

Asignatura: Programación Web

Curso 2014/15

Curso: 3º Grado Grupo de prácticas: __1__

Práctica: __1_ Ejercicio: ____

Datos de los Alumnos:

Apellidos: Aranda Izquierdo

Nombre: Javier

D.N.I.: 45718736A

e-mail ugr: javia@correo.ugr.es

Apellidos: Jiménez de Cisneros Carreño

Nombre: Ángel

D.N.I.: 76439462C

e-mail ugr: <u>angelic@correo.ugr.es</u>







Índice

- 1.- Introducción
- 2.- Descripción del problema
- 3.- Descripción de la solución
 - 3.1.- Partes comunes de las páginas
 - 3.1.1.- Body
 - 3.1.2.- Header
 - 3.1.3.- Inicio
 - 3.1.4.- Container
 - 3.1.5.- Nav
 - 3.1.6.- Login
 - 3.1.7.- Centro
 - 3.1.8.- Footer
 - 3.2.- Partes no comunes de las páginas
 - 3.2.1.- Página de Inicio
 - 3.2.2.- Página de Noticias
 - 3.2.3.- Página de Cómo llegar
 - 3.2.4.- Página de Información
- 4.- Conclusión
- 5.- Bibliografía

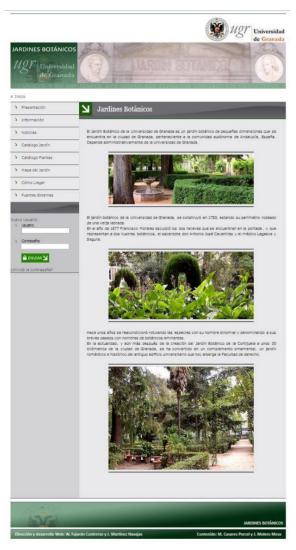




1.- Introducción

En este documento podrá visualizar la explicación de la Práctica 1 de la asignatura de Programación Web de la especialidad de Sistemas de la Información impartida en el Grado de Ingeniería Informática de la Universidad de Granada. La práctica consiste en crear un sitio web de para los jardines botánicos de la Universidad de Granada. A continuación planteamos el problema y la solución a la práctica.

2.- Descripción del problema



Nos encontramos con un PDF inicial en el que se muestran cuatro fotografías como guía para realizar las diferentes páginas del sitio web, que corresponderá a los 4 ficheros HTML y se utilizará un único fichero CSS para que las páginas web estén enlazadas entre sí:

Página "inicio": llamada index01.html que será la página principal desde la que podremos acceder a todas los demás del sitio web. Tendrá información introductoria sobre los jardines.

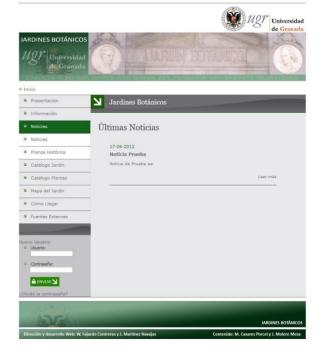




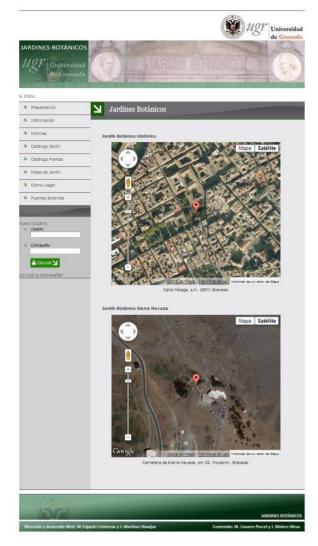


Página "información": nos muestra la información de los jardines botánicos, dirección, teléfono, fax, email y horarios.

Página "noticias": muestra las últimas noticias añadiendo la fecha de publicación de la noticia, el título de la noticia, las primeras líneas de la noticia y un link de "leer más" para poder leer la noticia completa.







Página "cómo llegar": nos muestra un mapa de cada uno de los jardines botánicos desde Google Maps.

Todas las páginas del sitio web tienen en *común* una cabecera donde podemos ver el logo de la Universidad de Granada a la derecha y debajo de este, ocupando todo el ancho, una imagen (o logo) de sus jardines botánicos.

Debajo un link "inicio" que siempre nos llevará a index01.html.

Más abajo, un menú de navegación con los links a: Presentación, Informacion, Noticias, Catálogo jardín, Catálogo plantas, Mapa del jardín, Cómo llegar, Fuentes externas.

Debajo de este un pequeño formulario compuesto por dos campos: usuario y contraseña. Un botón para enviar lo escrito en ese campo, y un link para que nos lleva a otro sitio desde donde recuperar nuestra contraseña.

Podemos apreciar que al clicar en el menú noticias, se despliegan dos submenús que son: noticias y prensa histórica.

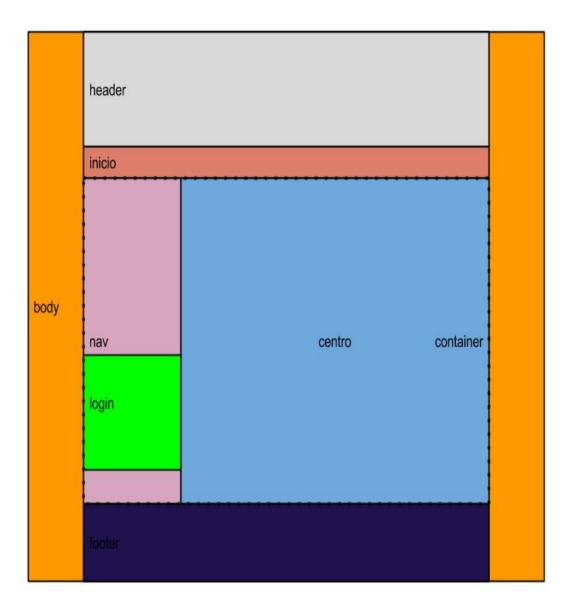
3.- Descripción de la solución

Para la realización del proyecto, se nos pide elaborar una serie de contenido web estático, en este caso son 4 páginas, que desarrollaremos en HTML y CSS, así también como un editor de imagenes para luego ser incrustadas en nuestro proyecto web.

El esquema general de la composición del proyecto sería el siguiente, en el que hacemos unas aclaraciones para entenderlo correctamente:

- El body comprende todo, no sólo las dos columnas, sino que es donde está contenida la estructura de la página.
- El container es el que está con puntitos y contiene a nav, login y centro.
- Centro es el que cambia según en la página donde estemos, digamos que es la parte no común de los html.





A continuación, explicaremos cada una de las secciones, que estan divididas en bloques o cajas:

3.1.- Partes comunes de las páginas

3.1.1.- Body

Es la sección que contiene toda la página y a la que se le aplica un estilo para que esté centrada y tenga un tamaño de ancho fijo a toda la web. También le damos color a la fuente (esta se la hemos dado con la herramienta colorzilla, un plugin de google chrome para sacar los colores en hexadecimal y luego añadirlo a nuestra web), con un tamaño y tipo de letra concreto.





3.1.2.- Header

Este bloque contiene la imagen y el logo de la ugr y la de los jardines botánicos, en definitiva es la cabecera de nuestro sitio web, sólo hay que darle una altura fija para que sea igual a la altura de nuestras imagenes en la cabecera.

3.1.3.- Inicio

Este bloque se sitúa debajo del header, en el cual creamos un enlace que nos lleva a la página de inicio de la web.

Con la etiqueta img le añadimos la flecha que apunta a este enlace en la que le añadimos la altura y la anchura de la imagen con un estilo.

3.1.4.- Container

Este contenedor, que le hemos llamado a la clase 'container', tiene el cuerpo de la web, es decir contiene a los puntos siguientes: el nav, el login y el centro. Además este contenedor tiene un color específico para darnos el color de la columna de la izquierda, justo debajo del login.

3.1.5.- Nav

Contiene al menú de la izquierda y también al login. Es toda la columna de la izquierda, y para crear el menú lo hemos hecho con la etiqueta ul, una lista desordenada. A su vez cada botón es una etiqueta li y dentro contiene una etiqueta de enlace para hacer el efecto que se nos pide.

El estilo general se le aplica al contenedor, se alinea a la izquierda con float, y se le da una posición relativa para su alineación correcta. Le ponemos una anchura fija, con un borde inferior de un pixel con un color específico.

3.1.6.- Login

Este contenedor contiene una etiqueta form. Con esta etiqueta, hemos realizado el formulario que se puede observar en la web. Dentro del formulario establecemos los campos usuario y contraseña mediante etiquetas label. Los campos en blanco, con etiquetas input. Dichas etiquetas recogen la información del login que introduce el usuario. El botón enviar es otra etiqueta input de tipo botón. En la parte de abajo del login nos encontramos un enlace

que nos recordará la contraseña en caso de olvidarla. El ancho del formulario está establecido de tipo porcentaje para que coja el cien por cien.

3.1.7.- Centro

Es el bloque en el que las diferentes páginas cambian su contenido dependiendo de la página en la que estemos, por ello aquí en este apartado no lo describiremos, sino que será en el punto 3.2 en el cual explicamos todos los detalles de esta zona.





3.1.8.- Footer

Es la parte del pie de página de la web. contiene dos etiquetas 'img' que contiene cada una una imagen.

Ajustamos el ancho de la imagen para que ocupe el 100%. La ajustamos por arriba con un margen superior de 5 píxeles. Agregamos un borde visible de 1 píxel de ancho de color negro y sólido.

3.2.- Partes no comunes de las páginas

Esta es la parte de la página que según vamos navegando en el nav de nuestra página y vamos recorriendo las diferentes secciones, la parte que le hemos denominado centro es la que "cambia" con respecto a todas.

Estilo genérico del contenedor 'centro' para todos los .html. Ponemos un color de fondo de código # E9E9EB. Establecemos la alineación del mismo mediante un float a la derecha, un padding inferior de 20 píxeles y un position relative. Escondemos el overflow para evitar solapamientos de color. La anchura del mismo será de 716 píxeles. A continuación, explicaremos las diferencias en esta sección:

3.2.1.- Página de Inicio

En Inicio, tenemos la presentación de la página, el contenedor llamado centro es donde se contienen las imagenes y los textos. Construidos con la etiqueta 'img' y los textos con una 'p' para los párrafos. Se han construido unas clases para las imágenes, centrarlas y darle el borde.

3.2.2.- Página de Noticias

En el caso de noticias.html aparte de la sección del centro tenemos una modificación citada antes del menú, como si fuera un menú desplegable (obtenemos tal efecto), dividiendo noticias en noticias y prensa histórica.

Para que salga el efecto del menú lo que hacemos es crear dos secciones con la etiqueta ul y la clase según este abierto o no el menú, será la clase pulsado o abierto.

El contenedor central de noticias, se compone de la información referente a las últimas noticias del Jardín botánico.

3.2.3.- Página de Cómo llegar

En este contenedor nos encontramos con las direcciones de cómo llegar a los jardines botánicos. El elemento más destacado es el iframe que nos indica el lugar exacto de este enlace mediante google maps.

3.2.4.- Página de Información

Tenemos una tabla con toda la información, cada fila tiene una cabecera y una celda con la información. El contenedor tiene la siguiente estructura:





Un 'hr' componiendo el borde verde superior, un 'h1' con el nombre del jardín que se describe, la tabla con la información con un estilo del texto alineado a la izquierda y un ancho del 90% del ancho de la tabla.

A continuación, tenemos dos etiquetas 'p' que nos dice cuando se pueden hacer visitas.

4.- Conclusión

El proyecto dado para trabajarlo, ha sido creado sin ningún tipo de problema a la hora de programación web, algún quebradero de cabeza con el navegador pero se pudo solucionar rápidamente. Lo más tedioso ha sido la documentación del proyecto por no saber si estaba acorde a lo que se pedía. Pero siguiendo las pautas dadas en clase hemos intentado hacerlo lo mejor que hemos podido según el criterio dado.

5.- Bibliografía

Tutorial de HTML: http://www.w3schools.com/html/default.asp

Tutoriales que nos han ayudado: www.librosweb.es

Menus CSS: http://www.w3schools.com/css/css_navbar.asp