





PIAR, 2° ESO

SABERES BÁSICOS Y TEMPORALIZACIÓN

SABERES BASICOS I TENII ORALIZACION		
Temporalización	Saberes básicos	
1ª EVAL	PROGRAMACIÓN HABILIDADES PENSAMIENTO COMPUTACIONAL INTERPRETACIÓN REALIDAD MODELADO PROBLEMAS ABSTRACCIÓN SECUENCIACIÓN Y PROGRAMACIÓN TEXTUAL Y DIAGRAMA FLUJO VARIABLES CONSTANTES CONDICIONES Y OPERADORES PROGRAMACIÓN POR BLOQUES ANÁLISIS Y VALIDACIÓN DE SOFTWARE SOFTWARE LIBRE Y PROPIETARIO	
2ª EVAL	INTELIGENCIA ARTIFICIAL APRENDIZAJE SISTEMAS BIOLÓGICOS. LIBRE ALBEDRÍO. SENSORES TIPOLOGÍA Y APLICACIONES FUNDAMENTOS I.A. BIG DATA. REDES NEURONALES. APRENDIZAJE AUTOMÁTICO PROCESADO AUTOMÁTICO DE LA INFORMACIÓN IMPLICACIONES Y ÉTICA I.A	
3ª EVAL	ROBÓTICA • TIPOS DE ROBOTS GRADOS DE LIBERTAD CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS. • MONTAJE DE ROBOTS • CONTROL DE SISTEMAS ROBOTIZADOS • SENSORES ACTUADORES y CONTROLADORES • PROGRAMACIÓN DE ROBOTS MONTAJE DE ROBOTS	
A LO LARGO DEL CURSO	 comprensión oral y escrita uso de herramientas digitales organización de los materiales y los tiempos de estudio actitud de respeto hacia los demás y hacia el medio ambiente actitud colaboradora 	

METODOLOGÍA

Se realizarán prácticas de cada uno de los Saberes Básicos con los siguientes programas :

PROGRAMACIÓN INTELIGENCIA ARTIFICIAL ROBÓTICA

LENGUAJE PSEUDOCÓDIGO PSEINT MOTOR MACHINELEARNING FOR KIDS-SCRATCH

ROBODK

Se seguirá el curso en Aules realizando y subiendo las actividades correspondientes, los alumnos que ayuden a sus compañeros por acabar antes tendrán un positivo por cada vez que lo hagan.

• Exámenes realizados con el ordenador si fuera posible sino serán por escrito.

RECURSOS Y MATERIALES

- Ordenadores del aula de Informática II
- Cámaras web para aplicaciones I.A

CALIFICACIÓN

Porcentajes de calificación	Instrumentos de evaluación	Competencias específicas
65%	Ejercicios de Aules resueltos y nota de los Exámenes.	CE1, CE2,CE4
10%	Positivos por dar/recibir ayuda a/de los compañeros	
15%	Comportamiento y actitud	
10%	Trato del material del aula	