

Normas para la realización del examen:

Duración: 2 horas

- El único material permitido durante la realización del examen es un bolígrafo azul o negro.
- Debe disponer de un documento oficial que acredite su identidad a disposición del profesor.
- No olvide escribir su nombre completo y grupo en todos y cada uno de los folios que entregue.

◁ Ejercicio 1 ▷ El protocolo HTTP

[1 punto]

El protocolo HTTP es "stateless". Explica qué quiere decir y qué implicaciones tiene en el desarrollo de aplicaciones web. Indica brevemente las técnicas que se usan para resolver los problemas que plantean este tipo de protocolos.

◁ Ejercicio 2 ▷ Especificidad en CSS

[1 punto]

Explica qué es la especificidad de las reglas en CSS y cómo se calcula. Pon un ejemplo que lo ilustre.

◁ Ejercicio 3 ▷ Conexión con Bases de Datos desde PHP

[1 punto]

Explica en qué consiste la inyección de código SQL. Pon un ejemplo e indica alguna técnica para resolver el problema de la inyección.

◁ Ejercicio 4 ▷ Eventos en JavaScript

[1 punto]

JavaScript dispone de una función que permite programar la ejecución de una función en un instante de tiempo determinado:

```
setTimeout(funcion, tiempo);
```

donde

- funcion: es la función manejadora de eventos que se ejecutará pasado un cierto tiempo
- tiempo: es el tiempo que debe transcurrir (en milisegundos) para ejecutar la función, es decir, la función se ejecutará pasados estos milisegundos desde la llamada a setTimeout.

Implemente un programa JavaScript para mostrar, cada segundo que pasa, el contador de tiempo transcurrido desde el inicio de la ejecución. Debe programar este evento para los 100 primeros segundos de ejecución. El resultado de ejecutar este programa será que en consola se muestra la secuencia de números 1, 2, 3, ..., 100 mostrando un número cada segundo que pasa.

Restricción: debe usar la función setTimeout para programar todos los eventos al comienzo del programa.