



# PROGRAMACIÓN I

TUP - 2025 - 2C - Turno noche

# ¿CUÁNDO Y DÓNDE?



**Martes**

20:00 a 22:00



Codificación

Zoom



**Miércoles**

20:00 a 22:00



Diagramación

Zoom

# DOCENTES

- Maximiliano Sar Fernández - [msarfernandez@docentes.frgp.utn.edu.ar](mailto:msarfernandez@docentes.frgp.utn.edu.ar)
- José Alberto Rodríguez - [jarodriguez@docentes.frgp.utn.edu.ar](mailto:jarodriguez@docentes.frgp.utn.edu.ar)
- Javier Agustin Larroca - [jlarroca@docentes.frgp.utn.edu.ar](mailto:jlarroca@docentes.frgp.utn.edu.ar)
- Marina Chávez - [marina.chavez@alumnos.frgp.utn.edu.ar](mailto:marina.chavez@alumnos.frgp.utn.edu.ar)
- Alejandro Martín Gómez Nieto - [alejandro.gomez@alumnos.frgp.utn.edu.ar](mailto:alejandro.gomez@alumnos.frgp.utn.edu.ar)



# CAMPUS VIRTUAL

- **Novedades**
- **Cafetería**
- **Foro de dudas generales**
- **Guía de cursada**
- **Equipo docente**
- **Repositorio**
- **Material de cada unidad**
- **Ejercicios de cada unidad**



moodle

<https://frgp.cvg.utn.edu.ar/>

- **Usuario:** DNI.frgp
- **Clave:** DNI

# CONTENIDOS

## Etapa 1

### 1. Estructuras secuenciales

- Variables y constantes
- Operadores

### 2. Condicionales

- Simple
- Múltiple

### 3. Ciclos Exacto

- Ciclo FOR

### 4. Ciclos inexactos

- Ciclo WHILE

### 5. Ciclos combinados

## Etapa 2

### 6. Funciones

- Diferentes tipos de parámetros

### 7. Vectores

- Carga y proceso
- Ordenamiento

### 8. Matrices y Struct

TPI

# HERRAMIENTAS PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

## Diagramación

Mediante diagramas de flujo, deberán ser capaces de representar la solución lógica a situaciones problemáticas.

## Codificación

Mediante el lenguaje de programación C++, deberán ser capaces de desarrollar programas que ofrezcan soluciones a situaciones problemáticas.



# SOFTWARES

Entorno y compiladores



**CODEBLOCKS 20.03**

WINDOWS Y LINUX

**ZINJAI**

WINDOWS

**VISUAL STUDIO COMMUNITY**

WINDOWS

**DEV C++**

WINDOWS

**VISUAL STUDIO CODE + PLUGIN**

WINDOWS, LINUX Y MAC

**XCODE**

MAC

# ¿CON CUÁLES TRABAJAREMOS?

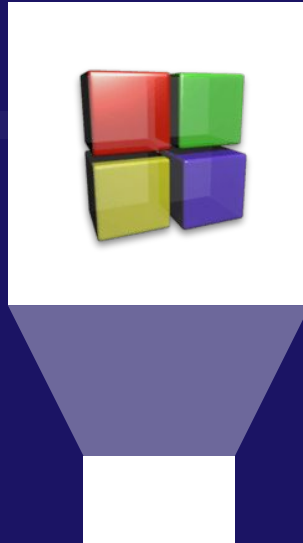
## C++

Lenguaje de programación



## Codeblocks

Entorno de trabajo y  
compilador



## Github

Repositorio y controlador  
de versiones

