



PROGRAMACIÓN I

TUP - 2025 - 2C - Turno noche

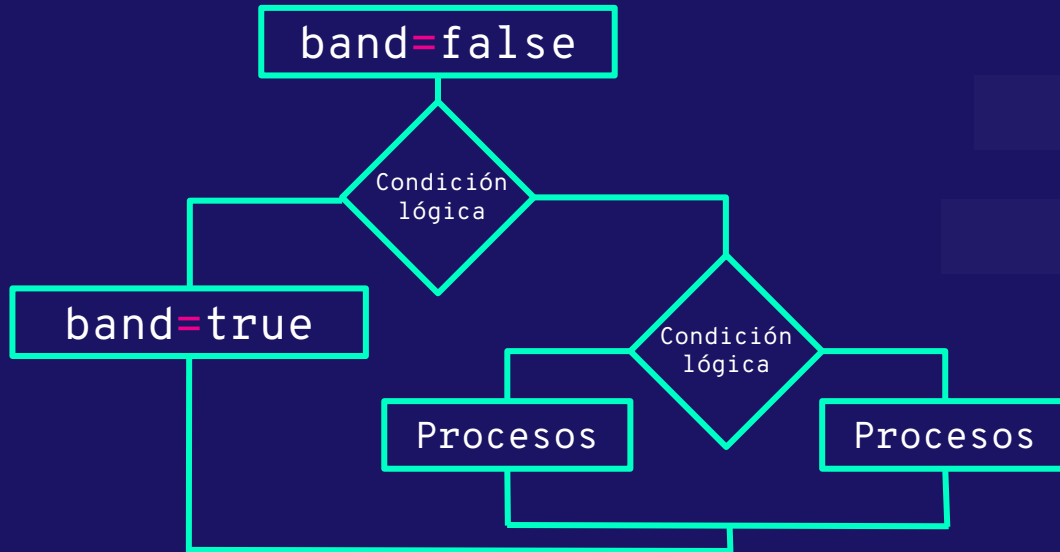


EXTRAS

DISTINTOS USOS DE LAS VARIABLES

BANDERA

Una variable bandera es una variable que se utiliza para indicar si una condición o evento ha ocurrido o no. Normalmente, es una variable booleana, lo que significa que solo puede tener dos valores: verdadero (true - 1) o falso (false - 0).



BANDERA

Ejemplo: Realizar un programa para ingresar la edad de 5 personas y luego informar si se encontró una persona mayor a 50 años.

```
int edad;
bool huboPersonaMayor50 = false;

for(int x=0; x<5; x++)
{
    cin>>edad;
    if (edad > 50)
    {
        huboPersonaMayor50 = true;
    }
}

if (huboPersonaMayor50)
{
    cout<<"Hubo una persona mayor a 50"
}
```

Se puede utilizar tanto una variable booleana (true/false) como una variable entera (1/0)