Clase abstracta en Java

Una clase que se declara con la palabra clave abstracta se conoce como una clase abstracta en Java. Puede tener métodos abstractos y no abstractos (método con el cuerpo).

Antes de aprender la clase abstracta de Java, primero comprendamos la abstracción en Java.

Abstracción en Java

La abstracción es un proceso de ocultar los detalles de implementación y mostrar solo la funcionalidad al usuario.

Otra forma, muestra solo cosas esenciales para el usuario y oculta los detalles internos, por ejemplo, enviando SMS donde escribe el texto y envía el mensaje. No conoce el procesamiento interno sobre la entrega del mensaje.

La abstracción te permite concentrarte en lo que hace el objeto en lugar de cómo lo hace.

Formas de lograr la abstracción

Hay dos formas de lograr la abstracción en java

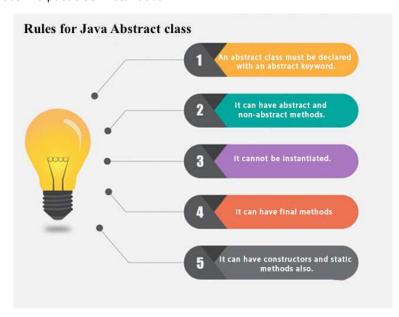
- 1. Clase abstracta (0 a 100%)
- 2. Interfaz (100%)

Clase abstracta en Java

Una clase que se declara como **abstract** se conoce como una **clase abstracta** . Puede tener métodos abstractos y no abstractos. Necesita ser extendida y sus método implementados. No puede ser instanciada.

Puntos para recordar

- Una clase abstracta debe declararse con una palabra clave abstracta.
- Puede tener métodos abstractos y no abstractos.
- $\ \, \circ \quad \, \text{No puede ser instanciado.}$
- Puede tener constructores y métodos estáticos también.
- Puede tener métodos finales que obligarán a la subclase a no cambiar el cuerpo del método.



Regla: si hay un método abstracto en una clase, esa clase debe ser abstracta.

Regla: si está extendiendo una clase abstracta que tiene un método abstracto, debe proporcionar la implementación del método o hacer que esta clase sea abstracta.