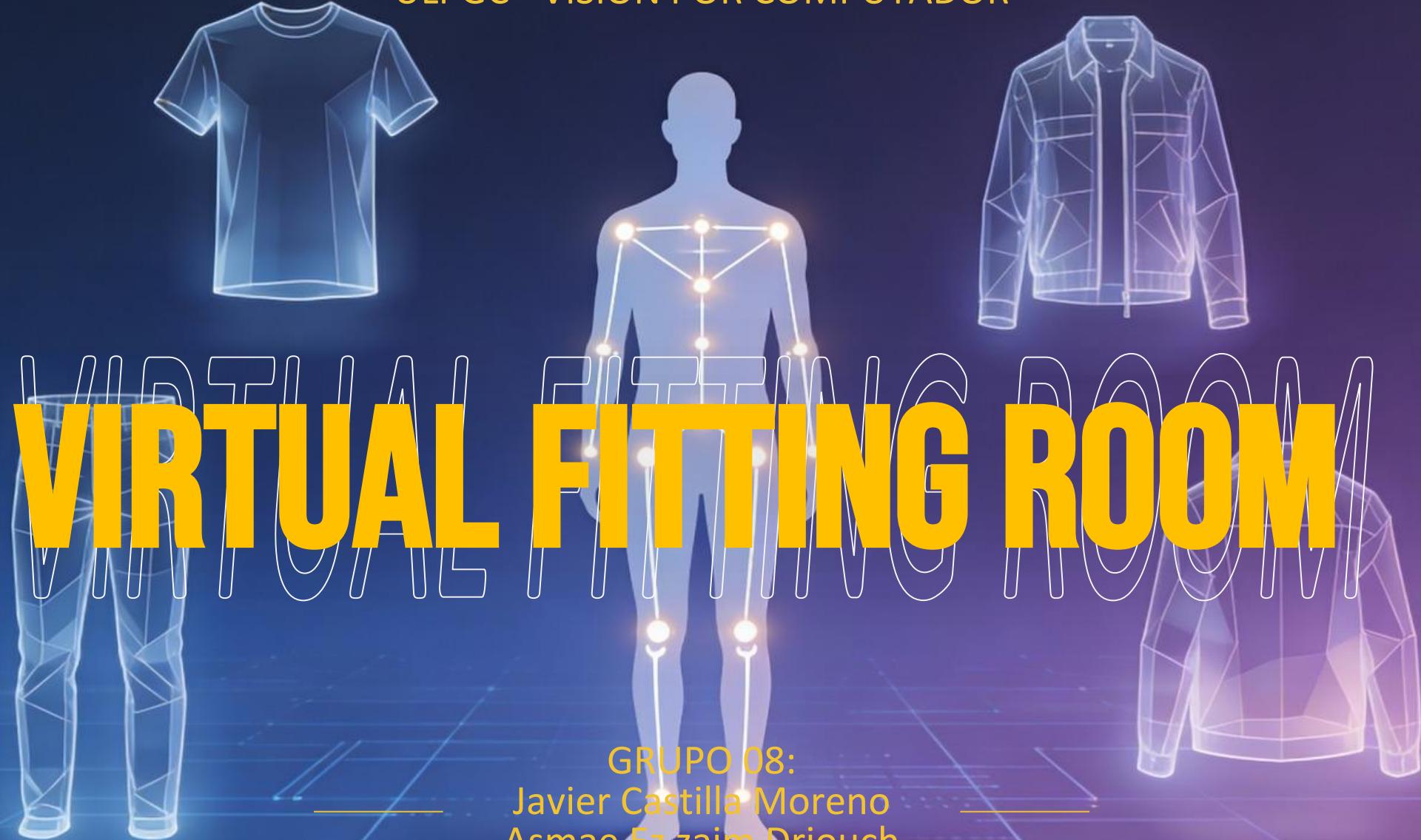


ULPGC - VISIÓN POR COMPUTADOR



GRUPO 08:
Javier Castilla Moreno
Asmae Ez zaim Driouch

PROBLEMA

1

+30% devoluciones en ropa comprada online

2

Usuario no puede probar antes de comprar

3

Experiencia de compra digital vs física: brecha importante

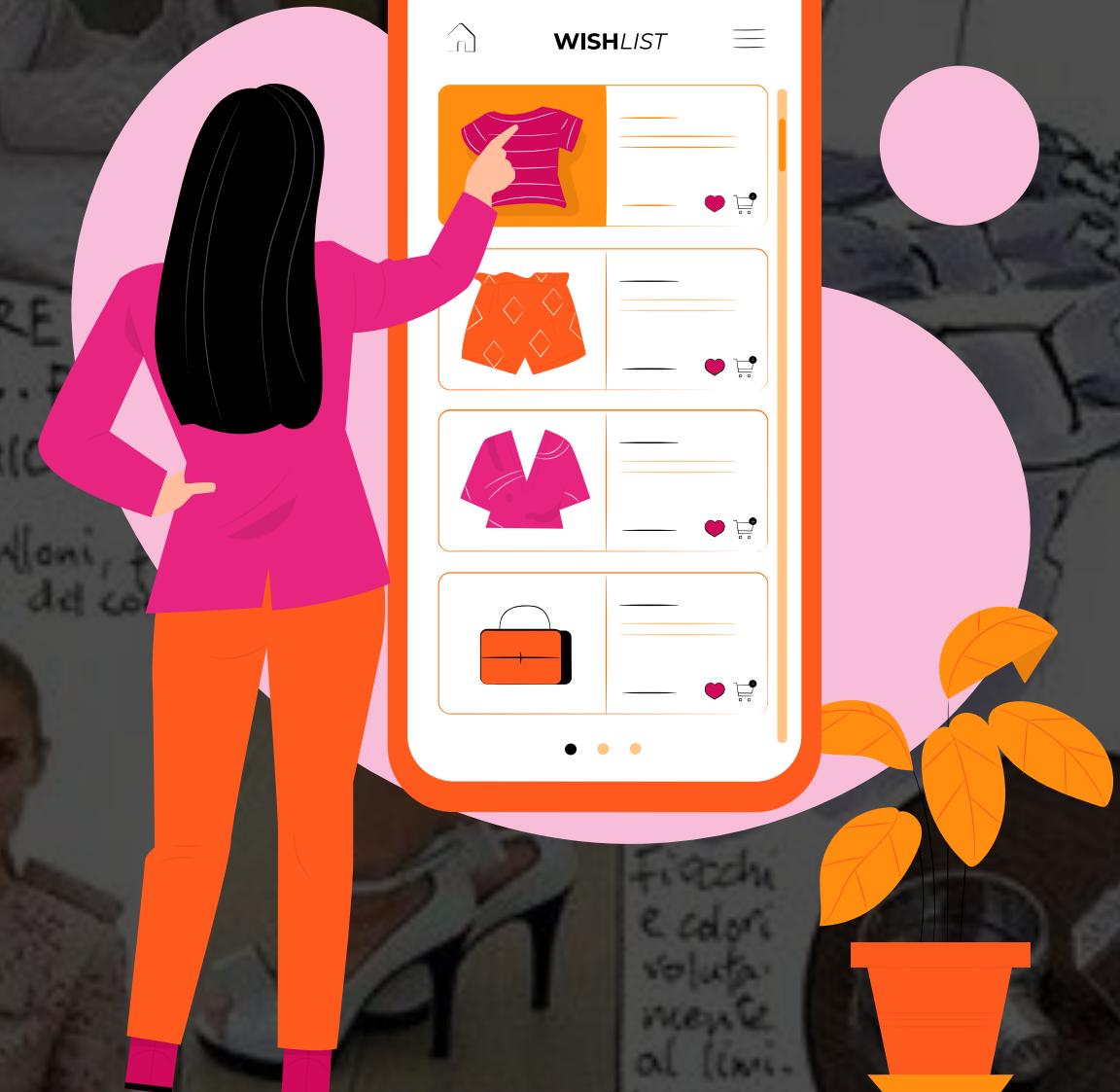
4

Coste operativo alto para e-commerce

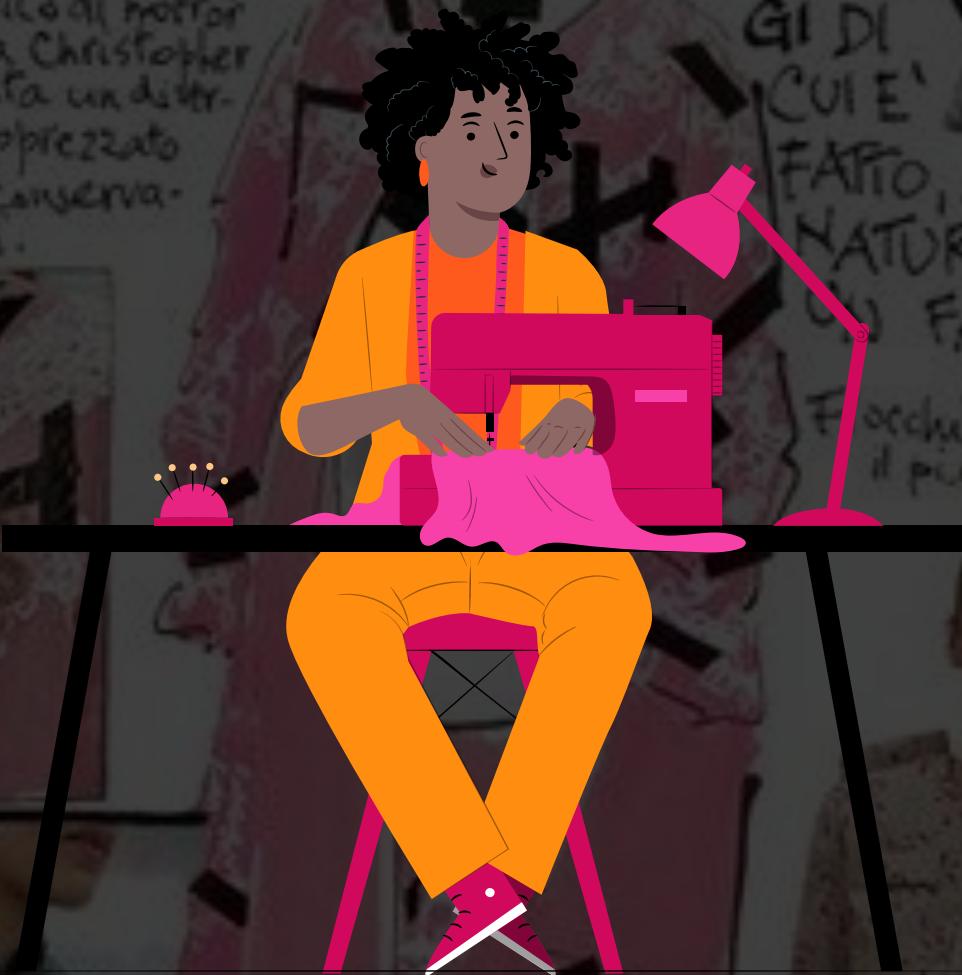


VIRTUAL FITTING ROOM

Simular la experiencia de probador físico en entorno digital mediante visión por computador



¿PORQUÉ USAR?



Hands free

Control por gestos. Ambas manos libres.

Accesible

Desde el navegador, sin instalar nada.
Multiplataforma.

Real Time

30-60 FPS. Usuario ve prendas moviéndose con él.

TECNOLOGÍAS EMPLEADAS

Angular
Interfaz

MediaPipe
Pose

Catálogo
Prendas 3D

Three Js
Renderizado



Características técnicas destacadas

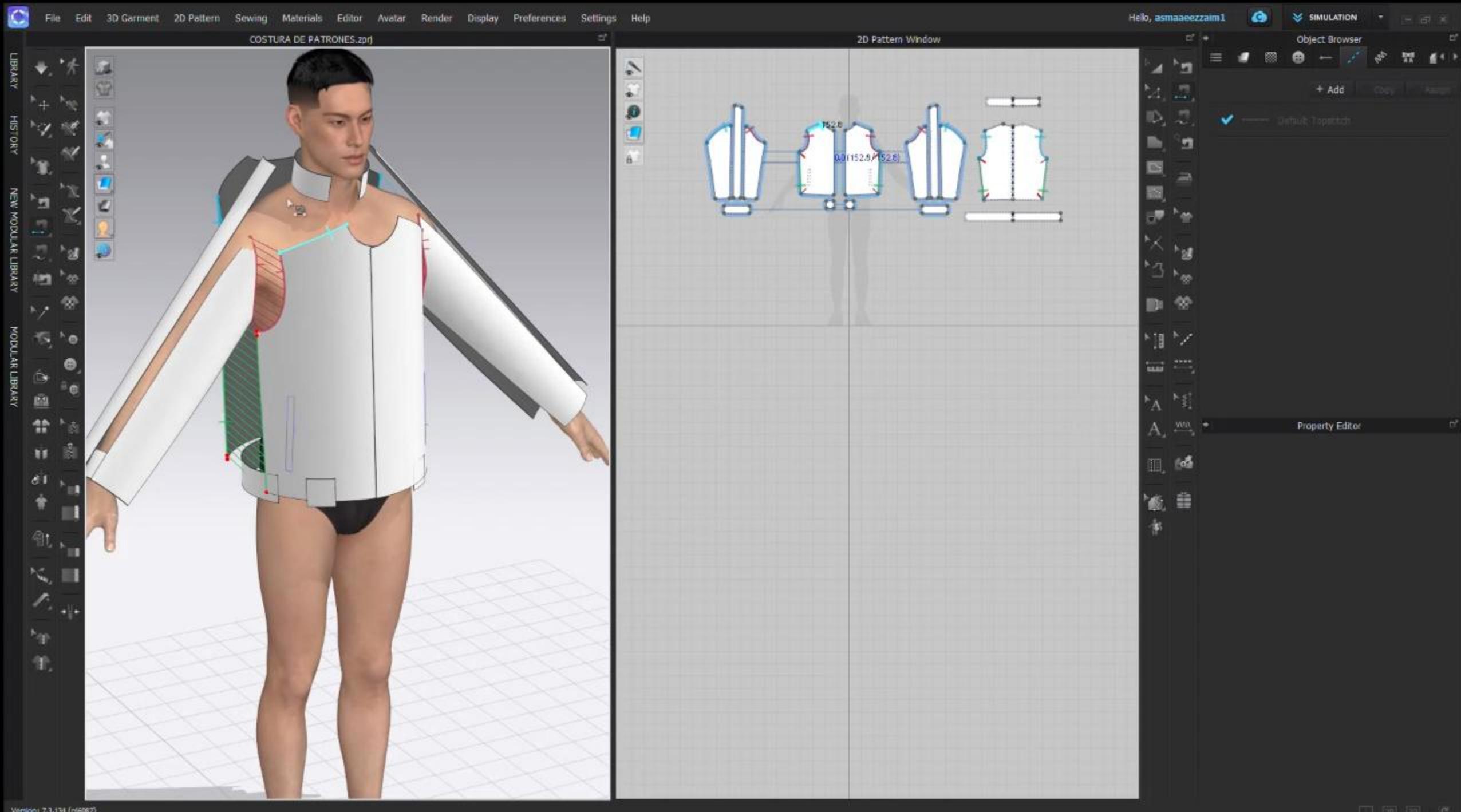
**landmarks
corporales**

**Skeleton
Retargeting**

**Control por
gestos**

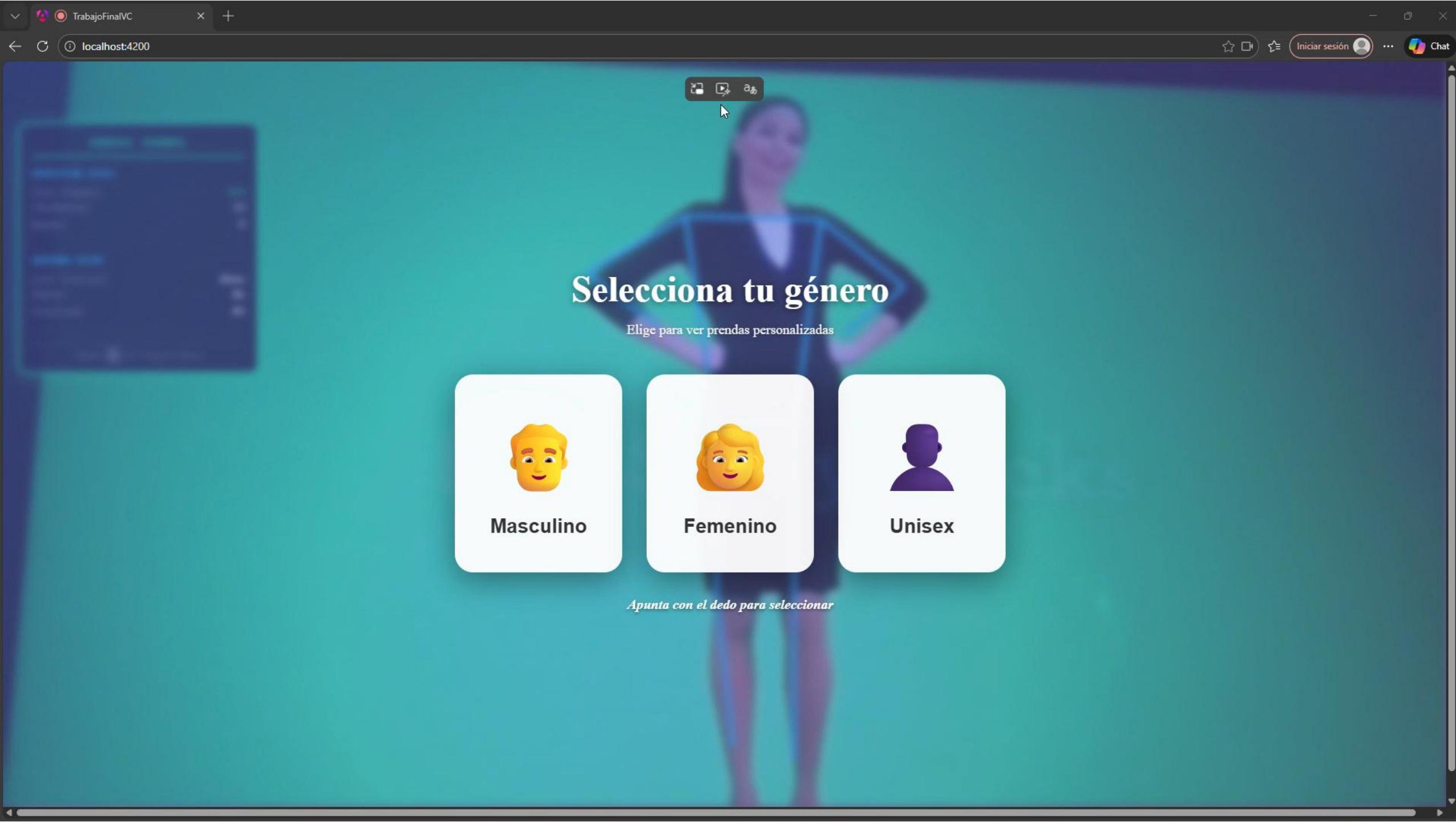


Catálogo: Prendas 3D reproducibles



A black and white photograph of a person's face, possibly a woman, shown from the side and slightly from behind. A thick red line starts at the top left, traces the outline of the head, goes down the back of the neck, and then follows the curve of the shoulder and arm. The background is dark and textured.

Uso:



Selecciona tu género

Elige para ver prendas personalizadas



Masculino

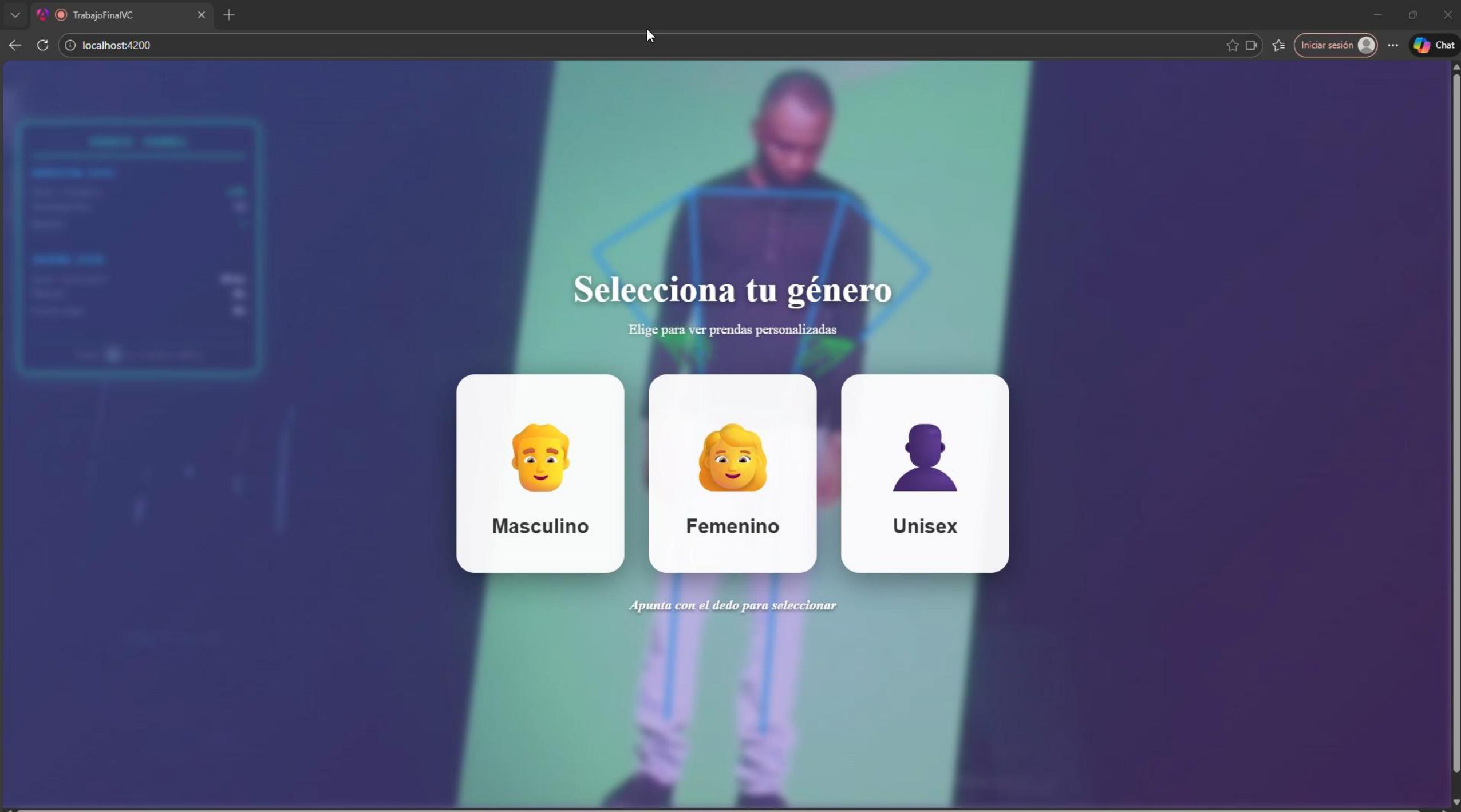


Femenino



Unisex

Apunta con el dedo para seleccionar



Selecciona tu género

Elige para ver prendas personalizadas



Masculino



Femenino



Unisex

Apunta con el dedo para seleccionar

A black and white photograph of a person's face, which is outlined in red. A red ribbon or string is wrapped around the person's head, starting from the left ear, going over the top of the head, and down to the right shoulder. The person has dark hair and is wearing a light-colored shirt.

Gracias