



PROGRAMACIÓN I

TUP - 2024 - 2C - Turno noche - Presencial
Comisión 111



EXTRAS

DISTINTOS USOS DE LAS VARIABLES

CONTADOR

Es una variable que se utiliza para llevar un registro de la cantidad de veces que ocurre un evento o acción. Por lo general, comienza en un valor inicial (como 0) y se incrementa o decrementa en cada iteración de un bucle o en respuesta a una condición específica.

Inicialización ← `cont = 0;`

Uso ← `cont = cont + 1; // cont++`

Salida ← `cout<<cont;`

Se puede utilizar tanto: "cont = cont + 1" como "cont++", ya que de ambas formas se incrementa en uno el contenido de la variable.

También existe "cont--" el cual decrementa el contenido de la variable en uno.

ACUMULADOR

Es una variable que se utiliza para sumar, restar, o combinar valores a medida que se procesan datos o se ejecutan bucles. A diferencia de un contador, que generalmente solo se incrementa o decrementa en una unidad, un acumulador suma (o resta) un valor específico en cada iteración.

Inicialización `← acu = 0;`

Uso `← acu = acu + edad; // acu += edad;`

Salida `← cout<<acu;`

Se puede utilizar tanto: "acu = acu + variable" como "acu += variable", ya que de ambas formas se agrega el valor de la variable a la variable acumuladora.

También existe "acu -= variable" el cual decrementa el contenido de una variable a la otra.