

# ❾ DeRevés

---

Plataforma Social y de Gestión Deportiva

“Jugá, conectá y competí. Todo desde una sola red.”

---

## ⌚ Visión General

**DeRevés** es una plataforma web desarrollada con **Django**, creada por **Mantis** para revolucionar la gestión y experiencia deportiva en complejos de **pádel, fútbol, tenis, fútbol-tenis y más.**

No es solo un sistema para administrar turnos y torneos.

Es una **red social deportiva** que conecta jugadores, clubes y organizadores bajo una misma red.

---

## ✖ Propósito

- Digitalizar la gestión de complejos deportivos.
  - Conectar jugadores para crear partidos, torneos y comunidades.
  - Gamificar la experiencia del deporte con puntos, estrellas y rankings.
  - Generar un ecosistema rentable para **Mantis** mediante sponsors y visibilidad de marca.
- 

## 👤 Perfiles de Usuario

### 👤💼 Dueño / Administrador de Complejo

- Gestiona canchas, turnos, cobros y torneos.
- Tiene su página con subdominio.
- Puede buscar sponsors locales.
- Analiza estadísticas de uso y satisfacción.

—  
PROF

### 🏆 Organizador de Torneos

- Crea y administra torneos.
- Define tipo (americano, liguilla, eliminatoria, mixto, etc.).
- Clasifica por categorías, edades o géneros.
- Carga resultados y rankings.

### 🎾 Jugador

- Tiene su perfil con foto, alias, categoría y estado (recreativo o competitivo).
- Puede:
  - Reservar turnos.
  - Crear partidos abiertos.
  - Sumarse a partidos activos.

- Participar en torneos.
  - Puntuar canchas y complejos.
  - Gana **pelotitas / estrellas** y sube en el ranking.
- 

## Estructura General

### Módulos principales (Apps Django)

App	Función
cuentas	Gestión de usuarios, perfiles, roles y autenticación.
complejos	Registro de complejos, canchas, servicios y subdominios.
reservas	Turnos, disponibilidad, horarios y pagos.
partidos	Partidos abiertos, equipos y resultados.
torneos	Torneos, fixtures, tipos y categorías.
social	Red social: seguidores, publicaciones, logros, insignias.
valoraciones	Opiniones, puntuaciones de canchas y reseñas.
publicidades	Sistema de anuncios globales y locales.
finanzas	Gestión de campañas publicitarias, sponsors y estadísticas (Mantis).
sitio_publico	Renderizado del sitio del complejo (subdominio).

---

## Funcionalidades principales

### Gestión de Complejos

— PROF

- Alta y edición de complejos deportivos.
- Configuración de horarios, precios y servicios.
- Alta de canchas con tipo, superficie e iluminación.
- Página pública con subdominio:  
<https://mi-complejo.dereves.ar>

P

---

### Turnos y Reservas

- Visualización de disponibilidad en tiempo real.
  - Reserva de turnos online.
  - Confirmación y check-in digital.
  - Control de pagos manual o integrado (futuro).
- 

### Partidos Sociales

- Un jugador puede crear un **partido abierto** y marcar si busca pareja o rivales.
  - Otros jugadores pueden unirse directamente.
  - Notificaciones automáticas y recordatorios.
  - Registro de partidos jugados y estadísticas personales.
- 

## Torneos

### Tipos de Torneos:

- **Americano**
- **Liguilla**
- **Eliminatoria**
- **Mixto**
- **Torneo largo (ranking anual)**

### Clasificación:

- Por **nivel**: 8va, 7ma, 6ta, 5ta, 4ta...
- Por **edad**: Infantil, Juvenil, Adulto, Senior.
- Por **género**: Masculino, Femenino, Mixto.

### Gestión:

- Creación de fixture automático.
  - Carga de resultados.
  - Tabla de posiciones y puntos.
  - Publicación pública con patrocinadores.
- 

## Subdominios para Complejos

Cada complejo tiene su propia página con:

PROF

- Descripción, fotos, servicios y contacto.
- Canchas disponibles y precios.
- Torneos activos.
- Opiniones y calificaciones.
- Publicidad local.

Ejemplo:

<https://puntoyrevés.dereves.ar>

---

## Gamificación

- Sistema de **pelotitas / estrellas** por partidos y torneos.
- Ranking por ciudad, complejo y categoría.
- Insignias automáticas:

- “Campeón 7ma – Marzo 2026”
  - “Jugador del mes”
  - Perfil público con logros, parejas frecuentes y rivales recurrentes.
- 

## 💬 Red Social Deportiva

**DeRevés** crea una comunidad entre deportistas.

Funcionalidades:

- Seguir a otros jugadores.
  - Feed personal (posteos, logros, torneos).
  - Comentarios y reacciones.
  - Sugerencias de partidos según nivel y cercanía.
  - Sistema de privacidad (modo recreativo o competitivo).
- 

## ⭐ Sistema de Opiniones

Cada jugador puede dejar una reseña después de jugar:

- “¿Jugaste este partido?” → Sí / No
- “¿Cómo estaba la cancha?” → Excelente / Buena / A mejorar
- “¿Recomendarías este complejo?” → 1 a 5 pelotitas

Estas opiniones alimentan el **score público del complejo** y su reputación.

---

## 💰 Monetización

Para los Complejos

Los complejos monetizan directamente:

PROF

- Alquileres de cancha.
- Inscripciones a torneos.
- Sponsors locales.

Para Mantis (DeRevés)

Mantis monetiza la **plataforma global** mediante:

### ◆ Publicidad y Sponsors (Global)

- Banners administrados centralmente.
- Campañas por marca, deporte o región.
- Sponsors de torneos oficiales (ej. “Wilson Open DeRevés”).
- Métricas de impresiones y clics.

## ❖ Sistema de Contacto con Sponsors (Local)

- Los complejos pueden buscar o registrar sponsors propios.
- Mantis sugiere sponsors interesados en apoyo local.
- Diferenciación visual: publicidad global (Mantis) vs local (Complejo).

## ❖ Futuro:

- Marketplace de productos deportivos.
- Torneos oficiales **DeRevés** a nivel nacional.

## III Arquitectura técnica

- **Backend:** Django + Django REST Framework.
- **Frontend:** HTML5, Bootstrap 5, JS (posible Vue/React a futuro).
- **Base de datos:** MySQL / PostgreSQL.
- **Subdominios:** Nginx + configuración dinámica de hosts.
- **Media storage:** AWS S3 o DigitalOcean Spaces.
- **Deploy:** Docker + Ubuntu Server (Cloud Hosting Mantis).

## 🚀 MVP (Versión Inicial)

1. Registro de jugadores y dueños.
2. Alta de complejos y canchas.
3. Sistema de reservas.
4. Crear / unirse a partidos abiertos.
5. Torneos simples.
6. Página pública con subdominio básico.
7. Ratings con pelotitas.
8. Sistema básico de publicidad global (banners Mantis).

PROF

## 🧱 Fase 2 (Evolución)

1. Ranking avanzado y estadísticas gráficas.
2. Feed social interactivo.
3. Publicidad segmentada geográficamente.
4. Pagos online (MercadoPago / Stripe).
5. App móvil (Kivy o Flutter) con notificaciones push.
6. Torneos oficiales **DeRevés** con patrocinadores globales.

## 👤 Branding y Comunicación

**Nombre:** DeRevés

**Significado:**

Hace referencia a un golpe técnico del pádel, pero también a una actitud: “*darle la vuelta a las cosas, desafiar, salir jugando de cualquier situación.*”

#### Slogan:

“Jugá, conectá y competí. Todo desde una sola red.”

#### Colores sugeridos:

- 🔎 Verde lima (#8AE234) — energía deportiva
- ● Gris oscuro (#202124) — tecnología y sobriedad
- ○ Blanco (#FFFFFF) — limpieza y dinamismo

#### Tono de marca:

- Cercano y motivador.
- Deportivo, moderno y sin tecnicismos.
- Enfocado en comunidad y superación.

---

## 💡 Valor diferencial

Aspecto	DeRevés	Otros sistemas
Gestión de turnos	✓ Completa	✓
Red social deportiva	✓ Integrada	✗
Torneos personalizables	✓	⚠
Página con subdominio	✓ Automática	✗
Feedback real de jugadores	✓	⚠
Monetización global (Mantis)	✓ Sponsors y publicidad	✗

---

## 📅 Roadmap de desarrollo

Fase	Funcionalidad	Estado
1	Registro, complejos, turnos, torneos, publicidad base	🚧
2	Red social, ranking, feed, gamificación avanzada	🚧
3	App móvil + pagos online + IA sugerencias	➡️ SOON
4	Torneos oficiales DeRevés con sponsors globales	🏁

---

## 💡 Hecho por Mantis

Mantis Software Solutions

“Innovación deportiva con inteligencia y propósito.”

📍 Cruz Alta, Córdoba, Argentina

🌐 [www.mantistec.com](http://www.mantistec.com)

✉ [contacto@mantistec.com](mailto:contacto@mantistec.com)

---