【DevOps云端开发训练营】

2.2 - 持续交付与DevOps流水线



- 100-to-100 持续交付实施框架
- 持续交付就是持续解耦
- 编码工作流
- 测试工作流
- 发布工作流

持续交付实施框架





容器的价值

一次构建,多处运行

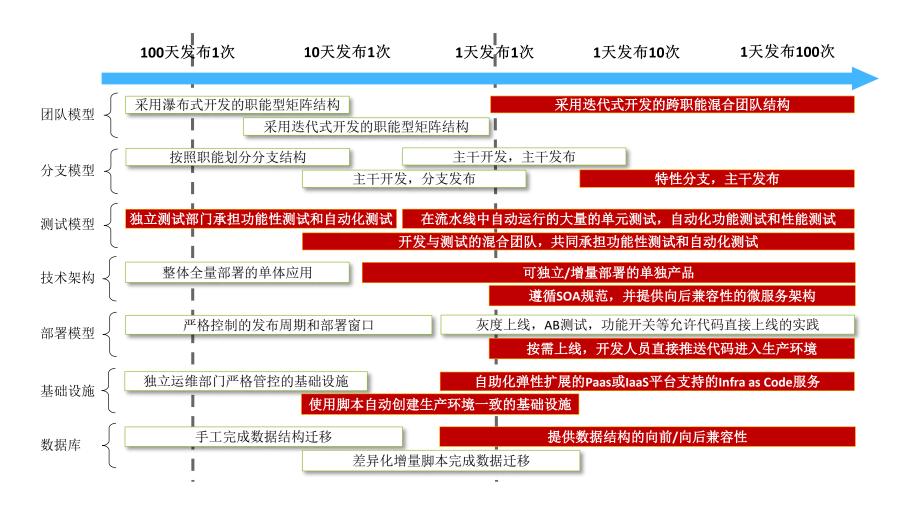
- 干净的,环境独立的,可迁移的运行平台
- 在多次部署中不必担心依赖,包含环境相关配置
- 隔离性,同时运行不同版本的库和依赖环境,而不用担心 他们互相影响
- 自动化测试,集成,打包过程;全部可以通过**简单的脚本**实现
- 降低与不同应用运行平台的兼容性问题
- 享受VM所提供的隔离性,快照等能力,同时又**不被笨重 的VM所拖累**

配置一次,运行任何应用

- 让应用生命周期管理变得更加高效,统一可复制
- 提升开发人员的代码质量
- 消除开发,测试,生产和客户定制化环境的差异性
- 为不同职能/技能的人员各司其职提供了条件
- 大大提升CI/CD的可靠性,速度和可复制性
- 应为容器非常轻量,VM所存在的性能,成本,部署和可 迁移性问题都迎刃而解



持续交付实施框架 - 容器的定位/价值







- 100-to-100 持续交付实施框架
- 持续交付就是持续解耦
- 编码工作流
- 测试工作流
- 发布工作流

持续交付的挑战:从ATM取款说起

- 用户场景:
 - 插卡 输入密码 输入金额 拿走现金
- 技术实现:
 - ATM机: 机械系统控制,智能卡识别,接收用户输入,连接银行系统,监控等等
 - 传输层网络: 数据加密,数据完整性,监控
 - 核心银行系统: 账户认证, 账务信息, 审计, 风控等等
 - 等等
- 团队:数十个
- 人员: 上百个

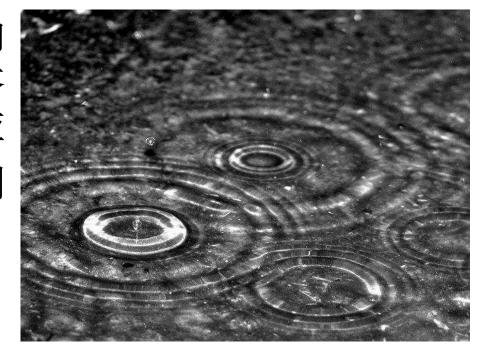






持续交付的挑战:系统耦合

- •一个系统的修改带来涟漪效应,受影响系统随着系统复杂度增加而呈级数增长
- 被影响系统可能还会造成二次涟漪效应
- 给需求规划,架构设计,开发过程,测试过程...等整个软件开发过程造成极大的困扰



• 如何解决?



持续交付的挑战:软件开发中的三级耦合







代码级耦合

一个开发人员的修改即可影响整个系统 团队规模 < 20

组件级耦合

延迟影响至运行时 多团队协作成为可能

接口定义不通用 无法跨技术栈使用

服务级耦合

延迟影响至生产环境 多团队,多技术栈协作成为可能 接口显视定义 服务自治

团队自由度,业务敏捷能力,交付速度,质量控制,系统复杂度,运维复杂度



容器的价值

一次构建,多处运行

- 干净的,环境独立的,可迁移的运行平台
- 在多次部署中不必担心依赖,包含环境相关配置
- 隔离性,同时运行不同版本的库和依赖环境,而不用担心 他们互相影响
- 自动化测试,集成,打包过程;全部可以通过**简单的脚本**实现
- 降低与不同应用运行平台的兼容性问题
- 享受VM所提供的隔离性,快照等能力,同时又**不被笨重 的VM所拖累**

配置一次,运行任何应用

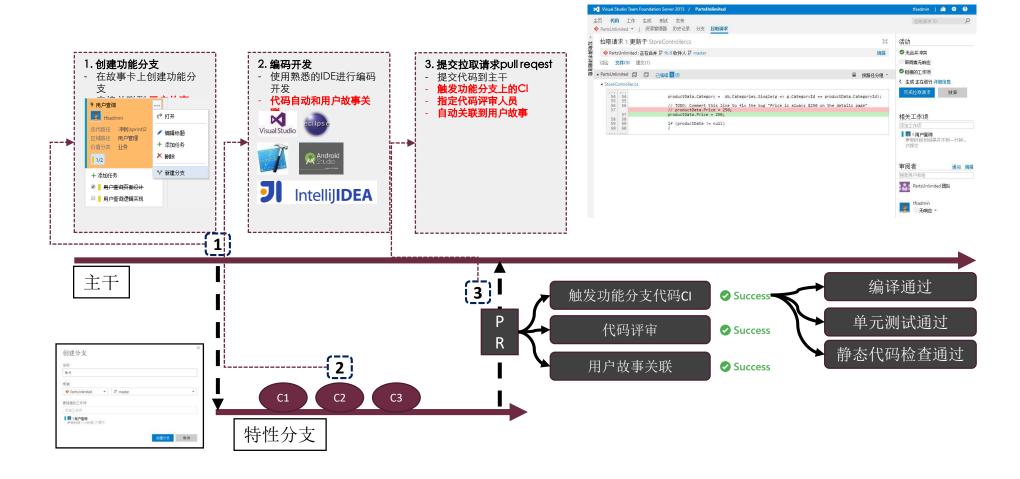
- 让应用生命周期管理变得更加高效,统一可复制
- 提升开发人员的代码质量
- 消除开发,测试,生产和客户定制化环境的差异性
- 为不同职能/技能的人员各司其职提供了条件
- 大大提升CI/CD的可靠性,速度和可复制性
- 应为容器非常轻量,VM所存在的性能,成本,部署和可 迁移性问题都迎刃而解





- 100-to-100 持续交付实施框架
- 持续交付就是持续解耦
- 编码工作流
- 测试工作流
- 发布工作流

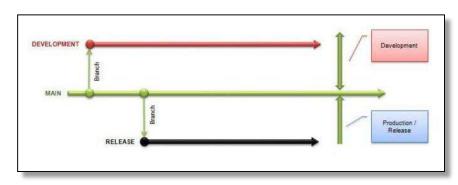
编码流程-特性分支+PR+质量门禁



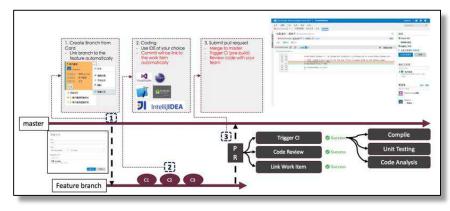


特性分支模型的优势 - 与传统MDR模型的比较

- 传统 M-D-R 模型
 - 面向内部流程
 - 与阶段绑定
 - 无法按照交付挑选代码修改
- 特性模型
 - 面向外部交付
 - 与业务场景绑定
 - 延迟决策



Traditional M-D-R Dodel



Feature Branch Model



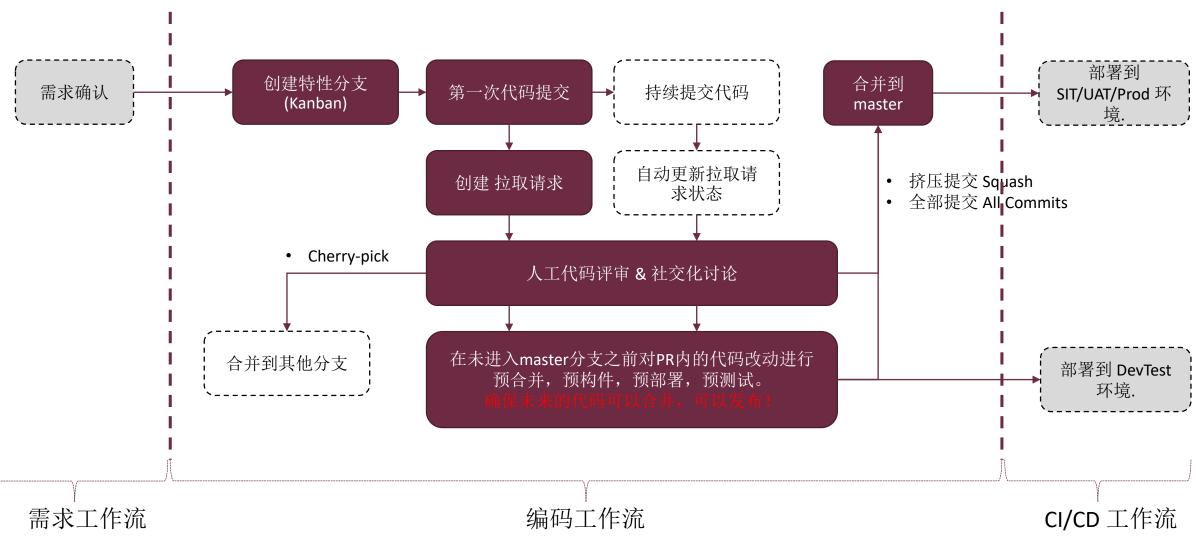
特性分支更适应这些场景

- 并行开发, 团队解耦
- 按业务场景进行交付
- 独立测试每个特性
- 保持主干代码的整洁
- 简化CI流程
 - 为每个feature建立独立的Ci不在需要在每个feature branch上单独配置
 - 及时与生产代码进行集成



拉取请求工作流

-人工代码评审 + CI自动化检查 + CD 自动化部署





为什么要使用 拉取请求 Pull Request?

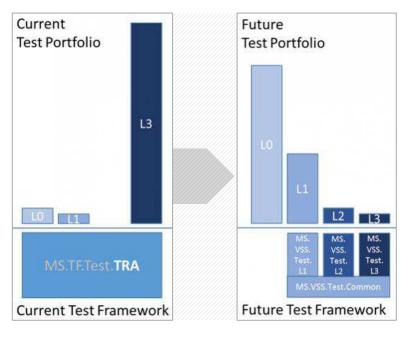
- 审核改动,不要审核提交
- 可视化变更过程
- 预构建(在代码没有合并之前验证合并后的代码)





- 100-to-100 持续交付实施框架
- 持续交付就是持续解耦
- 编码工作流
- 测试工作流
- 发布工作流

测试模型: 从集成测试向单元测试转变



• 原则

测试应用在最低代码层级编写编写一次,可在所有环境运行(包括生产环境)可测试性是设计的重要目标将测试代码看做生产代码的一部分,仅保留可以稳定运行的测试代码为测试提供可自助获取的共享资源

LO: 每次签入,只需要运行时文件就可以运行,在CI中执行,必须迅速可靠

L1: 每次签入, 但需要依赖环境资源(如: SQL)

L2: 必须针对"特定的"环境运行,逐步清理。

L3: 直接在生产环境运行



敏捷环境下的测试管理建议(1)

- •测试团队规划
 - 将测试人员与开发人员组成虚拟团队,逐渐转变测试部门与开发部门相互独立的组织架构
 - 统一测试人员与开发人员的KPI导向,使用外向型指标(交付质量),避免或减少内向型指标(测试通过率、bug数量)
- •测试流程规划
 - 建立单元测试,功能测试, UAT测试三级测试机制;并与敏捷迭代节奏相配合进行测试流程组织。
 - 单元测试作为开发人员的任务完成规范一部分,代码签入的同时完成单元测试代码的编写和维护,并通过CI进行检查配合人工代码评审确保此流程的实时。
 - 功能测试作为测试人员的任务完成规范一部分,与迭代周期相互配合。为了保证测试周期与开发周期尽量一直,需要对需求粒度和需求可测试性在规划过程中给你足够的重视,考虑对测试的影响。同时,在迭代时间分配上留出一定的测试执行和bug修复的预留时间,确保迭代交付物是经过测试可上线的产品。



敏捷环境下的测试管理建议(2)

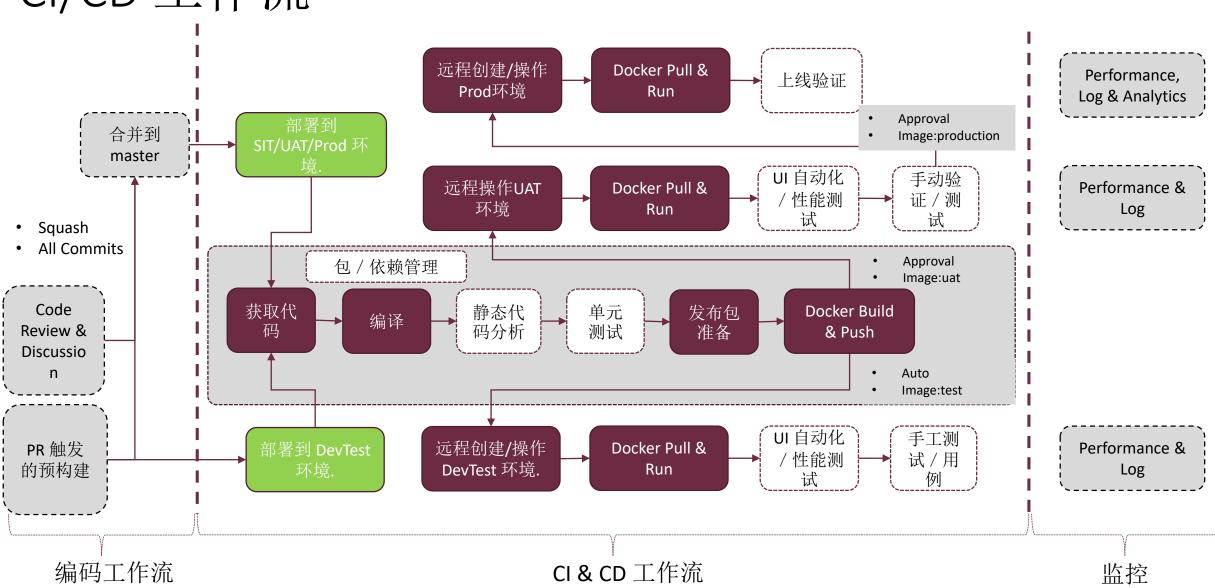
- •测试工程方法
 - 结合持续交付实施框架,对测试工程方法进行持续改进
 - 逐步增加在持续交付流水线(CI/CD)过程中自动化执行测试用例的能力
 - 鼓励开发人员多进行单元测试,减少对手工功能测试的依赖,提升测试自动化能力
 - 通过Infrastructure as Code等DevOps实践改进获取测试环境的效率,逐步做到测试环境可以随用随建,用完销毁;这样做不仅仅可以提升测试运行效率,也会促进开发和运维团队的协作和DevOps实践的推广。
 - 逐步引入AB测试,灰度上线等线上测试机制的,让代码直接流入生产环境,让开发人员脱离"编码完成就是完成任务"的思维模式,建立"代码未进生产就不算做完"的"生产环境优先"意识。
 - 逐步引入容器化技术,为开发和运维创造更优化的协作机制。





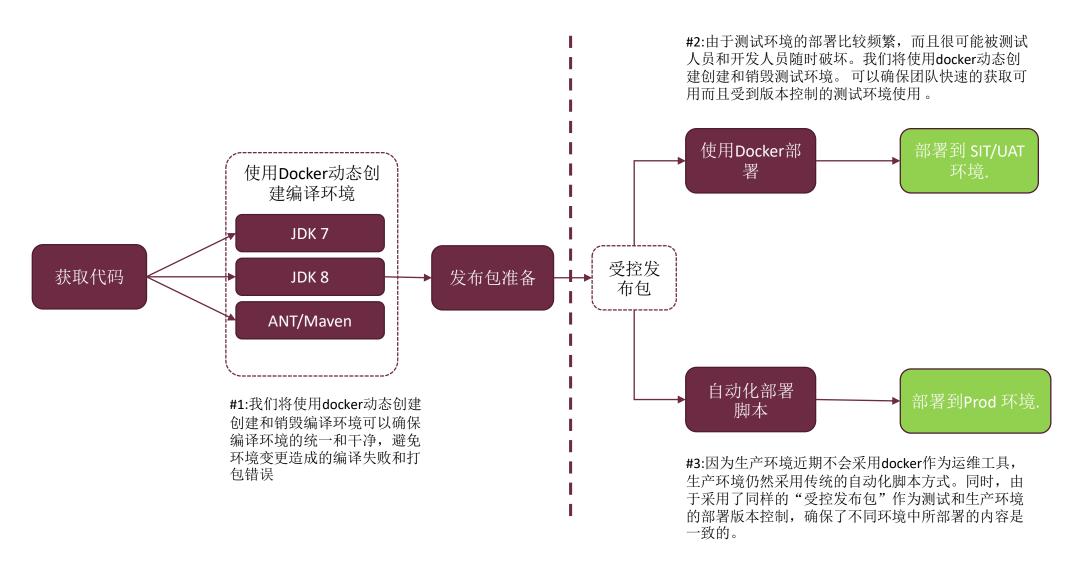
- 100-to-100 持续交付实施框架
- 持续交付就是持续解耦
- 编码工作流
- 测试工作流
- 发布工作流

CI/CD 工作流





基于Docker的CI/CD工作流设计思路





LEANSOFT 简介

Nobody knows DevOps better than us!







