

ACTIVIDAD: TORNEO DE SUPER SMASH BROS ULTIMATE



Miembros de la propuesta:

Andrés Domínguez Ruiz, G3, Colaborativo de Programa

ÍNDICE:

1.Explicación de la actividad:	3
2.Estructura de la actividad:	4
3. FORMATO DEL TORNEO Y REGLAS:	5

1.Explicación de la actividad:

La idea consiste en realizar un torneo del famoso juego Super Smash Bros Ultimate con el objetivo de entretener a todo el público, ya sea participando o visualizando el torneo.

Aunque esta actividad no tenga ningún otro objetivo además de ser una actividad de ocio, serviría para enseñar a los estudiantes que es importante siempre descansar un poco de vez en cuando, sin importar que estés estudiando o trabajando.

Todos los que quieran participar en el torneo son libres de hacerlo, siempre y cuando haya hueco.

2.Estructura de la actividad:

Estructura del torneo:

El torneo consta de batallas de 4 minutos entre 2 participantes.

Máxima cantidad de inscripciones:16

Mínima cantidad de inscripciones: 8

Duración máxima de la actividad: 1 hora y 30 minutos

Entre partida y partida, habrá un descanso de 1 minuto para esperar a que los contrincantes de cada pelea aparezcan y para organizar la pelea..

NORMAS PARA SOLVENTAR PROBLEMAS

1-En caso de que uno de los contrincantes no aparezca, se entenderá de que el contrincante ha abandonado el torneo, haciendo que su enemigo gane la batalla y pase a la siguiente ronda.

2-En caso de que los dos contrincantes de la misma batalla no aparezcan, se cancelará la batalla

3-En caso de no cumplir el mínimo de jugadores inscritos, se podrá sustituir esta actividad por otra. Si no, se realizará un torneo con las personas que estén inscritas de todas formas, la única diferencia sería que la duración de la actividad sería más corta.

Material: Yo tengo tanto la Nintendo Switch como el juego Smash Bros Ultimate. Tendrían que jugar con los propios Joy Con de la Switch. Y al ser peleas entre 2 jugadores, ya no aparece el problema de necesitar más mandos.

Ganador: El ganador recibirá alguna de las posibles recompensas que se puedan conseguir (ya sea una camiseta, una taza, merchandising ,o mantecados)

Proceso de inscripción:

Se debería hacer un formulario de Google y publicarlo por las redes sociales de InnoSoft durante un periodo de tiempo.

Tras acabar ese periodo de tiempo, se elegirá de forma aleatoria (e igualitaria) los jugadores. Para contactar con aquellos 16 elegidos, uno de los campos del formulario deberá ser el correo de la persona.

3.Formato del torneo y reglas:

Reglas generales de cada batalla:

- Pelea por vidas durante 4 minutos
- Cada jugador tendrá 3 vidas
- Sin objetos (ni bola Smash)
- Escenario:Campo de batalla clásico (así agilizamos los combates)

Cantidad de batallas:

Dependerá de la cantidad de personas inscritas, pero habrá como máximo 15 batallas (si son 16 personas inscritas) y como mínimo 7 batallas (si son 8 personas inscritas).