
 Criterios finales	02-05-2022
Analista de pruebas en formación	Javier Alberto Romero Oviedo

 Por favor responda a las siguientes preguntas abiertas	
Preguntas	Respuestas
A. ¿Cree usted que puede diseñar casos de prueba sin tener la aplicación? ¿por qué?	Se puede diseñar casos de pruebas bajo este contexto siempre y cuando se cuente con suficiente documentación del aplicativo, esta debe ser robusta y explícita en cada uno de sus requerimientos para determinar que módulos del aplicativo serán objeto de prueba y la estrategia adecuada para la ejecución del proyecto.
B. ¿Qué información o documentación considera importante para el inicio de las pruebas?	<p>La información o documentación importante depende de los escenarios que se presenten.</p> <p>Escenario A: Cuando el proyecto no cuenta con ninguna versión y solo está en su etapa inicial es importante contar la siguiente documentación.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Requerimientos ➤ Mockup ➤ Requisitos de usuario ➤ Requisitos del sistema ➤ Características no funcionales <p>Escenario B: Cuando entramos en un proyecto que ya cuenta con una primera versión se debe contar con la siguiente información.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Suite de pruebas ➤ Informe final de la primera versión ➤ Requerimientos de nueva versión
C. ¿si la documentación no es clara usted que haría?	Si al entrar a un proyecto la documentación es poco clara lo recomendable es realizar reuniones con las personas encargadas del proyecto para resolver dudas del contexto del negocio y del aplicativo, si se cuenta con el aplicativo también es recomendable explorarlo y realizar la documentación necesaria que quede como soporte para



Criterios finales

02-05-2022

Analista de pruebas en formación

Javier Alberto Romero Oviedo

D. ¿Quién cree que es el responsable de que usted conozca el contexto de negocio y la aplicación a probar?

Dependiendo que tipo de metodología manejemos se puede asignar un responsable a continuación mostraremos dos metodologías con sus respectivos responsables.

Metodologías:

- Scrum: Dueño del producto(product owner)
- Tradicional: Gerente del proyecto

Cuando se manejan metodologías híbridas o el proyecto no cuenta una buena organización por lo general se asigna a un integrante del equipo que tenga muy claro el modelo de negocio y como el aplicativo se acopla con dicho modelo.

E. ¿si entregara un informe de avance de sus pruebas que información relacionaría?

- ❖ El estado de las actividades de prueba y el avance con respecto al plan de prueba.
- ❖ Factores que impiden el avance
- ❖ Pruebas previstas para el próximo período objeto de informe.
- ❖ La calidad del objeto de prueba