

Técnico Universitario en Programación Laboratorio de Computación III

Segundo parcial

Modalidad: Individual

Duración: 2 horas

Entrega: Copiar el código de la resolución y pegarlo en su correspondiente sección en el

link **Segundo parcial - Entrega** que figura en el tema **Segundo parcial** del Campus Virtual.

A partir de la base de datos que figura a continuación. Resolver las siguientes consultas haciendo uso del lenguaje SQL.

Links al script base de datos y DER

Descargar desde Dropbox

Resolver:

- 1) Hacer un trigger que al registrar una captura se verifique que la misma se haya realizado durante el horario de Inicio y Fin del torneo a la que pertenece. En caso que se encuentre fuera de ese rango indicarlo con un mensaje de error. De lo contrario, registrar la captura.
- 2) Hacer un trigger que no permita que se carguen un torneo en la misma ciudad a menos que hayan pasado más de 5 años (desde la última vez que se realizó un torneo en esa ciudad). Si esto ocurre indicarlo con un mensaje de error. Caso contrario, registrar el torneo.

NOTA: Se debe usar el campo Año para la comprobación.

- Hacer un trigger que al eliminar una captura sea marcada como devuelta y que al eliminar una captura que ya se encuentra como devuelta se realice la baja física del registro.
- 4) Hacer un procedimiento almacenado que a partir de un IDTorneo indique los datos del ganador del mismo. El ganador es aquel pescador que haya capturado la mayor cantidad (en peso) de peces. Indicar Nombre, Apellido, Kilos acumulados y Categoría

del pescador: ('El viejo Santiago' mayor a 65 años, 'Ilia Krusch' entre 23 y 65 años, 'Manolín' entre 16 y 22 años).

NOTA: El primer puesto puede ser un empate entre varios competidores, en ese caso mostrar la información de todos los ganadores.