

Ejercicio 1

Define tres arrays de 20 números enteros cada una, con nombres “número”, “cuadrado” y “cubo”. Carga el array “numero” con valores aleatorios entre 0 y 100. En el array “cuadrado” se deben almacenar los cuadrados de los valores que hay en el array “numero”. En el array “cubo” se deben almacenar los cubos de los valores que hay en “número”. A continuación, muestra el contenido de los tres arrays dispuestos en tres columnas.

Ejercicio 2

Escribe un formulario que pida 4 números y que luego muestre los números introducidos junto con las palabras “máximo” y “mínimo” al lado del máximo y del mínimo respectivamente.

Ejercicio 3

Escribe un programa que genere 15 números aleatorios y que los almacene en un array. Rota los elementos de ese array, es decir, el elemento de la posición 0 debe pasar a la posición 1, el de la 1 a la 2, etc. El número que se encuentra en la última posición debe pasar a la posición 0. Finalmente, muestra el contenido del array del inicio y el array rotado..

Ejercicio 4

Escribe un programa que genere 100 números aleatorios del 0 al 20 y que los muestre por pantalla separados por espacios. El programa pedirá entonces por teclado dos valores y a continuación cambiará todas las ocurrencias del primer valor por el segundo en la lista generada anteriormente.

Ejercicio 5

Realiza un programa que genere 8 números enteros y que luego muestre esos números de colores, los pares de un color y los impares de otro.

Ejercicio 6

Crea un mini-diccionario español-inglés que contenga, al menos, 20 palabras (con su traducción). Utiliza un array asociativo para almacenar las parejas de palabras. El programa pedirá una palabra en español y dará la correspondiente traducción en inglés.

Ejercicio 7

Crea un array con cinco nombres de persona y recórrelo mostrando el texto «Conozco a alguien llamado».

Ejercicio 8

Recorrer la siguiente lista con un bucle imprimiendo el doble de cada número:

```
$my_list = array(1,9,3,8,5,7);
```