

TEMA 1 INTRODUCCIÓN A NODE.JS

Parte II - Node.js como servidor web
2.1- Un primer servidor básico

Un primer servidor básico

- ❑ Vamos a usar Node.js como servidor web. Enviando respuesta a las peticiones de múltiples clientes, como:
 - cargar una vista determinada
 - acceder a una fuente de datos y enviar datos en formato JSON al cliente
 - recibir un archivo binario (por ejemplo, una imagen) y subirlo a alguna carpeta del servidor
 - Etc
 - ❑ Veremos que es una perfecta alternativa a PHP/Apache.
-

Crear el Servidor

- ❑ Crear un archivo llamado "servidor_basico.js" en nuestra carpeta de "PruebasSimples".
 - ❑ Utilizaremos la librería http, que ya esta incluida en node.js.
`const http = require('http');`
 - ❑ Y creamos una instancia para usarla:
`http.createServer().listen(8080);`
 - ❑ Para llamar al Servidor, desde un navegador:
http://localhost:8080
-

Callback

- ❑ Con lo anterior ya estamos conectados. Pero y ahora ¿qué?.
- ❑ Debemos crear una función callback (Una función que llama dentro a otra función pero no la espera). La función tendrá 2 parámetros:
 - Request: Objeto con los datos de la petición.
 - Response: Datos de respuesta que envia el servidor al cliente.

```
var atenderPeticion = (request, response) => {  
  // Código para atender la petición  
}
```

Un ejemplo:

```
var atenderPeticion = (request, response) => {
```

- 1) response.writeHead(200, {"Content-Type": "text/plain"});
 - 2) response.write("Bienvenido/a");
 - 3) response.end();
- ```
}
```

- 1) Envía un estado http (200 todo ha ido bien) y tipo de contenido texto plano.
  - 2) Imprimimos un texto
  - 3) Finalizamos respuesta
-

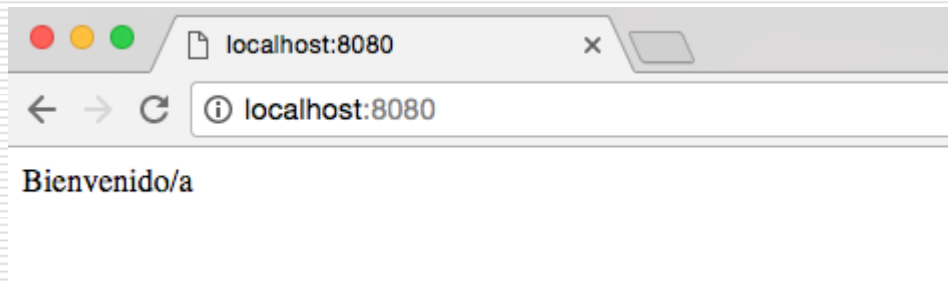
# Asociar función al servidor

---

❑ Para asociar basta con:

```
http.createServer(atenderPetición).listen(8080);
```

❑ Y si llamamos ahora con el navegador:



# Accediendo a las cabeceras

---

- ❑ Las cabeceras son de lectura.
  - ❑ Dentro del objeto de la petición REQUEST, tenemos el objeto llamado HEADERS, y con el acceso a las cabeceras.
  - ❑ Ejemplo: Si queremos acceder al navegador que usa el usuario:
    - **`request.headers['user-agent']`**
-

# Accediendo a las cabeceras II

---

## □ Ejemplo completo:

```
var atenderPetición = (request, response) => {
 response.writeHead(200, {"Content-Type":
 "text/plain"});
 response.write("Bienvenido/a\n");
 response.write("Tienes este navegador: " +
 request.headers['user-agent']);
 response.end();
}
```

---



# EJERCICIO 1

---

- ❑ Crea una carpeta llamada "Tema1\_SaludoNavegador" en tu carpeta de ejercicios. Dentro, crea un servidor web que atienda peticiones y, para cada una, obtenga la cabecera "user-agent" que muestra los datos del navegador, y detecte si está usando Google Chrome o no. En caso afirmativo, deberá mostrar el mensaje "Utilizas Google Chrome", y en caso negativo mostrará "Utilizas un navegador no reconocido".
-