Manual Técnico

Versión de Android Studios

2023.2.1

Versión de Koltlin

1.9.0

Gramática

Esta gramática es utilizada para analizar cada una de las estructuras con las cuales nosotros deseamos construir nuestras páginas, a continuación, detallamos más el funcionamiento de cada una de las partes:

La primera parte es el analizador léxico el cual se encarga de obtener los tokens de la cadena de texto que reciba, y para su implementación necesitamos definir primero el paquete al que va pertenecer, la importación del java_cup, y luego vienen algunas características como la declaración de la línea, la columna, el cup para conectar con el analizador sintáctico, luego definimos nuestras expresiones regulares y por ultimo nuestros tokens que vamos a retornar.

```
package com.example.graficasapp.analizadores;
import java_cup.runtime.*;

%% // Separador de Area

%class LexicoKoltlin
%public
%cup
%line
%column
%eofval{
    return symbol(sym.EOF);
%eofval}

%{
    private Symbol symbol(int type) {
        return new Symbol(type, yyline+1, yycolumn+1);
}
```

```
private Symbol symbol(int type, Object value) {
        return new Symbol(type, yyline+1, yycolumn+1, value);
%}
Saltos = [\r|\n|\r\n]
Espacios = {Saltos} | [ \t\f]
Numero = [0-9]+
Pixel = ''[0-9]+[pP][xX]''
Color = \lceil \# \rceil [[a-z] | [0-9]] + \rceil
Tipo = \"[A-Z]\"
Palabra = \"[^\"]*\"
Identificador = [iI][dD][a-zA-Z]*
%% // Separador de Area
<YYINITIAL> {
    "\"title\""
                            { return symbol(sym.TITULO, yytext()); }
    "\"description\""
                            { return symbol(sym.DESCRIPCION, yytext()); }
    "\"keywords\""
                            { return symbol(sym.PALABRA_CLAVE, yytext()); }
    "\"header\""
                            { return symbol(sym.ENCABEZADO, yytext()); }
    "\"footer\""
                            { return symbol(sym.PIE, yytext()); }
    "\"copyright\""
                            { return symbol(sym.COPYRIGHT, yytext()); }
    "\"backgroundColor\""
                            { return symbol(sym.FONDO, yytext()); }
    "\"fontFamily\""
                            { return symbol(sym.FUENTE, yytext()); }
    "\"fontSize\""
                            { return symbol(sym.TAMANIO_FUENTE, yytext()); }
    "\"data\""
                            { return symbol(sym.DATA, yytext()); }
    "\"category\""
                            { return symbol(sym.CATEGORIA, yytext()); }
    "\"value\""
                            { return symbol(sym.VALOR, yytext()); }
    "\"color\""
                            { return symbol(sym.COLOR, yytext()); }
```

```
"\"chart\""
                       { return symbol(sym.CHART, yytext()); }
"\"xAxisLabel\""
                       { return symbol(sym.X_BARRA, yytext()); }
"\"yAxisLabel\""
                       { return symbol(sym.Y_BARRA, yytext()); }
"\"label\""
                       { return symbol(sym.LABEL, yytext()); }
"\"legendPosition\""
                       { return symbol(sym.POSICION, yytext()); }
"\"x\""
                       { return symbol(sym.X, yytext()); }
"\"y\""
                       { return symbol(sym.Y, yytext()); }
"\"size\""
                       { return symbol(sym.TAMANIO, yytext()); }
"\"name\""
                       { return symbol(sym.NOMBRE, yytext()); }
"\"points\""
                       { return symbol(sym.PUNTOS, yytext()); }
"\"lineStyle\""
                       { return symbol(sym.LINEA_ESTILO, yytext()); }
"{"
                       { return symbol(sym.LLAVE I, yytext()); }
"}"
                       { return symbol(sym.LLAVE_D, yytext()); }
"["
                       { return symbol(sym.CORCHETE_I, yytext()); }
"]"
                       { return symbol(sym.CORCHETE_D, yytext()); }
                       { return symbol(sym.DOS_PUNTOS, yytext()); }
                       { return symbol(sym.PUNTO_Y_COMA, yytext()); }
                       { return symbol(sym.COMA, yytext()); }
"+"
                       { return symbol(sym.MAS, yytext()); }
"if"
                       { return symbol(sym.IF, yytext()); }
"else"
                       { return symbol(sym.ELSE, yytext()); }
"for"
                       { return symbol(sym.FOR, yytext()); }
```

```
"while"
                            { return symbol(sym.WHILE, yytext()); }
    "="
                            { return symbol(sym.IGUAL, yytext()); }
                            { return symbol(sym.DOBLE_IGUAL, yytext()); }
    "!="
                            { return symbol(sym.NO IGUAL, yytext()); }
    ">"
                            { return symbol(sym.MAYOR, yytext()); }
    ">="
                            { return symbol(sym.MAYOR_IGUAL, yytext()); }
                            { return symbol(sym.MENOR, yytext()); }
                            { return symbol(sym.MENOR_IGUAL, yytext()); }
    "("
                            { return symbol(sym.PARENTESIS_I, yytext()); }
    ")"
                            { return symbol(sym.PARENTESIS D, yytext()); }
    {Numero}
                            { return symbol(sym.NUMERO, yytext()); }
    {Pixel}
                            { return symbol(sym.PIXEL, yytext()); }
    {Color}
                            { return symbol(sym.NUMERO_COLOR, yytext()); }
                            { return symbol(sym.TIPO, yytext()); }
    {Tipo}
    {Identificador}
                            { return symbol(sym.IDENTIFICADOR, yytext()); }
                            { return symbol(sym.PALABRA, yytext()); }
    {Palabra}
    {Espacios}
                            {/* ignoramos */}
                            { throw new Error("Error Léxico caracter Invalido en
la linea " + (yyline+1) + ", columna " + (yycolumn+1) + ": " + yytext()); }
```

La segunda parte de nuestra gramatica es el analizador sintáctico que consta de las declaración de producciones con las cuales vamos a ir componiendo nuestros tokens para organizarlos de manera que se acomoden en el orden que nosotros estamos esperando. Además de que buscamos analizamos los posibles errores que podamos encontrar y tratamos de controlarlos.

```
package com.example.graficasapp.analizadores;
import java_cup.runtime.*;
parser code {:
    private Symbol symbol;
    private String contenido;
    public SintacticoKoltlin(LexicoKoltlin lexico) {
        super(lexico);
    public void syntax error(Symbol cur token) {
        symbol = cur_token;
        contenido = (String)(cur_token.value);
    public Symbol getSymbol() {
        return this.symbol;
    public String getContenido() {
        return this.contenido;
:}
/* Terminales */
terminal
                    LLAVE I, LLAVE D, CORCHETE I, CORCHETE D, DOS PUNTOS, COMA,
DATA, CHART,
                    TITULO, DESCRIPCION, PALABRA CLAVE, ENCABEZADO, PIE,
COPYRIGHT, FONDO, FUENTE, TAMANIO_FUENTE, X_BARRA, Y_BARRA,
                    CATEGORIA, LABEL, TAMANIO, X, Y, VALOR, COLOR, NOMBRE,
PUNTOS, POSICION, LINEA ESTILO,
                    IF, ELSE, FOR, WHILE, PARENTESIS_I, PARENTESIS_D,
DOBLE IGUAL, NO_IGUAL, IGUAL, MAYOR, MAYOR_IGUAL, MENOR, MENOR_IGUAL, MAS,
PUNTO_Y_COMA;
terminal String
                    PIXEL, NUMERO_COLOR, TIPO, PALABRA, IDENTIFICADOR;
                    NUMERO;
terminal int
/* No Terminales */
non terminal
                    inicio, claves, iniciodata, interior1, interior2,
                    simplebarra, expandidobarra,
                    simplepastel, expandidopastel, extra2,
```

```
simplepunto, expandidopunto, extra1,
                    simplelinea, expandidolinea, extra3,
                    complemento, identificador;
/* Gramatica */
start with inicio;
                ----- Comienzo ------
---- */
inicio ::= LLAVE I TITULO DOS PUNTOS PALABRA COMA
        DESCRIPCION DOS PUNTOS PALABRA COMA
        PALABRA CLAVE DOS PUNTOS CORCHETE I claves CORCHETE D COMA
        ENCABEZADO DOS PUNTOS LLAVE I TITULO DOS PUNTOS PALABRA LLAVE D COMA
        PIE DOS PUNTOS LLAVE I COPYRIGHT DOS PUNTOS PALABRA LLAVE D COMA
        FONDO DOS PUNTOS NUMERO COLOR COMA
        FUENTE DOS PUNTOS PALABRA COMA
        TAMANIO FUENTE DOS PUNTOS PIXEL iniciodata LLAVE D
claves ::= PALABRA COMA claves
        PALABRA
iniciodata ::= LLAVE I DATA DOS PUNTOS CORCHETE I interior1 LLAVE D iniciodata
        | IF PARENTESIS I complemento PARENTESIS D LLAVE I iniciodata LLAVE D
iniciodata
        | IF PARENTESIS I complemento PARENTESIS D LLAVE I iniciodata LLAVE D
        | IF PARENTESIS I complemento PARENTESIS D LLAVE I iniciodata LLAVE D
ELSE LLAVE I iniciodata LLAVE D iniciodata
        | IF PARENTESIS I complemento PARENTESIS D LLAVE I iniciodata LLAVE D
ELSE LLAVE I iniciodata LLAVE D
        FOR PARENTESIS_I complemento PUNTO_Y_COMA complemento PUNTO_Y_COMA
IDENTIFICADOR MAS MAS PARENTESIS D LLAVE I iniciodata LLAVE D iniciodata
        | FOR PARENTESIS I complemento PUNTO Y COMA complemento PUNTO Y COMA
IDENTIFICADOR MAS MAS PARENTESIS D LLAVE I iniciodata LLAVE D
        | WHILE PARENTESIS I complemento PARENTESIS D LLAVE I iniciodata
IDENTIFICADOR MAS MAS LLAVE D iniciodata
        | WHILE PARENTESIS I complemento PARENTESIS D LLAVE I iniciodata
IDENTIFICADOR MAS MAS LLAVE D
        | LLAVE I DATA DOS PUNTOS CORCHETE I interior1 LLAVE D
complemento ::= identificador IGUAL identificador
        | identificador DOBLE_IGUAL identificador
        | identificador NO IGUAL identificador
```

```
identificador MAYOR identificador
        | identificador MENOR identificador
        | identificador MAYOR IGUAL identificador
        | identificador MENOR IGUAL identificador
identificador ::= IDENTIFICADOR
        NUMERO
interior1 ::= LLAVE I CATEGORIA DOS PUNTOS TIPO COMA VALOR DOS PUNTOS NUMERO
LLAVE D COMA simplebarra
        | LLAVE I CATEGORIA DOS PUNTOS TIPO COMA VALOR DOS PUNTOS NUMERO LLAVE D
CORCHETE D
        | LLAVE I CATEGORIA DOS PUNTOS TIPO COMA VALOR DOS PUNTOS NUMERO COMA
COLOR DOS PUNTOS NUMERO COLOR LLAVE D COMA expandidobarra
        | LLAVE I CATEGORIA DOS PUNTOS TIPO COMA VALOR DOS PUNTOS NUMERO COMA
COLOR DOS PUNTOS NUMERO COLOR LLAVE D CORCHETE D COMA extra1
        | LLAVE I LABEL DOS PUNTOS TIPO COMA VALOR DOS PUNTOS NUMERO LLAVE D COMA
simplepastel
        | LLAVE I LABEL DOS PUNTOS TIPO COMA VALOR DOS PUNTOS NUMERO LLAVE D
CORCHETE D
        | LLAVE I LABEL DOS PUNTOS TIPO COMA VALOR DOS_PUNTOS NUMERO COMA COLOR
DOS PUNTOS NUMERO COLOR LLAVE D COMA expandidopastel
        | LLAVE I LABEL DOS PUNTOS TIPO COMA VALOR DOS PUNTOS NUMERO COMA COLOR
DOS PUNTOS NUMERO COLOR LLAVE D CORCHETE D COMA extra2
        | LLAVE I X DOS PUNTOS NUMERO COMA Y DOS PUNTOS NUMERO LLAVE D COMA
simplepunto
        | LLAVE I X DOS PUNTOS NUMERO COMA Y DOS PUNTOS NUMERO LLAVE D CORCHETE D
        | LLAVE I X DOS PUNTOS NUMERO COMA Y DOS PUNTOS NUMERO COMA TAMANIO
DOS PUNTOS NUMERO COMA COLOR DOS PUNTOS NUMERO COLOR LLAVE D COMA expandidopunto
        | LLAVE I X DOS PUNTOS NUMERO COMA Y DOS PUNTOS NUMERO COMA TAMANIO
DOS PUNTOS NUMERO COMA COLOR DOS PUNTOS NUMERO COLOR LLAVE D COMA extra1
        | LLAVE I NOMBRE interior2
interior2 ::= DOS PUNTOS PALABRA COMA PUNTOS DOS PUNTOS CORCHETE I simplelinea
CORCHETE D LLAVE D COMA LLAVE I NOMBRE interior2
    DOS_PUNTOS PALABRA COMA PUNTOS DOS_PUNTOS CORCHETE_I simplelinea CORCHETE_D
LLAVE D CORCHETE D COMA extra1
        DOS PUNTOS PALABRA COMA PUNTOS DOS PUNTOS CORCHETE I expandidolinea
CORCHETE D COMA extra3 LLAVE D COMA LLAVE I NOMBRE interior2
        DOS PUNTOS PALABRA COMA PUNTOS DOS PUNTOS CORCHETE I expandidolinea
CORCHETE_D COMA extra3 LLAVE_D CORCHETE_D COMA extra1
```

```
------Barras ------
simplebarra ::= LLAVE I CATEGORIA DOS PUNTOS TIPO COMA VALOR DOS PUNTOS NUMERO
LLAVE D COMA simplebarra
       LLAVE I CATEGORIA DOS PUNTOS TIPO COMA VALOR DOS PUNTOS NUMERO LLAVE D
CORCHETE D
expandidobarra ::= LLAVE I CATEGORIA DOS PUNTOS TIPO COMA VALOR DOS PUNTOS NUMERO
COMA COLOR DOS PUNTOS NUMERO COLOR LLAVE D COMA expandidobarra
    | LLAVE I CATEGORIA DOS PUNTOS TIPO COMA VALOR DOS PUNTOS NUMERO COMA COLOR
DOS PUNTOS NUMERO COLOR LLAVE D CORCHETE D COMA extra1
/* ----- Pastel -----
simplepastel ::= LLAVE I LABEL DOS PUNTOS TIPO COMA VALOR DOS PUNTOS NUMERO
LLAVE D COMA simplepastel
    LLAVE I LABEL DOS PUNTOS TIPO COMA VALOR DOS PUNTOS NUMERO LLAVE D
CORCHETE D
expandidopastel ::= LLAVE I LABEL DOS PUNTOS TIPO COMA VALOR DOS PUNTOS NUMERO
COMA COLOR DOS PUNTOS NUMERO COLOR LLAVE D COMA expandidopastel
    | LLAVE I LABEL DOS PUNTOS TIPO COMA VALOR DOS PUNTOS NUMERO COMA COLOR
DOS PUNTOS NUMERO COLOR LLAVE D CORCHETE D COMA extra2
/* PENDIENTE DE VER SI HAY ESPECIFICACIONES PARA EL LUGAR=PALABRA (BOTTOM) */
extra2 ::= CHART DOS_PUNTOS LLAVE_I TITULO DOS_PUNTOS PALABRA COMA POSICION
DOS PUNTOS PALABRA LLAVE D
                   ----- Puntos ------
simplepunto ::= LLAVE I X DOS PUNTOS NUMERO COMA Y DOS PUNTOS NUMERO LLAVE D COMA
simplepunto
```

```
LLAVE_I X DOS_PUNTOS NUMERO COMA Y DOS_PUNTOS NUMERO LLAVE_D
CORCHETE D
expandidopunto ::= LLAVE_I X DOS_PUNTOS NUMERO COMA Y DOS_PUNTOS NUMERO COMA
TAMANIO DOS PUNTOS NUMERO COMA COLOR DOS PUNTOS NUMERO COLOR LLAVE D COMA
expandidopunto
       | LLAVE I X DOS PUNTOS NUMERO COMA Y DOS PUNTOS NUMERO COMA TAMANIO
DOS PUNTOS NUMERO COMA COLOR DOS PUNTOS NUMERO COLOR LLAVE D CORCHETE D COMA
extra1
/* ---- Parte en Común entre el Comienzo, Barras
y Puntos ----- */
extra1 ::= CHART DOS PUNTOS LLAVE I TITULO DOS PUNTOS PALABRA COMA X BARRA
DOS PUNTOS PALABRA COMA Y BARRA DOS PUNTOS PALABRA LLAVE D
    ----- Lineas -----
simplelinea ::= LLAVE_I X DOS_PUNTOS NUMERO COMA Y DOS_PUNTOS NUMERO LLAVE_D COMA
simplelinea
       | LLAVE I X DOS PUNTOS NUMERO COMA Y DOS PUNTOS NUMERO LLAVE D
expandidolinea ::= LLAVE I X DOS PUNTOS NUMERO COMA Y DOS PUNTOS NUMERO COMA
LABEL DOS PUNTOS PALABRA LLAVE D COMA expandidolinea
       LLAVE I X DOS PUNTOS NUMERO COMA Y DOS PUNTOS NUMERO COMA LABEL
DOS PUNTOS PALABRA LLAVE_D
extra3 ::= COLOR DOS PUNTOS NUMERO COLOR COMA LINEA ESTILO DOS PUNTOS PALABRA
```