



PROGRAMACIÓN I

TUP - 2025 - 1C - Turno noche

¿CUÁNDO Y DÓNDE?



Martes

20:00 a 22:00

Codificación

Zoom



Miércoles

20:00 a 22:00

Diagramación

Zoom

DOCENTES

- Maximiliano Sar Fernández - msarfernandez@docentes.frgp.utn.edu.ar
- José Alberto Rodríguez - jarodriguez@docentes.frgp.utn.edu.ar
- Javier Agustin Larroca - jarroca@docentes.frgp.utn.edu.ar
- Marina Chávez - marina.chavez@alumnos.frgp.utn.edu.ar
- Alejandro Martín Gómez Nieto - alejandro.gomez@alumnos.frgp.utn.edu.ar



CAMPUS VIRTUAL

- **Novedades**
- **Cafetería**
- **Foro de dudas generales**
- **Guía de cursada**
- **Equipo docente**
- **Repositorio**
- **Material de cada unidad**
- **Ejercicios de cada unidad**



moodle

<https://frgp.cvg.utn.edu.ar/>

- **Usuario:** DNI.frgp
- **Clave:** DNI

CONTENIDOS

Etapa 1

1. Estructuras secuenciales

- Variables y constantes
- Operadores

2. Condicionales

- Simple
- Múltiple

3. Ciclos Exacto

- Ciclo FOR

4. Ciclos inexactos

- Ciclo WHILE

5. Ciclos combinados

Etapa 2

6. Funciones

- Diferentes tipos de parámetros

7. Vectores

- Carga y proceso
- Ordenamiento

8. Matrices y Struct

TPI

HERRAMIENTAS PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Diagramación

Mediante diagramas de flujo, deberán ser capaces de representar la solución lógica a situaciones problemáticas.

Codificación

Mediante el lenguaje de programación C++, deberán ser capaces de desarrollar programas que ofrezcan soluciones a situaciones problemáticas.



SOFTWARES

Entorno y compiladores



CODEBLOCKS 20.03

WINDOWS Y LINUX

ZINJAI

WINDOWS

VISUAL STUDIO COMMUNITY

WINDOWS

DEV C++

WINDOWS

VISUAL STUDIO CODE + PLUGIN

WINDOWS, LINUX Y MAC

XCODE

MAC

¿CON CUÁLES TRABAJAREMOS?

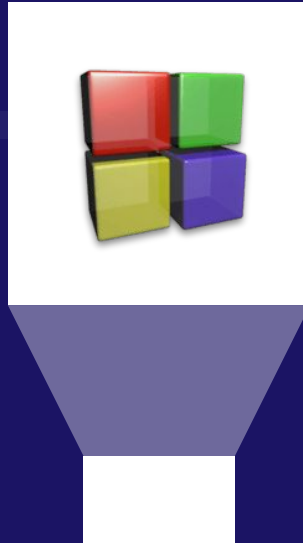
C++

Lenguaje de programación



Codeblocks

Entorno de trabajo y
compilador



Github

Repositorio y controlador
de versiones

