AE-2. AJAX

Javier Núñez Ana Núñez David Aprea Para la realización de la actividad hemos creado un Github donde cada integrante ha subido su trabajo. Hemos elegido el trabajo de Javier Núñez para hacer la explicación del funcionamiento del trabajo. Este es el enlace:

https://github.com/Javier-Nunez-Blas/AE-2.-AJAX.git

Requerimiento 1

Se pide hacer una aplicación AJAX que gestione una pizzería como la actividad 1. Puedes basarte en dicha actividad para reutilizar lo que consideres o para hacerte una idea de lo que tienes que implementar junto a tu compañero. El formulario que tendremos que usar será el mismo que en dicha actividad, consúltala para más información.

La idea es simular un entorno de acceso a servidor para traer toda la información que se necesite para cargar la página. La página cargará parte de los datos de manera dinámica, concretamente los tamaños y los ingredientes. Dichos datos estarán en formato JSON, por lo que habrá que tratarlos en el cliente para poder mostrarlos.

Nada más terminar de cargar la página, se accederá mediante AJAX a datos en un fichero del servidor para traer los tamaños de las pizzas y cargarlos dinámicamente. Al mismo tiempo, nos traeremos los ingredientes que tenemos disponibles para mostrarlos en nuestra pizzería.

HTML sin los radio ni checkboxs, solo dos div con sus 'ids'

```
<form id="formulario">
          <h3>Rellena el formulario :</h3>
16
            <input type="text" id="texto1" placeholder="nombre" value="">
            <input type="text" id="texto2" placeholder="direccion" value="">
<input type="text" id="texto3" placeholder="telefono" value="">
18
19
20
            <input type="text" id="texto4" placeholder="email" value="">
21
22
          <h3>Elige tamaño :</h3>
          <div id="cargarTamaños"></div>
          <h3>Selecciona ingredientes :</h3>
          <div id="cargarIngredientes"></div>
          <h3>Calcular pedido :</h3>
          <div></div>
```

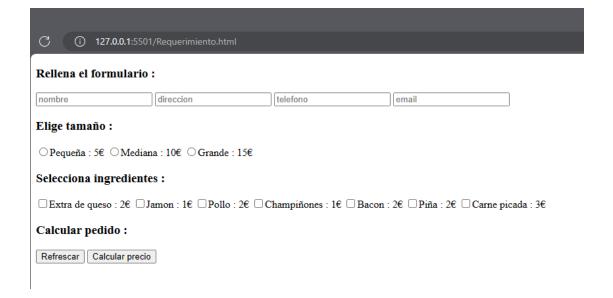
- Petición AJAX que trae los datos del archivo dato.json

```
var xmlHttp = new XMLHttpRequest()
  var URL_DESTINO = "http://localhost:5501/"
  var RECURSO = "dato.json"
 xmlHttp.open('GET', URL_DESTINO + RECURSO, true)
// si todo esta correcto, reogemos los datos de los tamañ
// y los ingredientes en la variable ingredientes.
  xmlHttp.onreadystatechange = function() {
    if (xmlHttp.readyState === 4)
      if (xmlHttp.status === 200) {
       datos = JSON.parse(xmlHttp.responseText)
        var tamaños = datos.tamaños
        var ingredientes = datos.ingredientes
        function cargarTamaños(tamaño) {
          var label = document.createElement('label')
          label.setAttribute('for', tamaño);
          var input = document.createElement('input')
          input.type = 'radio'
input.name = 'tamaño'
           input.id = tamaño
           input.value = tamaño
           input.placeholder = tamaño
           var textInput = document.createTextNode(tamaño)
           label.appendChild(input)
           label.appendChild(textInput)
           return label;
```

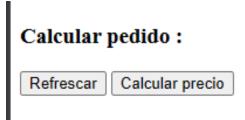
- Archivo dato.json

```
"tamaños": ["Pequeña : 5€ ", "Mediana : 10€ ", "Grande : 15€ "],
    "ingredientes": [
        "nombre": "Extra de queso : 2€ ",
        "precio": 2
       "nombre": "Jamon : 1€ ",
        "precio": 1
       "nombre": "Pollo : 2€ ",
       "precio": 2
       "nombre": "Champiñones : 1€ "
       , "precio": 1
       "nombre": "Bacon : 2€ ",
       "precio": 2
       "nombre": "Piña : 2€ ",
        "precio": 2
       "nombre": "Carne picada : 3€ "
        , "precio": 3
```

- Vista del HTML



También dispondremos de un botón de refrescar, de tal manera que cuando lo pulsemos haremos una llamada de nuevo a nuestro servidor para traernos los posibles cambios de los datos de nuestra aplicación.

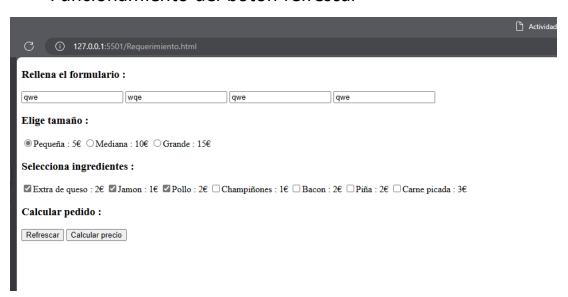


```
<h3>Calcular pedido :</h3>
  <div></div>
  <button id="refrescar" type="button">Refrescar</button>
  <button id="validar" type="submit" value="pedido">Calcular precio</button>
  </form>
```

 Archivo JavaScript que trae los posibles cambios en el archivo json, y recoge los posibles fallos

```
JS_refrescar.js > 🕅 refrescar > 😭 onreadystatechange
      function refrescar() {
         var refrescarButton = document.getElementById('refrescar')
         refrescarButton.removeEventListener('click', refrescar);
         refrescarButton.disabled = true;
         var xmlHttpRefrescar = new XMLHttpRequest()
         var URL_REFRESCAR = "http://localhost:5501/
          var RECURSO_REFRESCAR = "dato.json"
          xmlHttpRefrescar.open('GET', URL_REFRESCAR + RECURSO_REFRESCAR, true)
          xmlHttpRefrescar.onreadystatechange = function() {
           if (xmlHttpRefrescar.readyState === 4) {
  if (xmlHttpRefrescar.status === 200) {
                datos = JSON.parse(xmlHttpRefrescar.responseText)
                alert("Datos refrescados correctamente")
                formulario.reset()
                // Habilitar el botón de "Refrescar" nuevamente
               refrescarButton.disabled = false
        // Agrega el manejador de eventos nuevamente
                refrescarButton.addEventListener('click', refrescar);
              } else {
                alert("Error al refrescar datos")
                console.log(xmlHttpRefrescar.readyState)
                refrescarButton.disabled = false
                    Agrega el manejador de eventos nuevamente
                refrescarButton.addEventListener('click', refrescar)
          xmlHttpRefrescar.send(null)
```

- Funcionamiento del botón refrescar

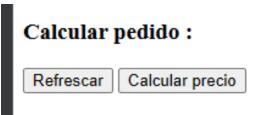






Requerimiento 2

Si pulsamos el botón de procesar el pedido, la web mostrará el resultado del precio total de la pizza. Para calcular dicho precio, el programa accederá mediante AJAX al servidor para traer la información sobre el precio del tamaño de la pizza escogido, así como el precio de los ingredientes escogidos. El precio de los ingredientes podrá ser diferente.





```
"ingredientes": [
                  "nombre": "Extra de queso : 2€ ",
                  "precio": 2
                 "nombre": "Jamon : 1€ ",
                 "precio": 1
                 "nombre": "Pollo : 2€ ",
                 "precio": 2
                 "nombre": "Champiñones : 1€ "
                 , "precio": 1
20
                 "nombre": "Bacon : 2€ ",
                 "precio": 2
                 "nombre": "Piña : 2€ ",
                 "precio": 2
                 "nombre": "Carne picada : 3€ "
                 , "precio": 3
```