



PROGRAMACIÓN I

TUP - 2024 - 2C - Turno noche - Presencial
Comisión 111

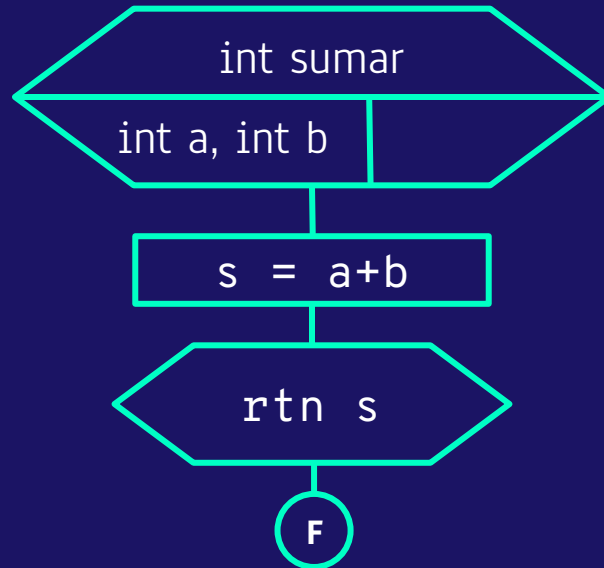


06

FUNCIONES

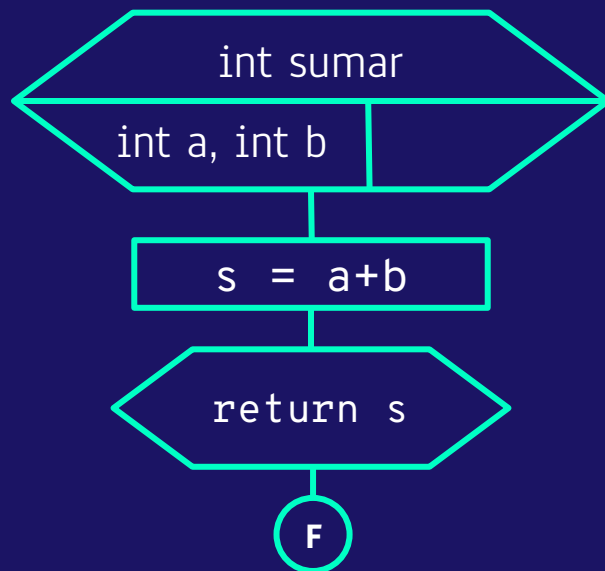
FUNCIONES

Una función es un bloque de código que realiza una tarea específica. Cada función tiene un nombre único y se compone de una serie de declaraciones que se ejecutan cuando la función es llamada. Las funciones pueden aceptar datos de entrada, realizar operaciones y devolver resultados.



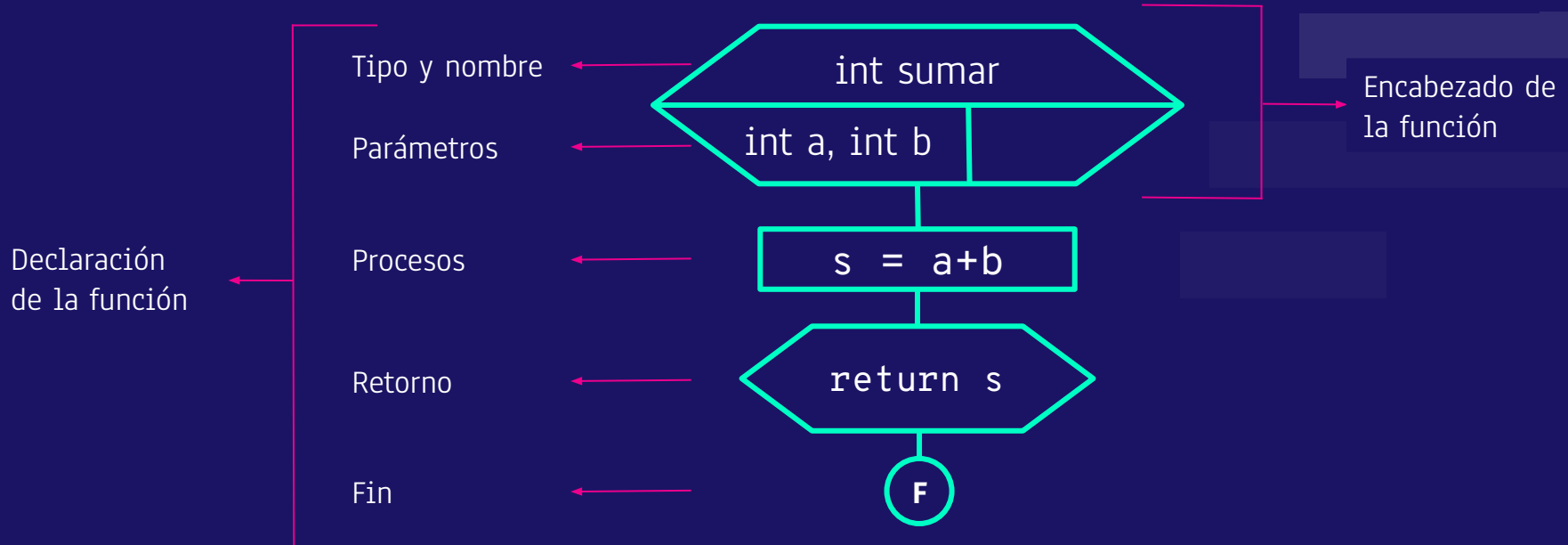
DIAGRAMACIÓN

Ejemplo: Se requiere una función a la cual se le deberán pasar dos valores y la misma devolverá la suma entre estos dos.



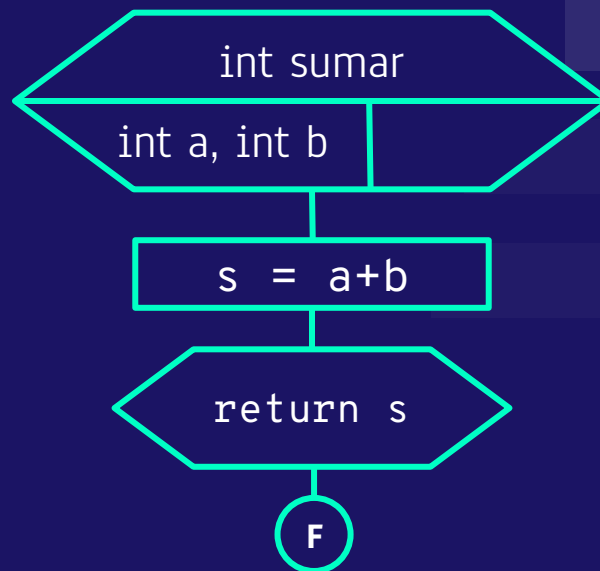
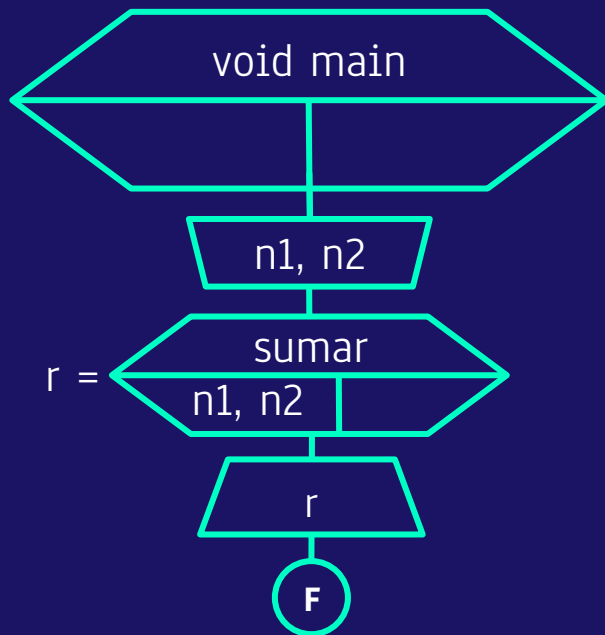
PARTES DE UNA FUNCIÓN

Ejemplo: Se requiere una función a la cual se le deberán pasar dos valores y la misma devolverá la suma entre estos dos.



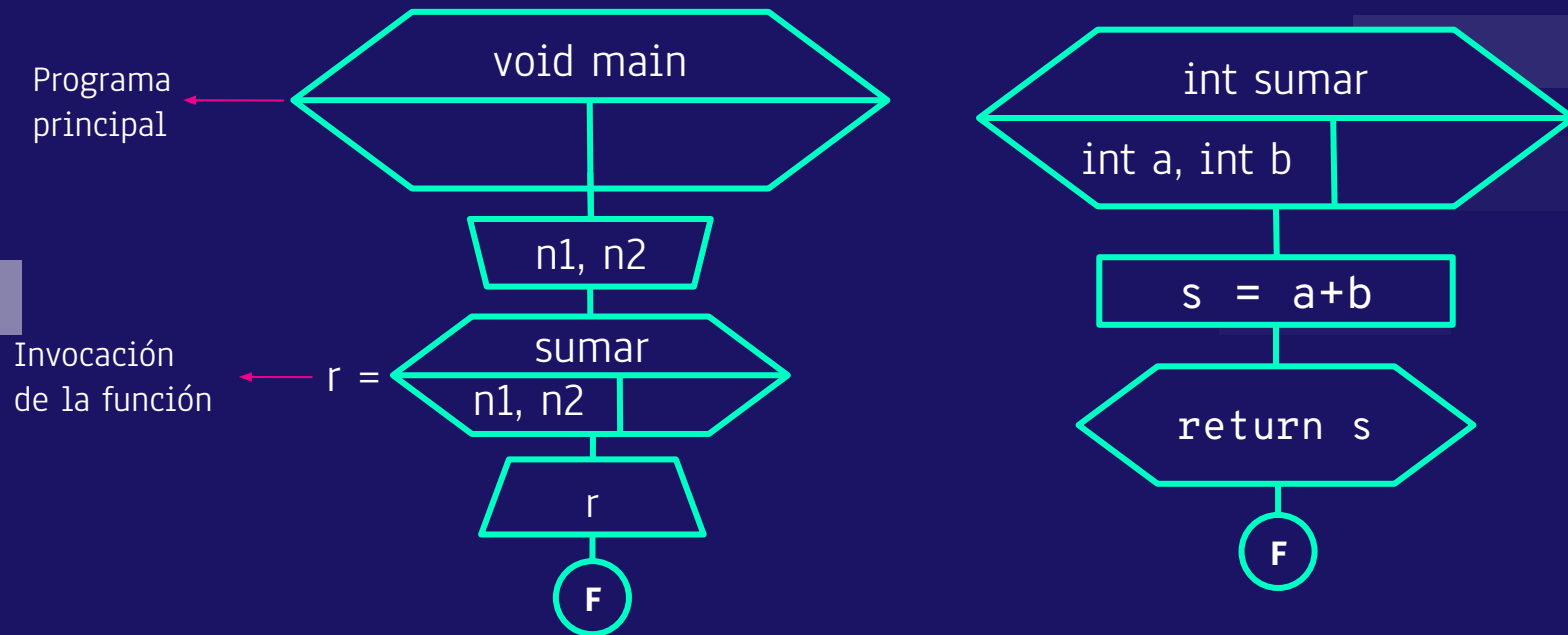
¿COMO LLAMAR A UNA FUNCIÓN?

Ejemplo: Se requiere una función a la cual se le deberán pasar dos valores y la misma devolverá la suma entre estos dos.



¿CÓMO LLAMAR A UNA FUNCIÓN?

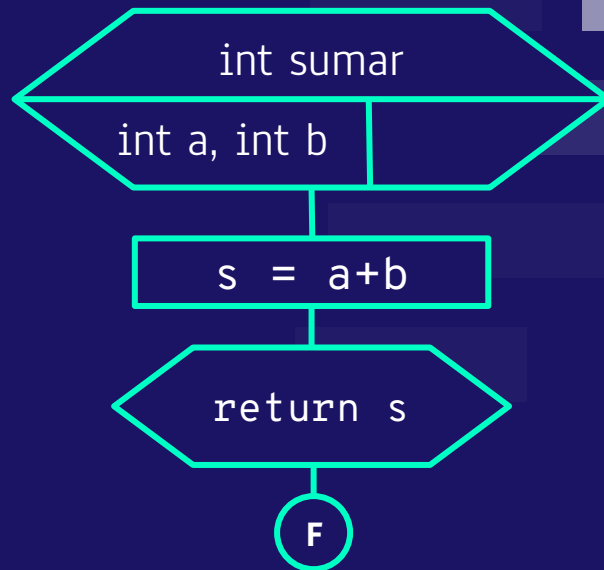
Ejemplo: Se requiere una función a la cual se le deberán pasar dos valores y la misma devolverá la suma entre estos dos.



CODIFICACIÓN

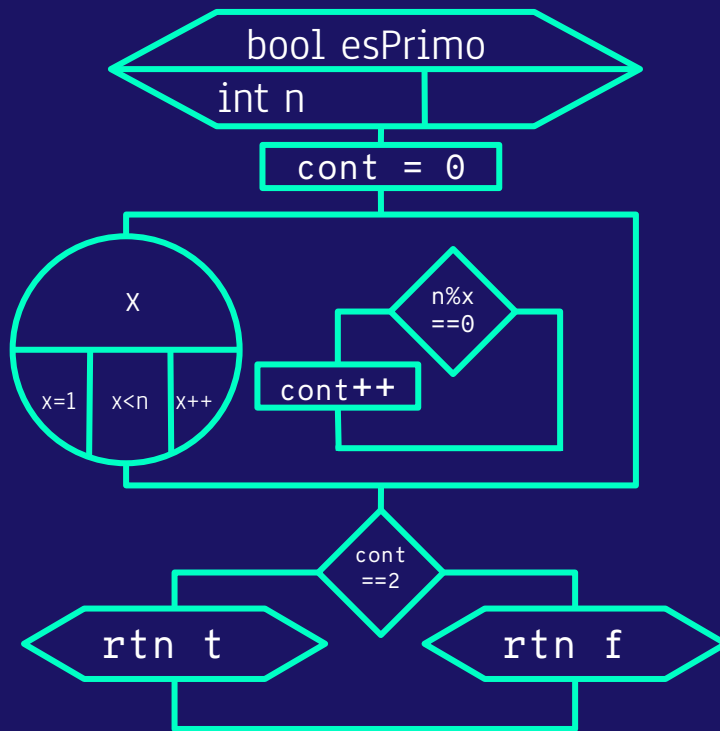
```
int sumar(int a, int b)
{
    int s;
    s = a + b;
    return s;
}
```

```
int main()
{
    int n1, n2, r;
    cout<<"Ingrese dos números: ";
    cin>>n1>>n2;
    r = sumar(n1, n2);
    cout<<"El resultado es: "<<r;
    return 0;
}
```



DIAGRAMACIÓN

Otro ejemplo: Se requiere una función para ingresar un número y que la misma nos indique si es primo.



CODIFICACIÓN

```
bool esPrimo(int n)
{
    int cont = 0;
    for (int x=1; x<=n; x++)
    {
        if (n%x==0)
        {
            cont++;
        }
    }
    if (cont==2)
    {
        return true;
    }
    else
    {
        return false;
    }
}
```

