



PROGRAMACIÓN I

TUP - 2024 - 2C - Turno noche - Presencial
Comisión 111



EXTRAS

DISTINTOS USOS DE LAS VARIABLES

BANDERA

Una variable bandera es una variable que se utiliza para indicar si una condición o evento ha ocurrido o no. Normalmente, es una variable booleana, lo que significa que solo puede tener dos valores: verdadero (true - 1) o falso (false - 0).

```
int edad;  
bool bandera = false;  
  
for(int x=0; x<10; x++)  
{  
    cin>>edad;  
    if (edad > 10)  
    {  
        bandera = true;  
    }  
}  
  
if (bandera)  
{  
    cout<<"Hubo una persona mayor a 50"  
}
```

Se puede utilizar tanto una variable booleana (true/false) como una variable entera (0/1)