

Bienvenidos al curso **Desarrollo de aplicaciones web con Angular**.
Encontrarás esta guía en el temario del curso para que puedas consultarla en cualquier momento.

N.º Horas: 20 Fecha Inicio: 11/07/2022 Fecha Fin: 15/07/2022

Objetivos del curso

Curso de profesional desarrollo de aplicaciones web con Angular. Partiendo de cero, conocerás las técnicas y herramientas que integran el framework más usado por bancos, empresas y grandes organizaciones. Aprende a crear soluciones de gestión de gran tamaño para empresas.



El desarrollo de aplicaciones empresariales con tecnología web requiere mucha interacción con el usuario, envío y recepción continua de datos, alcance funcional amplio, muy exigente en calidad, trabajo en equipos numerosos, etc.

La solución un Framework con herramientas y metodología para:

- Generación de código
- Depuración y pruebas
- Compilación y despliegue
- Arquitectura y diseño integrado que fomenta las buenas prácticas de
- programación en equipo.

Objetivos:

- Instalar, configurar y utilizar el Angular CLI para generar, depurar y desplegar código.
- Comprender la estructura modular de las aplicaciones Angular.
- Presentar e interactuar con el usuario mediante componentes, directivas y pipes.
- Gestionar múltiples rutas en el cliente mediante el uso de Single Page Applications.
- Comunicar datos con APIs en servidores remotos.
- Arquitectura con servicios de lógica y componentes de presentación reutilizables.
- Usos avanzados de datos asíncronos en aplicaciones SPA

Dirigido a

- Programadores con Experiencia con HTML y JavaScript
- Deseable conocimientos de Programación Orientada a Objetos

Requerimientos técnicos

- Ordenador por asistente con conexión a internet
- Node LTS
- Visual Studio Code
- Chrome
- Instalado Angular 13
- Webcam, auriculares y micrófono. La webcam no es imprescindible, aunque si recomendable.
- Recomendado: Instalar en sus equipos la aplicación cliente Zoom para reuniones actualizada a su última versión
https://zoom.us/download#client_4meeting
- Comprobar el funcionamiento de transmisión de audio y video antes de que el curso comience.
- Recomendado doble monitor, uno para seguir las clases y otro para trabajar.

Plataforma de formación

Cada alumno ha recibido un email con los datos de acceso a la plataforma.

Además de a este curso todos los alumnos matriculados con TrainingIT tienen acceso al curso "Conociendo la plataforma TrainingIT". Este curso está conformado por una serie de videos cortos donde se explican las principales funcionalidades de la plataforma.

Las clases telepresenciales se realizarán a través de la aplicación Zoom. Los alumnos dispondrán en la plataforma de los enlaces a las sesiones correspondientes. Estos enlaces también serán enviados por correo electrónico a los alumnos los días en los que haya clase.

No es necesario crear cuenta en Zoom, se puede ingresar sin tener cuenta creada.

Tampoco es necesario tener instalado la aplicación zoom, aunque os lo recomendamos. Entrar vía web es posible, pero funciona mejor y hay más opciones en la versión de escritorio.

Probad equipos de audio y video los días previos para ver que todo funciona correctamente.

MUY IMPORTANTE: Al unirse a la clase poner nombre y apellidos en los datos de usuario. No usar Emails, Nicks, etc....

Resumen de contenidos

El curso está dividido en **9 módulos** temáticos (ver temario al final de este documento)

En las diferentes sesiones el profesor desarrollará los diferentes conceptos teóricos y se verá su aplicación práctica mediante ejercicios.

Profesor

El profesor titular del curso es Alberto Basalo, experto en Angular y otras tecnologías basadas en Javascript, como NodeJS y MongoDB.



Enrique Pascual, actuará como gestor del curso en todo lo relacionado con la plataforma de formación. Te puedes poner en contacto vía mensaje a través de la plataforma, o directamente en **epascual@trainingit.es**.

A todos ellos los puedes encontrar en la sección “**Participantes**” del curso con sus respectivos roles.

Calendario del curso

El curso comienza el **11 de julio** y la fecha de finalización será el **15 de julio**.

Los horarios de las diferentes clases presenciales son los siguientes:

- Lunes 11 de julio de 09:30 a 13:30
- Martes 12 de julio de 09:30 a 13:30
- Miércoles 13 de julio de 09:30 a 13:30
- Jueves 14 de julio de 09:30 a 13:30
- Viernes 15 de julio de 09:30 a 13:30

Las clases comenzarán a las horas previstas, por lo que os recomendamos estar conectados 5 minutos antes del inicio.

Certificado y bonificación

Para la obtención del certificado de asistencia al curso otorgado por Fundae que permite bonificar el curso, los alumnos que se acojan a la bonificación deberán haber asistido al menos a un 75% del tiempo total del curso.

Acerca de TrainingIT

TrainingIT es una iniciativa en colaboración con HiringIT para dar formación bonificable de altísima calidad en temas relacionados con IT: Desarrollo back y front, sistemas, bases de datos, data science, inteligencia artificial, big data...

Nos diferenciamos sobre todo por la calidad de los cursos, que nacen con la mentalidad de un curso presencial: profesor dedicado, ejercicios, tests, prueba final, tutorías, diploma de certificación...

Te agradecemos que hayas confiado en TrainingIT para tu formación.
Esperamos que este curso sea de tu agrado y que te ayude en tu carrera profesional.

Un saludo,

Enrique Pascual

epascual@trainingit.com

Gestor de Curso

Temario

0. Hola Angular CLI

- Instalación del CLI y generación de una aplicación
- Comandos básicos para depurar y ejecutar aplicaciones
- Organización y configuración del espacio de trabajo

1. Estructura de aplicaciones

- Módulos y componentes
- Tipos de módulos
- Visibilidad de los componentes

2. Rutas y módulos funcionales

- Conceptos de enrutado y Single Page Applications
- Rutas, módulos y componentes
- Comandos y parámetros en las rutas

3. Formularios y listados de datos

- Vistas con HTML enriquecido y enlazado a modelos y controlador
- Formularios para recogida de datos
- Presentación de información condicional y repetitiva

4. Envío y recepción de datos por HTTP

- Servicio de comunicaciones asíncronas mediante observables
- Servicios e inyección de dependencias
- Operadores comunes de RxJS

5. Componentes y comunicación asíncrona

- Responsabilidades de los componentes
- Páginas, widgets y otros organismos
- Estrategias de detección de cambios

6. Navegación y datos

- Ejecuciones previas a la navegación: Resolvers y guards
- Ejecuciones posteriores y obtención asíncrona de datos
-

7. Almacén asíncrono con RxJS

- Comunicación entre componentes desacoplados
- Store reactivo para comunicación asíncrona global
- Selectores y comandos estilo Redux

8. Formularios Model Driven

- Construcción de formularios por código
- Validaciones propias y personalizadas
- Componentes para formularios complejos

9. Recursos compartidos

- Interceptores y servicios comunes
- Plantillas, directivas y pipes
- Generación de código