



UNIVERSIDAD
DE GRANADA



Tecnologías Web

3º Grado en Ingeniería Informática

2017-18

E.T.S. de Ingenierías Informática y Telecomunicación [Mención en Tecnologías de la Información]

*Este documento está protegido por la Ley de Propiedad Intelectual (Real Decreto Ley 1/1996 de 12 de abril).
Queda expresamente prohibido su uso o distribución sin autorización del autor.*

© Javier Martínez Baena

jbaena@ugr.es

Departamento de Ciencias de la
Computación e Inteligencia Artificial

<http://decsai.ugr.es>



Tecnologías Web

3º Grado en Ingeniería Informática

Profesor

Javier Martínez Baena

Dpto. Ciencias de la Computación e I. A.

Despacho nº 24 (4ª planta)

Email: jbaena@ugr.es / jbaena@decsai.ugr.es

Tutorías

Martes de 9:00 a 13:00 y de 16:30 a 17:30

Viernes de 16:30 a 17:30

Se puede usar email para cuestiones breves

Horario

Teoría: Martes y Viernes de 15:30 a 16:30

Prácticas:

- TW1: Jueves de 17:30 a 19:30 (aula 2.9)
- TW2: Viernes de 17:30 a 19:30 (aula 2.9)
- TW3: Martes de 17:30 a 19:30 (aula 2.9)

**Web de la asignatura**

<http://prado.ugr.es>

Contenidos

- Material de teoría
- Material de prácticas
- Elección de grupo de prácticas (**¡desde ya!**)
- Calificaciones
- Foros
- ...

**Objetivos de la asignatura**

- Programación de sitios web
 - Creación de páginas web (HTML, CSS)
 - Programación en el lado del servidor (PHP)
 - Programación en el lado del cliente (JavaScript)
- Acceso a bases de datos desde aplicaciones web (PHP+MySQL)
- Instalación básica de un servidor web (Apache, PHP, MySQL, ...)

Requisitos previos

- Programación de ordenadores
 - Buen nivel de programación
- Bases de datos:
 - Administración básica
 - Consulta (SQL)
- Linux básico (Shell)



Servidor de prácticas: void.ugr.es

- Estará a vuestra disposición durante todo el curso.
- En él estarán alojadas las aplicaciones web o páginas web que desarrolléis durante el curso para su corrección.
- El nombre de usuario (**USER**) y la clave (**PWD**) son únicos para todos los servicios y se enviarán por email a cada alumno próximamente.

Servicios

- Servicio SFTP para subir/bajar ficheros.
- Servicio MySQL. Dispone de una BBDD llamada **USER**.
 - Administración: <https://void.ugr.es/phpmyadmin>
- Alojamiento web (HTTP, HTTPS). En su cuenta existe una carpeta llamada public_html que se sirve con Apache a través de las direcciones:
 - <http://void.ugr.es/~USER>
 - <https://void.ugr.es/~USER>

El servidor es de uso exclusivo para esta asignatura.

No se puede garantizar la estabilidad al 100% → se recomienda tener copia de seguridad de todo el material alojado.

Uso inadecuado → expediente + suspenso



Convocatoria ordinaria (junio)

- **ESC1 30%** Examen escrito (temario completo, convocatoria oficial)
- **PRA1 30%** Entrega regular de prácticas (individual)
- **PRO1 40%** Proyecto web (individual/parejas)

Convocatoria extraordinaria (julio)

- **ESC2 60%** Examen escrito (temario completo). Se puede optar por conservar las calificaciones ESC1+PRA1 y renunciar a realizar esta prueba (en ese caso ESC2 = ESC1+PRA1)
- **PRO2 40%** Entrega y defensa de prácticas. Se puede optar por conservar la calificación PRO1 y renunciar a realizar esta prueba (en ese caso PRO2 = PRO1)

Desde el momento en que el alumno entre al aula de examen para realizar alguna de las pruebas, se entenderá que ha renunciado a la parte correspondiente de la convocatoria ordinaria.

Evaluación única final

Excepcionalmente se puede optar por este sistema (**consultar normativa**):

- Justificadamente (trabajo, salud, etc).
- Solicitud al Director del Departamento.
- En las dos primeras semanas de clase.



Material de la asignatura

Todo el material de la asignatura está protegido por la Ley de Propiedad Intelectual:

Real Decreto Ley 1/1996, de 12 de abril, por el que se aprueba el texto refundido de la Ley de Propiedad Intelectual:

https://www.boe.es/diario_boe/txt.php?id=BOE-A-1996-8930

Queda expresamente prohibida su distribución sin consentimiento expreso del autor. Esto incluye su publicación en sitios web (GitHub, plataformas de apuntes, etc.)



Bibliografía básica

- David Gourley & Brian Totty.
HTTP The definitive guide. O'Reilly. 2002
- Jennifer Niederst Robins.
Learning web design (4th ed). A beginner's guide to HTML, CSS, JavaScript, and web graphics.
O'Reilly. 2012
- Eric Meyer, Estelle Weyl.
CSS: The definitive guide (4th ed).
O'Reilly. 2017
- Joel Sklar.
Principles of web design. Cengage Learning. 2015
- David Flanagan.
Javascript: The definitive guide (6th ed).
Addison Wesley. 2011
- Kevin Tatroe, Peter MacIntyre, Rasmus Lerdorf.
Programming PHP. O'Reilly. 2013
- Robin Nixon.
Learning PHP, MySQL, & JavaScript (4th ed). O'Reilly. 2014



Consultar web de asignatura para ampliar