

Reporte de la práctica 5 - I.C.C

Javier Alejandro Mancera Quiroz
Grupo: 7030

9 de noviembre de 2021

Javadoc es una utilidad de Oracle para la generación de documentación de APIs en formato HTML a partir de código fuente Java. Javadoc es el estándar de la industria para documentar clases de Java. La mayoría de los IDEs los generan automáticamente.

Para generar API con Javadoc han de usarse etiquetas de HTML o ciertas palabras reservadas precedidas por el carácter ”@”.

Estas etiquetas se escriben al principio de cada clase, miembro o método, dependiendo de qué objeto se desee describir, mediante un comentario iniciado con ’/**’ y acabado con ’*/’.

- a) @author - Nombre del desarrollador
- b) @version - Versión de la clase o método
- c) @param - Definición de un parámetro de un método
- d) @throws - Excepción lanzada por el método.
- e) @see - Asocia con otro método o clase.
- f) @returns - Informa de lo que devuelve el método, no se puede usar en constructores o métodos ”void”.
- g) @since - Especifica la versión del producto.
- h) @serial - Describe el significado del campo y sus valores aceptables.
- i) @deprecated - Indica que el método o clase es antigua y que no se recomienda su uso porque posiblemente desaparecerá en versiones posteriores.

Práctica 0

1. Primitivo.java

The screenshot displays the Javadoc documentation for the `Primitive` class. It is organized into several sections:

- Class Primitive**: Shows the class hierarchy, including `java.lang.Object` and `Primitive`.
- Constructor Summary**: A table with columns for Constructor and Description. It lists the `Primitive()` constructor.
- Method Summary**: A table with columns for Method and Description. It lists the `main` method.
- Methods inherited from class java.lang.Object**: Lists methods like `clone`, `equals`, `finalize`, `getClass`, `hashCode`, `notify`, `notifyAll`, `toString`, `wait`, and `wait`.
- Constructor Detail**: Provides details for the `Primitive` constructor, including its signature `public Primitive()`.
- Method Detail**: Provides details for the `main` method, including its signature `public static void main(java.lang.String[] args)` and its description.

Práctica 2

1. CicloWhile.java

Class CicloWhile

java.lang.Object
CicloWhile

public class CicloWhile
extends java.lang.Object

Clase CicloWhile que representa los números primos con un cierto límite

Constructor Summary

Constructors	
Constructor	Description
CicloWhile()	

Method Summary

All Methods	Static Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method	Description
static void	main(java.lang.String[] args)	Método principal main para poder ejecutar el ciclo while para calcular los números primos

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Detail

CicloWhile

public CicloWhile()

Method Detail

main

public static void main(java.lang.String[] args)

Método principal main para poder ejecutar el ciclo while para calcular los números primos

Parameters:
args - Los argumentos

2. CicloDoWhile.java

Class CicloDoWhile

java.lang.Object
CicloDoWhile

public class CicloDoWhile
extends java.lang.Object

Clase CicloDoWhile que representa los números primos con un cierto límite

Constructor Summary

Constructors	
Constructor	Description
CicloDoWhile()	

Method Summary

All Methods	Static Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method	Description
static void	main(java.lang.String[] args)	Método principal main para poder ejecutar el ciclo do - while para calcular los números primos

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Detail

CicloDoWhile

public CicloDoWhile()

Method Detail

main

public static void main(java.lang.String[] args)

Método principal main para poder ejecutar el ciclo do - while para calcular los números primos

Parameters:
args - Los argumentos

Práctica 4

1. Cuenta.java

Class Cuenta

java.lang.Object
Cuenta

public class Cuenta
extends java.lang.Object

Clase Cuenta que representa una cuenta bancaria del titular y su saldo

Constructor Summary

Constructors	
Constructor	Description
Cuenta()	Constructor sin parámetros que representa la cuenta ya con valores iniciales
Cuenta(java.lang.String titular)	Constructor que recibe un titular de una cuenta con dinero disponible de 0

Method Summary

All Methods	Instance Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method	Description
double	getDinero()	Método que devuelve el dinero disponible
java.lang.String	getTitular()	Método que devuelve el titular
void	setDinero(double dineroDisponible)	Método que cambia el valor del dinero disponible
void	setTitular(java.lang.String titular)	Método que cambia el nombre del titular
java.lang.String	toString()	Método toString para poder representar en forma de texto a 'titular' y 'dineroDisponible' y poder visualizarlo

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, wait, wait, wait

Constructor Detail

Cuenta

public Cuenta()

Constructor sin parámetros que representa la cuenta ya con valores iniciales

Cuenta

public Cuenta(java.lang.String titular)

Constructor que recibe un titular de una cuenta con dinero disponible de 0

Parameters:
titular - Titular de la cuenta

Method Detail

getTitular

public java.lang.String getTitular()

Método que devuelve el titular

Returns:
El titular de la cuenta

setTitular

public void setTitular(java.lang.String titular)

Método que cambia el nombre del titular

Parameters:
titular - El titular

getDinero

public double getDinero()

Método que devuelve el dinero disponible

Returns:
El dinero disponible

setDinero

public void setDinero(double dineroDisponible)

Método que cambia el valor del dinero disponible

Parameters:
dineroDisponible - El dinero disponible

toString

public java.lang.String toString()

Método toString para poder representar en forma de texto a 'titular' y 'dineroDisponible' y poder visualizarlo

Overrides:
toString in class java.lang.Object

2. Main.java

<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div>Class Main</div><div>java.lang.Object</div><div>Main</div><div>public class Main</div><div>extends java.lang.Object</div><div>Class Main que representa una cuenta bancaria del titular y su saldo</div></div></div>	<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div>Constructor Summary</div><div><div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div>Constructor</div><div>Description</div></div><div><div>Main()</div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div>Method Summary</div><div><div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div>All Methods</div><div>Static Methods</div><div>Concrete Methods</div></div><div><div>Modifier and Type</div><div>Method</div><div>Description</div></div><div><div>static void</div><div>main(java.lang.String[] args)</div><div>Método principal main para poder ejecutar la clase Main y ocupar los metodos de la clase Cuenta</div></div></div><div><div>Methods inherited from class java.lang.Object</div><div>clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait</div></div></div></div>	<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div>Constructor Detail</div><div><div>Main</div><div>public Main()</div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div>Method Detail</div><div><div>main</div><div>public static void main(java.lang.String[] args)</div><div>Método principal main para poder ejecutar la clase Main y ocupar los metodos de la clase Cuenta</div><div>Parameters:</div><div>args - Los argumentos</div></div></div></div></div>
---	--	--

3. Rectangulo.java

<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div>Class Rectangulo</div><div>java.lang.Object</div><div>Rectangulo</div><div>public class Rectangulo</div><div>extends java.lang.Object</div><div>Clase Rectangulo que representa las características de un rectangulo</div></div></div>	<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div>Constructor Summary</div><div><div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div>Constructor</div><div>Description</div></div><div><div>Rectangulo()</div><div>Constructor sin parametros que representa la base y la altura del rectangulo ya con valores iniciales</div></div><div><div>Rectangulo(double base, double altura)</div><div>Constructor que recibe los valores de la base y la altura de un rectangulo</div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div>Method Summary</div><div><div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div>All Methods</div><div>Instance Methods</div><div>Concrete Methods</div></div><div><div>Modifier and Type</div><div>Method</div><div>Description</div></div><div><div>double</div><div>getAltura()</div><div>Método que devuelve la altura</div></div><div><div>double</div><div>getArea()</div><div>Método que devuelve la base y la altura, sacando el area del rectangulo</div></div><div><div>double</div><div>getBase()</div><div>Método que devuelve la base</div></div><div><div>double</div><div>getPerimetro()</div><div>Método que devuelve la base y la altura, sacando el perimetro del rectangulo</div></div><div><div>void</div><div>setAltura(double aAltura)</div><div>Método que cambia el valor de la altura</div></div><div><div>void</div><div>setBase(double base)</div><div>Método que cambia el valor de la base</div></div><div><div>java.lang.String</div><div>toString()</div><div>Método toString para poder representar en forma de texto a 'base', 'altura' y los resultados del area y del perimetro de un rectangulo, y poder visualizarlo</div></div></div><div><div>Methods inherited from class java.lang.Object</div><div>clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, wait, wait, wait</div></div></div></div>	<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div>Constructor Detail</div><div><div>Rectangulo</div><div>public Rectangulo()</div><div>Constructor sin parametros que representa la base y la altura del rectangulo ya con valores iniciales</div></div><div><div>Rectangulo</div><div>public Rectangulo(double base, double altura)</div><div>Constructor que recibe los valores de la base y la altura de un rectangulo</div><div>Parameters:</div><div>base - Base del rectangulo</div><div>aAltura - Altura del rectangulo</div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div>setAltura</div><div>public void setAltura(double aAltura)</div><div>Método que cambia el valor de la altura</div><div>Parameters:</div><div>aAltura - Altura del rectangulo</div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div>getArea</div><div>public double getArea()</div><div>Método que devuelve la base y la altura, sacando el area del rectangulo</div><div>Returns:</div><div>Area del rectangulo</div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div>getPerimetro</div><div>public double getPerimetro()</div><div>Método que devuelve la base y la altura, sacando el perimetro del rectangulo</div><div>Returns:</div><div>Perimetro del rectangulo</div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div>toString</div><div>public java.lang.String toString()</div><div>Método toString para poder representar en forma de texto a 'base', 'altura' y los resultados del area y del perimetro de un rectangulo, y poder visualizarlo</div><div>Overrides:</div><div>toString in class java.lang.Object</div></div></div></div></div></div></div>
---	--	--

2. MainRec.java

<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div>Class MainRec</div><div>java.lang.Object</div><div>MainRec</div><div>public class MainRec</div><div>extends java.lang.Object</div><div>Clase MainRec que representa las características de un rectangulo</div></div></div>	<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div>Constructor Summary</div><div><div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div>Constructor</div><div>Description</div></div><div><div>MainRec()</div><div></div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div>Method Summary</div><div><div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div>All Methods</div><div>Static Methods</div><div>Concrete Methods</div></div><div><div>Modifier and Type</div><div>Method</div><div>Description</div></div><div><div>static void</div><div>main(java.lang.String[] args)</div><div>Método principal main para poder ejecutar la clase MainRec y ocupar lo metodos de la clase Rectangulo</div></div></div><div><div>Methods inherited from class java.lang.Object</div><div>clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait</div></div></div></div>	<div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div>Constructor Detail</div><div><div>MainRec</div><div>public MainRec()</div></div></div><div><div><div><div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div><div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div><div><div>Method Detail</div><div><div>main</div><div>public static void main(java.lang.String[] args)</div><div>Método principal main para poder ejecutar la clase MainRec y ocupar lo metodos de la clase Rectangulo</div><div>Parameters:</div><div>args - Los argumentos</div></div></div></div></div>
---	---	--