



PROGRAMACIÓN I

TUP - 2025 - 1C - Turno noche

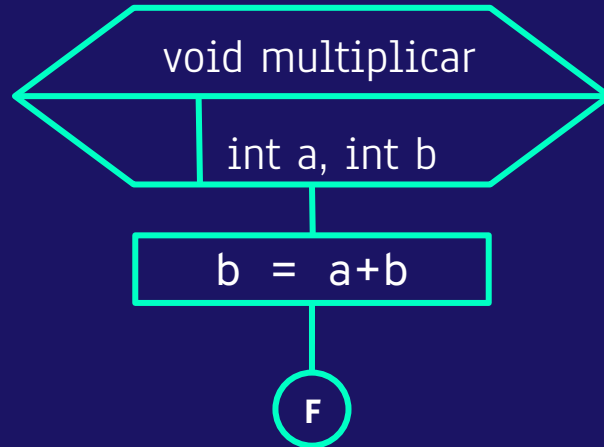


06

FUNCIONES

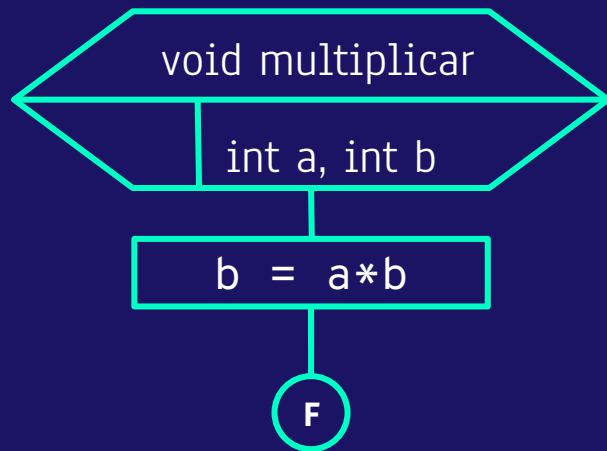
PARÁMETROS POR REFERENCIA

Se pasan a la función referencias directas de las variables con las que debe trabajar. Los cambios en los parámetros afectan a las variables originales fuera de la función.



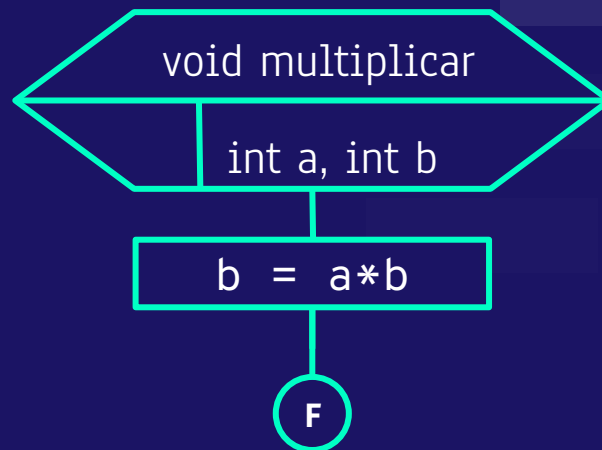
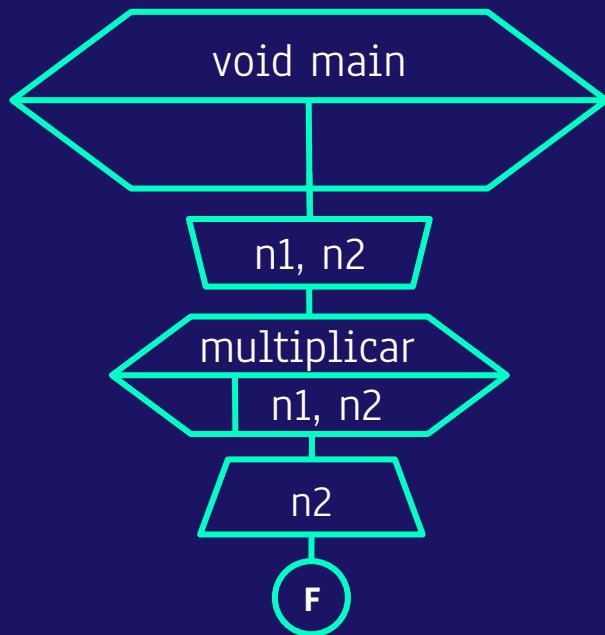
DIAGRAMACIÓN

Ejemplo: Se requiere una función de tipo void a la cual se le deberán pasar dos valores, por referencia, y la misma devolverá la multiplicación entre estos dos.



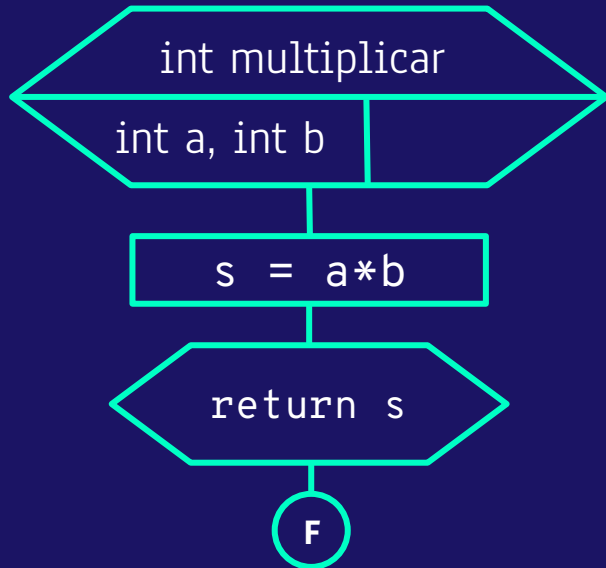
¿COMO LLAMAR A UNA FUNCIÓN?

Ejemplo: Se requiere una función de tipo void a la cual se le deberán pasar dos valores, por referencia, y la misma devolverá la multiplicación entre estos dos.

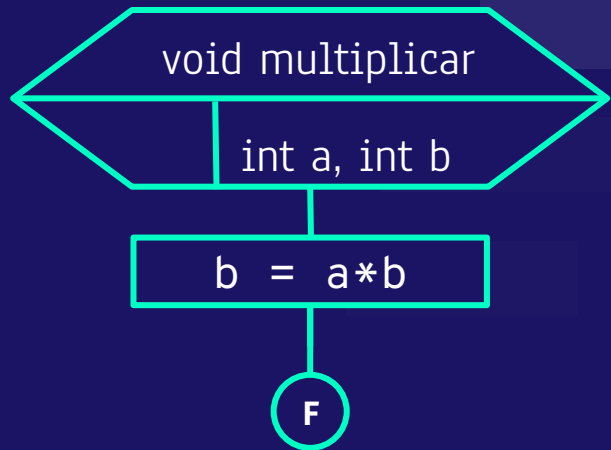


DIFERENCIA ENTRE PARÁMETROS

Parámetros por valor



Parámetros por referencia



DIFERENCIA ENTRE PARÁMETROS

Parámetros por valor

Función main

n1	n2	r	
5	6		

Función multiplicar

a	b	s	
5	6	30	

Parámetros por referencia

Función main

n1	n2		
5	6		

Función multiplicar

a	b		
n1	n2		

CODIFICACIÓN

```
void multiplicar(int &a, int &b)
{
    b = a * b;
}

int main()
{
    int n1, n2;
    cout<<"Ingrese dos números: ";
    cin>>n1>>n2;
    multiplicar(n1, n2);
    cout<<"El resultado es: "<<n2;

    return 0;
}
```

