MANUAL DE USUARIO GAME&STEAM

- EQUIPO 4
- SANTIAGO OROZCO QUINTERO A01658308
- DIEGO ENRIQUE MANZANAREZ VELÁZQUEZ A 0 1 6 5 3 0 4 2
- LUIS ENRIQUE BOJÓRQUEZ ALMAZÁN A01336625
- JESÚS JAVIER HERNÁNDEZ DELGADO A01658891



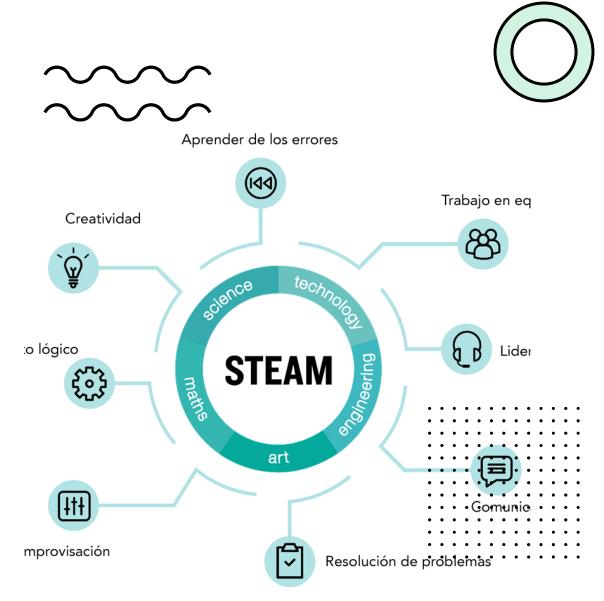
STEM to STEAM



Science | Technology | Engineering | [+ART] | Mathematics

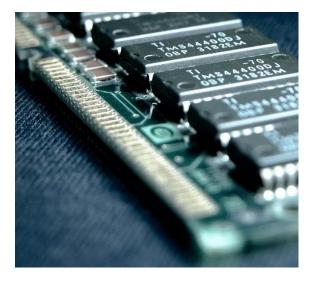
Contexto

 Con el objetivo de impulsar nuestras competencias STEAM si nos encomendó la tarea de crear un videojuego, una pagina web y la funcionalidad que une estas 2 con el fin de crear un producto funcional y completo que busca atraer a una nueva generación de personas a las áreas de interés de la ingeniería

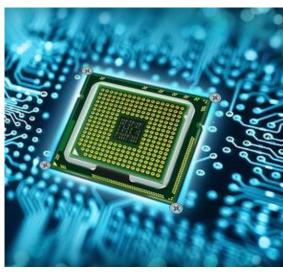




Requerimientos del sistema







- Para operar de manera optima nuestro software solo se requiere de una computadora de gama regular:
- Procesador Core I de Intel,Ryzen, Fx y Serie A de AMD o equivalentes
- Una tarjeta de video Intel HD Graphics o superior
- Por lo menos 4GB de memoria RAM





- Acceso a internet
- Un navegador (preferentemente Mozilla, Google Chrome, Opera o Microsoft Edge)en su versión más reciente
- Un teclado y un mouse o Touchpad funcional



Movimiento STEAM

hematics

PAGINA WEB

LA PAGINA WEB TIENE UN DISEÑO MUY INTUITIVO Y SIMPLE





Sesión: No iniciada

Login

Registrarme

Mis Estadísticas

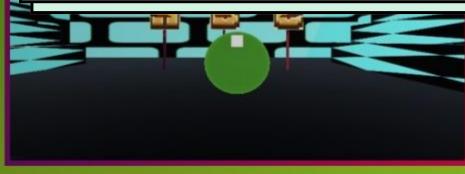
Estadísticas Globales

Misión STEAM

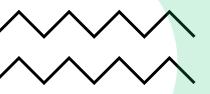
Se propone como un interlocutor y concentrador de esfuerzos para integrar y potenciar el impacto del Ecosistema STEAM en el país, sumando a su causa a la iniciativa privada, cámaras sectoriales, OSCs, gobierno, academia, comunidad emprendedora y organismos no gubernamentales nacionales e internacionales.

Impacto Social

En Movimiento STEAM desde el año 2017 hemos impactado a más de 20 millones de personas, entre las que se encuentran niñas, niños y adolescentes, madres y padres de familia, docentes y jóvenes de todo el país y la región, impulsando la Educación STEAM a través de nuestras diferentes iniciativas sociales y programas.







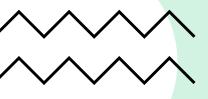
Jugar

- Si el Usuario esta registrado se muestra el botón Jugar
- Al presionarlo se redirige a la siguiente pagina
- Al seleccionar Jugar en navegador se lleva a una pagina para probar el juego desde la web
- Las opciones de descarga permiten al usuario obtener el ejecutable del juego



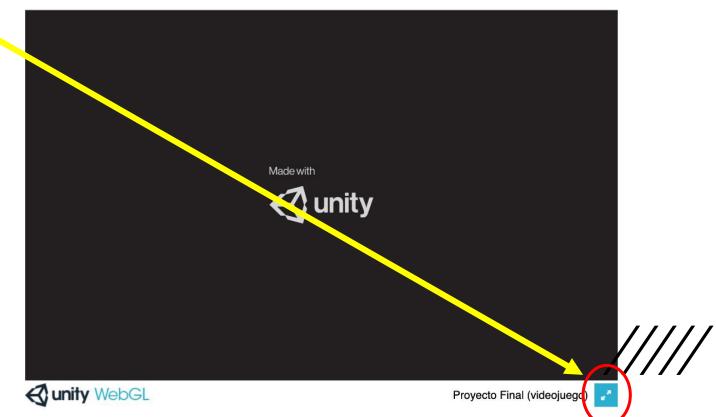






Jugar en Web despliega la siguiente página

• Al presionar el botón se ejecuta el juego en pantalla completa (recomendamos jugar de este modo)



Mis estadíticas

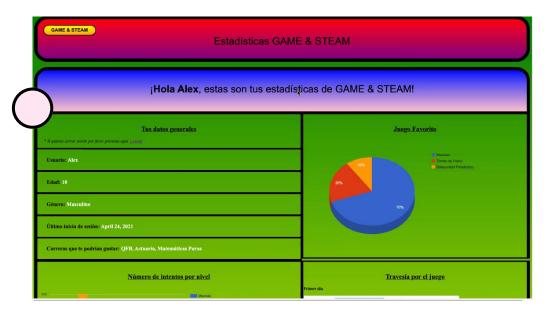
Mis estadísticas

Esta pagina despliega una opcion para que el usuario inicie su sesión si aun no lo ha hecho

El botón no tengo cuenta lo lleva a la pagina de registro

Si el usuario ya tiene una sesión iniciada o si ingresa en esta le muestra sus estadísticas personales

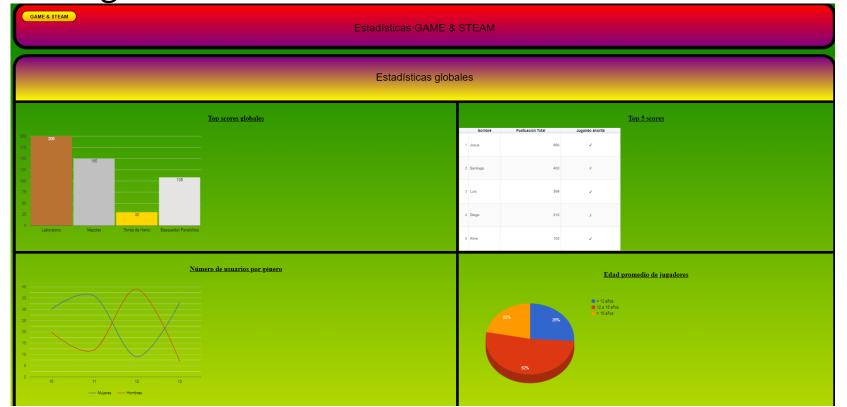






Estadísticas Globales

• El usuario puede ingresar a este vinculo sin estar registrado en la pagina, le permite observar las estadísticas publicas que se han conseguido de los usuarios







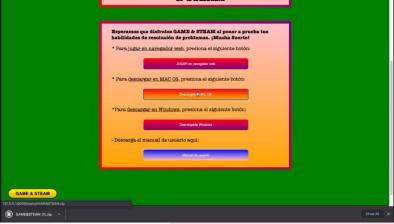
Descarga del juego

 1: Selecciona el que corresponda a tu sistema operativo

• 2: El archivo se descarga en tu computadora

• 3:Ejecuta el juego



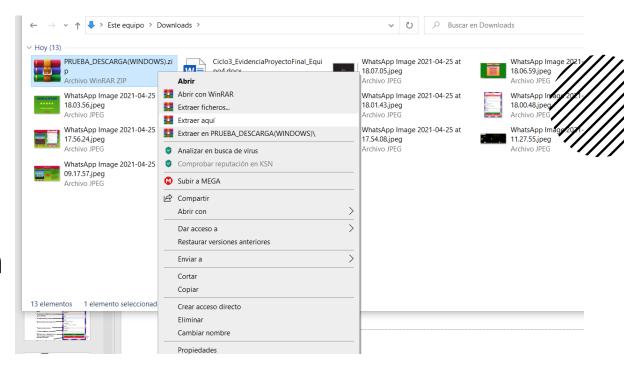


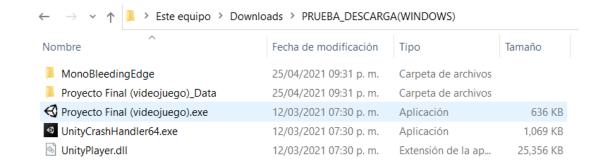


3

Instrucciones de descarga Windows

- El botón de descargable
 Windows baja un archivo comprimido a tu computadora
- Ubica el archivo, extrae su contenido
- Haz doble click en el ejecutable





FORMULARIO DE REGISTRO

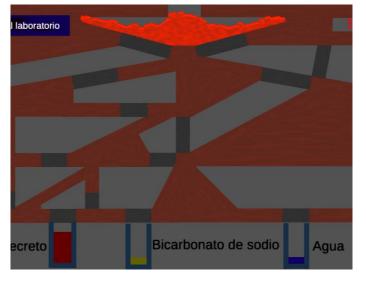
Ya tengo cuenta Usuarname Username Edad Edad en años Género O Femenino O Masculino Área Favorita O Química O Física O Computación Correo Correo Contraseña Contraseña Confirmar Cancelar

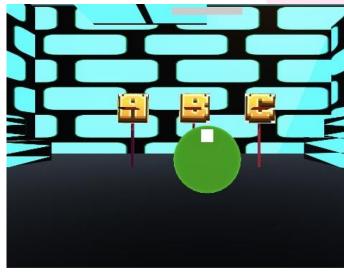


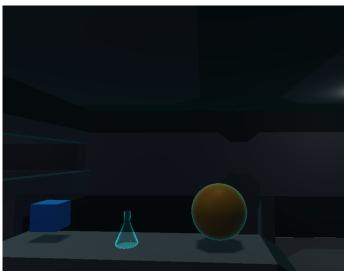


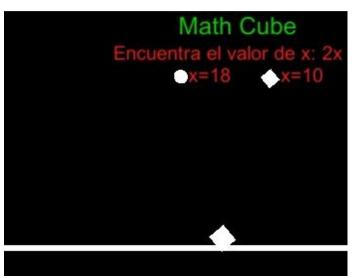
Pantalla de un usuario no registrado y uno registrado

JUEGO





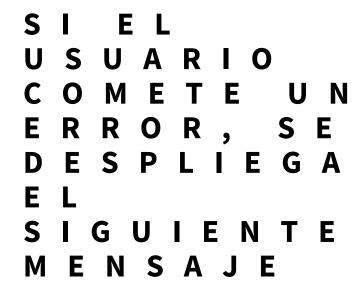




Login del juego

 Al entrar al videojuego, el usuario deberá proporcionar un username y una contraseña validos para poder ingresar





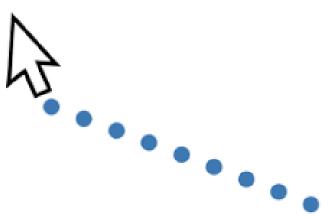


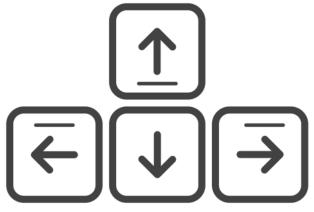










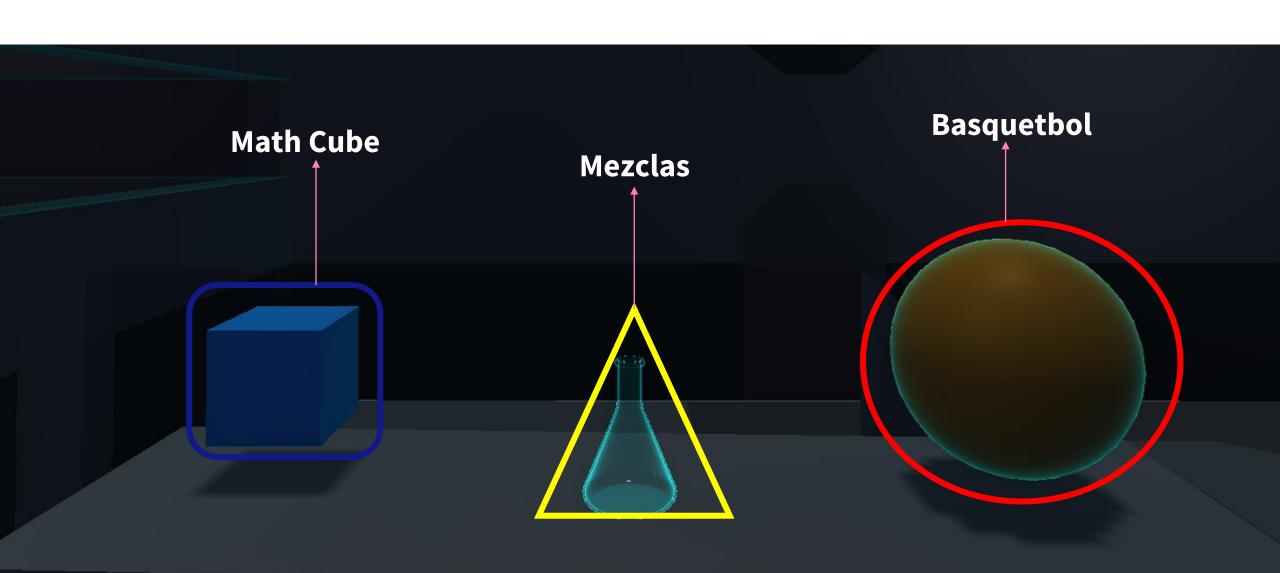


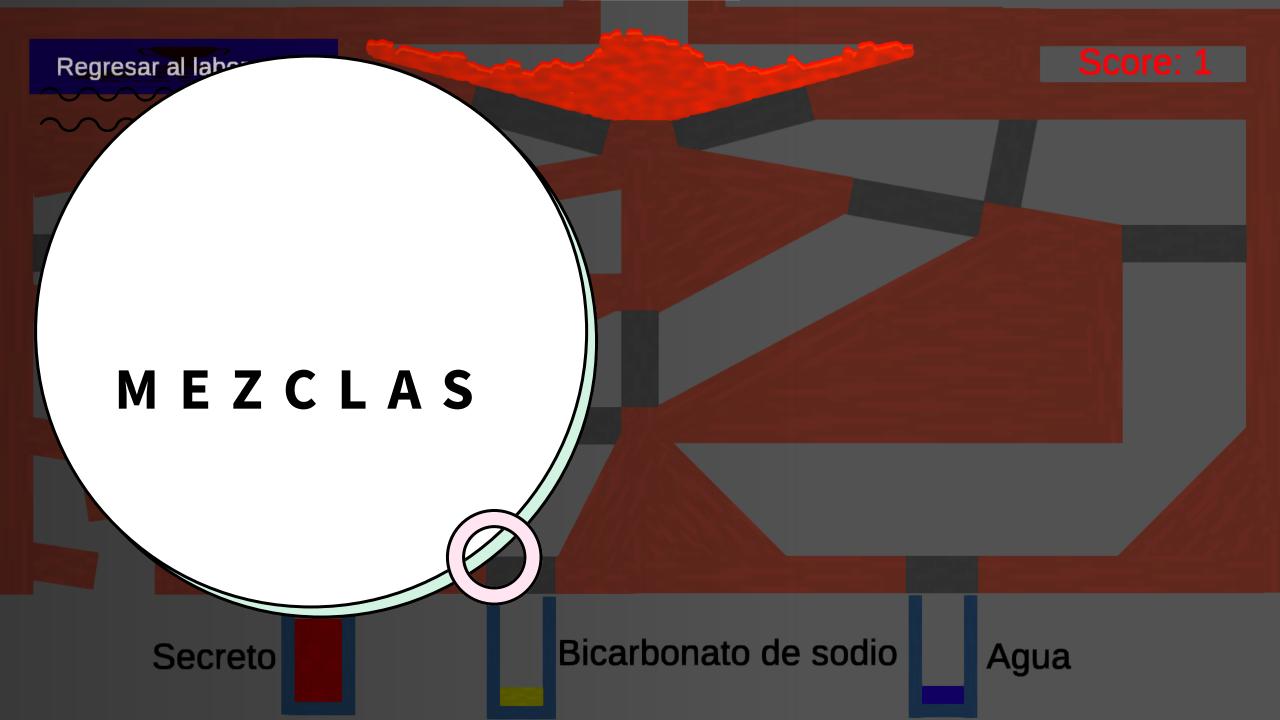


Controles

- El jugador puede moverse usando las flechas del teclado
- Moviendo el mouse de lado a lado puede cambiar el campo de visión
- Haciendo click en los objetos puede acceder a los minijuegos

Minijuegos





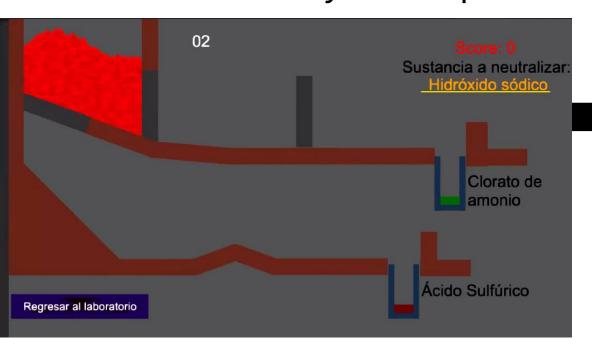
MINIJUEGO DE QUÍMICA "MEZCLAS" ¡Bienvenido al juego de química! Tu misión es neutralizar el compuesto hidróxido sódico ¡Necesitamos tu ayuda, hubo en una fuga en los tanques del laboratorio y necesitamos neutralizarlo, no dejes que se mezcle con sustancias que podrían resultar en una explosión! Para ello conduce el líquido al tubo con el compuesto neutralizador destruyendo con un CLICK a los bloques GRISES. Salva al laboratorio de GAME & STEAM! Regresar Jugar

Pantalla de inicio

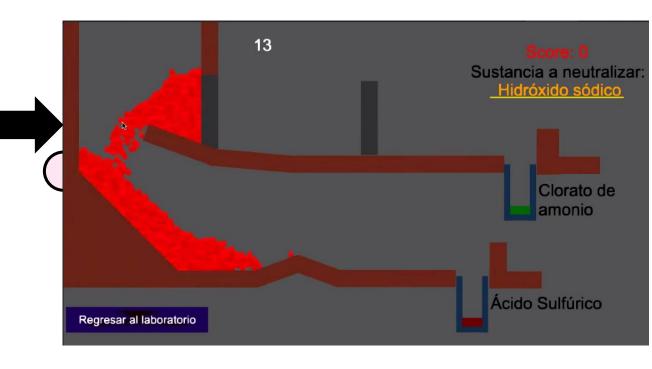
- El botón verde (Jugar) inicia el juego
- Regresar devuelve al jugador al laboratorio

Mezclas

 En este juego el usuario debe eliminar mediante un click los objetos que se interponen entre la sustancia y los recipientes







Al cometer un error



 La siguiente pantalla se despliega al perder, el botón intentar nuevamente permite repetir el nivel mientras el otro botón devuelve al jugador al menú principal (laboratorio)



Al completar el nivel

- Siguiente nivel te lleva al nivel2
- Regresar te lleva al laboratorio de vuelta





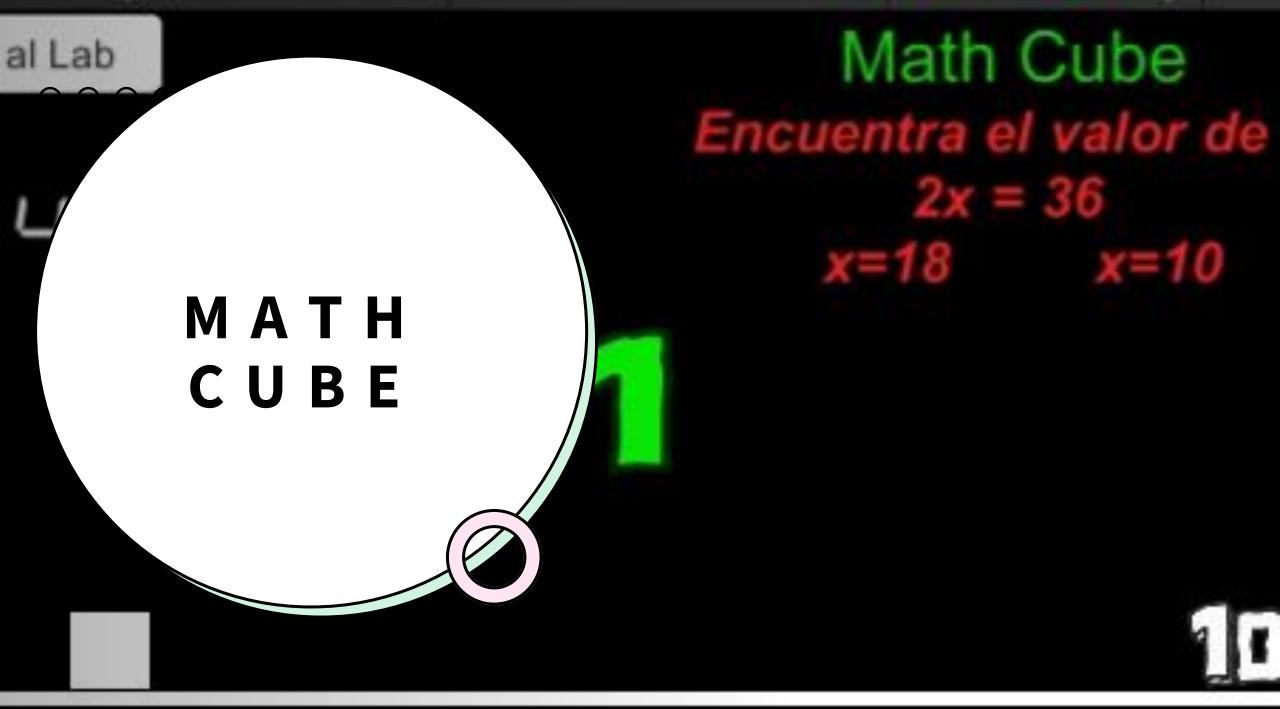


Completar el juego

 Al completar ambos niveles se despliega un mensaje de victoria, al presionar el botón se devuelve al jugador al laboratorio





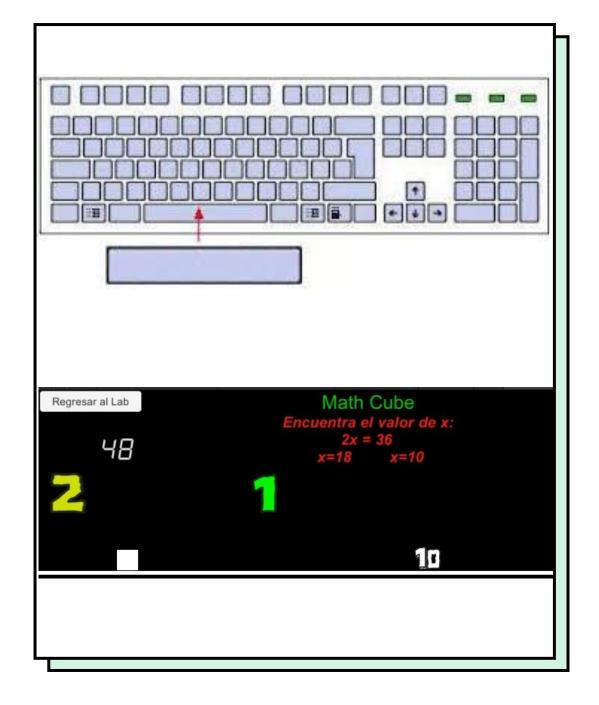




Pantalla de inicio

 Al igual que en el videojuego anterior lo primero que observamos es esta pantalla de inicio con la misma funcionalidad que la mencionada anteriormente







- Para controlar el cubo utilizamos la barra espaciadora que nos permite hacer saltar al objeto, el objetivo es evitar las respuestas incorrectas y colisionar con la respuesta correcta
- Regresar al Lab nos permite volver a la pantalla de selección de minijuegos

A L P E R D E R
S E
D E S P L I E G A
L A
S I G U I E N T E
P A N T A L L A



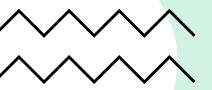


A L C O M P L E T A R E L N I V E L

El botón de corazón nos lleva al siguiente nivel y el otro nos traslada al laboratorio





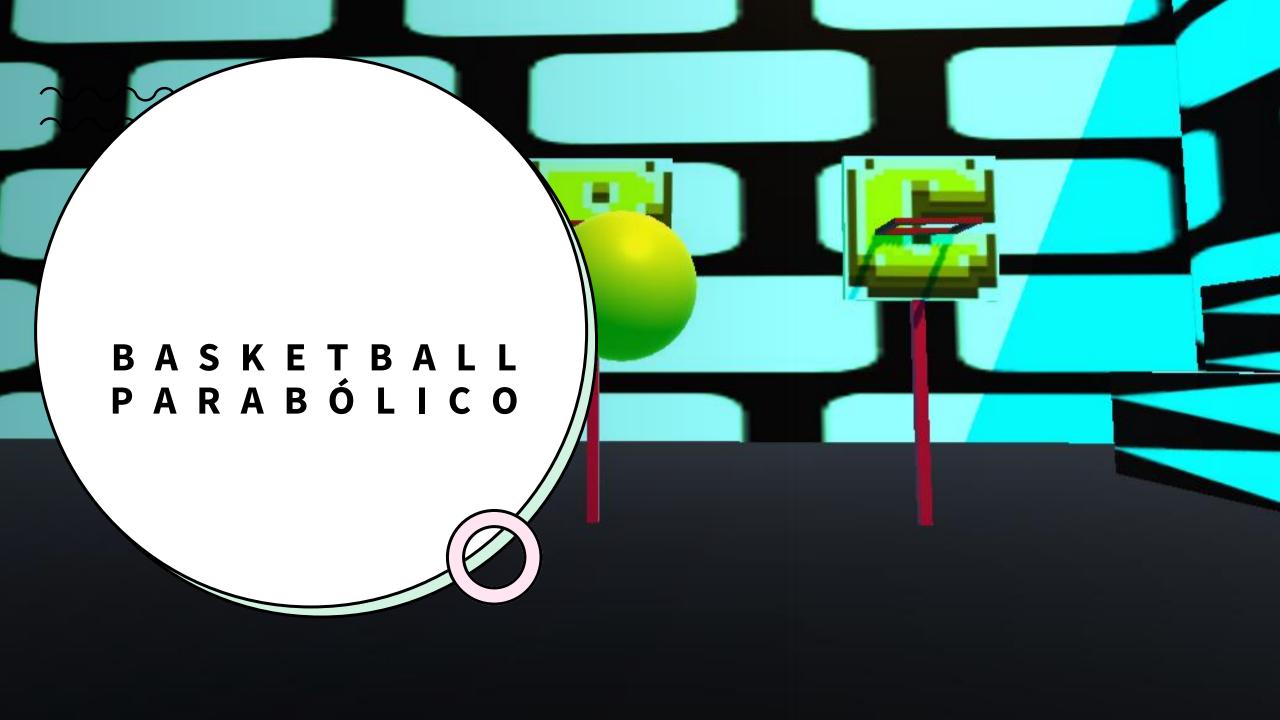


Completar el juego

 Al completar ambos niveles se despliega un mensaje de victoria, al presionar el botón se devuelve al jugador al laboratorio









Pantalla de inicio

 La primera pantalla nos presenta las instrucciones y controles del minijuego



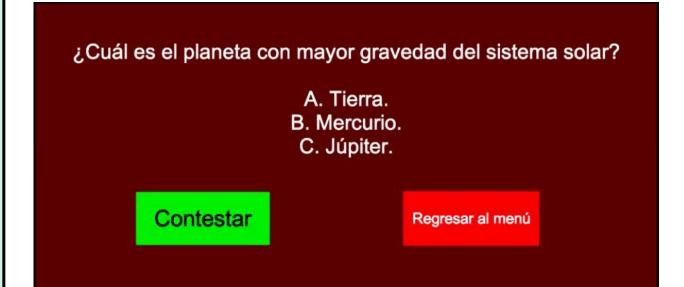
Se muestra la siguiente pantalla



- Jugar nos lleva a la siguiente pantalla
- Regresar al laboratorio nos devuelve a la escena inicial

POSTERIOR A LA PRIMERA PANTALLA

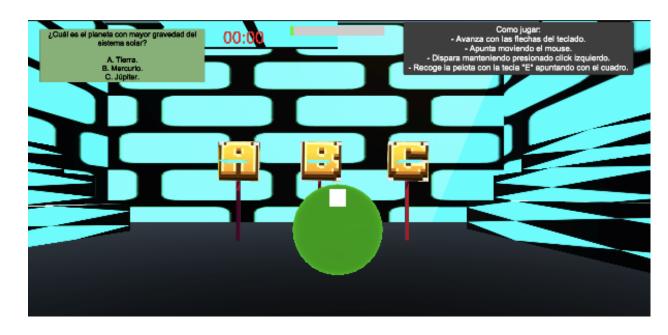
SE MUESTRA LA
PREGUNTA QUE SE DEBE
RESPONDER Y LAS
OPCIONES ASIGNADAS





CONTESTAR

AL PRESIONAR EL BOTÓN SE INICIA EL VIDEOJUEGO

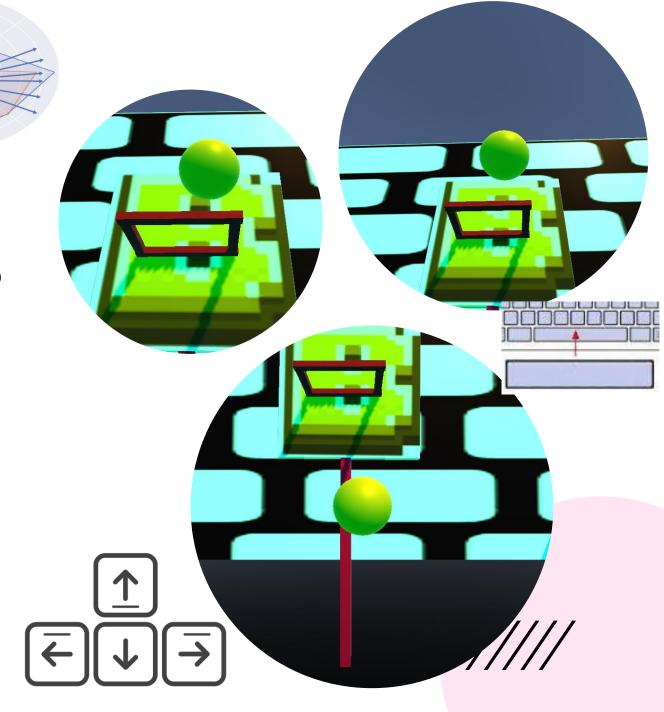


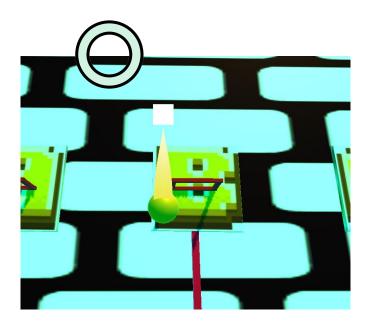


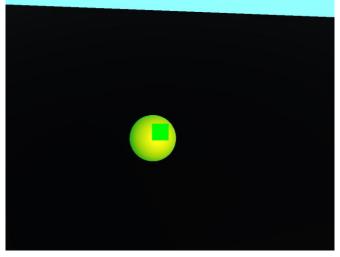


Controles

- El jugador puede usar las flechas de su teclado para moverse en el área
- Con el mouse puede manipular la cámara para apuntar
- Presionando la barra espaciadora el jugador puede saltar







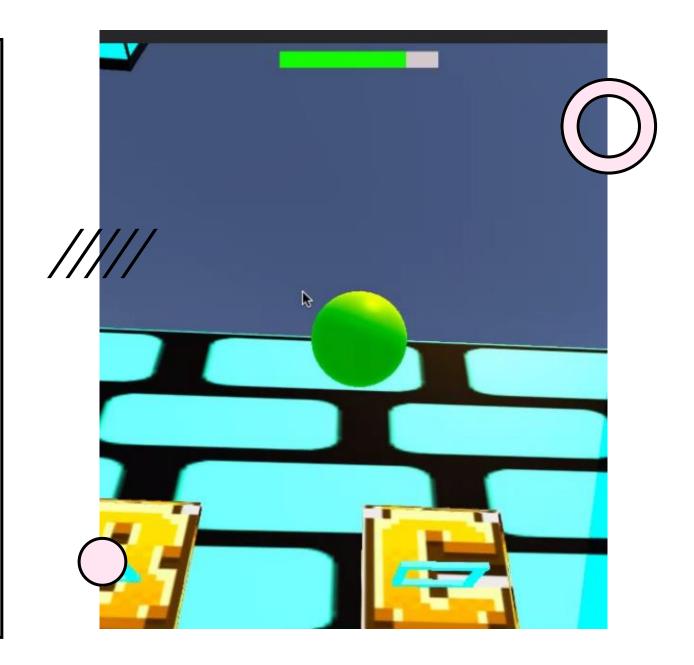




- Presionando click derecho en el mouse se lanza la pelota
- Apuntando hacia la pelota y presionando la tecla E el jugador puede recoger la pelota

BARRA DE FUERZA

Nos permite medir la fuerza del tiro, al mantener presionando la tecla izquierda del mouse



A L PERDER
SE
DESPLIEGA
LA
SIGUIENTE
PANTALLA

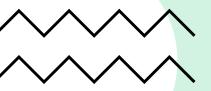




^/\\\\\\

AL PASAR UN NIVEL SE MUESTRA





Completar el juego

 Al completar ambos niveles se despliega un mensaje de victoria, al presionar el botón se devuelve al jugador al laboratorio





Referencias

 Hernández L, M. (2019, August 16). La guia mas completa para elegir una computadora en este regreso a clases. heraldodemexico.com.mx. https://heraldodemexico.com.mx/tecnologia/2019/8/16/la-guia-mas-completa-para-elegir-una-computadora-en-este-regresoclases-111677.html

