

## 1. Formularios independientes

Escriba un conjunto de siete páginas que soliciten el nombre y los apellidos del usuario.

- En la página de inicio (index.html), se muestran enlaces a cuatro páginas:
  - La página "Escribir su nombre" (nombre-1.php) solicita el nombre del usuario y lo envía a otra página (nombre-2.php).
  - Si ya se ha escrito el nombre, la página nombre-1.php lo muestra.
  - La página nombre-2.php comprueba si se ha escrito algo. Si no se ha escrito nada, se vuelve a la página nombre-1.php, mostrando un aviso. Si se ha escrito algo, se guarda el nombre en `$_SESSION` y se vuelve a la página inicial
  - La página "Escribir sus apellidos" (apellidos-1.php) solicita los apellidos del usuario y los envía a otra página (apellidos-2.php).
  - Si ya se ha escrito los apellidos, la página apellidos-1.php los muestra.
  - La página apellidos-2.php comprueba si se ha escrito algo. Si no se ha escrito nada, se vuelve a la página apellidos-1, mostrando un aviso. Si se ha escrito algo, se guardan los apellidos en `$_SESSION` y se vuelve a la página inicial
- La página "Ver su nombre y apellidos" (ver.php) muestra los datos almacenados en `$_SESSION`
- La página "Borrar la información" (borrar.php) destruye la sesión.

## 2. Simon 1 - Crear lista de colores

Escriba un programa de dos páginas que muestre una lista de colores.

- La primera página contiene un formulario con cinco botones de tipo `submit` con el mismo `name`, cuatro para indicar el color elegido y uno para reiniciar el juego.
- La segunda página recibe el dato, añade un color o reinicia y redirige a la primera página.

Haga clic en los colores:

Reiniciar

Colores: elegidos:

### 3. Simon 2 - Comprobar lista de colores

Amplíe el programa anterior:

- Que muestre una lista de entre 2 y 7 colores, al azar.
- Que indique si la lista de colores creada por el usuario coincide con la propuesta. En cuanto el usuario se equivoque, el juego termina.



### 4. Simon 3 - Separar listas de colores

Amplíe el programa anterior dividiéndolo en tres páginas:

- En la primera página se muestre la lista de colores. Para pasar a la segunda página y empezar el juego, se debe hacer clic en un botón.
- En la segunda página el usuario crea la lista de colores y se indica si se ha equivocado o ha completado la lista correcta.

Secuencia a reproducir:

Haga clic para comenzar el juego:

Comenzar

Haga clic en los colores:

Reiniciar

Haga clic en los colores:

Reiniciar

Colores elegidos:

¡Lo siento! Se ha equivocado. Pulse Reiniciar para comenzar de nuevo.

Haga clic en los colores:

Reiniciar

Colores elegidos:

¡Enhorabuena! Ha repetido correctamente la secuencia. Pulse Reiniciar para comenzar de nuevo.

## 5. Simon 4 - Aumentar la lista gradualmente

Amplíe el programa anterior:

- La primera vez que se juegue, la lista de colores tendrá tres colores.
- Cada vez que se consiga reproducir la lista de colores, el programa propondrá una lista más larga (un color más cada vez).

Haga clic en los colores:



Reiniciar

Colores elegidos:



¡Enhorabuena! Ha repetido correctamente la secuencia. Pulse Reiniciar para intentar el nivel siguiente.