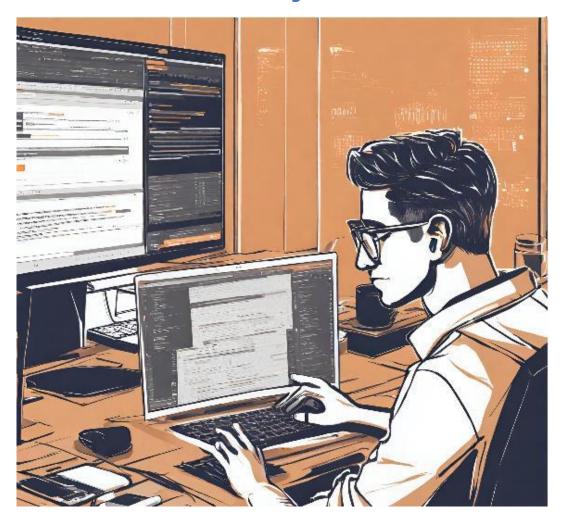


Instalación de un servidor Laravel y utilización de Api Rest Fco Javier Gallego Fernández



### Índice

- 1. Creación del primer proyecto
- 2. Creación de la tabla tareas
  - a. Introducción de datos en la tabla
- 3. <u>Creación del modelo Tarea</u>
  - a. Maquetación TareaController
  - b. Creación TareaRequest
  - c. Creación TareaResource
- 4. <u>Creación de la tabla etiquetas</u>
  - a. Introducción de datos en la tabla
- 5. Creación del modelo Etiqueta
  - a. <u>Maquetación EtiquetaController</u>
  - b. Creación EtiquetaRequest
  - c. <u>Creación EtiquetaResource</u>
- 6. Relacional entre Tareas y Etiquetas
- 7. Route de la Api
- 8. Comprobando con Postman
- 9. Creación Login API REST
  - a. <u>Controlador AuthController</u>
  - b. Route api AuthController
  - c. Comprobando Auth con Postman
- 10. Implementación de test

## Creación del primer proyecto

Hacemos nuestro primer proyecto en laravel, para ello vamos a utilizar el siguiente comando:

### composer create-project --prefer-dist laravel/laravel apitareas

```
83 packages you are using are looking for funding.
Use the 'composer fund' command to find out more!

> @php artisan vendor:publish --tag=laravel-assets --ansi --force

INFO No publishable resources for tag [laravel-assets].

> @php artisan key:generate --ansi

INFO Application key set successfully.

javi@Javi:/mnt/c/Users/Javier/Desktop/Estudios/2*DAW/DWESE/Docker/www$ composer create-project --prefer-dist laravel/lar avel apitareas
```

Si no tenemos el composer instalado deberemos ejecutar el comando "composer instala"

Ahora nos debemos mover a nuestro proyecto con el comando 'cd apitareas'

```
javi@Javi:/$ cd mnt/c/Users/Javier/Desktop/Estudios/2°DAW/DWESE/Docker/www/apitareas/
javi@Javi:/mnt/c/Users/Javier/Desktop/Estudios/2°DAW/DWESE/Docker/www/apitareas$ |
```

El siguiente paso que tendremos que hacer es instalar Laravel Sail utilizando Artisan con el comando:

### 'php artisan sail:install'

Al introducir el comando nos preguntara con qué tipo de base de datos queremos trabajar en nuestro proyecto, en nuestro caso utilizaremos mysql.

Este proceso entre otras cosas nos va a generar el Docker-compose.yml con el que podremos abrir el contenedor posteriormente.

Cuando obtengamos el siguiente mensaje quiere decir que todo ha ido bien y está listo para lanzar.

```
Use 'docker scan' to run Snyk tests against images to find vulnerabilities and learn how to fix them

INFO Sail scaffolding installed successfully. You may run your Docker containers using Sail's "up" command.

- ./vendor/bin/sail up

WARN A database service was installed. Run "artisan migrate" to prepare your database:

- ./vendor/bin/sail artisan migrate

javi@Javi:/mnt/c/Users/Javier/Desktop/Estudios/2°DAW/DWESE/Docker/www/apitareas$
```

El siguiente paso es levantar el contenedor Docker, para ello tendremos que utilizar el comando './vendor/bin/sail up -d' pero como sail es algo que vamos a tener que estar utilizando le vamos a crear un alias (El cual según distribución puede ser temporal y deberemos de hacer cada vez que arranquemos nuestra máquina Linux) con el siguiente comando:

#### 'alias sail=./vendor/bil/sail'

```
javi@Javi:/mnt/c/Users/Javier/Desktop/Estudios/2°DAW/DWESE/Docker/www/apitareas$ alias sail=./vendor/bin/sail
javi@Javi:/mnt/c/Users/Javier/Desktop/Estudios/2°DAW/DWESE/Docker/www/apitareas$ |
```

Con el alias conseguimos poder escribir 'sail' en lugar de './vendor/bin/sail'.

Ahora sí, vamos a levantar el contenedor con el comando 'sail up -d', recuerda tener antes abierto el Docker desktop abierto:

Si vamos a nuestro Docker podemos comprobar que el contenedor está funcionando:



### Creación de la tabla tareas

Ahora vamos a crear la tabla tareas, para ello deberemos ejecutar el siguiente comando: 'sail artisan make:migration create\_tareas\_table'

```
javi@Javi:/mnt/c/Users/Javier/Desktop/Estudios/2°DAW/DWESE/Docker/www/apitareas$ sail artisan make:migration create_tare
as_table
INFO Migration [database/migrations/2024_02_14_122254_create_tareas_table.php] created successfully.
```

Esto nos crea un archivo en nuestro proyecto apitareas->database->migrations->%fecha%create\_tareas\_table.php

Aquí tenemos que definir la estructura de nuestra tabla, en nuestro caso vamos a definir que tenga un id, titulo y descripción.

Para crear la tabla deberemos ejecutar el comando 'sail artisan migrate'

### Introducción de datos en la tabla

Ahora vamos a introducir los datos de nuestra tabla, para ello debemos crear el seeder con el siguiente comando:

#### 'sail artisan make:seeder TareaSeeder'

```
javi@Javi:/mnt/c/Users/Javier/Desktop/Estudios/2°DAW/DWESE/Docker/www/apitareas$ sail artisan make:seeder TareaSeeder

INFO Seeder [database/seeders/TareaSeeder.php] created successfully.
```

Como bien nos dice el mensaje que devuelte esto nos crea el archivo en nuestro proyecto en database/seeders/TareasSeeder.php

En dicho archivo deberemos importar el archivo DB para ello al inicio incluimos lo siguiente:

### 'use Illuminate\Support\Facades\DB;'

En el archivo vamos a incluir las rows que queramos en nuestra tabla, el archivo debería quedar de la siguiente manera:

Por último en DatabaseSeeder.php debemos añadir '\$this->call([TareaSeeder::class]);'

Para hacer los inserts en nuestra DB que hemos incluido en nuestro archivo deberemos ejecutar el comando 'sail artisan db:seed'

```
javi@Javi:/mnt/c/Users/Javier/Desktop/Estudios/2°DAW/DWESE/Docker/www/apitareas$ sail artisan db:seed

INFO Seeding database.
```

## Creación del modelo Tarea

Ahora vamos a crear el modelo de tareas, para ello vamos a utilizar el comando

'sail artisan make:model Tarea -cr'

```
javi@Javi:/mnt/c/Users/Javier/Desktop/Estudios/2°DAW/DWESE/Docker/www/apitareas$ sail artisan make:model Tarea -cr
INFO Model [app/Models/Tarea.php] created successfully.
INFO Controller [app/Http/Controllers/TareaController.php] created successfully.
```

Con esto creamos el modelo Tarea.php y el controller.

Vamos a empezar a maquetar el modelo Tarea.php. En nuestro caso simplemente le diremos qué puede modificar y los ocultos que se van a rellenar solo.

Antes de modificar el controller, vamos a crear el request, el resource y la tabla etiquetas para no tener que volver a modificar el controller.

En el caso que queramos comprobar que todo va correcto, podemos hacerlo añadiendo lo siguiente en TareaController.php

```
public function index()
{
    $tareas = Tarea::all();
    return response()->json($tareas, 200); //Con el 200 controlamos el OK
}
```

Y completar nuestra api.php añadiendo la siguiente línea:

'Route::resource('/tareas', TareaController::class);'

Si accedemos al postman con el método get en localhost/api/tareas comprobamos que nos devuelve correctamente los datos.

## Creación TareaRequest

Vamos a crear nuestro request, para ello vamos a utilizar el comando 'sail artisan make:request TareaRequest'

```
javi@Javi:/mnt/c/Users/Javier/Desktop/Estudios/2°DAW/DWESE/Docker/www/apitareas$ sail artisan make:request TareaRequest

INFO Request [app/Http/Requests/TareaRequest.php] created successfully.
```

Esto nos crea las requests en TareaRequest.php.

En dicho requests le debemos poner en true la función authorize y añadimos las rules que queremos que deba tener los request

### Creación TareaResource

Ahora vamos a crear nuestro resource, para ello utilizamos el comando 'sail artisan make:resource TareaResource'

```
javi@Javi:/mnt/c/Users/Javier/Desktop/Estudios/2°DAW/DWESE/Docker/www/apitareas$ sail artisan make:resource TareaResource
```

Esto nos crea el archivo TareaResource. En dicho archivo vamos a decirle la estructura que queremos.

### Creación de la tabla Etiquetas

Ahora vamos a crear la tabla etiquetas, para ello vamos a utilizar el comando 'sail artisan make:migration create\_etiquetas\_table'

Y ahora maquetamos la estructura de la tabla:

```
database > migrations > ** 2024_02_19_155801_create_etiquetas_table.php

database > migrations > ** 2024_02_19_155801_create_etiquetas_table.php

very limit to the service of the se
```

Y para crear las tablas usaremos el comando 'sail artisan migrate'

```
javi@Javi:/mnt/c/Users/Javier/Desktop/Estudios/2°DAW/DMESE/Docker/www/apitareas$ sail artisan migrate

1879 Running migrations.

2024_02_19_155891_create_etiquetas_table 84ms DOME
```

### Introducción de datos en la tabla Etiquetas

Ahora vamos a introducir los datos de nuestra tabla, para ello debemos crear el seeder con el siguiente comando:

'sail artisan make:seeder EtiquetaSeeder'

```
javi@Javi:/mnt/c/Users/Javier/Desktop/Estudios/2°DAW/DWESE/Docker/www/apitareas$ sail artisan make:seeder EtiquetaSeeder
INFO Seeder [database/seeders/EtiquetaSeeder.php] created successfully.
```

Como bien nos dice el mensaje que devuelte esto nos crea el archivo en nuestro proyecto en database/seeders/EtiquetaSeeder.php

En dicho archivo deberemos importar el archivo DB para ello al inicio incluimos el lo siguiente:

'use Illuminate\Support\Facades\DB;'

En el archivo vamos a incluir las rows que queramos en nuestra tabla, el archivo debería quedar de la siguiente manera:

Por último en DatabaseSeeder.php debemos añadir 'EtiquetaSeeder::class' de manera que nos quede '\$this->call([TareaSeeder::class,EtiquetaSeeder::class]);'

Para hacer los inserts en nuestra DB que hemos incluido en nuestro archivo deberemos ejecutar el comando 'sail artisan db:seed'

## Creación del modelo Etiqueta

Ahora vamos a crear el modelo de etiquetas, para ello vamos a utilizar el comando

'sail artisan make:model Etiqueta -cr'

```
javi@Javi:/mnt/c/Users/Javier/Desktop/Estudios/2°DAM/DWESE/Docker/www/apitareas$ sail artisan make:model Etiqueta -cr
INFO Model [app/Models/Etiqueta.php] created successfully.
INFO Controller [app/Http/Controllers/EtiquetaController.php] created successfully.
```

Con esto creamos el modelo Etiqueta.php y el controller.

Vamos a empezar a maquetar el modelo Etiqueta.php. En nuestro caso simplemente le diremos qué puede modificar y los ocultos que se van a rellenar solo.

### Relacional entre Tareas y Etiquetas

Ahora vamos a crear la tabla referencial, para ello vamos a utilizar el comando 'sail artisan make:migration create\_tarea\_etiqueta\_table'

Ahora maquetamos la estructura de la tabla:

En el modelo Tarea.php debemos crear la relacional, para ello añadimos "Function categorías(): BelongsToMany" y especificamos tabla relacional, el id de la primera y el id de la segunda

```
## Tarea.php U X

app > Models > ## Tarea.php > *# App\Models\Tarea > ** Categorias()

c?php

ammespace App\Models;

use Illuminate\Database\Eloquent\Factories\HasFactory;
use Illuminate\Database\Eloquent\Model;

use Illuminate\Database\Eloquent\Model;
use Illuminate\Database\Eloquent\Model;

use Illuminate\Database\Eloquent\Model;

use Illuminate\Database\Eloquent\Model;

forelerences | 0 implementations
class Tarea extends Model

use HasFactory;

// No deja modificar todos los que estén dentro de corchetes, si esta vacio deja modificar todo
o references
protected $guarded = {};

oreferences

oreferences
protected $shidden = {'created_at', 'updated_at'};

oreferences | 0 overides
public function categorias(): BelongsToMany
{
    return $this->belongsToMany Etiqueta::class, 'tarea_etiqueta', 'tarea_id', 'etiqueta_id'};
}
```

## Maquetación TareaController

Ahora si podemos completar nuestro TareaController.php:

#### Function index:

```
0 references | 0 overrides
public function index():JsonResource
{
    $tareas = Tarea::all();

    // return response()->json($tareas, 200); //Con el 200 controlamos el OK
    return TareaResource::collection($tareas); // 200 es para que todo ha ido bien
}
```

#### Function store:

```
O references | O overrides

public function store(Request $request)

$tarea = new Tarea();
$tarea->nombre = $request->nombre;
$tarea->descripcion = $request->descripcion;
$tarea->save();

$tarea->tareas()->attach($request->tareas); // Asociar tareas al tarea (relacion muchos a muchos)

return new TareaResource($tarea); // 200 es para que todo ha ido bien
```

#### Function show:

```
0 references | 0 overrides
public function show($id):JsonResource
{
    $tarea = Tarea::find($id);
    return new TareaResource($tarea); // 200 es para que todo ha ido bien
}
```

### Function update:

```
0 references | 0 overrides
public function update(Request $request, $id): JsonResource
{
    $tarea = Tarea::find($id);
    $tarea->nombre = $request->nombre;
    $tarea->descripcion = $request->descripcion;
    $tarea->categorias()->detach(); // Eliminar categorias del tarea (relacion muchos a muchos)
    $tarea->categorias()->attach($request->etiquetas);
    $tarea->save();

    return new TareaResource($tarea); // 200 es para que todo ha ido bienx
}
```

#### Function destroy:

Ahora vamos a crear EtiquetaRequest y EtiquetaResource. Para ello seguiremos los pasos igual que antes con Tarea.

## Creación EtiquetaRequest

Para crear nuestro request vamos a utilizar el comando 'sail artisan make:request EtiquetaRequest'

```
javi@Javi:/mnt/c/Users/Javier/Desktop/Estudios/2°DAW/DWESE/Docker/www/apitareas$ sail artisan make:request EtiquetaRequest
INFO Request [app/Http/Requests/EtiquetaRequest.php] created successfully.
```

Esto nos crea las requests en EtiquetaRequest.php.

En dicho requests le debemos poner en true la función authorize y añadimos las rules que queremos que deba tener los request

## Creación EtiquetaResource

Ahora vamos a crear nuestro resource, para ello utilizamos el comando 'sail artisan make:resource EtiquetaResource'

```
javi@Javi:/mnt/c/Users/Javier/Desktop/Estudios/2°DAW/DWESE/Docker/www/apitareas$ sail artisan make:resource EtiquetaResource

INFO Resource [app/Http/Resources/EtiquetaResource.php] created successfully.
```

Esto nos crea el archivo EtiquetaResource. En dicho archivo vamos a decirle la estructura que queremos.

## Maquetación EtiquetaController

Por último, vamos a maquetar EtiquetaController.php al igual que con TareaController.

#### Function index:

```
public function index()
{
    $\text{$etiquetas} = Etiqueta::all();}
    return EtiquetaResource::collection($\text{$etiquetas});
}
```

#### Function store:

```
public function store(EtiquetaRequest $request)
{
    $etiqueta = new Etiqueta();
    $etiqueta->nombre = $request->nombre;
    $etiqueta->save();

    return new etiquetaResource($etiqueta); // 200 es para que todo ha ido bien
}
```

#### Function show:

#### Function update:

```
public function update(Request $request, $id):JsonResource

{
    $etiqueta = Etiqueta::find($id);
    $etiqueta->nombre = $request->nombre;

$etiqueta->save();

    return new EtiquetaResource($etiqueta); // 200 es para que todo ha ido bien
}
```

### Function destroy:

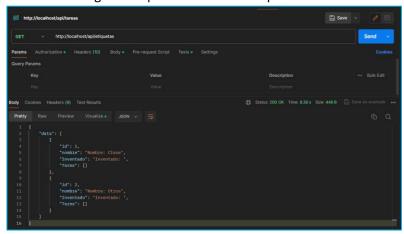
### Route Api

Por último, añadimos en api.php el route para etiquetas al igual que con tareas

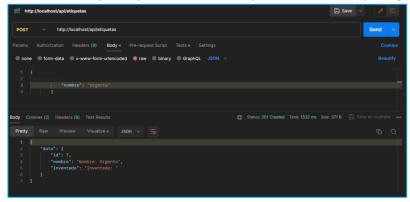
## Comprobando con Postman

Vamos a comprobar que todo funcione con el postman.

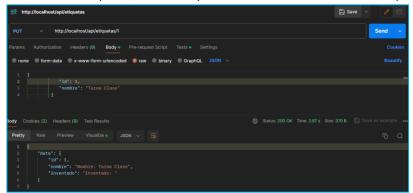
Si hacemos un get a etiquetas nos debería aparecer los datos en JSON:



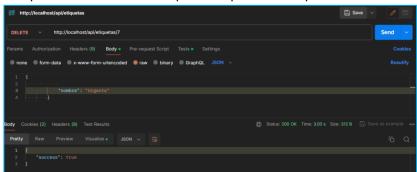
Para añadir etiquetas podemos hacer un post con los datos y se agregará a la base de datos:



Para hacer un update, en el body con estilo raw le escribimos el update:



Y si queremos borrar una etiqueta simplemente le pasaremos el id en la url:



## Creación login API REST

Para crear nuestro login con api rest debemos realizar el laravel/sactum, para ello debemos ejecutar el comando:

'sail composer require laravel/sactum'

Ahora vamos a tomar la configuración de Laravel Sactum en nuestro proyecto, para ello deberemos ejecutar el siguiente comando

sail artisan vendor:publish --provider="Laravel\Sanctum\SanctumServiceProvider"

## Controlador AuthController

Ahora vamos a hacer un controlador para el login, logout y register, para ello deberemos ejecutar el comando 'sail artisan make:controller AuthController'

```
javi@Javi:/mnt/c/Users/Javier/Desktop/Estudios/2°DAW/DWESE/Docker/www/apitareas$ sail artisan make:controller AuthController INFO | Controller [app/Http/Controllers/AuthController.php] created successfully.
```

Esto nos crea un archivo un archivo en Controllers llamado AuthController.php

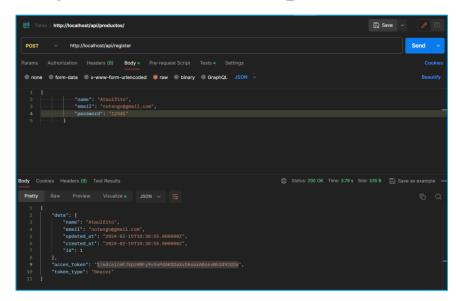
En dicho archivo introduciremos las funciones de login, logout y register. Para ello vamos a completar el archivo de la siguiente manera:

## Route api AuthController

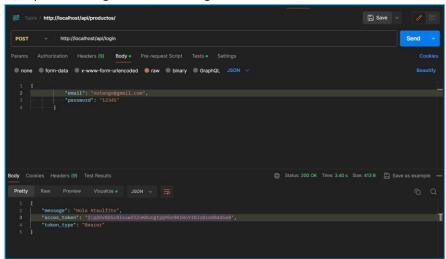
Ahora en api.php debemos añadir los route para register, login y logout:

# Comprobando Auth con postman

Para comprobar que funciona correctamente vamos al postman, haciendo un post al register de la siguiente manera nos devolvera el acces\_token

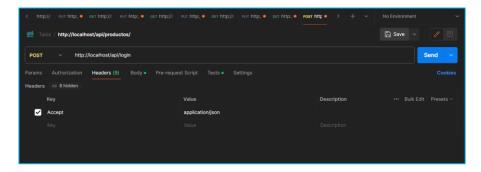


Para probar el login hacemos lo siguiente:

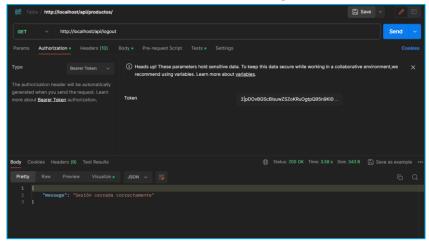


Y nos debe devolver el token.

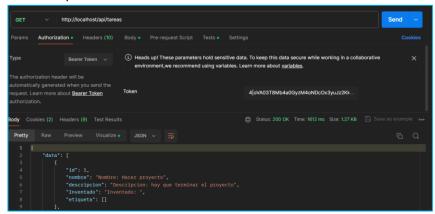
Recordar en Headers tener lo siguiente:



Para cerrar sesion haremos la consulta de la siguiente manera:



Si implementamos que sea requerido estar logueado para atacar a los endpoints debemos recordar que debemos meter nuestro token en authorization:



### Implementación de test

Vamos a implementar test para comprobar el correcto funcionamiento de nuestro servidor. Para ello vamos a crear nuestro modelo test con sus diferentes funciones. Deberemos ejecutar el sigiuente comando:

#### 'sail artisan make:test TareasTest'

```
javi@Javi:/mnt/c/Users/Javier/Desktop/Estudios/2°DAW/DWESE/Docker/www/apitareas$ sail artisan make:test TareasTest

INFO Test [tests/Feature/TareasTest.php] created successfully.
```

Esto nos creara un archivo donde podremos implementar funciones que se ejecutaran cuando hagamos los test en nuestro servidor. En nuestro caso, para 'TareasTest' vamos a implementar test para comprobar que las funciones como 'get', 'update' o 'delete' funcionen correctamente.

Antes de nada, saber que si tenemos obligatorio el login y queremos hacer los test, tendremos que añadir las siguientes líneas en nuestras funciones:

Primero creamos la variable de user.

```
$user = User::factory()->create();
```

"\$user = User::factory()->create();"

Y adaptamos nuestras funciones para que actue como si fuera ese usuario.

```
$response = $this->actingAs($user)->withSession(['banned' => false])->getJson('api/tareas');
```

"\$response = \$this->actingAs(\$user)->withSession(['banned' => false])>getJson('api/tareas');"

E incluir los objetos Tarea y Users:

"use App\Models\Tarea;"

"use App\Models\User;"

```
namespace Tests\Feature;

use Illuminate\Foundation\Testing\RefreshDatabase
use Illuminate\Foundation\Testing\WithFaker;
use Tests\TestCase;
use App\Models\Tarea;
use App\Models\User;
```

Además deberemos usar la función 'use RefreshDatabase' para que pueda hacer las pruebas simulando nuestra base de datos.

Nuestras funciones del test serán las siguientes:

#### Función test get:

```
class TareasTest extends TestCase
{
    use RefreshDatabase;
    orderences | O orderences
```

### Funcion test\_insert:

### Función test\_update:

### Función test\_delete:

Para realizar las pruebas de test simplemente tendremos que ejecutar el comando

#### 'sail artisan test':

Y comprobamos que todo ha ido correctamente.

Vamos a crear ahora un test para las etiquetas con la misma estructura de funciones. Para ello repetiremos el proceso que ya hemos realizado con el testareas usando el siguiente comando:

'sail artisan make:test EtiquetasTest'

'Recordar usar los import de los modelos y el uso del RefreshDataBase'

Función test\_get\_etiquetas:

### Función test\_insert\_etiquetas:

### Función test\_update\_etiquetas:

### Función test\_delete\_etiquetas:

Y si volvemos a ejecutar el comando "sail artisan test" podemos volver a ejecutar los test, esta vez también para las etiquetas:

Vamos a crear ahora un test para el login con funciones para comprobar el login, register y logout. Para ello repetiremos el proceso que ya hemos realizado con el testareas usando el siguiente comando:

'sail artisan make:test LoginTest'

```
javi@Javi:/mnt/c/Users/Javier/Desktop/Estudios/2°DAW/DWESE/Docker/www/apitareas$ sail artisan make:test LoginTest

INFO Test [tests/Feature/LoginTest.php] created successfully.
```

'Recordar usar los import de los modelos y el uso del RefreshDataBase'

Función test\_register\_user:

Función test\_login\_user:

Función test\_logout\_user:

Y si volvemos a ejecutar el comando "sail artisan test" podemos volver a ejecutar los test, esta vez también para las funciones de login:

Con esto ya tendríamos los test principales para comprobar el correcto funcionamiento en nuestros endpoints que hemos configurado anteriormente.