

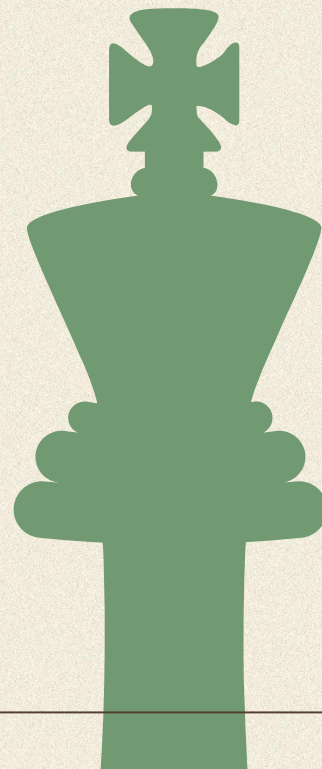
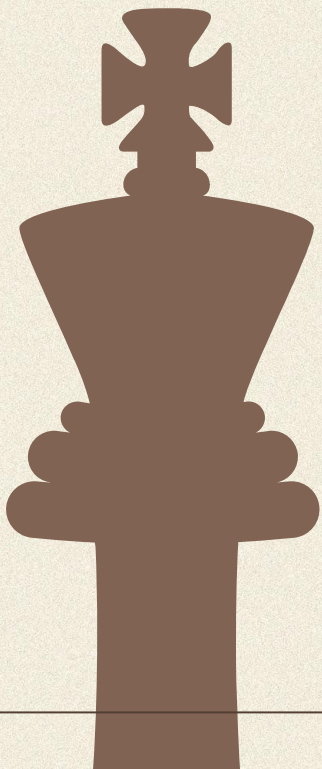


El Ajedrez

Javier Jiménez González

Gonzálo Nazareno

1º SMR-B





Índice

01 **Que es el
ajedrez**

02 **Historia del
ajedrez**

03 **Como se
juega**

- Piezas del ajedrez
- Tablero de ajedrez
- Funcionamiento de las piezas
- Movimientos especiales

04 **Conclusión**



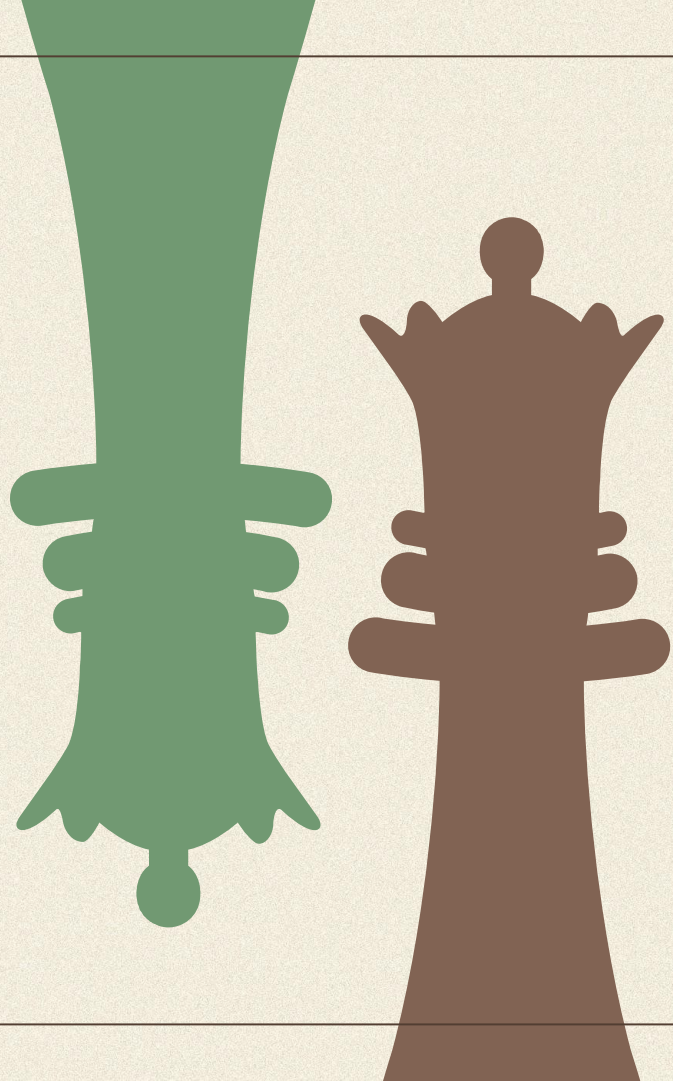
◆ 01 ◆

Que es el ajedrez

Que es el ajedrez

El ajedrez es un juego de mesa de estrategia que incluso se considera deporte mental. Es un juego para dos jugadores y dispone de un tablero de 64 casillas (8x8) y 16 piezas por jugador las cuales veremos mas adelante.





◆ **02** ◆

Historia del ajedrez

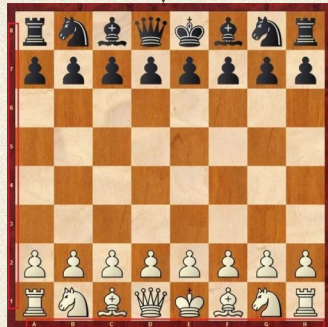
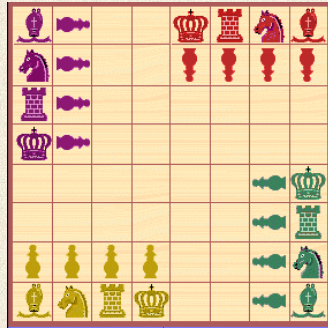
Historia del ajedrez

A lo largo de sus casi 1.500 años de historia, el ajedrez ha dado lugar a una gran variedad de juegos y modos de jugar, desde un simple pasatiempo hasta un deporte intelectual con grandes sumas de dinero en juego.



Final del mundial de ajedrez de 1985 karpov contra kasparov

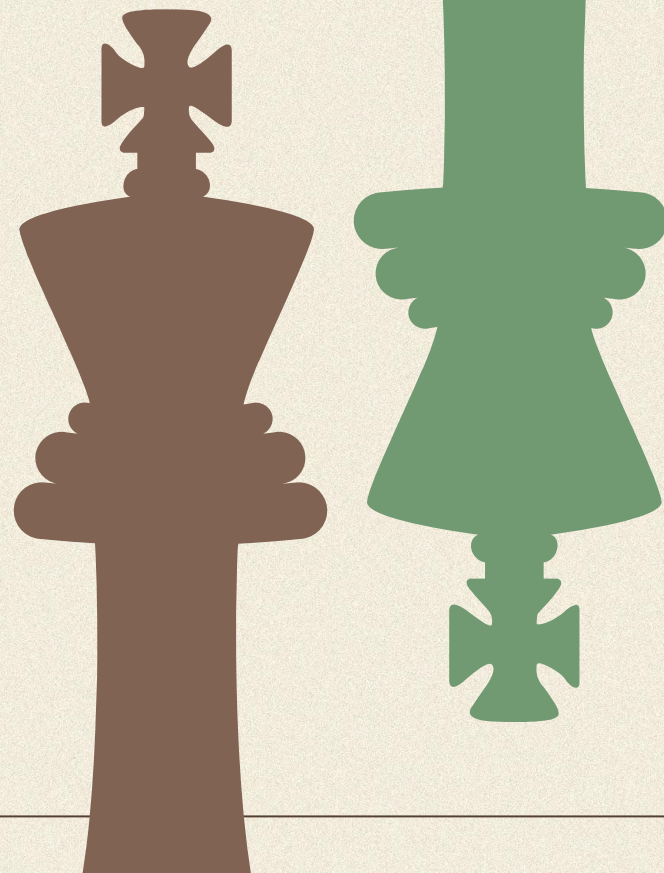
Historia del ajedrez



A día de hoy, el origen del ajedrez sigue siendo un misterio, pero la versión mas aceptada nos situá en la India, donde inicialmente se conocía como chaturanga, y desde ahí se extendió a China, Rusia, Persia y Europa donde se onde se estableció la normativa vigente.

♦ **03** ♦

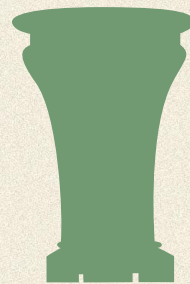
**Como se
juega**



Como se juega



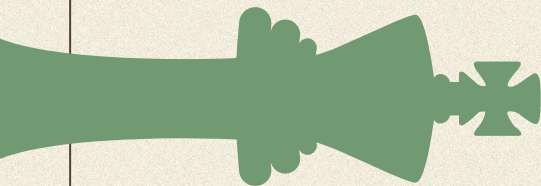
El ajedrez como mencione anteriormente, es un juego para dos personas que se juega por turnos, cada contrincante dispone de 16 piezas en su lado del tablero, y cada movimiento realizado sera un turno.



Objetivo

Llegar ha hacer jaque mate al rey del rival

Dicho esto, vamos a pasar
ha hablar de las piezas



Piezas del ajedrez



Peon



Alfil



Rey



Caballo



Torre

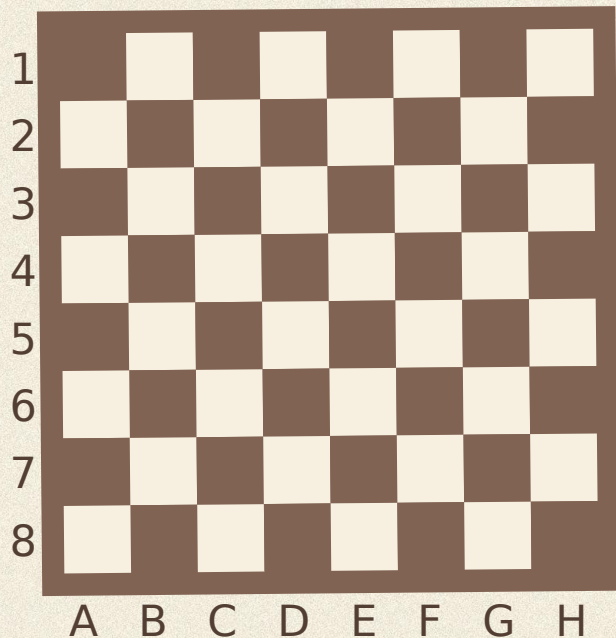


Reina

Tablero de ajedrez

El tablero de ajedrez es un cuadrado dividido en 64 casillas, por las cuales se moverán las piezas. Cada casilla tiene una coordenada, empezando por la A1, y llegando hasta la H8. De esta forma podemos describir la posición de las piezas.

Dicho esto podemos pasar a explicar el funcionamiento de cada pieza.

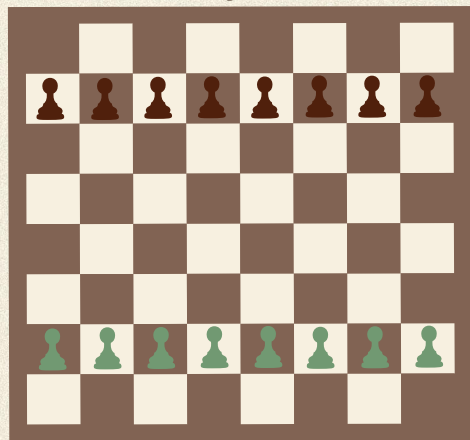


◆ Funcionamiento de las piezas ◆

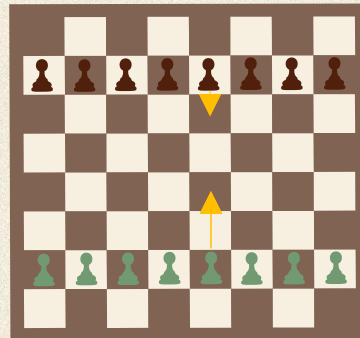
El peón



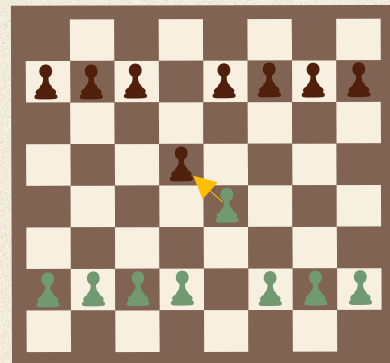
El peón es la pieza que se va a encargar de proteger a las demás piezas y a ganar el centro al comienzo de la partida. Hay 8 que ocuparan toda 2 y 7.



Este solo puede avanzar una casilla al frente, excepto cuando esta en su posición inicial, que podrá elegir entre avanzar una casilla o dos.



Para capturar deberá hacerlo en diagonal a la casilla que este delante a su izquierda o a su derecha.

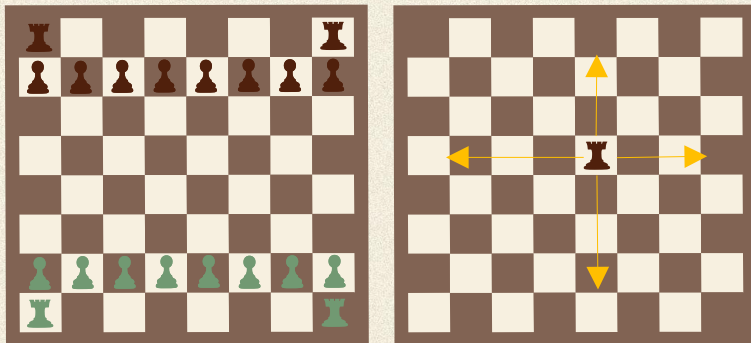


◆ Funcionamiento de las piezas ◆

La torre



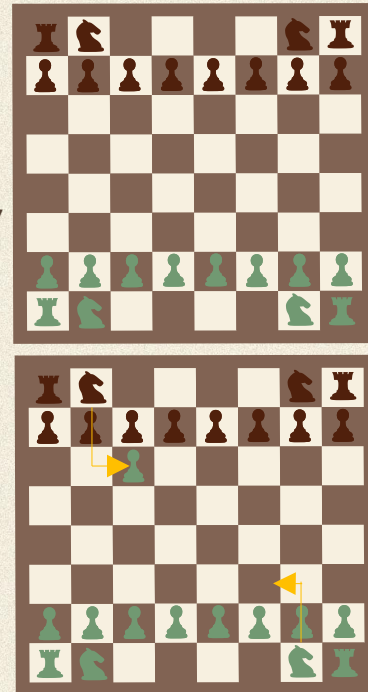
La torre se sitúa en las esquinas del tablero, hay 2 y esta puede moverse horizontal y verticalmente tantas casillas como desee, y, para comer deberá parase en la pieza capturada.



El caballo



La posición del caballo esta al lado de la torre, hay 2 y es la única pieza capaz de salta otras piezas. Su movimiento es en forma de L dando dos pasos horizontal o verticalmente, y uno hacia la casilla de al lado. Solo comerá la pieza que se encuentre al final de su recorrido, las demás las salta.

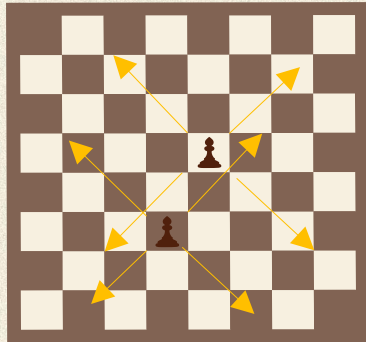
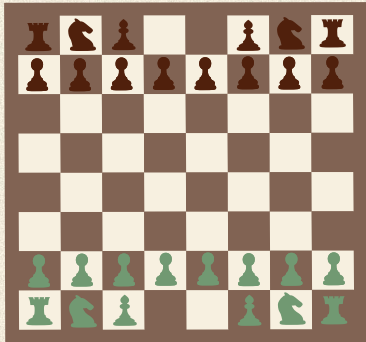


◆ Funcionamiento de las piezas ◆

El alfil



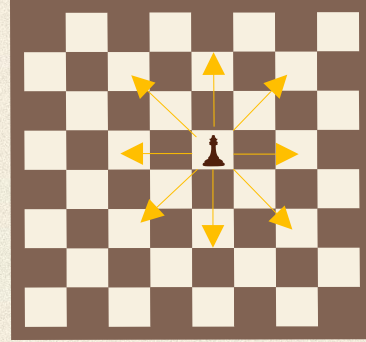
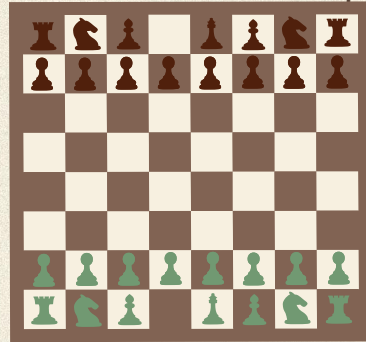
El alfil se coloca al lado del caballo, hay 2, uno ocupa las casillas blancas y el otro las negras y puede moverse tantas casillas como desee en diagonal, al capturar una pieza, su recorrido se detendrá



La reina



La reina se sitúa a lado del alfil en la casilla de su color, solo hay 1, esta se puede mover en vertical, horizontal, y diagonal tantas casillas como quiera y se detendrá al capturar.



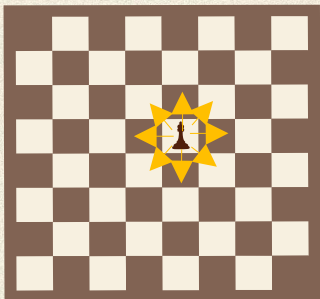
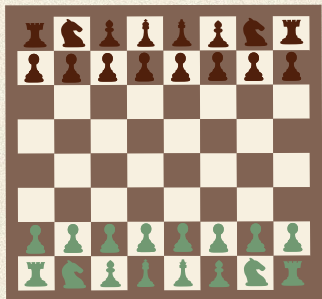
◆ Funcionamiento de las piezas ◆

El Rey

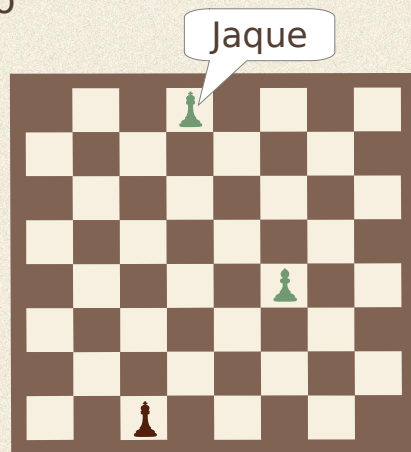


El Rey es la pieza mas importante del juego ya que si le hacen jaque mate, hemos perdido la partida.

Se coloca al lado del alfil y la dama y solo puede dar un paso a cualquier direcció al igual que para capturar.



Esta pieza no se puede capturar, y habrá que avisar siempre que se encuentre amenazada por otra pieza, osea, siempre que este en jaque.

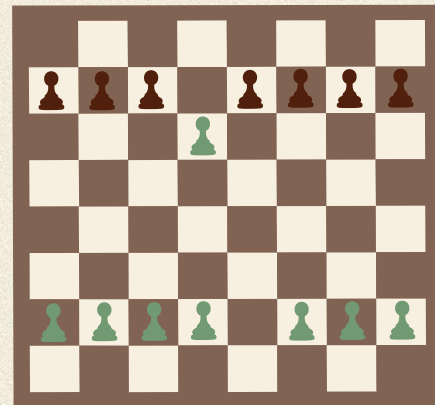
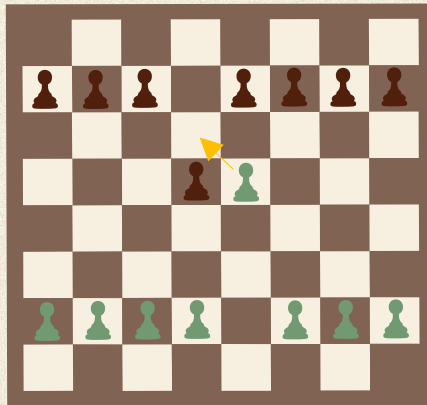
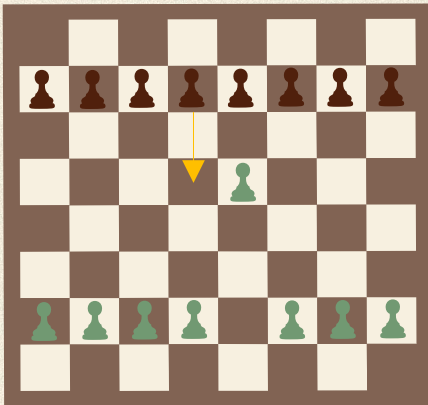


Movimientos especiales

Hay una serie de movimientos que se “saltan las normas” del juego.

Comer al paso

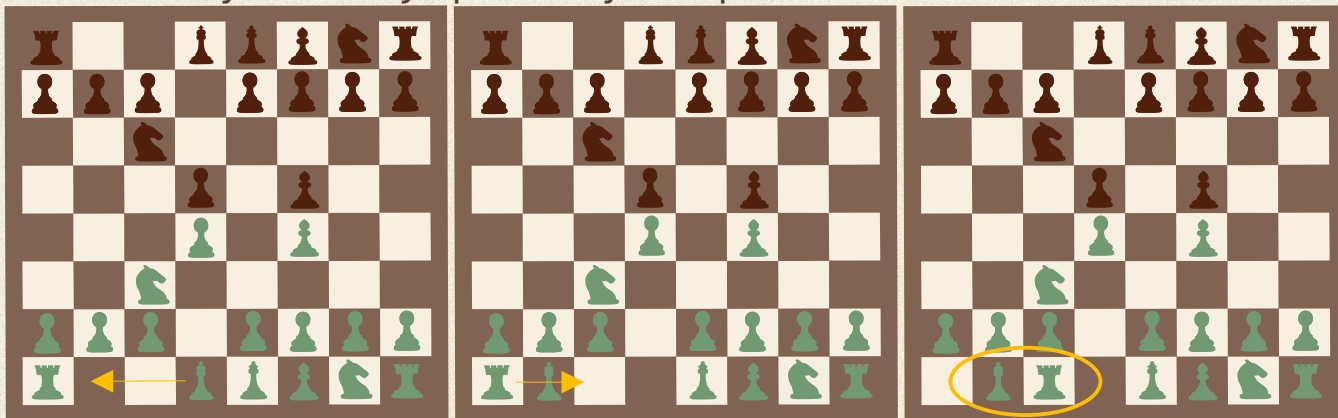
La captura al paso es una captura especial de los peones. Si un peón se encuentra en 6ª o 3ª fila, y otro peón rival que se encuentre en la 2ª o 7ª fila de al lado da dos pasos, este primero puede capturarlo. Eso si, solo podrá hacerlo en el turno posterior a que el rival de los dos pasos.



Movimientos especiales

Enrocarse

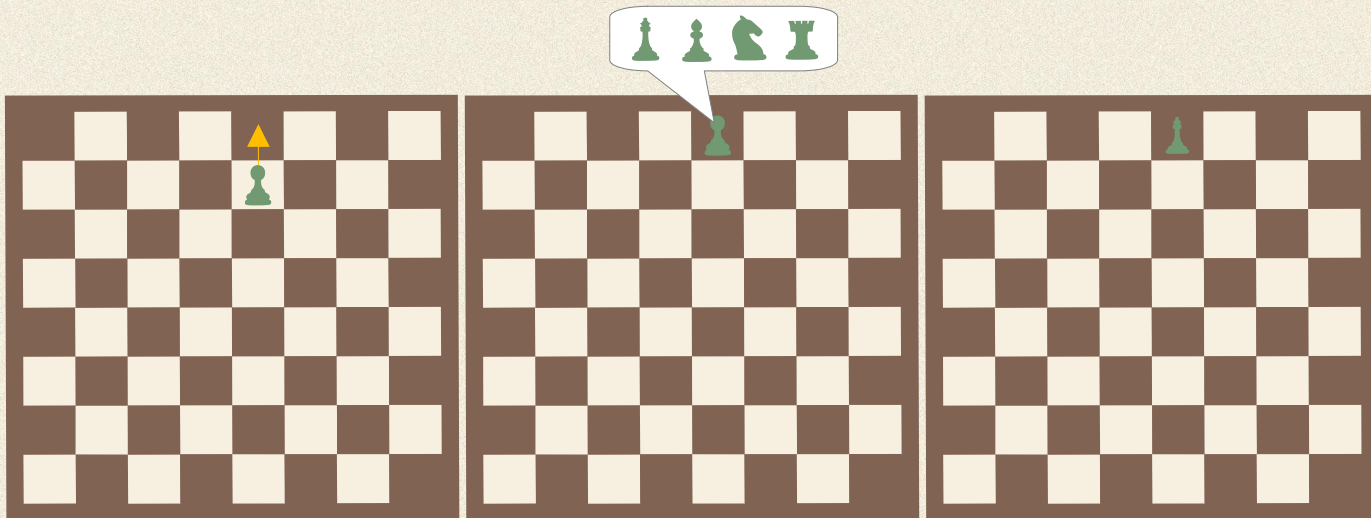
El enroque es un movimiento simultaneo del Rey y la torre en el cual el rey da dos pasos a la izquierda o a la derecha, y la torre salta encima de el y se coloca a su lado. Esto solo puede suceder si el camino entre la torre y el Rey esta libre, y si ni el Rey, ni la torre con la que se va a realizar has sido movidos previamente. Tampoco se podrá si el Rey esta en Jaque o hay una pieza atacando a su recorrido.



Movimientos especiales

Coronar

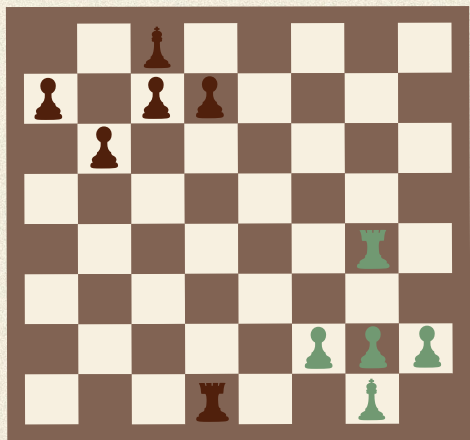
Es el momento en que un peón llega al otro extremo del tablero, y ahí podrá elegir entre convertirse en cualquier pieza menos el Rey.



Movimientos especiales

Jaque mate

Es el momento en que un Rey se queda sin movimientos, ni puede cubrirse con otra pieza, y esta reviviendo jaque de una pieza rival.



Esto es una posición de jaque mate, ya que el Rey esta siendo amenazado y mueva donde mueva lo va a seguir estando.

The background of the slide features stylized silhouettes of chess pieces. In the center is a large brown king piece. To its left and right are brown rook pieces. Above the king is a green pawn piece. Below the king is a green queen piece. The entire composition is framed by a thin brown border with diamond-shaped corner ornaments.

◆ 04 ◆

Conclusion



Conclusión

El ajedrez es un juego muy extenso, ya que todas las partidas son diferentes. Aun que no lo creáis hay muchas mas variantes de partidas que átomos en el universo.

Ademas es un juego que desarrolla ampliamente la concentración y la memoria.

A si que yo por mi parte os animo a que los que nunca hayan jugado, lo prueben, y los que jueguen, que sigan haciéndolo.

