

# Ayudantía 2 - INFO281 Redes

Christian Lazo Ramierz, Javier Vallejos Sáez  
*Instituto de informática UACH*

Octubre 2018

## 1 Conceptos

- a) Explique, ¿Que es un socket?
- b) Explique, ¿En qué consiste la sincronización de 3 pasos?
- c) Indique la importancia de los socket de acogida para UDP
- d) Explique, en qué consiste el proceso de multiplexar y demultiplexar?
- e) Analice la importancia del RTT y su impacto en juegos online(ejemplo: Clash royale, Counter strike, Call of duty)

## 2 Ejercicios de Aplicación

- a) Identificar y mostrar los puertos utilizados en la conexión del socket utilizados en el ejemplo de esta ayudantía (clienttcp.java, servidortcp.java).
- b) Implementar la solución en UDP.