

INSTITUTO TECNOLÓGICO Y DE ESTUDIOS SUPERIORES DE MONTERREY

TC3004B.162 Planeación de Sistemas de Software

Profesor: Marlene Ofelia Sánchez Escobar

Definición del nombre, la misión, visión y valores de la Oficina de Planeación de Proyectos

Equipo 1 "Naranja"

Integrantes:

Santiago Orozco Quintero A01658308

Luis Enrique Bojórquez Almazán A01336625

Diego Enrique Manzanárez Velázquez A01653042

Jesús Javier Hernández Delgado A01658891

Fecha de entrega: 20 de febrero del 2022

- Visión

Ser la mejor empresa de gestión de planes estratégicos para el desarrollo de software para pequeños, medianos y grandes negocios.

- Misión

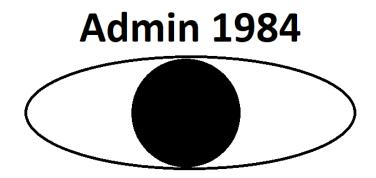
Brindarle a nuestros clientes planes y estrategias efectivas, accesibles y a la medida para poder dar solución a cualquier problema de desarrollo de software y de gestión de tecnologías que sea de su interés.

Valores

La empresa se caracteriza por su honestidad, perseverancia y responsabilidad de realizar los proyectos en tiempo y forma.

- Nombre e imagen corporativa

Admin 1984.



- KPIs

- Presupuesto.
- -Costos fijos y variables de la empresa.
- -Número de controles de cambio.
- -Número de errores.
- -Tipo de proyecto.

- Modelo PMO a utilizar

El modelo PMO para nuestra oficina es Directivo.

Este modelo de PMO nos permite una alta gestión de los proyectos, de esta manera, podemos asegurarnos de ofrecer a nuestros clientes un control total de los procesos de desarrollo, brindándoles soluciones a problemáticas que van desde lo más general hasta lo más específico.

Trabajaremos en conjunto con los clientes de la manera más cercana posible para asegurarnos de satisfacer cada una de sus necesidades. Para ello ejecutaremos planes estratégicos y eficientes diseñados con base en un riguroso análisis de los requerimientos.

- Roles y responsabilidades

Generar un plan de trabajo estructurado para la resolución del proyecto y la realización del software pertinente.

Durante la planeación (5 semanas):

Nombre	Rol
Santiago Orozco Quintero	Analista de Requerimientos
Luis Enrique Bojórquez Almazán	Project Manager
Diego Enrique Manzanarez Velázquez	Líder del Equipo
Jesús Javier Hernández Delgado	Diseñador de Interfaz de Usuario

Durante el desarrollo del proyecto (10 semanas):

Nombre	Rol
Santiago Orozco Quintero	Desarrollador, Analista de Requerimientos
Luis Enrique Bojórquez	Desarrollador, Project
Almazán	Manager
Diego Enrique	Desarrollador, Lider del
Manzanarez Velázquez	Equipo
Jesús Javier Hernández	Desarrollador, Diseñador de
Delgado	Interfaz de Usuario

- Análisis de los procesos

	<u>Proceso</u>	<u>Responsable</u>	<u>Resultado</u>
Inicio	Elegir al Project Manager	Todo el equipo de desarrollo	Brindar infraestructura al equipo y proyecto
	Determinar la cultura de la empresa y los sistemas existentes	Todo el equipo de desarrollo	Conocer los estándares esperados de la empresa
	Dividir el proyecto en fases	Project Manager	Posibilidad de hacer pruebas en los avances
	Identificar inversionistas	Project Manager	Identificar a los stakeholders que pueden generar un impacto positivo en el proyecto
	Documentar las necesidades del negocio	Todo el equipo de desarrollo	Determinar con mayor exactitud las actividades por realizar
	Determinar los objetivos del proyecto	Todo el equipo de desarrollo	Establecer con claridad el resultado esperado del proyecto
	Documentar asunciones y restricciones	Todo el equipo de desarrollo	Dar un escaneo inicial para realizar correctamente la planeación
	Realizar el charter del proyecto	Project Manager	Medir el avance de cada iteraciór
	Realizar la declaración de alcance preliminar del proyecto	Todo el equipo de desarrollo	Posibilidad de generar una mejor planeación del proyecto

	<u>Proceso</u>	<u>Responsable</u>	<u>Resultado</u>
	Determinar cómo se hará la planeación	Todo el equipo de desarrollo	Proporciona un esquema de responsabilidades para el equipo
	Realizar la declaración de alcance final del proyecto	Project Manager	Una delimitación de lo que se tiene que desarrollar
	Determinar al equipo	Todo el equipo de desarrollo	Nos da la alineación de las personas que trabajan en el proyecto
	Crear el WBS y el diccionario WBS	Todo el equipo de desarrollo	Obtenemos una mejor gestión y mayor control del proyecto
	Crear lista de actividades	Todo el equipo de desarrollo	Genera una lista ordenada de las labores que se deben realizar
	Crear diagrama de red	Todo el equipo de desarrollo	Cada miembro del equipo tiene de manera clara los roles de cada integrante del proyecto
	Estimar los recursos requeridos	Project Manager	Ayuda a realizar un presupuesto
	Estimar tiempos y costos	Todo el equipo de desarrollo	Da una visión general de las limitaciones monetarias que tiene el proyecto
	Determinar el trayecto crítico	Todo el equipo de desarrollo	Capacidad de enfocarnos en las actividades
Planeación	Crear el itinerario	Todo el equipo de desarrollo	Evitar malentendidos entre los integrantes del equipo durante la ejecución
	Determinar el presupuesto	Project Manager	Nos permite tener en mente a todos los integrantes las herramientas que podremos utilizar para desarrollar
	Determinar estándares de calidad	Project Manager	Permite idear diferentes tipos de pruebas para el proyecto
	Determinar roles y responsabilidades	Todo el equipo de desarrollo	Evita que se generen conflictos en cuanto a la división del trabajo
	Determinar requisitos de comunicación	Todo el equipo de desarrollo	Nos brinda mayor fluidez de trabajo
	Identificación de riesgos, análisis de riesgos cualitativos y cuantitativos y planificación de la respuesta	Todo el equipo de desarrollo	Nos anticipamos a riesgos que puedan costar recursos.
	Finalizar los aspectos de "Cómo ejecutar y controlar" de todos los planes de gestión	Project Manager	Permite anticiparse a posibles problemas que puedan surgir durante el desarrollo
	Desarrollar la línea base de medición del rendimiento del plan final de la PM	Project Manager	Nos permitirá en el futuro verificar el avance del proyecto.
	Obtenga la aprobación formal	Project Manager	Verificar que el proyecto va por buen camino y evitar pérdidas de tiempo y dinero
	Hacer una reunión de inicio de proyecto	Todo el equipo de desarrollo	Nos aseguramos que todo el equipo entienda lo mejor posible sobre qué es lo que hay que hacer.

	<u>Proceso</u>	<u>Responsable</u>	<u>Resultado</u>
	Adquirir equipo final	Todo el equipo de desarrollo	Permite a todos los integrantes del equipo saber cual es su rol y sus principales actividades por realizar
	Ejecutar el plan del PM	Todo el equipo de desarrollo	Seguir una línea de trabajo que resulta en trabajo paralelizado y más productivo
	Alcance completo del producto	Todo el equipo de desarrollo	Conocer a fondo los detalles del producto
	Recomendar cambios y acciones correctivas	Todo el equipo de desarrollo	Se corrigen los bugs y errores que lleguen a surgir durante el desarrollo
Ejecución	Enviar y recibir información	Todo el equipo de desarrollo	Nos aseguramos que el trabajo individual de cada integrante esté relacionado con el producto final
	Implementar cambios aprobados, reparación de defectos, acciones preventivas y correctivas.	Todo el equipo de desarrollo	Optimizar el proceso de desarrollo y el producto final
	Mejora continua	Todo el equipo de desarrollo	Detectar áreas de mejora
	Seguir procesos	Todo el equipo de desarrollo	Mayor control del equipo y del proyecto
	Trabajo en equipo	Todo el equipo de desarrollo	Se conforma un equipo de trabajo para el desarrollo del software
	Dar reconocimiento y recompensas.	Todo el equipo de desarrollo	Se reconocerá el trabajo de cada integrante
	Celebrar reuniones de progreso	Todo el equipo de desarrollo	Medir la efectividad del desarrollo para mejorar el desempeño del equipo
	Utilizar el sistema de autorización de trabajo	Todo el equipo de desarrollo	Evitar en la mayoría de lo posible afectar negativamente el trabajo realizado anteriormente

	<u>Proceso</u>	<u>Responsable</u>	<u>Resultado</u>
Cierre	Desarrollar procedimientos de cierre.	Todo el equipo de desarrollo	Se planifican los pasos finales del desarrollo del proyecto para corregir o detectar errores

Cierre total del contrato	Todo el equipo de desarrollo	Formalizamos el cierre con el cliente
Confirmar que el trabajo se realiza según los requerimientos.	Todo el equipo de desarrollo	Verificamos que el producto tenga las funcionalidades acordadas con el cliente
Obtener la aceptación formal del producto.	Project Manager	Nos aseguramos de cumplir con todas las necesidad del cliente
Informe de rendimiento final	Todo el equipo de desarrollo	Obtenemos retroalimentación individual y en equipo
Indexar y archivar registros	Todo el equipo de desarrollo	Guardamos la documentación necesaria para probar el trabajo realizado y el producto entregado
Actualizar la base de conocimientos de lecciones aprendidas	Todo el equipo de desarrollo	Tener un registro de las lecciones aprendidas y nuevo conocimiento
Entregar productos terminados	Todo el equipo de desarrollo	Se entrega un software funcional que cumple con todos los requerimientos
Liberar recursos	Todo el equipo de desarrollo	Se le entrega al cliente el producto final

- Herramientas a utilizar

Herramientas para comunicación:

- Slack
- Zoom
- Whatsapp
- Email

Herramientas de gestión:

- Google Drive
- Power point
- Excel
- Jira Software

Herramientas de desarrollo:

- Github
- Visualstudio

- Figma
- IntelliJ IDE
- Replit

- Wiki pública

Github.

