Universidad de Alcalá Escuela Politécnica Superior

Grado en Ingeniería Informática

Trabajo Fin de Grado

Algoritmos de detección de objetos 3D basados en LiDAR: comparación entre técnicas PCL clásicas y Deep Learning

ESCUELA POLITECNICA

Autor: Javier de la Peña

Tutores: Luis Miguel Bergasa y Carlos Gómez Huélamo

UNIVERSIDAD DE ALCALÁ

ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR

Grado en Ingeniería Informática

\mathbf{Algo}	ritmos	de	dete	cción	de	objet	os 3D	basa	ados	en	${f LiD}$	AR:
com	paració	οn ε	entre	técni	cas	PCL	clásic	as y	Deep	L	earni	ing

	Trabajo Fin	de Grado
		ojetos 3D basados en LiDAR: CL clásicas y Deep Learning
	Autor: Javier	de la Peña
Directores: Luis	s Miguel Berga	sa y Carlos Gómez Huélamo
Tribunal:		
	Presidente:	Felipe Espinosa Zapata
	Vocal 1°:	Fernando Naranjo Vega
	Vocal 2°:	Rafael Barea Navarro

Calificación:	 	 	
Fecha:			



Agradecimientos

A todos los que la presente vieren y entendieren. Inicio de las Leyes Orgánicas. Juan Carlos I

Este trabajo es el fruto de muchas horas de trabajo, tanto de los autores últimos de los ficheros de la distribución como de todos los que en mayor o menor medida han participado en él a lo largo de su proceso de gestación.

Mención especial merece Manuel Ocaña, el autor de la primera versión de las plantillas de proyectos fin de carrera y tesis doctorales usadas en el Departamento de Electrónica de la Universidad de Alcalá, con contribuciones de Jesús Nuevo, Pedro Revenga, Fernando Herránz y Noelia Hernández.

En la versión actual, la mayor parte de las definiciones de estilos de partida proceden de la tesis doctoral de Roberto Barra-Chicote, con lo que gracias muy especiales para él.

También damos las gracias a Manuel Villaverde, David Casillas, Jesús Pablo Martínez, José Francisco Velasco Cerpa que nos han proporcionado secciones completas y ejemplos puntuales de sus proyectos fin de carrera.

Finalmente, hay incontables contribuyentes a esta plantilla, la mayoría encontrados gracias a la magia del buscador de Google. Hemos intentado referenciar los más importantes en los fuentes de la plantilla, aunque seguro que hemos omitido alguno. Desde aquí les damos las gracias a todos ellos por compartir su saber con el mundo.

Resumen

Este documento ha sido generado con una plantilla para memorias de trabajos fin de carrera, fin de máster, fin de grado y tesis doctorales. Está especialmente pensado para su uso en la Universidad de Alcalá, pero debería ser fácilmente extensible y adaptable a otros casos de uso. En su contenido se incluyen las instrucciones generales para usarlo, así como algunos ejemplos de elementos que pueden ser de utilidad. Si tenéis problemas, sugerencias o comentarios sobre el mismo, dirigidlas por favor a Javier de la Peña <j.pena@edu.uah.es>.

Palabras clave: Plantillas de trabajos fin de carrera/máster/grado y tesis doctorales, IATEX, soporte de español e inglés, generación automática.

Abstract

This document has been generated with a template for Bsc and Msc Thesis (trabajos fin de carrera, fin de máster, fin de grado) and PhD. Thesis, specially thought for its use in Universidad de Alcalá, although it should be easily extended and adapted for other use cases. In its content we include general instructions of use, and some example of elements than can be useful. If you have problemas, suggestions or comments on the template, please forward them to Javier de la Peña <j.pena@edu.uah.es>.

Keywords: Bsc., Msc. and PhD. Thesis template, L⁴TEX, English/Spanish support, automatic generation.

Índice general

2 Propuesta de trabajo

Resumen		ix
Abstract		xi
Índice general	>	ciii
Índice de figur	ras x	vii
Índice de tabl	as	кiх
Índice de lista	dos de código fuente	cxi
Índice de algo	ritmos	ciii
Lista de acrón	imos	ciii
Lista de símbo	blos	ciii
1 Introducció	on .	1
1.1 Sistema	s de conducción autónomos	1
1.2 Sistema	s de percepción	1
1.2.1	Principales sensores para la percepción en vehículos autónomos	1
	1.2.1.1 Cámara	1
·	1.2.1.2 Radar	1
	1.2.1.3 LiDAR	1
1.2.2	Sistemas de detección	1
1.2.3	Sistemas de seguimiento	1
1.2.4	Fusión sensorial	1

3

xiv ÍNDICE GENERAL

3	Sist	istemas clásicos de percepción con LiDAR							
	3.1	Voxelización	5						
	3.2	Ransac-3D	5						
	3.3	KD-tree	5						
	3.4	Filtrado posterior a la detección	5						
4	Sist	temas de percepción con LiDAR basados en Deep Learning							
	4.1	Principales datasets	7						
		4.1.1 Kitti	7						
		4.1.2 Waymo	7						
		4.1.3 nuScenes	7						
		4.1.3.1 nuScenes-devkit	7						
		4.1.4 Comparativa entre los diferentes datasets	7						
	4.2	Estado del arte en detección utilizando LiDAR	7						
		4.2.1 PointPillars	7						
		4.2.2 SECOND	7						
		4.2.3 PointRCNN	7						
		4.2.4 PV-RCNN	7						
		4.2.5 CBGS	7						
	4.3	OpenPCDet	7						
5	Des	arrollo realizado	9						
	5.1	Estado del proyecto T4AC	9						
		5.1.1 ROS	9						
		5.1.2 Docker	9						
	5.2	Implementación en CARLA	9						
		5.2.1 CARLA	9						
		5.2.2 Funcionamiento del LiDAR en CARLA	9						
		5.2.3 Tratado de datos	9						
	5.3	Fusión sensorial	9						
	5.4	Vehículo del proyecto T4AC	9						
	5.5	Implementación sobre el vehículo T4AC	9						
6	ad-o	levkit	11						
	6.1	Estado del arte en evaluación de vehículos autónomos	11						
	6.2	Obtención del ground truth	11						
	6.3	Evaluación de los modelos	11						

ÍNDICE GENERAL	$\mathbf{x}\mathbf{v}$
INDICE GENERAL	$\mathbf{x}\mathbf{v}$

-	ъ		10
7		ultados obtenidos	13
	7.1	Análisis cuantitativo en Kitti	13
	7.2	Análisis cuantitativo en nuScenes	13
	7.3	Análisis cualitativo del modelo clásico en CARLA	13
	7.4	Análisis cualitativo de CBGS en CARLA	13
		7.4.1 Comparativa con PointPillars en CARLA	13
	7.5	Análisis cuantitativo de CBGS en CARLA	13
	7.6	Análisis cualitativo de CBGS sobre el vehículo T4AC	13
		7.6.1 Comparativa con PointPillars sobre el vehículo T4AC	13
8	Con	aclusiones	15
	8.1	Modelos estudiados	15
	8.2	Comparativas adicionales	15
		8.2.1 Ajuste de modelos basados en Kitti a nuScenes	15
		8.2.2 Número de PCL de entrada en modelos evaluados sobre nu Scenes	15
		8.2.3 Tamaño del voxel en modelos basados en redes neuronales	15
	8.3	Futuros trabajos	15
Bi	bliog	grafía	17
A	Hor	ramientas y recursos	19

Índice de figuras

Índice de tablas

Índice de listados de código fuente

Índice de algoritmos

Introducción

No te conformes con el mundo que has heredado. Nunca se ha resuelto un desafío sin personas que pensasen diferente.

Tim Cook

[1]

- 1.1 Sistemas de conducción autónomos
- 1.2 Sistemas de percepción
- 1.2.1 Principales sensores para la percepción en vehículos autónomos
- 1.2.1.1 Cámara
- 1.2.1.2 Radar
- 1.2.1.3 LiDAR
- 1.2.2 Sistemas de detección
- 1.2.3 Sistemas de seguimiento
- 1.2.4 Fusión sensorial

Propuesta de trabajo

La educación científica de los jóvenes es al menos tan importante, quizá incluso más, que la propia investigación.

Glenn Theodore Seaborg

Sistemas clásicos de percepción con LiDAR

El placer más noble es el júbilo de comprender. Leonardo da Vinci

- 3.1 Voxelización
- 3.2 Ransac-3D
- 3.3 KD-tree
- 3.4 Filtrado posterior a la detección

Sistemas de percepción con LiDAR basados en Deep Learning

Si no conozco una cosa, la investigaré.

Louis Pasteur

- 4.1.1 Kitti
- 4.1.2 Waymo
- 4.1.3 nuScenes
- 4.1.3.1 nuScenes-devkit
- 4.1.4 Comparativa entre los diferentes datasets
- 4.2 Estado del arte en detección utilizando LiDAR
- 4.2.1 PointPillars
- 4.2.2 **SECOND**
- 4.2.3 PointRCNN
- 4.2.4 **PV-RCNN**
- 4.2.5 CBGS
- 4.3 OpenPCDet

Desarrollo realizado

La persistencia es muy importante. No debes renunciar al menos que te veas obligado a renunciar.

Elon Musk

oil Estado del proyecto i inte	5.1	\mathbf{Estado}	del	proyecto	T4A (
--------------------------------	-----	-------------------	-----	----------	--------------

- 5.1.1 ROS
- 5.1.2 Docker
- 5.2 Implementación en CARLA
- 5.2.1 CARLA
- 5.2.2 Funcionamiento del LiDAR en CARLA
- 5.2.3 Tratado de datos
- 5.3 Fusión sensorial
- 5.4 Vehículo del proyecto T4AC
- 5.5 Implementación sobre el vehículo T4AC

ad-devkit

Picasso

- 6.1 Estado del arte en evaluación de vehículos autónomos
- 6.2 Obtención del ground truth
- 6.3 Evaluación de los modelos

Resultados obtenidos

Ninguna investigación humana puede ser llamada ciencia real si no puede demostrarse matemáticamente.

Leonardo da Vinci

- 7.1 Análisis cuantitativo en Kitti
- 7.2 Análisis cuantitativo en nuScenes
- 7.3 Análisis cualitativo del modelo clásico en CARLA
- 7.4 Análisis cualitativo de CBGS en CARLA
- 7.4.1 Comparativa con PointPillars en CARLA
- 7.5 Análisis cuantitativo de CBGS en CARLA
- 7.6 Análisis cualitativo de CBGS sobre el vehículo T4AC
- 7.6.1 Comparativa con PointPillars sobre el vehículo T4AC

Conclusiones

La verdadera felicidad radica en la finalización del trabajo utilizando tu propio cerebro y habilidades. Soichiro Honda

- 8.1 Modelos estudiados
- 8.2 Comparativas adicionales
- 8.2.1 Ajuste de modelos basados en Kitti a nuScenes
- 8.2.2 Número de PCL de entrada en modelos evaluados sobre nuScenes
- 8.2.3 Tamaño del voxel en modelos basados en redes neuronales
- 8.3 Futuros trabajos

Bibliografía

- [1] M. Antunes, "Sistema de visión estereo aplicado a la detección y seguimiento de objetos en conducción autonoma," Trabajo de Fin de Grado, UAH Politécnica, 2021.
- [2] "Información sobre gnu/linux en wikipedia," http://es.wikipedia.org/wiki/GNU/Linux [Último acceso 1/noviembre/2013].
- [3] "Página de la aplicación emacs," http://savannah.gnu.org/projects/emacs/ [Último acceso 1/noviembre/2013].
- [4] "Página de la aplicación kdevelop," http://www.kdevelop.org [Último acceso 1/noviembre/2013].
- [5] L. Lamport, LaTeX: A Document Preparation System, 2nd edition. Addison Wesley Professional, 1994.
- [6] "Página de la aplicación octave," http://www.octave.org [Último acceso 1/noviembre/2013].
- [7] "Página de la aplicación cvs," http://savannah.nongnu.org/projects/cvs/ [Último acceso 1/noviembre/2013].
- [8] "Página de la aplicación gcc," http://savannah.gnu.org/projects/gcc/ [Último acceso 1/noviembre/2013].
- [9] "Página de la aplicación make," http://savannah.gnu.org/projects/make/ [Último acceso 1/noviembre/2013].

Apéndice A

Herramientas y recursos

Las herramientas necesarias para la elaboración del proyecto han sido:

- PC compatible
- Sistema operativo GNU/Linux [2]
- Entorno de desarrollo Emacs [3]
- Entorno de desarrollo K Develop [4]
- Procesador de textos IATEX[5]
- Lenguaje de procesamiento matemático Octave [6]
- Control de versiones CVS [7]
- Compilador C/C++ gcc [8]
- Gestor de compilaciones make [9]

Universidad de Alcalá Escuela Politécnica Superior



ESCUELA POLITECNICA SUPERIOR

