



PROGRAMACIÓN I

TUP - 2025 - 2C - Turno noche



06

VECTORES

VECTORES

Un vector es una estructura de datos que almacena una colección de elementos, todos del mismo tipo.

Variable simple:

```
int nro;
```

7

Vector:

```
int nro[5];
```

3	7	9	-5	15
---	---	---	----	----

¿CÓMO ACCEDER A LOS VALORES?

Para acceder a una posición en un vector, se usa su índice, que empieza en 0 y su máximo índice siempre será $n-1$. (n como tamaño del vector)

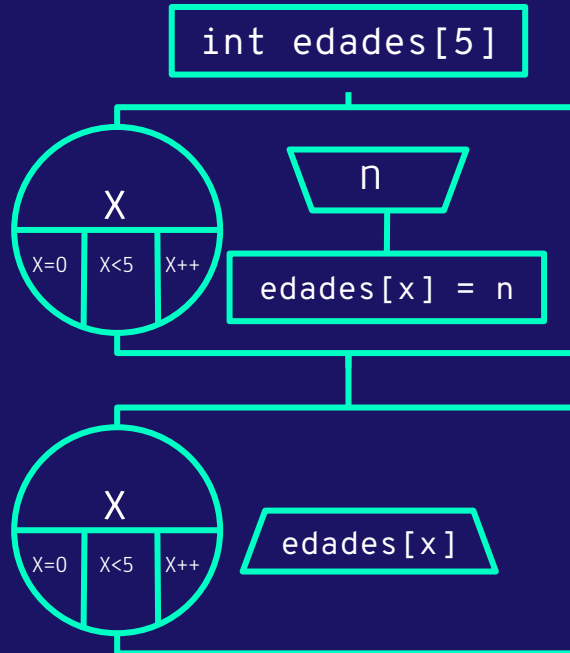
```
int nro[5];
```

Vector:

0	1	2	3	4
3	7	9	-5	15

DIAGRAMACIÓN

Ejemplo: Se requiere un programa que almacene la edad de 5 personas y luego las muestre por pantalla.

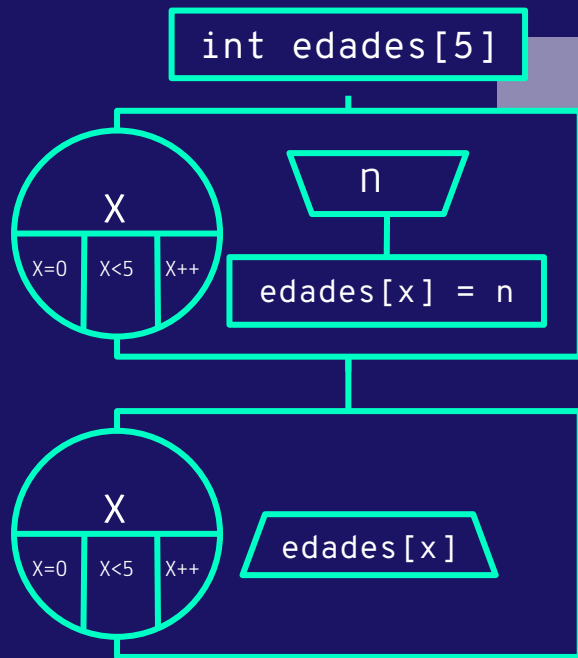


CODIFICACIÓN

```
int main()
{
    int n;
    int edades[5];
    for(int x=0; x<5; x++)
    {
        cout<<"Ingrese una edad: ";
        cin>>n;
        edades[x] = n;
    }

    for(int x=0; x<5; x++)
    {
        cout<<"Edad: "<<edades[x]<<endl;
    }

    return 0;
}
```



DECLARACIONES

```
int main()
{
    float precios[5];

    const int CANT = 10;
    int codigos[CANT];
}
```

INICIALIZACIONES

```
int main()
{
    float precios[5] = {100.5, 20, 25.6, 49.99, 100};

    int codigos[5] = {};
}
```