

TIPOGRAFÍAS

	Título Principal	Subtítulos	Párrafos	Texto dentro de botones
Tipografía	Daydream	Daydream	Pixellari	Daydream
Sin Serif	Si			
Modificaciones	Negrita	-	Puede incluir negrita e itálica en algunas ocasiones	-
Alineación	Centrado	Centrado	Izquierda	Centrado
Interlineado	Simple			
Kerning	A primera vista, con las tipografías escogidas no es necesario.			
Formato	OpenType			
Codificación	Debido a que el juego se podrá leer en varios idiomas, como por ejemplo el español, no se debe utilizar la codificación ASCII sino que se usará la codificación UTF-8, con ella se contará con todos los símbolos necesarios.			
Color	El color principal de los textos será blanco salvo en ocasiones será naranja para complementar los fondos de un color en el que blanco no se leería correctamente. Además el nombre del personaje aparecerá destacado en rojo.			
Tamaño	Grande (min 72 pts)	Mediano (36 - 72)	de 14 a 18 puntos	Mediano (36 - 72)