



El profiler **Gnome** se usó para ver si los números generados anteriores a una posición dada estaban bien colocados. Si no lo estaban, entonces automáticamente este método los ordenaba para que quedasen bien.

El profiler **Merge** usó para ver si el número generado en una posición dada que estuviera en medio de dos números estaba en su lugar correcto. Si en caso el número no estuviese bien colocado, entonces este método era el encargado de colocar en su posición correcta dicho número.

El profiler **Quick** se usó para verificar que los números generados en la posición anterior y siguiente estuvieran bien colocados, en caso de no estarlo, este método era el encargado de colocar dichos números en su posición correspondiente.

El método **Radix** se usó para verificar el número más grande y luego compararlo con el resto de números, para así ordenarlos de menor a mayor.

El método **Burbuja** se usó para almacenar la cantidad de números que hubo en la lista, luego se subdividió esa lista para hacerla más pequeña y así poderla ordenar de una mejor manera.

