera: Como en los anteriores, pinchamos con el botón derecho del ratón y le damos a

Inspeccionar elemento. También podemos pulsar Control + Shift + C.

3. Diferencias entre W3C y WHATWG

W3C (World Wide Web Consortium) se originó en 1994, gracias al esfuerzo de Tim BernersLee. Desarrollaron HTML y su versión más estricta, XHTML.

WHATWG (Web Hypertext Application Technology Working Group) fue creado en el año 2004

debido a un desacuerdo con W3C respecto al estándar XHTML. Crearon el estándar HTML5,

menos estricto que XHTML.

4. Muestra con ejemplos algunas diferencias entre HTML y XHTML

Un documento HTML puede mostrarse sin problemas, aunque su sintaxis no sea correcta,

mientras que un documento XHTML DEBE tener una sintaxis correcta, o de lo contrario no se

mostrará el documento.

HTML no distingue entre mayúsculas y minúsculas, pero en XHTML debemos escribir sus

elementos y atributos en minúscula.