

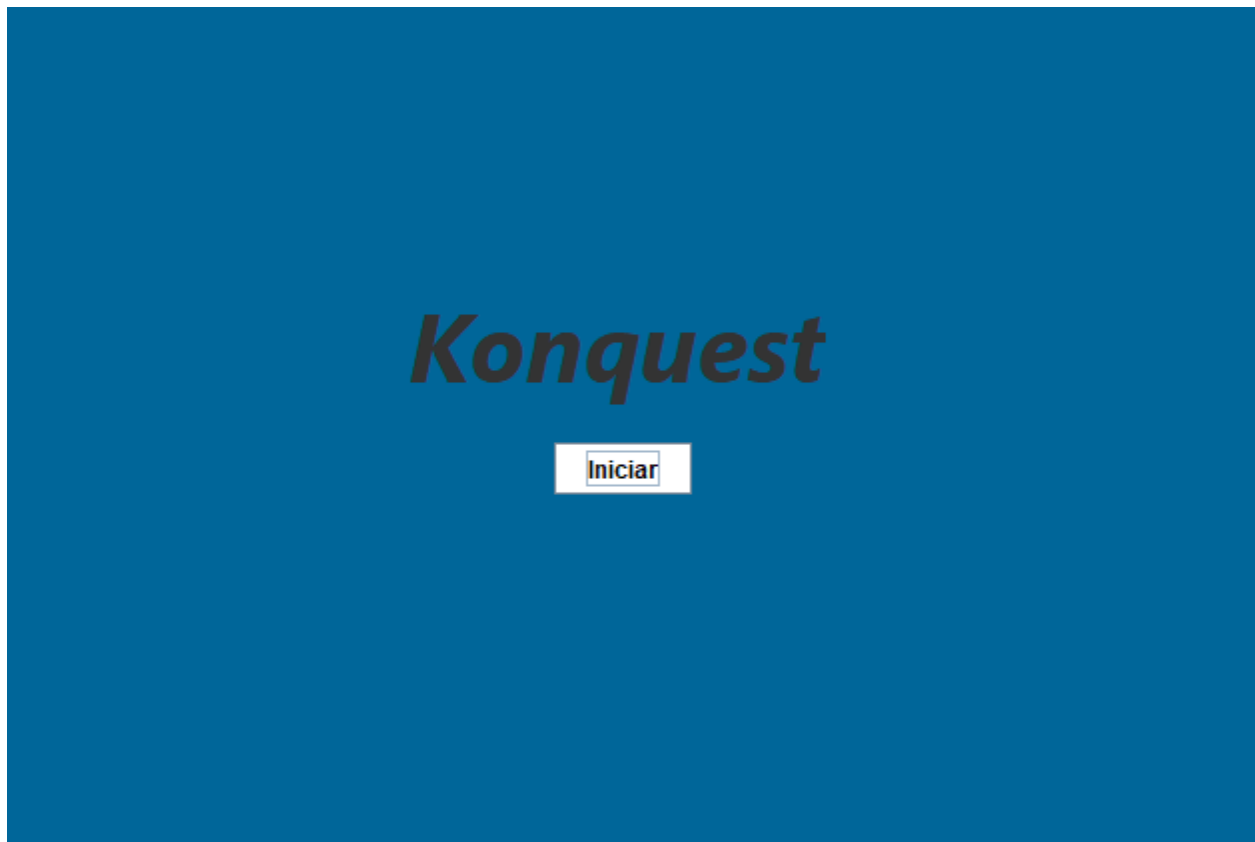


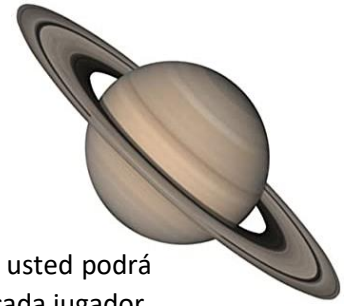
## Konquest

Konquest es un juego de estrategia y conquista donde el objetivo es conquistar la mayor cantidad de planetas posibles dentro del mapa, y evitar que los planetas que están bajo tu dominio sean conquistados por otro jugador. Durante cada juego tendrás una cantidad de turnos determinados que te servirán para realizar ataques a cualquier planeta. Y por último el ganador será aquel que conquiste todo el mapa o el que al finalizar los turnos haya conquistado la mayor cantidad de planetas.

### INICIO DEL JUEGO

Al comenzar el programa se le presentarán una pestaña de color con el nombre del juego Konquest y una opción de **Inicio** del juego el cual deberá presionar para iniciar a jugar, cuando le dé clic a esta opción se le mostrará un nuevo panel donde el jugador podrá configurar algunas instrucciones para que el juego las pueda aceptar e implementar en el juego, cabe destacar que para un mejor visibilidad se aconseja jugarlo en pantalla pequeña para la jugabilidad sea mejor entre las 2 personas que deseen jugarlo.





## ANTES DE CADA PARTIDA

Antes de empezar a jugar se le presentará un formulario el cual debe llenar donde usted podrá escoger las especificaciones del juego, como es el nombre del mapa, los turnos que tendrá cada jugador, el tamaño del mapa entre otros.

| Jugadores   | Mapa   | Opciones   |
|---|--|--|
| Seleccione Contrincante<br><input type="checkbox"/> Jugador   | Seleccione el tamaño del mapa<br>Anchura: <input type="text" value="0"/><br>Altura: <input type="text" value="0"/>   | Seleccione algún complemento<br><input type="checkbox"/> Mapa Ciego<br><input type="checkbox"/> Producción Acumulada<br><input type="checkbox"/> Distribuir Planetas |
| Planetas  |  |  |
| Planetas Neutrales: <input type="text" value="0"/><br>Planetas Zombie: <input type="text" value="0"/><br><input type="checkbox"/> Mostrar Naves<br><input type="checkbox"/> Mostrar Atributos | Seleccione el número de turnos: <input type="text" value="0"/><br>Escriba el nombre del Mapa: <input type="text"/><br><input type="button" value="Jugar"/> |  |

En el apartado de **Jugador** usted podrá elegir contra quien desea jugar, si contra otro jugador o contra la computadora y deberá de marcar la opción correspondiente. Solo se aceptará una opción.

En el apartado de **Mapa** deberá seleccionar las dimensiones que tendrá el mapa durante la partida tomando en cuenta que las dimensiones no pueden ser de 1 ni de largo ni de ancho para que el programa funcione correctamente.

En el apartado de **Opciones** podrá elegir entre 3 opciones, la primera le permitirá al jugador ver los atributos y datos de cada planeta que no sean los suyos, la segunda opción hace que al terminar cada turno aumentará en 1 la producción del planeta y por último la opción 3 le permitirá poder organizar los planetas antes de empezar a jugar de esta forma usted podrá ordenarlos a su conveniencia.

En el apartado de **Planetas** podrá determinar los numero de planetas Neutrales, Fantasmas y Zombies que estarán en el mapa al comienzo de la partida recordando que el número no debe sobrepasar los espacios disponibles dentro del mapa, además podrá habilitar las opciones de mostrar naves o atributos para que sean visibles durante toda la partida.

Para finalizar deberá determinar los turnos que tendrá cada jugador al comienzo del juego recordando que este será el tope máximo y que por lo tanto si los turnos son muy pocos se corre el riesgo de perder la partida. Y por último debe escribir el nombre del mapa, debe llenar cada uno de los campos requeridos y cuando esté listo presione la opción **Jugar**.





## BATALLAS

Ingresado a esta parte se le pueden presentar 2 situaciones, la primera es que si usted selecciono la opción **Distribuir Planetas** entonces se le presentará una ventana donde podrá elegir a su conveniencia donde posicionar cada planeta, pero si está jugando en pareja deberán encontrar la forma de distribuir los planetas de modo que la distribución sea lo más equitativa posible. Y la segunda opción es que si usted no selecciono la opción Distribuir Planetas entonces automáticamente entrará a la ventana de Batallas

En la parte inferior del mapa se le presentan varios campos y opciones de los cuales usted va hacer uso al momento de empezar a jugar, siendo estas las siguientes opciones que puede encontrar:

En la imagen superior podemos apreciar lo que sería el panel de control del juego donde va poder realizar acciones y ver las acciones que, realizado durante la partida, a continuación, se detallarán más a fondo los detalles de cada una de estas opciones.

En el apartado de **Mensajes** el jugador o jugadores podrán ver las acciones que se están realizando en cada turno, y así poder tomar decisiones con respecto a que acciones tomar.

En la parte superior de este panel donde dice (Turno Player\_1) es un indicador que servirá para saber a quién le corresponde el turno de juego. De igual forma en la parte superior derecha de este panel se le notificará el turno que se está jugando en ese momento para saber el desarrollo de los ataques y los refuerzos y saber cuánto falta para que se realice un ataque o se manden refuerzos.

El botón **Confirmar Coordenadas** es para aceptar las 2 coordenadas seleccionadas, para seleccionar un planeta solo debe darle clic encima de la imagen, luego de realizar esta acción se le permitirá poder mandar refuerzos o mandar un ataque, todo va depender de los planetas que usted haya seleccionado

El botón **Volver a Seleccionar** es para repetir la selección de planetas en caso nos hayamos confundido, dándonos la oportunidad de corregir el error, tome en cuenta que después de realizar nuevamente la acción debe volver a presionar el botón **Confirmar Coordenadas**, para seguir con el desarrollo del juego.

En el apartado de **Ataques**, deberá colocar la cantidad de tropas que desea mandar para tratar de conquistar otro planeta, pero recuerde que la cantidad que mande debe ser menor o igual a la cantidad de naves que haya en ese planeta, ya que de lo contrario no se le permitirá realizar el ataque.





En el apartado de **Enviar**, usted podrá mandar tropas a otro planeta que este bajo su dominio, pero de igual manera debe mandar una cantidad menor o igual al número de naves que tenga en ese planeta ya que de lo contrario no se lo permitirá realizar la acción.

El botón Terminar Turno es lo último que tiene que hacer el jugador durante todo su turno, y al pulsar este botón el control pasará al jugador No.2 el cual empezará a hacer sus movimientos para seguir con el desarrollo del juego y de la misma forma cuando termine el otro jugador deberá presionar el mismo botón.

Y existirán 2 formas de ganar la partida, la primera va hacer que unos de los 2 jugadores se queden sin planetas por lo cual ya no podrían luchar, y la segunda es que se acaben los turnos que se establecieron al inicio del juego y si es así entonces el modo de concretar al ganar es por medio de cual jugador consiguió conquistar más planetas y en dado caso se tuviera la misma cantidad se determinar como un empate.

