



PROGRAMACIÓN I

TUP - 2025 - 2C - Turno noche

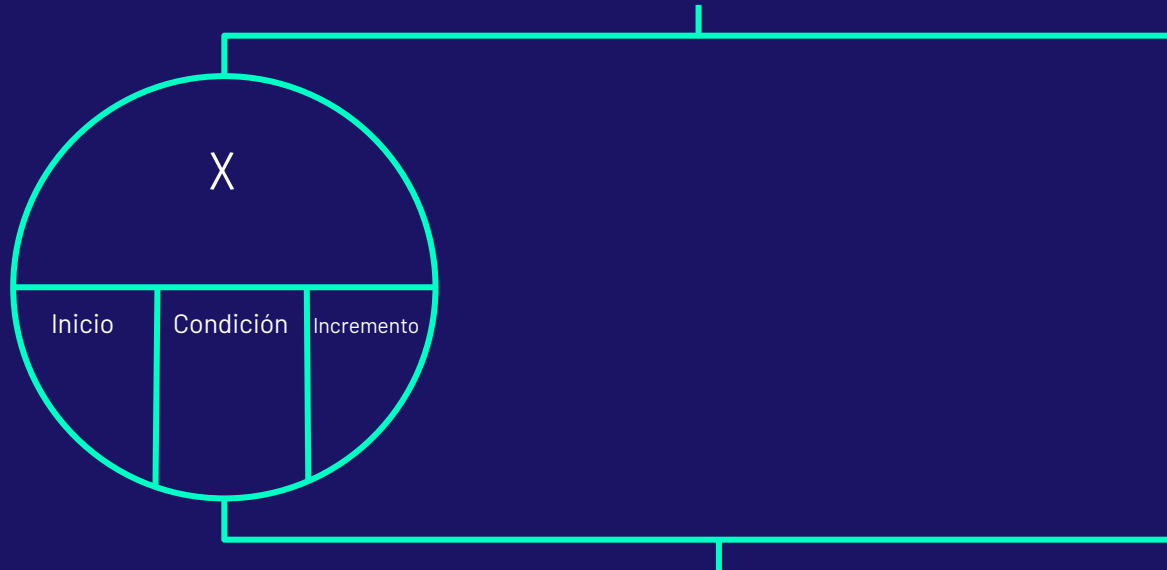


03

CICLOS – EXACTO

CICLO EXACTO

El ciclo exacto es una estructura repetitiva de programación que nos permite realizar ciclos cuyo cuerpo se ejecute una cierta cantidad de veces.



DIAGRAMACIÓN

Ejemplo: Realizar un programa que nos muestre el mensaje "Hola mundo" por pantalla 10 veces.



DIAGRAMACIÓN

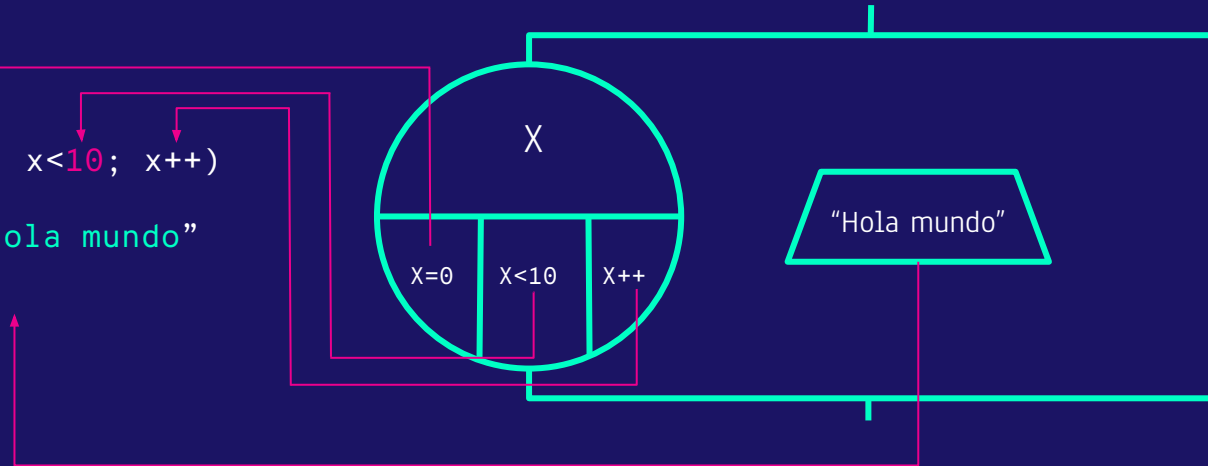
Ejemplo: Realizar un programa que nos muestre el mensaje "Hola mundo" por pantalla 10 veces.



DEL DIAGRAMA AL CÓDIGO

Ejemplo: Realizar un programa que nos muestre el mensaje "Hola mundo" por pantalla 10 veces.

```
for (int x=0; x<10; x++)  
{  
    cout<<"Hola mundo"  
}
```



EJEMPLOS

```
for(int i=1; i<=10; i++)  
{  
    //Comienza en 1; hasta 10 inclusive; incrementa de a 1.  
    //10 iteraciones  
} //Finaliza cuando i contiene 11
```

```
for(int i=0; i<10; i++)  
{  
    //Comienza en 0; hasta 10 no inclusive; incrementa de a 1.  
    //10 iteraciones  
} //Finaliza cuando i contiene 10
```

```
for(int i=10; i>=0; i--)  
{  
    //Comienza en 10; hasta 0 inclusive; decrementa de a 1.  
    //11 iteraciones  
} //Finaliza cuando i contiene -1
```

EJEMPLOS

```
for(int i=1; i<=10; i=i+2)
{
    //Comienza en 1; hasta 10 inclusive; incrementa de a 2.
    //5 iteraciones
} //Finaliza cuando i contiene 11
```

```
for(int i=2; i<10; i=i+2)
{
    //Comienza en 2; hasta 10 no inclusive; incrementa de a 2.
    //4 iteraciones
} //Finaliza cuando i contiene 10
```