



A TO TRAPO

PAXANGUITA RACING

El equipo de A TO TRAPO RACING GT tiene el placer de presentar su primer campeonato. Pondremos a prueba tus habilidades como piloto en un total de 10 carreras con un clima variable y diferentes horas del día. La diversión junto a la emoción está asegurada con dos coches de máximas prestaciones. Las categorías elegidas para esta primera edición son Gr2 y Gr3.

Desde el primer día el objetivo de esas paxanguitas era pasarlo bien entre amigos con un gran respeto. La esencia no cambia pero sentirás la adrenalina de la competición y como la clasificación por puntos pondrá a prueba tu concentración.

No hay excusa.

Sabes el circuito, entrena.

Conoces el coche, entrena.

Conoces al rival,

¡¡¡¡CUIDADO!!!!

También entrena.

Los coches seleccionados para disputar el campeonato serán los siguientes. Todos los coches tendrán los mismos ajustes controlados por B.o.P.

NSX CONCEPT-GT '16



El Honda NSX CONCEPT-GT '16 es un coche de carreras Gr.2 equipado con un motor central de cuatro cilindros en línea turboalimentado y tracción trasera. Viene de serie con 603 HP y 836 PP.

BRZ GT300 '21



El Subaru BRZ GT300 '21 es un coche de carreras Gr.3 propulsado por un motor delantero turboalimentado y tracción trasera. Viene de serie con 478 HP y 729 PP.

HORARIOS/CIRCUITOS

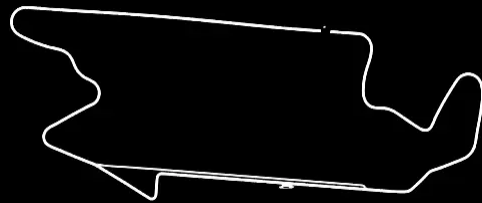
Las carreras se celebrarán todos los jueves desde el inicio del campeonato.

La sala se iniciara a las 22:30 y no se empezara la clasificación hasta las 22:45. La clasificación tiene una duración de 10 minutos.

La carrera dará comienzo a las 23:00 con una duración aproximada de 40 minutos. Las vueltas de la carrera dependerán de cada circuito.

Carrera 1 – Trial Mountain Circuit

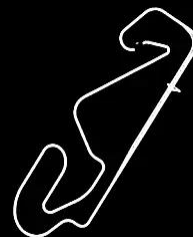
Coche:Gr2 Vueltas:25 Clima:Seco/Despejado Hora:Ultima hora mañana

The logo for Trial Mountain features the words "Trial" and "Mountain" in a white serif font. To the right of the word "Trial" is a stylized graphic consisting of three parallel diagonal lines in orange, blue, and white, followed by a white mountain peak silhouette.

Trial Mountain es una pista de carreras ficticia de 5,434 km con un trazado y 7 eventos. Su recta más larga es de 1.340 metros. La pista se puede recorrer de noche y en reversa, pero no en un ciclo de tiempo completo de 24 horas ni bajo la lluvia.

Carrera 2 - Circuit de Barcelona Catalunya

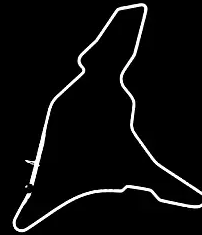
Coche:Gr3 Vueltas:25 Clima:Seco/Nublado Hora:Atardecer



Barcelona es un circuito de carreras real de 4,73 km con 4 trazados y 7 pruebas. Su recta más larga es de 1.047 metros. La pista se puede recorrer de noche, pero no en un ciclo de tiempo completo de 24 horas, bajo la lluvia o en reversa.

Carrera 3 – Dragón Trail

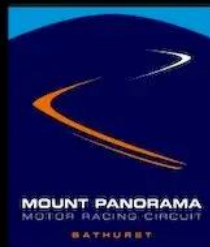
Coche:Gr2 Vueltas:26 Clima:Seco/Despejado Hora:Atardecer



Dragón Trail Seaside es una pista de carreras ficticia de 5,209 km con 18 curvas y 38 metros de desnivel.

Carrera 4 – Mount Panorama

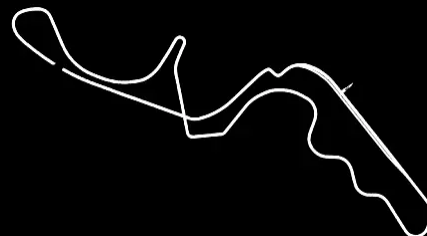
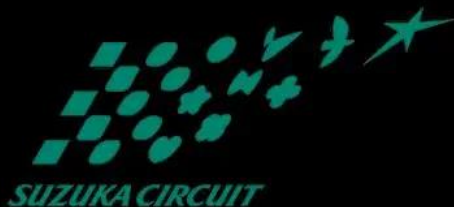
Coche:Gr2 Vueltas:20 Clima:Seco/Húmedo Hora:Tarde/Noche



Mount Panorama Full Course es un circuito de carreras real de 6,213 km con 23 curvas y 174 metros de desnivel.

Carrera 5 – Suzuka Circuit

Coche:Gr3 Vueltas:20 Clima:Seco/Nublado Hora:Atardecer



Suzuka Full Course es una pista de carreras real de 5,807 km con 20 curvas y 40 metros de desnivel.

Carrera 6 - Grand Valley Highway – Autopista 1

Coche:Gr3 Vueltas:20 Clima:Seco/Niebla Hora:1ª hora de la mañana



Grand Valley Highway 1 es una pista de carreras ficticia de 5,099 km con 18 curvas y 97 metros de desnivel.

Carrera 7 - Circuit Spa Francorchamps

Coche:Gr2 Vueltas:20 Clima:Seco/Lluvia/Seco Hora:Tarde



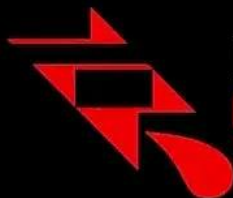
CIRCUIT DE SPA
FRANCORCHAMPS®



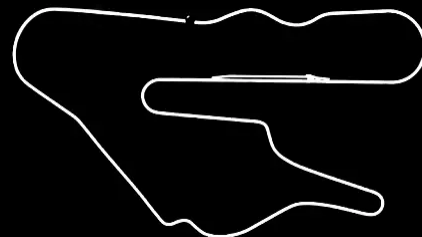
Spa Full Course es un circuito de carreras real de 7,004 km con 21 curvas y 104 metros de desnivel.

Carrera 8 - Kyoto Driving Park – Yamagiwa - Inverso

Coche:Gr3 Vueltas:25 Clima:Seco/Despejado Hora:Tarde



KYOTO
DRIVING PARK



Kyoto Yamagiwa es una pista de carreras ficticia de 4,912 km con 15 curvas y 38,6 metros de desnivel.

Carrera 9 – Autodrome Lago Maggiore – Inverso

Coche:Gr3 Vueltas:20 Clima:Seco/Humedo

Hora:Tarde



Lago Maggiore Full Course es una pista de carreras ficticia de 5,809 km con 17 curvas y 74 metros de desnivel.

Carrera 10 – Tokio Expressway Meridional - Antihorario

Coche:Gr2 Vueltas:28 Clima:Seco/Despejado

Hora:Noche



Tokio es un circuito urbano ficticio de 7,301 km con 6 trazados y 13 eventos. Su recta más larga tiene 2000 metros. La pista se puede recorrer en un ciclo de tiempo completo de 24 horas y bajo la lluvia, pero no en reversa.

Clasificación/Puntos

1. 25 Puntos	2. 20 Puntos	3. 17 Puntos	4. 15 Puntos
5. 13 Puntos	6. 11 Puntos	7. 10 Puntos	8. 9 Puntos
9. 8 Puntos	10. 7 Puntos	11. 6 Puntos	12. 5 Puntos
13. 4 Puntos	14. 3 Puntos	15. 2 Puntos	16. 1 Punto

Vuelta rápida de clasificación: 1 Punto

AJUSTES DE SALA

Modo de sala: Clasificación – Carrera
Privacidad de la sala: Solo amigos
Nombre de la sala: A to trapo Racing GT
Tipo de carrera: Competitiva
Máximo de jugadores: 16
Inicio automático: No
Numero de vueltas: Dependerá del circuito
Clima: Personalizado cada carrera - Tiempo variable
Tipo de salida: Parrilla en parado con salida nula
Parrilla de salida: Primero los mas rápidos
B.O.P: Si
Impulso: Desactivado
Rebufo: Real
Daños visibles: Si
Daños mecánicos: No
Desgaste neumáticos: x7
Consumo combustible: x4
velocidad repostaje: 5l/s
Combustible inicial: Por defecto
Agarre fuera de la pista: Real
Tiempo fin carrera: 90 segundos
Clasificación: 10 minutos
Tiempo fin clasificación: 90 segundos
Desgaste clasificación: No
Consumo Clasificación: No
Filtrar categoría: Gr2 - Gr3
Neumático disponible: Competición
Neumático necesario: Blando
Nitro: No se puede
Cambio motor: No
Piezas tuning: No

Penalizaciones sala:

Atajo: Fuerte
Choque contra el muro: No
Corregir trayectoria: No
Choque contra otro coche: No
Entada y salida de boxes: Si
Fantasma: No
Reglas y banderas: Si

NORMATIVA Y SANCIONES

Normativa de la sala

Hora sala abierta: 22:30 Horas

Hora inicio clasificación: 22:45 Horas

Hora inicio carrera: 23:00 Horas

- Lo primero y más importante es el respeto a todos los pilotos dentro y fuera del circuito.
- Las sesiones de clasificación y carrera se iniciaran a la hora exacta indicada.
- Una Vez iniciada la Clasificación no se podrá entrar en la carrera.
- Será obligatorio el uso del compuesto blando en cada carrera.
- Es obligatorio guardar la repetición para alegar cualquier tipo de reclamación.
- Durante la clasificación no se puede molestar a pilotos en vuelta rápida.
- En caso de bandera azul hay que apartarse inmediatamente.
- En caso de abandono queda prohibido dejar la partida con piloto automático o el coche en la pista.
- Si algún piloto pierde la conexión durante la partida se le otorgara la última posición de la carrera.

Reclamaciones

Si un piloto considera que ha sido perjudicado debido a una acción en pista deberá presentar una reclamación por escrito al WhatsApp de reclamaciones antes de las 24:00h del día siguiente a la carrera.

En el escrito se debe indicar los pilotos involucrados y la vuelta exacta de la acción en pista por la cual se presenta la reclamación.

La FIA tomara una decisión y la comunicara por escrito en el grupo de WhatsApp.

Acciones que tendrán en cuenta la FIA:

- Perjudicar a otro piloto.
- Causar un accidente o salida de pista de otros pilotos.
- Bloquear de forma ilegal o realizar más de 2 cambios de dirección para evitar ser adelantado.
- Reincorporarse a pista de forma insegura.
- No facilitar el adelantamiento en caso de ser doblado.
- Cualquier otra acción en pista que pueda ser considerada peligrosa o insegura.
- Faltas de respeto o uso de lenguaje incorrecto en el chat de voz de las carreras.

Sanciones

1 Punto

- Colisionar con otro piloto y desestabilizarlo sin sacarlo de la pista.

2 Puntos

- No respetar la bandera azul molestando al piloto que te dobla.
- Molestar aun piloto con vuelta rápida en la sesión de clasificación.
- Cambiar más de 2 veces la trayectoria en la recta principal para evitar ser adelantado.
- Colisionar con otro piloto y sacarlo fuera de pista.
- Reincorporarse a la pista de forma insegura molestando a otro piloto.

3 Puntos

- Colisionar con otro piloto y sacarlo fuera de pista haciéndole perder posición.

5 Puntos

- Colisionar con otro piloto y no devolver la posición.

Descalificación

- Conducción temeraria.
- Falta de respeto.

En la primera y última vuelta de la carrera las sanciones por accidente con otros pilotos serán sancionadas con el doble de puntos.

Importante

Los pilotos deberán mostrar en todo momento un comportamiento correcto y respetuoso en pista con el resto de los corredores. La FIA se reserva el derecho de sancionar o expulsar del campeonato a cualquier piloto que sea irrespetuoso tanto fuera como dentro del circuito. Estos comportamientos incluyen causar un accidente, bloquear de forma ilegal a otro piloto o cualquier otra acción que sea tenida en cuenta por la FIA y que no sea considerada un incidente de carrera. Las sanciones incluirán penalizaciones de puntos o incluso la expulsión de la carrera o Campeonato.

Si perjudicamos o colisionamos con algún compañero hay que ceder posición y dejarle pasar aunque eso conlleve a quedar último.