

## Propuesta: Torneo de Ajedrez



Encargados de la propuesta:

Jose Ignacio Castro Vázquez

## Índice

Introducción .....	3
Estructura del torneo .....	4
Reglas del torneo.....	5
Apéndice.....	6

## Introducción

El ajedrez es un deporte ampliamente practicado entre personas en edad universitaria, y más concretamente dentro del ámbito de la Ingeniería Informática. Este juego de mesa además es empleado en varias problemáticas relacionadas con la algoritmia y las matemáticas.

En el mundo universitario, la competencia intelectual y la camaradería son fundamentales para el crecimiento personal y académico. Organizar un torneo de ajedrez dirigido a estudiantes nos puede brindar una oportunidad para crear comunidad en torno a un deporte ampliamente conocido y practicado por el alumnado.

## Estructura del torneo

En función del número de participantes se creará un cuadro con distintos emparejamientos. La intención es que éstos faciliten sus usuarios en alguna plataforma de ajedrez online (Chess.com, Lichess, etc) y emparejarles en función de su ranking ELO calculado en dichas plataformas. En caso de desconocer su ranking, se supondrá que éste es novato.

Sería de interés generar este sorteo siguiendo un sistema de bombos, de manera en que aquellos ajedrecistas de mayor nivel se enfrenten en las rondas finales. Esto es importante a la hora de definir los cruces en cada ronda.

En principio los tableros serán físicos, no empleando plataformas ni aplicaciones digitales para el desarrollo de las partidas. Si fuese necesario, igualmente contemplamos esta opción siendo de libre elección la plataforma a emplear por ambos participantes.

## Reglas del torneo

Las normas predefinidas en cada partida serán las establecidas por la FIDE, pudiendo los jugadores establecer acuerdos bilaterales para modificarlas a su antojo. Sería de interés, a modo de verificación posterior, que aporten alguna prueba de que han alcanzado dicho acuerdo. En caso de no poder demostrar que ha existido el acuerdo, se dará por hecho que se han aplicado las normas de la FIDE en todo momento de la partida. Se pueden consultar en el [apéndice](#) de este mismo documento.

Sobre el tiempo disponible para cada ajedrecista, éste se determinará en función de la duración del torneo. Asimismo, sería de interés que ésta dependa del número de jugadores interesados. Como mínimo sería atractivo poder jugar partidas con 10 minutos por jugador, reduciéndose a 5 minutos con 3 segundos de incremento en caso de tener una muy alta participación.

Sobre el uso de relojes, será recomendable emplear el de la aplicación de Lichess. Se facilitará un enlace en el [apéndice](#) para su descarga, que debe estar disponible en prácticamente cualquier app store para dispositivos móviles.

## Apéndice

[Reglas FIDE](#)

[Descarga Lichess](#)

Nota: En el presente documento se ha adoptado el uso del género no marcado como una medida inclusiva y respetuosa hacia todas las personas, independientemente de su género. Esta elección lingüística tiene como objetivo evitar la exclusión o discriminación de cualquier individuo en base a su identidad de género.

Cabe destacar que, al utilizar el género no marcado, se incluye implícitamente tanto al género masculino como al femenino, u otros. De esta manera, se busca reflejar la diversidad y promover un entorno en el cual todas las personas se sientan representadas y valoradas.

Esta decisión lingüística es coherente con el compromiso de promover la equidad de género y la inclusión en todas las instancias de comunicación. Se espera que este enfoque contribuya a crear un ambiente más igualitario y respetuoso para todas las partes involucradas.