

## "Secretaria De La Educación Superior" "Instituto Tecnológico de Cancún"

## Ingeniería en Sistemas Computacionales

Materia: Fundamentos de Telecomunicaciones

**Tema:** Laboratorio N#1 Wiresharck

Alumno: Vargas Rodríguez Javier Jesús

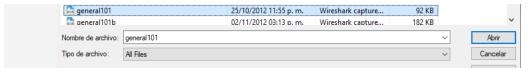
Maestro: Ismael Jiménez Sánchez

Fecha De Entrega: 1/Diciembre/2020

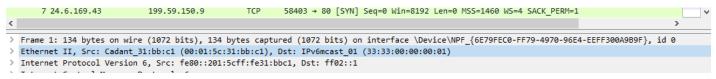
Horario: 5:00 pm – 6:00 pm

## Laboratio N#1 – Utilize paquetes para crear una imagen de una red.

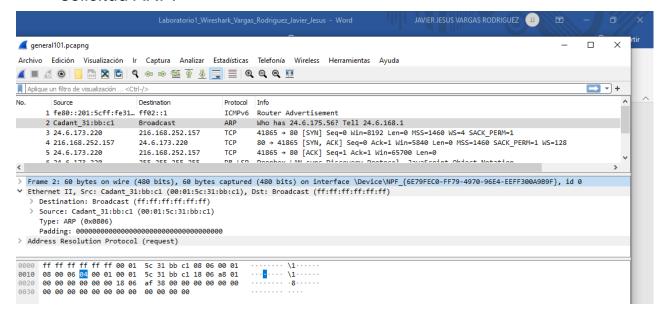
Iniciamos el Wireshark, Hacemos clic en el boton para abrir el archivo general101.pcapng.



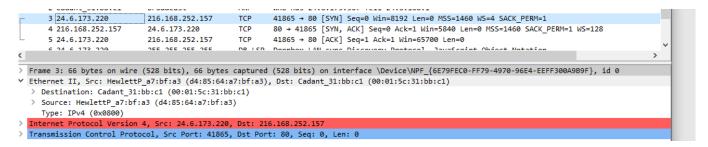
Examinamos el panel de lista de paquetes, el frame 1 usa IPv6, buscamos en los encabezados de Ethernet el marco para el panel de detalles del paquete.



El frame 2 es un paquete ARP, Miramos dentro del encabezado de Ethernet y luego dentro de la porcion ARP del paquete. Esta la solicitud ARP.



## El frame 3, es un paquete de protocolo de enlace TCP al puerto HTTP.



El frame 4 viene siendo la respuesta del recuadro Frame 3 lo cual se empieza a resolver.



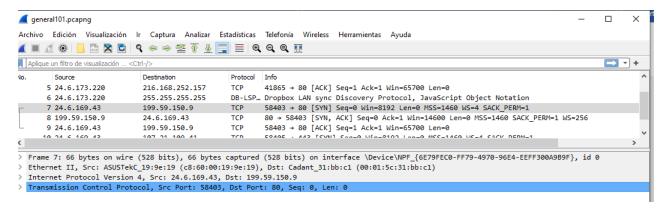
El frame 5 finaliza con el protocolo de 3 vias de TCP.

El frame 6 es un paquete de protocolo de descubrimiento de sincronizacion de DROPBOX de nuestro cliente. Este paquete se envia a los broadcast.

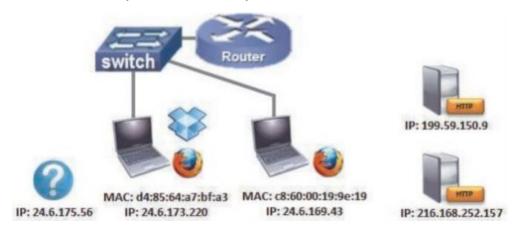




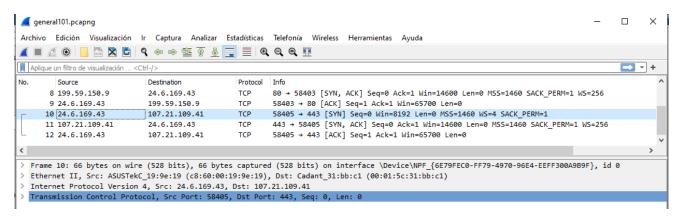
El Frame 7 es otro paqute de protocolo de enlace TCP, pero en este se tiene un nuevo origen y destino.



El frame 8 es la respuesta del anterior servidor HTTP, de echo el frame 9 es la pieza final del protocolo del enlace de TCP



Frame 10 – En este caso el frame 10 nos indica que otro host se esta intentando conectar a otro servidor.



Frame 11 – Viene siendo la respuesta del objetivo, ahora se puede asumir como se finaliza el TCP.

