Manual de Usuario

La presente aplicación es utilizada para poder crear graficas por medio de instrucciones que se ingresan en su interfaz, para esto se tiene documentos que el usuario puede ir recuperando para seguir trabajando o puede crear documentos nuevos para crear paginas nuevas con distintas características

Pantalla Principal

Para comenzar tenemos la pantalla principal que se ejecuta cuando el usuario ingresa a la aplicación, en ella contara con varias opciones las cuales son:



- Poder crear un nuevo documento para poder escribir su código
- buscar un documento ya existente con el cual va poder obtener la información del documento y va poder seguir agregándole cosas

Estos son los botones que corresponden al manejo de los archivos. Del lado izquierdo de la aplicación encontrara 3 botones los cuales les servirán exclusivamente para el código:

- El botón analizar va poder determinar si la información que ingreso al panel es correcta de lo contrario le marcar un error indicándole la línea y la columna del error.
- El botón agregar con el cual va pode agregar una de las 4 estructuras que puede formar tendrá que seleccionar el tipo de estructura y su complejidad.
- El botón exportar el usuario va poder exportar el código que se encuentra en el documento y representarlo en una página html.

Botón Crear Archivo:

Al pulsar el botón se le abrirá una ventana en la cual deberá ingresar el nombre del nuevo archivo y se le abrirá en la ventana principal.



Botón Buscar Archivo:

Al pulsar este botón se le dirigirá a otra ventana en donde deberá ingresar el Nombre del Archivo que desea abrir.



Botón Agregar:

Al pulsar este botón el usuario va poder ingresar a una nueva pestaña donde va poder seleccionar entre cuatro opciones diferentes para realizar una inserción de gráficas, luego de seleccionar el tipo de grafica para terminar seleccionando si desea crear una gráfica simple o compleja.

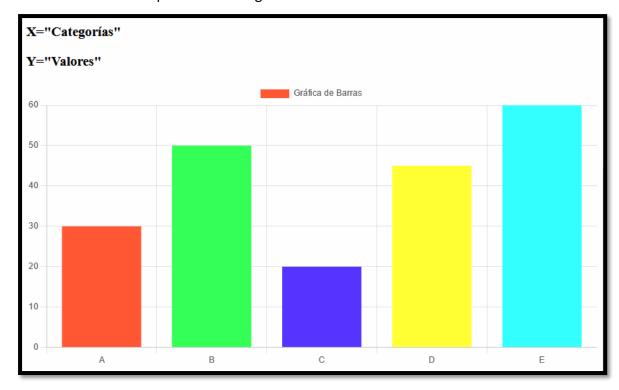


Estructuras

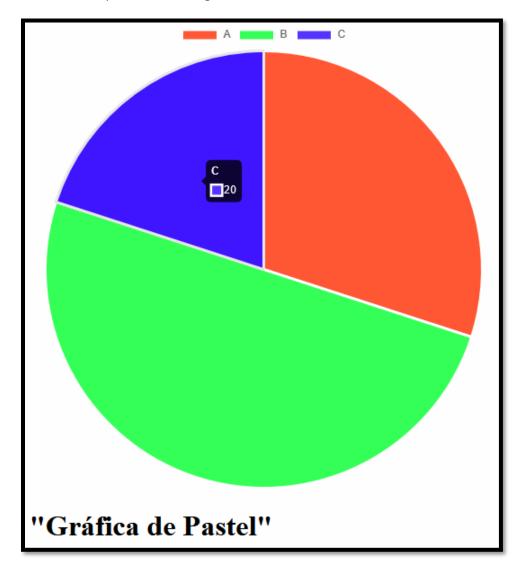
Como se mencionó anteriormente se pueden seleccionar entre 4 graficas distintas las cuales son:

Barras

```
(SENCILLO)
        "data": [
                { "category": "A", "value": 30 },
                { "category": "B", "value": 50 },
                { "category": "C", "value": 20 },
                { "category": "D", "value": 45 },
                { "category": "E", "value": 60 }
(COMPLEJO)
        "data": [
                { "category": "A", "value": 30, "color": "#ff5733" },
                { "category": "B", "value": 50, "color": "#33ff57" },
                { "category": "C", "value": 20, "color": "#5733ff" },
                { "category": "D", "value": 45, "color": "#ffff33" },
                { "category": "E", "value": 60, "color": "#33ffff" }
        ],
        "chart": {
                "title": "Gráfica de Barras",
                "xAxisLabel": "Categorías",
                "yAxisLabel": "Valores"
        }
```

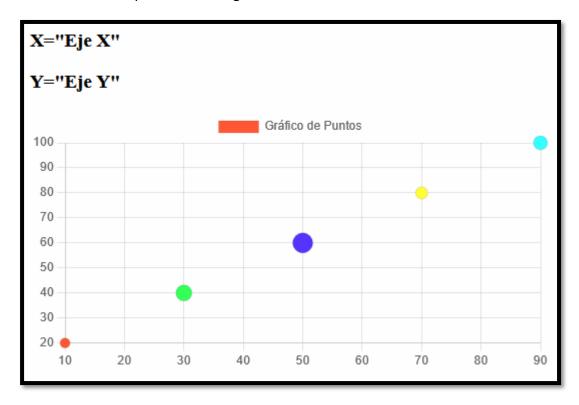


Pastel



Puntos

```
(SENCILLO)
        "data": [
                { "x": 10, "y": 20 },
                { "x": 30, "y": 40 },
                { "x": 50, "y": 60 },
                { "x": 70, "y": 80 },
                { "x": 90, "y": 100 }
        ]
(COMPLEJO)
        "data": [
                { "x": 10, "y": 20, "size": 5, "color": "#ff5733" },
                { "x": 30, "y": 40, "size": 8, "color": "#33ff57" },
                { "x": 50, "y": 60, "size": 10, "color": "#5733ff" },
                { "x": 70, "y": 80, "size": 6, "color": "#ffff33" },
                { "x": 90, "y": 100, "size": 7, "color": "#33ffff" }
        "chart": {
                "title": "Gráfico de Puntos",
                "xAxisLabel": "Eje X",
                "yAxisLabel": "Eje Y"
```



Lineas

