

TEMA 1 INTRODUCCIÓN A NODE.JS

Parte II - Node.js como servidor web
2.2- Enviar Contenido HTML

Cargar páginas estáticas I

- ❑ Es incomodo trabajar con write, lo más recomendable es tener páginas html hechas y usarlas.
- ❑ Crea una carpeta llamada "PruebaServidorHTML" en nuestra carpeta de "Pruebas".
- ❑ Crea 1 fichero index.html:

```
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
  </head>
  <body>
    <h1>Bienvenido/a</h1>
  </body>
</html>
```

Cargar páginas estáticas II

- Y en el servidor.js, cargamos la página:

```
const http = require('http');  
const fs = require('fs');  
  
var atenderPeticion = (request, response) => {  
  response.writeHead(200, {"Content-Type": "text/html"});  
  var contenido = fs.readFileSync('./index.html', 'utf8');  
  response.write(contenido);  
  response.end();  
}  
  
http.createServer(atenderPeticion).listen(8080);
```

Uso de plantillas

- ❑ Como podremos imaginar, las páginas no suelen ser estáticas, sino dinámicas.
- ❑ Para ello se puede utilizar plantillas que se substituyen por la parte dinámica.
- ❑ Ejemplo:

```
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
  </head>
  <body>
    <h1>Bienvenido/a</h1>
    <p>Tu navegador es: {navegador}</p>
  </body>
</html>
```

Uso de plantillas II

- ❑ En el servidor se reemplaza la plantillas por lo que queremos mandar:

```
const http = require('http');  
const fs = require('fs');
```

```
var atenderPeticion = (request, response) => {  
  response.writeHead(200, {"Content-Type": "text/html"});  
  var contenido = fs.readFileSync('./index.html', 'utf8');  
  var navegador = request.headers['user-agent'];  
  contenido = contenido.replace('{navegador}', navegador);  
  response.write(contenido);  
  response.end();  
}
```

```
http.createServer(atenderPeticion).listen(8080);
```

- ❑ Para páginas complejas este método puede resultar tedioso, pero por fortuna disponemos de motores de plantillas que nos facilitan la tarea, ya los veremos.
-

EJERCICIO 2

Crea una carpeta llamada "Tema1_PlantillaNavegador" en tu carpeta de "Ejercicios". Vamos a hacer una variante del ejercicio anterior, en la que generaremos el contenido HTML establecido en una plantilla llamada "saludo.html" (dentro de la carpeta de nuestro ejercicio):

```
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
</head>
<body>
  <h1>Página de saludo</h1>
  <p>{saludo}</p>
</body>
</html>
```

Nuestro servidor deberá leer esta plantilla para cada petición, y sustituir el texto '{saludo}' por el mismo texto identificativo del navegador que has empleado en el ejercicio anterior ("Utilizas Google Chrome" o "Utilizas un navegador no reconocido", respectivamente).
