



PROGRAMACIÓN I

TUP - 2025 - 2C - Turno noche

EXTRAS

DISTINTOS USOS DE LAS VARIABLES

CONTADOR

Es una variable que se utiliza para llevar un registro de la cantidad de veces que ocurre un evento o acción. Por lo general, comienza en un valor inicial (como 0) y se incrementa o decrementa en cada iteración de un bucle o en respuesta a una condición específica.

Inicialización — cont = 0;

Uso — cont = cont + 1; // cont++

Salida — cout<<cont;

Se puede utilizar tanto:
"cont = cont + 1" como
"cont++", ya que de ambas
formas se incrementa en
uno el contenido de la
variable.

También existe "cont--" el cual decrementa el contenido de la variable en uno.

ACUMULADOR

Es una variable que se utiliza para sumar, restar, o combinar valores a medida que se procesan datos o se ejecutan bucles. A diferencia de un contador, que generalmente solo se incrementa o decrementa en una unidad, un acumulador suma (o resta) un valor específico en cada iteración.

```
Inicialización — acu = 0;
Uso — acu = acu + edad; // acu += edad;
Salida — cout<<acu;</pre>
```

Se puede utilizar tanto:

"acu = acu + variable"

como "acu += variable",

ya que de ambas formas

se agrega el valor de la

variable a la variable

acumuladora.

También existe "acu -= variable" el cual decrementa el contenido de una variable a la otra.