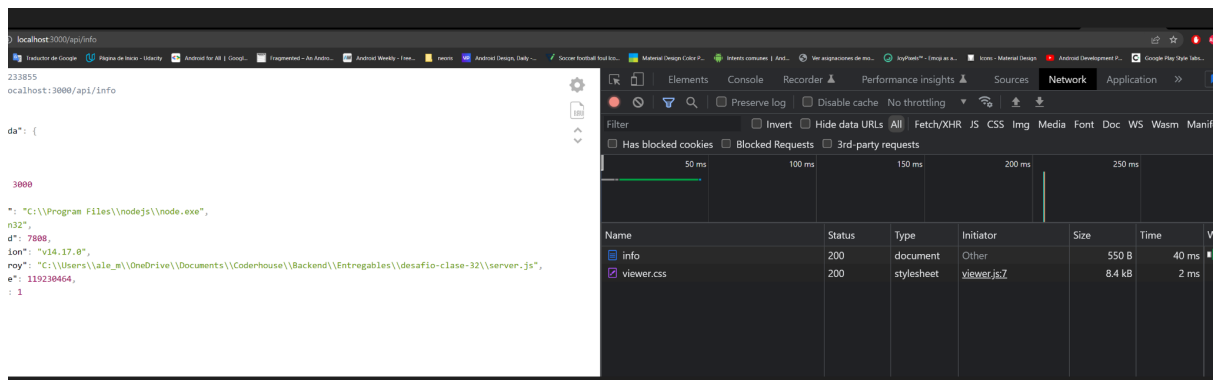


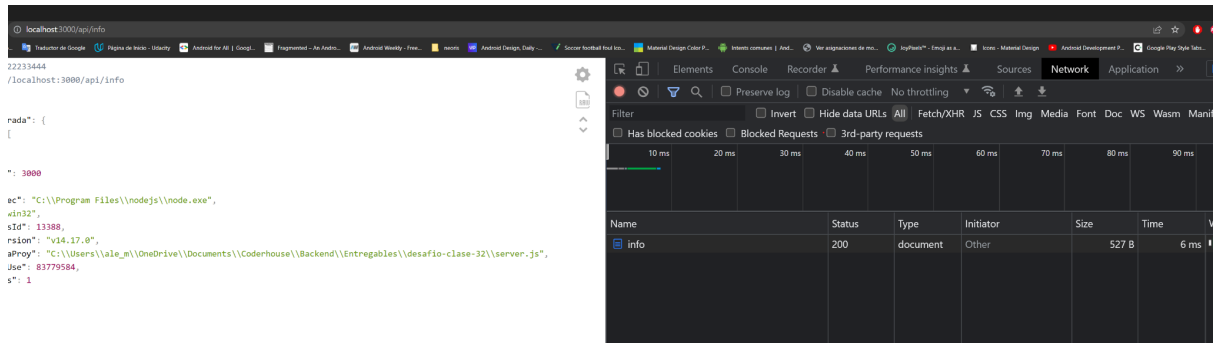
Conclusión a partir de los datos obtenidos

Respecto a usar o no la compresión de gzip:

Ruta /api/info con gzip:

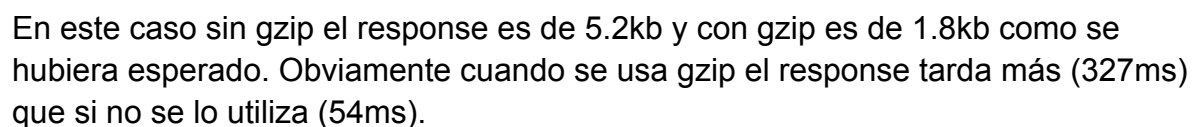


Ruta /api/info sin gzip:



Notar que sin usar gzip el request fue más rápido(6 ms) y comprimió más (527 b). En cambio usando gzip tardó 40 ms y el response ocupó 550b. Contrario a lo que hubiéramos esperado al usar gzip el response fue más pesado.

Ruta /api/randoms con gzip:



De esto se puede concluir que gzip es más efectivo a medida que el tamaño de los datos es mayor (solo a nivel compresión, a nivel tiempo es lo contrario).

Perfilamiento del servidor usando --prof-process y Artillery:

Se ejecuta el servidor en modo fork y usando `--prof` de node.js.

Además se utiliza Artillery como test de carga simulando 50 conexiones diferentes con 20 requests cada una al endpoint `/api/info`.

Como proceso bloqueante se agrega un `console.log` al endpoint y luego se quita ese `console.log` para la prueba no bloqueante.

Se obtuvieron los siguientes resultados:

result_prof-bloq.txt					result_prof-nobloq.txt				
profiling >	result_prof-bloq.txt	CALLS	CUMUL	FUNCTION	profiling >	result_prof-nobloq.txt	CALLS	CUMUL	FUNCTION
19	[Summary]:				19	[Summary]:			
20	ticks total nonlib name				20	ticks total nonlib name			
21	9 0.2% 98.0% JavaScript				21	16 0.8% 94.1% JavaScript			
22	0 0.0% 0.0% C++				22	0 0.0% 0.0% C++			
23	23 0.6% 238.0% GC				23	15 0.7% 88.2% GC			
24	4055 99.8% Shared libraries				24	2042 99.2% Shared libraries			
25	1 0.0% Unaccounted				25	1 0.0% Unaccounted			
26	[C++ entry points]:				26	[C++ entry points]:			
27	ticks cpp total name				27	ticks cpp total name			
28	[Bottom up (heavy) profile]:				28	[Bottom up (heavy) profile]:			
29	Note: percentage shows a share of a particular caller in the total				29	Note: percentage shows a share of a particular caller in the total			

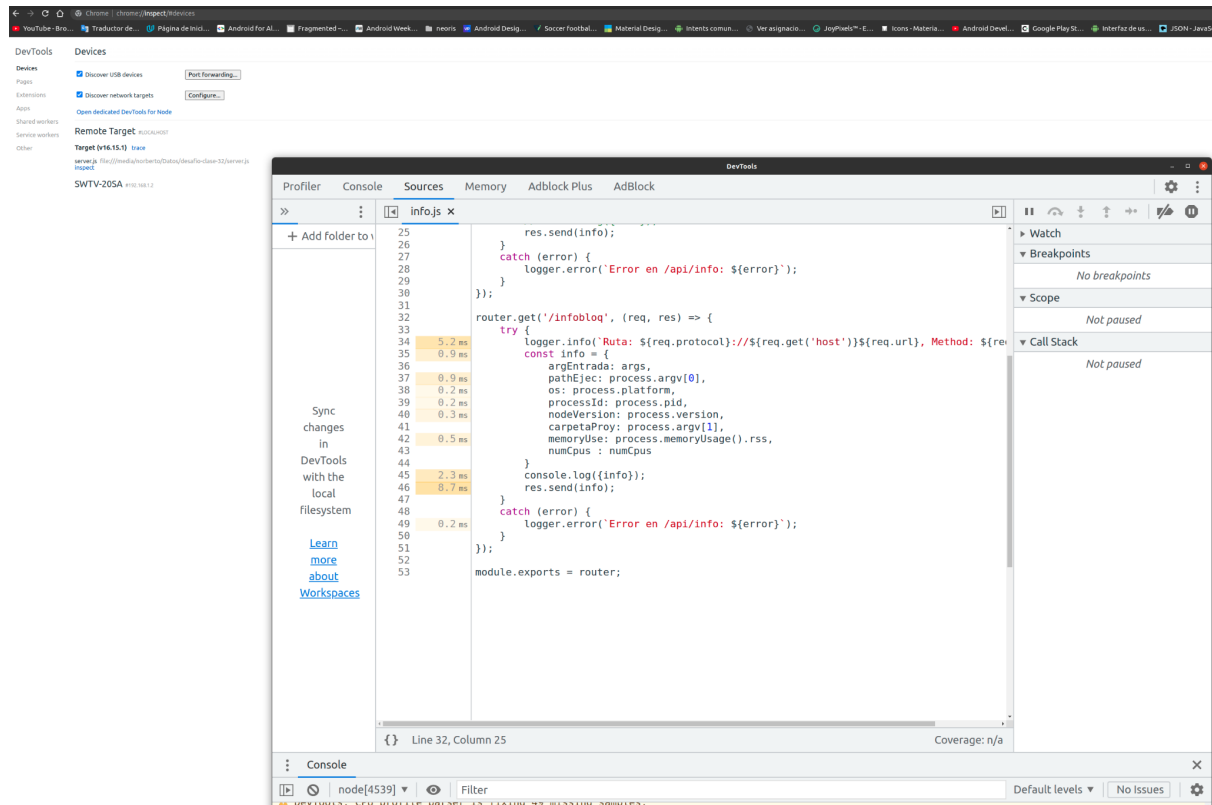
Estos resultados se pueden ver en la carpeta `/profiling` (archivos `result_prof-bloq.txt` y `result_prof-nobloq.txt`) del proyecto.

Como se puede ver en la captura y comparando ambos Summaries, el proceso no bloqueante tiene casi la mitad de ticks (Shared libraries) que el proceso bloqueante como era esperado.

Perfilamiento usando el modo inspect y Chrome:

Con el modo inspector de node.js --inspect y el navegador Chrome se hizo una prueba con Autocannon generando 50 conexiones con 20 requests cada una:

artillery quick --count 20 -n 50 "http://localhost:8080/api/infobloq" > result_bloq_inspect_chrome.txt



Como se puede observar el proceso de logueo y `console.log` retrasan bastante (5.2ms + 2.3ms) todo el proceso. Al realizar estas dos tareas se tarda casi el doble en consumir este endpoint.

Perfilamiento obtenido de utilizar Autocannon y 0x:

Se utilizan las rutas /api/info (no bloqueante) y /api/infobloq (bloqueante, se utiliza un console.log que muestra lo que se va a enviar como response).

Luego de correr npm test con la ruta no bloqueante obtuve este resultado:

```
ale_m@DESKTOP-L355ML9 MINGW64 ~/OneDrive/Documents/Coderhouse/Backend/Entregables/desafio-clase-32
$ npm test

> desafio-clase-24@1.0.0 test C:\Users\ale_m\OneDrive\Documents\Coderhouse\Backend\Entregables\desafio-clase-32
> node benchmark.js

Running benchmark...
Running 20s test @ http://localhost:8080/api/info
100 connections
```

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	56 ms	65 ms	94 ms	107 ms	67.29 ms	9.91 ms	136 ms

Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	1077	1077	1512	1571	1477.05	115.87	1077
Bytes/Sec	555 kB	555 kB	779 kB	809 kB	761 kB	59.7 kB	555 kB

Req/Bytes counts sampled once per second.
of samples: 20

30k requests in 20.11s, 15.2 MB read

con la ruta bloqueante se obtuvo:

```
ale_m@DESKTOP-L355ML9 MINGW64 ~/OneDrive/Documents/Coderhouse/Backend/Entregables/desafio-clase-32
$ npm test

> desafio-clase-24@1.0.0 test C:\Users\ale_m\OneDrive\Documents\Coderhouse\Backend\Entregables\desafio-clase-32
> node benchmark.js

Running benchmark...
Running 20s test @ http://localhost:8080/api/infobloq
100 connections
```

Stat	2.5%	50%	97.5%	99%	Avg	Stdev	Max
Latency	65 ms	77 ms	149 ms	175 ms	85.19 ms	24.69 ms	308 ms

Stat	1%	2.5%	50%	97.5%	Avg	Stdev	Min
Req/Sec	680	680	1234	1399	1166.8	195.28	680
Bytes/Sec	350 kB	350 kB	636 kB	721 kB	601 kB	101 kB	350 kB

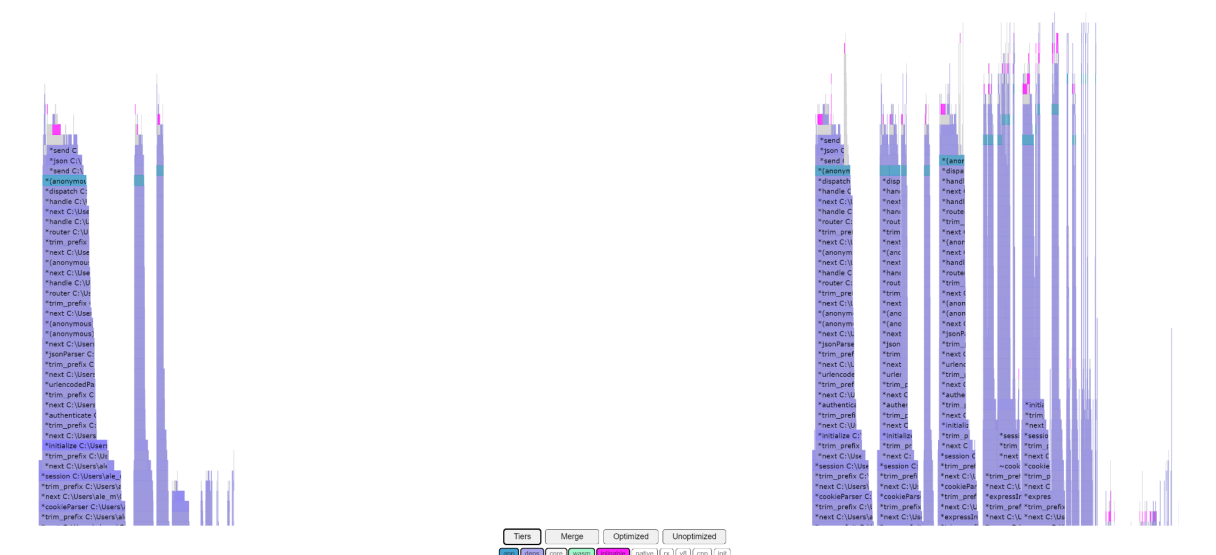
Req/Bytes counts sampled once per second.
of samples: 20

23k requests in 20.08s, 12 MB read

En ambas pruebas el tiempo y la cantidad de conexiones fue el mismo. Como se hubiera esperado con el endpoint no bloqueante se pudieron hacer más requests (30k vs 23k). El tiempo de respuesta promedio fue menor en el caso no bloqueante (67.29ms vs 85.19ms). Siguiendo de la misma manera con el resto de los parámetros medidos, se puede observar que la ruta no bloqueante es mucho más performante que la bloqueante.

Diagrama de flama:

En la carpeta /diagrama.0x se puede encontrar el archivo flamegraph.html que el diagrama de flama obtenido de hacer estas pruebas con Autocannon.

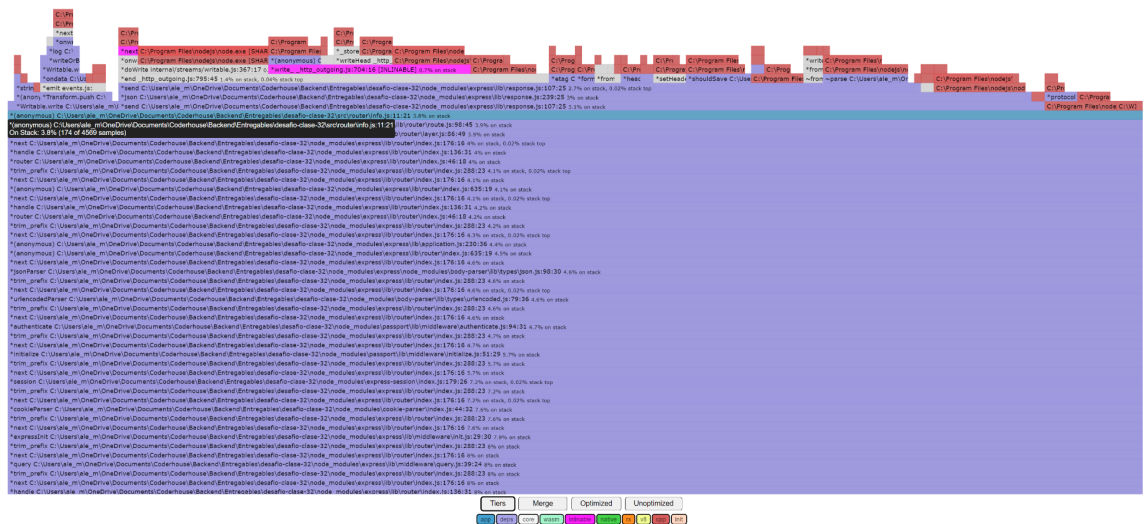


Primero se ejecutó la ruta bloqueante y luego la no bloqueante. Haciendo una inspección rápida del gráfico, se puede observar que en la parte bloqueante (parte izquierda) los procesos de la aplicación (celeste) son más anchos (y por lo tanto están bloqueando por más tiempo a las otras tareas) y son menos que en la parte no bloqueante. La parte no bloqueante tiene más picos que además son muy finos (como se esperaba).

zoom en uno de los picos no bloq:



zoom en uno de los picos bloq:



Como conclusión final, podemos decir que en lo posible siempre se deben evitar los procesos bloqueantes.

