

💡 Patrón de Diseño UI – Proyecto DeRevés

“Una identidad visual moderna, energética y deportiva que refleja movimiento, conexión y comunidad.”

⌚ Objetivo del UI

Definir un **lenguaje visual consistente** para toda la plataforma **DeRevés**, que:

- Refuerce la **identidad de marca** (energía, juego y comunidad).
- Sea **simple, limpio y accesible**.
- Mantenga coherencia entre versiones web, móvil y app.
- Permita **reutilizar componentes visuales** (botones, tarjetas, modales, etc.).

✳️ Identidad visual

➊ Logo base

DeRevés combina dinamismo con elegancia deportiva.

El logo representa **una curva ascendente**, simbolizando el **golpe de revés** y el **espíritu de superación**.

Estructura:

- Tipografía personalizada sans serif bold.
- Curva o trazo diagonal representando el movimiento de la pelota.
- Variante monocromática (negro / blanco).
- Variante color (verde lima + gris oscuro).

⌚ Paleta de colores oficial

PROF

Color	Código	Uso
🔍 Verde Lima	#8AE234	Color principal (acción, botones, énfasis)
● Gris Oscuro	#202124	Fondo principal y tipografía en UI oscura
○ Blanco	#FFFFFF	Fondo limpio y contraste
🌐 Azul Eléctrico	#00BFFF	Acentos, notificaciones y links
Ⓜ️ Morado Suave	#B388FF	Resaltado de logros o estados activos
🔴 Rojo Coral	#FF6F61	Alertas o errores (reservas fallidas, cancelaciones)
✳️ Verde Suave	#A5D6A7	Confirmaciones o estados positivos

🔤 Tipografía

Fuente principal

Poppins (Google Fonts)

- Moderna, redondeada, equilibrada.
- Perfecta para interfaces deportivas y limpias.

Usos:

- Títulos: Poppins Bold
- Subtítulos: Poppins SemiBold
- Texto: Poppins Regular

Alternativa: *Montserrat* si se desea más solidez visual.

Jerarquía visual

Nivel	Tamaño	Peso	Uso
Título H1	32–40px	Bold	Secciones principales ("Mis Partidos")
Título H2	24px	SemiBold	Subsecciones ("Próximos torneos")
Título H3	18px	Medium	Listas o tarjetas ("Cancha 1")
Texto base	14–16px	Regular	Contenido principal
Texto secundario	12px	Regular, gris medio	Detalles, fechas, notas

Sistema de diseño

El sistema UI de DeRevés se construye bajo un **Design System escalable**, con componentes reutilizables en todas las vistas.

PROF

Botones

Tipo	Estilo	Uso
Primario	Fondo verde lima #8AE234, texto negro	Acciones principales ("Reservar", "Guardar")
Secundario	Borde verde, fondo blanco, texto verde	Acciones secundarias
Destructivo	Fondo rojo coral, texto blanco	"Eliminar", "Cancelar"
Fantasma (ghost)	Texto gris con hover verde	Acciones opcionales ("Ver más")

Ejemplo CSS:

```
.btn-primary {  
    background: #8AE234;  
    color: #202124;  
    border-radius: 8px;  
    padding: 10px 18px;  
    font-weight: 600;  
    transition: all .2s;  
}  
.btn-primary:hover {  
    background: #9FF247;  
    transform: scale(1.03);  
}
```

Tarjetas (Cards)

Uso: Mostrar información compacta (cancha, partido, torneo).

Fondo blanco.

Bordes suaves (radius 16px).

Sombra ligera 0 4px 10px rgba(0,0,0,0.08).

Contenido centrado y equilibrado.

Tipos:

CardPartido: muestra jugadores, estado y hora.

CardTorneo: logo del torneo, fecha, tipo y categoría.

CardComplejo: servicios y calificación promedio.

Inputs y Formularios

PROF

Bordes redondeados (radius 8px).

Labels claras, arriba del campo.

Placeholder gris medio.

Estados visuales:

✓ Verde al validar.

⚠ Rojo coral al error.

Ejemplo:

```
<label>Nombre del torneo</label>  
<input type="text" class="form-control" placeholder="Ej. Torneo Verano  
2026">
```

<small class="text-muted">Debe tener al menos 3 caracteres.</small>

📅 Calendarios y reservas

Diseño tipo Google Calendar minimalista, con colores personalizados:

Bloques verdes para turnos confirmados.

Grises para horarios no disponibles.

Hover suave y animación al seleccionar.

Incluye microinteracción:

"Haz click en una hora libre para reservar."

🏆 Ranking y estadísticas

Barras o pelotitas verdes representando puntos.

Layout horizontal con foto, alias y puntuación.

Colores alternos según posición (oro, plata, bronce).

Ejemplo visual:

1	Juan Pérez	☆ 4850 pts
2	Mateo Díaz	☆ 4210 pts
3	Lucas Romero	☆ 3980 pts

📋 Tablas y listas

Filas con fondo alternado (#f9f9f9).

Encabezados fijos y tipografía semibold.

PROF

Columnas alineadas visualmente (fecha, monto, estado).

Ejemplo:

Fecha	Cancha	Estado	Monto
10/05/2026	Padel 1	✓ Confirmado	\$6.000
11/05/2026	Fútbol 5	✗ Pendiente	\$5.000

✉️ Popups y notificaciones

Usar SweetAlert2 para mantener coherencia visual.

Confirmaciones → Verde suave.

Alertas → Rojo coral.

Información → Azul eléctrico.

Ejemplo:

✓ ¡Reserva confirmada!

"Tu turno en la Cancha 2 está listo para el sábado a las 18:00."

✖ Navegación

Barra superior (usuarios)

Logo DeRevés (izquierda).

Botones principales centrados:

"Reservar", "Partidos", "Torneos", "Comunidad".

Ícono de perfil (derecha).

Menú lateral (administradores)

Fondo gris oscuro (#202124).

Íconos con color verde al activo.

Animación slide-in suave.

⌚ Responsividad

Mobile First Design

En móviles: tarjetas apiladas, navegación inferior tipo app (4 íconos).

En tabletas: doble columna.

En escritorio: vista de panel o dashboard.

⌚ Microinteracciones UI

Acción Efecto visual

Hover sobre botón Sombra + leve aumento

Click en reserva Efecto rebote (bounce)

Cargar página Transición "fade-in"

Notificación Toaster flotante arriba a la derecha

Cambio de estado Animación de color progresivo

▣ Layouts principales

Sección Distribución Elementos clave

Home jugador Hero + partidos + torneos CTA "Reservar" grande y visible

Dashboard complejo Sidebar + panel de estadísticas Cards con ocupación, ingresos y reservas

Torneo Cabecera + fixture visual + ranking lateral Colores por ronda, animaciones

Perfil jugador Foto + estadísticas + logros Fondo claro, badges de colores

Feed social Tarjetas apiladas tipo red social Reacciones y comentarios inline

Iconografía

Uso de Material Symbols Rounded (Google) para consistencia.

Colores: verde para acciones, gris para neutros, rojo para errores.

Acción Ícono

Reservar event_available

Partido sports_tennis

Torneo emoji_events

Perfil account_circle

Configuración settings

Comunidad groups

 Estilo general

Espaciado generoso: 16px mínimo entre elementos.

Bordes suaves: 8-16px.

Sombra baja: 0 2px 8px rgba(0,0,0,0.05).

Transiciones: ease-in-out 0.2s en botones y tarjetas.

Modo oscuro opcional (verde neón + fondo gris oscuro).

Extensiones futuras

Temas dinámicos por deporte:

Pádel → Verde lima

Fútbol → Azul

Tenis → Amarillo

Modo club:

Personalización de colores por complejo.

—
PROF

Tema nocturno:

Fondo #121212, textos blancos, acento verde lima.

Resultado esperado

Una interfaz:

Moderna, deportiva y profesional.

Fácil de usar y recordar.

Alineada con la identidad Mantis (tecnología + accesibilidad).

Hecho por Mantis

Mantis Software Solutions

"Diseño visual inteligente para el deporte conectado."

📍 Cruz Alta, Córdoba, Argentina

🌐 www.mantistec.com

✉️ contacto@mantistec.com