

Convenciones de nomenclatura de Java

La convención de nomenclatura de Java es una regla a seguir a medida que decide qué nombre asignar a sus identificadores, como clase, paquete, variable, constante, método, etc.

Pero, no está obligado a seguir. Entonces, se conoce como convención, no como regla. Estas convenciones son sugeridas por varias comunidades Java como Sun Microsystems y Netscape.

Todas las clases, interfaces, paquetes, métodos y campos del lenguaje de programación Java se proporcionan de acuerdo con la convención de nomenclatura Java. Si no sigue estas convenciones, puede generar confusión o código erróneo.

Ventaja de las convenciones de nomenclatura en java

Mediante el uso de convenciones de nomenclatura estándar de Java, hace que su código sea más fácil de leer para usted y otros programadores. La legibilidad del programa Java es muy importante. Indica que se dedica menos tiempo a descubrir qué hace el código.

Las siguientes son las reglas clave que debe seguir cada identificador:

- El nombre no debe contener espacios en blanco.
- El nombre no debe comenzar con caracteres especiales como & (ampersand), \$ (dolar), _ (subrayado).

Veamos algunas otras reglas que deben seguir los identificadores.

Clase

- Debería comenzar con la letra mayúscula.
- Debe ser un sustantivo como Color, Botón, Sistema, Hilo, etc.
- Use palabras apropiadas, en lugar de acrónimos.

```
public class Empleado
{ //codigo
}
```

Interfaz

- Debería comenzar con la letra mayúscula.
- Debe ser un adjetivo como Runnable, Remote, ActionListener.
- Use palabras apropiadas, en lugar de acrónimos.

Ejemplo:

```
interface Printable
{
//codigosnippet }
```

Método

- Debería comenzar con letras minúsculas.
- Debe ser un verbo como main (), print (), println ().
- Si el nombre contiene varias palabras, comience con una letra minúscula seguida de una letra mayúscula como actionPerformed ().

Ejemplo:

```
class Employee {  
  
    //metodo  
    void dibujar()  
    {  
        //codigo  
    }  
}
```

Variable

- Debe comenzar con una letra minúscula como id, nombre.
- No debe comenzar con los caracteres especiales como & (ampersand), \$ (dollar), _ (subrayado).
- Si el nombre contiene varias palabras, comience con la letra minúscula seguida de una letra mayúscula como firstName, lastName.
- Evite usar variables de un carácter como x, y, z.

Ejemplo:

```
class Employee  
{  
    //variable  
    int id;  
    //codigo  
}
```

Paquete

- Debe ser una letra minúscula como java, lang.
- Si el nombre contiene varias palabras, debe estar separado por puntos (.) Como java.util, java.lang.

Ejemplo:

```
package com.javatpoint; //paquete  
class Employee  
{  
    //codigo }
```

Constante

- Debe estar en letras mayúsculas como ROJO, AMARILLO.
- Si el nombre contiene varias palabras, debe estar separado por un guión bajo (_) como MAX_PRIORITY.
- Puede contener dígitos pero no como la primera letra.
- **Ejemplo:**

```
class Employee
{
    //constante
    static final int MIN_AGE = 18;
    //codigo
}
```

CamelCase en convenciones de nomenclatura de Java

Java sigue la sintaxis de camello para nombrar la clase, la interfaz, el método y la variable.

Si el nombre se combina con dos palabras, la segunda palabra comenzará con letras mayúsculas siempre