

### **Historias de Usuario:**

**Redactar un mínimo de 5 historias de usuario simulando el desarrollo de la aplicación o página.**

**Cada historia de usuario debe contener criterios de aceptación y criterios de rechazo bien documentados.**

#### **Historia de Usuario 1: Realizar una Suma**

- + Como** usuario de la calculadora web,
- + Quiero** poder sumar dos números,
- + Para** obtener el resultado de la operación de manera rápida.

#### **Criterios de Aceptación:**

1. El usuario debe poder ingresar dos números en los campos correspondientes.
2. Al presionar el botón de suma (+), se debe mostrar el resultado correcto.
3. El resultado debe aparecer en una pantalla o área visible de la calculadora.

#### **Criterios de Rechazo:**

1. Si los campos están vacíos, la calculadora debe mostrar un mensaje de error o advertencia.
2. Si el usuario ingresa un valor no numérico, debe aparecer un mensaje indicando que solo se aceptan números.

## Historia de Usuario 2: Realizar una Resta

- ✚ **Como** usuario de la calculadora web,
- ✚ **Quiero** poder restar dos números,
- ✚ **Para** obtener la diferencia de manera sencilla.

### Criterios de Aceptación:

1. El usuario debe ingresar dos números en los campos correspondientes.
2. Al presionar el botón de resta (-), se debe mostrar el resultado correcto.
3. El diseño debe permitir identificar claramente el botón de resta.

### Criterios de Rechazo:

1. Si el resultado es negativo, debe mostrarse correctamente (con el signo -).
2. Si alguno de los valores es no numérico, debe mostrar un mensaje de error.

## Historia de Usuario 3: Realizar una Multiplicación

- ✚ **Como** usuario de la calculadora web,
- ✚ **Quiero** multiplicar dos números,
- ✚ **Para** obtener el producto de manera inmediata.

### Criterios de Aceptación:

1. El usuario debe poder ingresar dos números válidos.
2. Al presionar el botón de multiplicación (\*), debe aparecer el resultado correcto.
3. La pantalla debe actualizarse automáticamente con el resultado.

### Criterios de Rechazo:

1. Si uno de los números es cero, el resultado debe ser 0 y esto debe reflejarse correctamente.
2. Valores no numéricos deben mostrar un mensaje indicando la entrada inválida.

### Historia de Usuario 4: Manejo de Operaciones Inválidas

- ✚ **Como** usuario de la calculadora web,
- ✚ **Quiero** recibir mensajes claros si ingreso valores inválidos,
- ✚ **Para** saber cómo corregir mi error y continuar utilizando la calculadora.

#### Criterios de Aceptación:

1. Si el usuario deja uno o ambos campos vacíos, debe aparecer un mensaje indicando que debe ingresar números.
2. Si el usuario ingresa letras o caracteres especiales, debe aparecer un mensaje indicando que solo se aceptan números.
3. El mensaje debe ser visible y desaparecer cuando se corrija el error.

#### Criterios de Rechazo:

1. Si el mensaje no desaparece después de corregir el error, la calculadora no cumple con el requisito.
2. Si se permite realizar operaciones con valores inválidos, es un error.

### Historia de Usuario 5: Interfaz Clara y Funcional

- ✚ **Como** usuario de la calculadora web,
- ✚ **Quiero** que la interfaz sea fácil de usar y entender,
- ✚ **Para** realizar cálculos sin confusión.

#### Criterios de Aceptación:

1. La calculadora debe tener botones claramente etiquetados (+, -, \*, /).
2. La pantalla o área de resultados debe ser visible y estar ubicada en la parte superior.
3. Los botones deben tener un tamaño suficiente para ser clicados fácilmente.

#### Criterios de Rechazo:

1. Si los botones no están claramente etiquetados, el usuario puede confundirse.
2. Si la pantalla de resultados no muestra correctamente los valores ingresados o calculados, es un error de funcionalidad.