ESP32 GPIO Drivers

Generado por Doxygen 1.9.4

1 GPIO DRIVERS ESP32	1
1.1 Instalación	1
1.2 Documentacion	1
2 Índice de estructura de datos	3
2.1 Estructura de datos	3
3 Indice de archivos	5
3.1 Lista de archivos	5
4 Documentación de las estructuras de datos	7
4.1 Referencia de la Estructura GPIO_FUNC_OUT_SEL_GENERIC	7
4.1.1 Descripción detallada	7
4.2 Referencia de la Estructura GPIO_GENERIC_I_0	7
4.2.1 Descripción detallada	7
4.3 Referencia de la Estructura GPIO_GENERIC_I_1	8
4.3.1 Descripción detallada	8
4.4 Referencia de la Estructura GPIO_GENERIC_O_0	8
4.4.1 Descripción detallada	8
4.5 Referencia de la Estructura GPIO_GENERIC_O_1	8
4.5.1 Descripción detallada	9
4.6 Referencia de la Unión GPIO_PIN_GENERIC	9
4.6.1 Descripción detallada	9
4.7 Referencia de la Unión IO_MUX	10
5 Documentación de archivos	11
5.1 Referencia del Archivo /home/jamep/Documents/PlatformIO/Projects/DRIVERS_GPIO_ESP32/gpio ←	
_drivers.h	11
5.1.1 Descripción detallada	11
5.1.2 Documentación de las funciones	12
5.1.2.1 GPIO_INPUT_DISABLE()	12
5.1.2.2 GPIO_INPUT_ENABLE()	12
5.1.2.3 GPIO_INPUT_READ()	12
5.1.2.4 GPIO_INTERRUPTION_SET()	12
5.1.2.5 GPIO_OUTPUT_DISABLE()	13
5.1.2.6 GPIO_OUTPUT_ENABLE()	13
5.1.2.7 GPIO_OUTPUT_SET()	13
5.2 gpio_drivers.h	13
5.3 Referencia del Archivo /home/jamep/Documents/PlatformIO/Projects/DRIVERS_GPIO_ESP32/gpio _iomatrix.h	14
5.3.1 Descripción detallada	15
5.3.2 Documentación de los 'defines'	15
5.3.2.1 I	15
5.3.2.2 IO_MUX_GPIO0_REG	15

5.3.3 Documentación de las variables	16
5.3.3.1 ioMuxDirections	16
5.4 gpio_iomatrix.h	16
5.5 Referencia del Archivo /home/jamep/Documents/PlatformIO/Projects/DRIVERS_GPIO_ESP32/gpio ←matrix.h	17
5.5.1 Descripción detallada	19
5.5.2 Documentación de los 'defines'	19
5.5.2.1 _l	19
5.5.2.2 APP_CPU	19
5.5.2.3 GPIO_OUT	20
5.5.2.4 IO0	20
5.5.2.5 PERIFERAL_BASE	20
5.6 gpio_matrix.h	20
6 Documentación de ejemplos	23
6.1 main c	23

GPIO DRIVERS ESP32

1.1. Instalación

En la carpeta de tu proyecto usar el siguiente comando:

```
git clone https://github.com/Javier20060904/DRIVERS_GPIO_ESP32.git
```

Después en el archivo CMakeLists.txt de la carpeta raíz de tu proyecto añadir lo siguiente:

set(EXTRA_COMPONENT_DIRS ./DRIVERS_GPIO_ESP32)

1.2. Documentacion

En el mismo repositorio existe un pdf donde se encuentran todas las funciones y su uso.

2 GPIO DRIVERS ESP32

Índice de estructura de datos

2.1. Estructura de datos

Lista de estructuras con una breve descripción:

GPIO_FUNC_OUT_SEL_GENERIC	7
GPIO_GENERIC_I_0	7
GPIO_GENERIC_I_1	8
GPIO_GENERIC_O_0	8
GPIO_GENERIC_O_1	8
GPIO_PIN_GENERIC	9
O MUX	10

Indice de archivos

3.1. Lista de archivos

Lista de todos los archivos documentados y con descripciones breves:

/home/jamep/Documents/PlatformIO/Projects/DRIVERS_GPIO_ESP32/gpio_drivers.h	
Funciones y declaraciones para el manejo del GPIO	11
/home/jamep/Documents/PlatformIO/Projects/DRIVERS_GPIO_ESP32/gpio_iomatrix.h	
Declaraciones de registros de IOMUX	14
/home/jamep/Documents/PlatformIO/Projects/DRIVERS_GPIO_ESP32/gpio_matrix.h	
Declaraciones de registros del GPIO	17

6 Indice de archivos

Documentación de las estructuras de datos

4.1. Referencia de la Estructura GPIO FUNC OUT SEL GENERIC

```
#include <qpio_matrix.h>
```

Campos de datos

■ _IO uint32_t REG

4.1.1. Descripción detallada

Declaracion generica del GPIO_FUNC_OUT

La documentación para esta estructura fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/jamep/Documents/PlatformIO/Projects/DRIVERS_GPIO_ESP32/gpio_matrix.h

4.2. Referencia de la Estructura GPIO_GENERIC_I_0

```
#include <gpio_matrix.h>
```

Campos de datos

uint32_t REG_IO

4.2.1. Descripción detallada

Declaracion generica del registro IN del puerto 0 hasta el 31

La documentación para esta estructura fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/jamep/Documents/PlatformIO/Projects/DRIVERS_GPIO_ESP32/gpio_matrix.h

4.3. Referencia de la Estructura GPIO_GENERIC_I_1

#include <gpio_matrix.h>

Campos de datos

- __l uint32_t REG_IO:8
- uint32 t RESERVED:24

4.3.1. Descripción detallada

Declaracion generica del registro IN del puerto 32 hasta el 39

La documentación para esta estructura fue generada a partir del siguiente fichero:

/home/jamep/Documents/PlatformIO/Projects/DRIVERS_GPIO_ESP32/gpio_matrix.h

4.4. Referencia de la Estructura GPIO_GENERIC_O_0

#include <gpio_matrix.h>

Campos de datos

_IO uint32_t REG_IO

4.4.1. Descripción detallada

Declaracion generica del registro OUT del puerto 0 hasta el 31

La documentación para esta estructura fue generada a partir del siguiente fichero:

■ /home/jamep/Documents/PlatformIO/Projects/DRIVERS_GPIO_ESP32/gpio_matrix.h

4.5. Referencia de la Estructura GPIO_GENERIC_O_1

#include <gpio_matrix.h>

Campos de datos

- _IO uint32_t REG_IO:8
- uint32_t RESERVED:24

4.5.1. Descripción detallada

Declaracion generica del registro OUT del puerto 32 hasta el 39

La documentación para esta estructura fue generada a partir del siguiente fichero:

■ /home/jamep/Documents/PlatformIO/Projects/DRIVERS_GPIO_ESP32/gpio_matrix.h

4.6. Referencia de la Unión GPIO PIN GENERIC

```
#include <gpio_matrix.h>
```

Campos de datos

```
struct {
    uint32_t RESERVED1:2
    _IO uint32_t PAD_DRIVER:1
    uint32_t RESERVED2:4
    _IO uint32_t INT_TYPE:3
    _IO uint32_t WAKEUP_ENABLE:1
    uint32_t RESERVED3:2
    _IO uint32_t INT_ENA:5
    uint32_t RESERVED4:13
} campo
```

4.6.1. Descripción detallada

Declaracion generica del GPIO_PIN

La documentación para esta unión fue generada a partir del siguiente fichero:

■ /home/jamep/Documents/PlatformIO/Projects/DRIVERS_GPIO_ESP32/gpio_matrix.h

4.7. Referencia de la Unión IO_MUX

Campos de datos

■ uint32_t reg

```
struct {
    _IO uint32_t MCU_OE:1
    _IO uint32_t SLP_SEL:1
    _IO uint32_t MCU_WPD:1
    _IO uint32_t MCU_WPU:1
    _IO uint32_t MCU_IE:1
    _IO uint32_t MCU_DRV:2
    _IO uint32_t FUN_WPD:1
    _IO uint32_t FUN_WPU:1
    _IO uint32_t FUN_IE:1
    _IO uint32_t FUN_DRV:2
    _IO uint32_t MCU_SEL:3
    uint32_t RESERVED:17
} confirguration
```

La documentación para esta unión fue generada a partir del siguiente fichero:

■ /home/jamep/Documents/PlatformIO/Projects/DRIVERS GPIO ESP32/gpio iomatrix.h

Documentación de archivos

5.1. Referencia del Archivo /home/jamep/Documents/PlatformIO/ Projects/DRIVERS_GPIO_ESP32/gpio_drivers.h

Funciones y declaraciones para el manejo del GPIO.

```
#include "gpio_matrix.h"
#include <stdbool.h>
```

defines

- #define IN 0
- #define OUT 1
- #define ON 1
- #define **OFF** 0
- #define **PULLUP** OFF
- #define **PULLDOWN** ON

Funciones

- void GPIO_OUTPUT_ENABLE (uint8_t port)
- void GPIO_OUTPUT_DISABLE (uint8_t port)
- void GPIO_OUTPUT_SET (uint8_t port, bool value)
- void GPIO_INPUT_ENABLE (uint8_t port, bool resistor)
- void GPIO_INPUT_DISABLE (uint8_t port)
- bool GPIO_INPUT_READ (uint8_t port)
- void GPIO_INTERRUPTION_SET (uint8_t port, uint8_t int_type, uint8_t signal_type)

5.1.1. Descripción detallada

Funciones y declaraciones para el manejo del GPIO.

5.1.2. Documentación de las funciones

5.1.2.1. GPIO INPUT DISABLE()

Funcion: GPIO_INPUT_DISABLE Pre-condiciones: Ninguna Descripcion: Deshabilita el puerto seleccionado Valores de entrada: Puerto Valores de salida: Ninguno

5.1.2.2. GPIO INPUT ENABLE()

Funcion: GPIO_INPUT_ENABLE Pre-condiciones: Ninguna Descripcion: Habilita la entrada del puerto selecciona-do Valores de entrada: Puerto, tipo de resitencia Valores de salida: Ninguno

Ejemplos

/home/jamep/Documents/PlatformIO/Projects/DRIVERS_GPIO_ESP32/main.c.

5.1.2.3. GPIO_INPUT_READ()

Funcion: GPIO_INPUT_READ Pre-condiciones: Ninguna Descripcion: Lee el puerto seleccionado Valores de entrada: Puerto Valores de salida: Valor de la lectura

Ejemplos

/home/jamep/Documents/PlatformIO/Projects/DRIVERS GPIO ESP32/main.c.

5.1.2.4. GPIO_INTERRUPTION_SET()

Funcion: GPIO_INTERRUPTION_SET Pre-condiciones: Que el puerto seleccionado sea una entrada Descripcion: Habilita la interrupcion de la entrada (Sin terminar) Valores de entrada: Puerto, tipo de habilitacion, tipo de interrupcion Valores de salida: Ninguno

5.2 gpio_drivers.h

5.1.2.5. GPIO_OUTPUT_DISABLE()

Funcion: GPIO_OUTPUT_DISABLE Pre-condiciones: Ninguna Descripcion: Deshabilita la salida del puerto seleccionado Valores de entrada: Puerto Valores de salida: Ninguno

5.1.2.6. GPIO_OUTPUT_ENABLE()

Funcion: GPIO_OUTPUT_ENABLE Pre-condiciones: Ninguna Descripcion: Habilita la salida del puerto seleccionado Valores de entrada: Puerto Valores de salida: Ninguno

Ejemplos

/home/jamep/Documents/PlatformIO/Projects/DRIVERS_GPIO_ESP32/main.c.

5.1.2.7. GPIO OUTPUT SET()

Funcion: GPIO_OUTPUT_SET Pre-condiciones: El puerto debe estar habilitado Descripcion: Asigna un valor de salida (0 o 1) al puerto seleccionado Valores de entrada: Puerto, Valor de salida Valores de salida: Ninguno

Ejemplos

/home/jamep/Documents/PlatformIO/Projects/DRIVERS_GPIO_ESP32/main.c.

5.2. gpio drivers.h

Ir a la documentación de este archivo.

```
gpio drivers
 * Title
3 * Filename
                  gpio_drivers.h
4 * Author
5 * Origin Date
                  Javier Perez Macias, Marco Antonio Calderón Macías, Alejandro Morales Holguín
                  04/12/2023
                  1.0.0
7 * Compiler
                  CMAKE
10 ********************************
11
15 #ifndef GPIO DRIVER H
16 #define GPIO_DRIVER_H
19 * Includes
21 #include "gpio_matrix.h"
22 #include <stdbool.h
//Uso del tipo de dato bool
```

5.3. Referencia del Archivo /home/jamep/Documents/PlatformIO/← Projects/DRIVERS_GPIO_ESP32/gpio_iomatrix.h

Declaraciones de registros de IOMUX.

```
#include <stdint.h>
```

Estructuras de datos

■ union IO MUX

defines

- #define _ I volatile const
- #define _IO volatile
- #define _O _IO
- #define IO_MUX_GPIO0_REG (0x3FF49044)
- #define IO_MUX_GPIO1_REG (0x3FF49088)
- #define IO MUX GPIO2 REG (0x3FF49040)
- #define IO_MUX_GPIO3_REG (0x3FF49084)
- #define IO_MUX_GPIO4_REG (0x3FF49048)
- #define IO_MUX_GPIO5_REG (0x3FF4906C)
- #define IO_MUX_GPIO6_REG (0x3FF49060)
- #define IO_MUX_GPIO7_REG (0x3FF49064)
- #define IO_MUX_GPIO8_REG (0x3FF49068)
- #define IO MUX GPIO9 REG (0x3FF49054)
- #define IO_MUX_GPIO10_REG (0x3FF49058)
- #define IO_MUX_GPIO11_REG (0x3FF4905C)
- #define IO_MUX_GPIO12_REG (0x3FF49034)
- #define IO_MUX_GPIO13_REG (0x3FF49038)
- #define IO_MUX_GPIO14_REG (0x3FF49030)
- #define IO_MUX_GPIO15_REG (0x3FF4903C)

- #define IO_MUX_GPIO16_REG (0x3FF4904C)
- #define IO_MUX_GPIO17_REG (0x3FF49050)
- #define IO MUX GPIO18 REG (0x3FF49070)
- #define IO MUX GPIO19 REG (0x3FF49074)
- #define IO_MUX_GPIO20_REG (0x3FF49078)
- #define IO_MUX_GPIO21_REG (0x3FF4907C)
- #define IO_MUX_GPIO22_REG (0x3FF49080)
- #define IO MUX GPIO23 REG (0x3FF4908C)
- #define IO_MUX_GPIO24_REG (0x3FF49090)
- #define IO_MUX_GPIO25_REG (0x3FF49024)
- #define IO_MUX_GPIO26_REG (0x3FF49028)
- #define IO_MUX_GPIO27_REG (0x3FF4902C)
- #define IO_MUX_GPIO32_REG (0x3FF4901C)
- #define IO_MUX_GPIO33_REG (0x3FF49020)
- #define IO_MUX_GPIO34_REG (0x3FF49014)
- #define IO_MUX_GPIO35_REG (0x3FF49018)
 #define IO_MUX_GPIO36_REG (0x3FF49004)
- #define IO_MUX_GPIO37_REG (0x3FF49008)
- #define IO_MUX_GPIO38_REG (0x3FF4900C)
- #define IO_MUX_GPIO39_REG (0x3FF49010)

Variables

const uint32_t ioMuxDirections []

5.3.1. Descripción detallada

Declaraciones de registros de IOMUX.

5.3.2. Documentación de los 'defines'

5.3.2.1. _I

#define _I volatile const

Tipo de registro

5.3.2.2. IO_MUX_GPIO0_REG

#define IO_MUX_GPIOO_REG (0x3FF49044)

Direcciones de registros

5.3.3. Documentación de las variables

5.3.3.1. ioMuxDirections

```
const uint32_t ioMuxDirections[]
```

Valor inicial:

```
IO_MUX_GPI00_REG, IO_MUX_GPI01_REG, IO_MUX_GPI02_REG, IO_MUX_GPI03_REG, IO_MUX_GPI04_REG, IO_MUX_GPI05_REG, IO_MUX_GPI06_REG, IO_MUX_GPI07_REG, IO_MUX_GPI08_REG, IO_MUX_GPI09_REG, IO_MUX_GPI010_REG, IO_MUX_GPI011_REG, IO_MUX_GPI012_REG, IO_MUX_GPI013_REG, IO_MUX_GPI014_REG, IO_MUX_GPI015_REG, IO_MUX_GPI016_REG, IO_MUX_GPI017_REG, IO_MUX_GPI018_REG, IO_MUX_GPI019_REG, 0x00, IO_MUX_GPI021_REG, IO_MUX_GPI022_REG, IO_MUX_GPI023_REG, IO_MUX_GPI024_REG, IO_MUX_GPI025_REG, IO_MUX_GPI026_REG, IO_MUX_GPI027_REG, 0x00, 0
```

5.4. gpio_iomatrix.h

Ir a la documentación de este archivo.

```
2 * Title
                    : gpio matrix
3 * Filename
                         gpio matrix.h
4 * Author
                          Javier Perez Macias, Marco Antonio Calderón Macías, Alejandro Morales Holguín
5 * Origin Date
                     : 04/12/2023
6 * Version
7 * Compiler
                         CMAKE
8 * Target
                         ESP32
14 #ifndef GPIO_IOMATRIX_H
15 #define GPIO_IOMATRIX_H
16
17 #include <stdint.h
18
20 * Constantes del preprocesador
25 #define _I volatile const //Solo lectura (RO)
26 #define _IO volatile //Escritura y lectura (R/W)
27 #define _O _IO //Solo escritura (WO)
28
32 #define IO_MUX_GPIOO_REG
33 #define IO_MUX_GPIO1_REG
                          (0x3FF49088)
34 #define IO_MUX_GPIO2_REG
                           (0x3FF49040)
35 #define IO_MUX_GPIO3_REG
                          (0x3FF49084)
36 #define IO_MUX_GPIO4_REG
                          (0x3FF49048)
37 #define IO_MUX_GPIO5_REG
                          (0x3FF4906C)
38 #define IO_MUX_GPIO6_REG
                          (0x3FF49060)
39 #define IO_MUX_GPIO7_REG
                          (0x3FF49064)
40 #define IO_MUX_GPIO8_REG
                          (0x3FF49068)
41 #define IO_MUX_GPIO9_REG
                           (0x3FF49054)
42 #define IO_MUX_GPIO10_REG
                          (0x3FF49058)
43 #define IO_MUX_GPIO11_REG
                           (0x3FF4905C)
44 #define IO_MUX_GPIO12_REG
                           (0x3FF49034)
45 #define IO_MUX_GPIO13_REG
                           (0x3FF49038)
46 #define IO_MUX_GPIO14_REG
                           (0x3FF49030)
47 #define IO_MUX_GPIO15_REG
                           (0x3FF4903C)
48 #define IO_MUX_GPIO16_REG
                           (0x3FF4904C)
49 #define IO_MUX_GPIO17_REG
                           (0x3FF49050)
50 #define IO MUX GPIO18 REG
                           (0x3FF49070)
51 #define IO_MUX_GPIO19_REG
                           (0x3FF49074)
52 #define IO_MUX_GPIO20_REG
                           (0x3FF49078)
53 #define IO_MUX_GPIO21_REG
                           (0x3FF4907C)
54 #define IO_MUX_GPIO22_REG
                           (0x3FF49080)
55 #define IO_MUX_GPIO23_REG
                          (0x3FF4908C)
56 #define IO_MUX_GPIO24_REG
                          (0x3FF49090)
57 #define IO_MUX_GPIO25_REG
                          (0x3FF49024)
58 #define IO_MUX_GPIO26_REG
                          (0x3FF49028)
```

```
59 #define IO_MUX_GPIO27_REG
60 #define IO_MUX_GPIO32_REG
                                        (0x3FF4901C)
61 #define IO_MUX_GPIO33_REG
                                        (0x3FF49020)
62 #define IO_MUX_GPIO34_REG (0x3FF49018)
63 #define IO_MUX_GPIO35_REG (0x3FF49018)
64 #define IO_MUX_GPIO36_REG (0x3FF49004)
65 #define IO_MUX_GPIO37_REG (0x3FF49008)
66 #define IO_MUX_GPIO38_REG (0x3FF4900C)
67 #define IO_MUX_GPIO39_REG (0x3FF49010)
69 /****************************
70 * Variables
72 const uint32_t ioMuxDirections[] = {
       IO_MUX_GPIOO_REG, IO_MUX_GPIO1_REG, IO_MUX_GPIO2_REG, IO_MUX_GPIO3_REG,
       IO_MUX_GPI04_REG, IO_MUX_GPI05_REG, IO_MUX_GPI06_REG, IO_MUX_GPI07_REG, IO_MUX_GPI08_REG, IO_MUX_GPI09_REG, IO_MUX_GPI012_REG, IO_MUX_GPI012_REG, IO_MUX_GPI012_REG, IO_MUX_GPI014_REG, IO_MUX_GPI015_REG, IO_MUX_GPI016_REG, IO_MUX_GPI016_REG, IO_MUX_GPI018_REG, IO_MUX_GPI019_REG,
76
       0x00, IO_MUX_GPIO21_REG, IO_MUX_GPIO22_REG, IO_MUX_GPIO23_REG,
       IO_MUX_GPI024_REG, IO_MUX_GPI025_REG, IO_MUX_GPI026_REG, IO_MUX_GPI027_REG, 0x00, 0x00, 0x00, 0x00,
80
        IO_MUX_GPIO32_REG, IO_MUX_GPIO33_REG, IO_MUX_GPIO34_REG, IO_MUX_GPIO35_REG,
81
82
        IO_MUX_GPIO36_REG, IO_MUX_GPIO37_REG, IO_MUX_GPIO38_REG, IO_MUX_GPIO39_REG
83 };
86 * Typedefs
88 typedef union
89 {
         uint32_t reg;
90
      _IO uint32_t MCU_OE :1;

_IO uint32_t SIP_SEL :1;

_IO uint32_t MCU_WPD :1;

_IO uint32_t MCU_WPU :1:

_IO uint32_t ***
93
94
95
98
            _IO uint32_t MCU_DRV :2;
         __IO uint32_t MCU_DRV :2;

_IO uint32_t FUN_WPD :1;

_IO uint32_t FUN_UE :1;

_IO uint32_t FUN_DRV :2;

_IO uint32_t MCU_SEL :3;

uint32_t RESERVED :17;
99
100
101
102
104
105
        }confirguration;
106
107 } IO_MUX;
108
110 #endif /*gpio_iomatrix*/
112 /********** FIN DEL ARCHIVO
```

5.5. Referencia del Archivo /home/jamep/Documents/PlatformIO/ Projects/DRIVERS_GPIO_ESP32/gpio_matrix.h

Declaraciones de registros del GPIO.

```
#include <stdint.h>
```

Estructuras de datos

- struct GPIO GENERIC O 0
- struct GPIO GENERIC O 1
- struct GPIO GENERIC I 0
- struct GPIO GENERIC I 1
- union GPIO PIN GENERIC
- struct GPIO_FUNC_OUT_SEL_GENERIC

defines

- #define _I volatile const
- #define _IO volatile
- #define _O _IO
- #define IO0 0
- #define IO1 1
- #define IO2 2
- #define **IO3** 3
- #define IO4 4
- #define IO5 5
- #define **IO6** 6
- #define **IO7** 7
- #define IO8 8
- " | C | 100 0
- #define IO9 9
- #define IO10 10
- #define IO11 11
- #define IO12 12
- #define **IO13** 13
- #define IO14 14
- #define IO15 15
- #define IO16 16
- #define IO17 17
- #define IO18 18
- #define IO19 19
- #define IO20 20
- #define IO21 21
- #define IO22 22
- #define IO23 23
- #define **IO24** 24
- #define **IO25** 25
- #define **IO26** 26
- #define **IO27** 27
- #define IO28 28#define IO29 29
- #define **IO30** 30
- #define IO31 31
- #define **IO32** 32
- #define IO33 33
- #define IO34 34
- #define IO35 35
- #define **IO36** 36
- #define **IO37** 37
- #define IO38 38
- #define IO39 39
- #define **LED4** IO2
- #define LED3 IO4
- #define LED2 IO16
- #define LED1 IO17
- #define APP_CPU 0x01
- #define APP_CPU_N 0x02
- #define PRO CPU 0x04
- #define PRO_CPU_N 0x08
- #define **DISABLE** 0x00
- #define RISING_EDGE 0x01

- #define FALLING EDGE 0x02
- #define **ANY_EDGE** 0x03
- #define LOW_LEVEL 0x04
- #define HIGH LEVEL 0x05
- #define PERIFERAL BASE ((uint32 t) 0x3FF00000)
- #define GPIO BASE DIR ((uint32 t)0x3FF44004)
- #define GPIO OUT DIR (GPIO BASE DIR)
- #define GPIO OUT W1TS DIR (GPIO BASE DIR + 0x0004)
- #define GPIO_OUT_W1TC_DIR (GPIO_BASE_DIR + 0x0008)
- #define GPIO_OUT_1_DIR (GPIO_BASE_DIR + 0x000C)
- #define GPIO_OUT_1_W1TS_DIR (GPIO_BASE_DIR + 0x0010)
- #define GPIO OUT 1 W1TC DIR (GPIO BASE DIR + 0x0014)
- #define GPIO ENABLE DIR (GPIO BASE DIR + 0x001C)
- #define **GPIO ENABLE 1 DIR** (GPIO BASE DIR + 0x0028)
- #define GPIO IN DIR (GPIO BASE DIR + 0x0038)
- #define GPIO_IN_1_DIR (GPIO_BASE_DIR + 0x003C)
- #define GPIO_PIN_DIR (GPIO_BASE_DIR + 0x0084)
- #define GPIO_FUNC_OUT_SEL_DIR (0x3FF44530)
- #define GPIO OUT ((GPIO GENERIC O 0*) GPIO OUT DIR)
- #define GPIO_OUT_W1TS ((GPIO_GENERIC_O_0*) GPIO_OUT_W1TS_DIR)
- #define GPIO_OUT_W1TC ((GPIO_GENERIC_O_0*) GPIO_OUT_W1TC_DIR)
- #define GPIO_OUT_1 ((GPIO_GENERIC_O_1*) GPIO_OUT_1_DIR)
- #define GPIO_OUT_1_W1TS ((GPIO_GENERIC_O_0*) GPIO_OUT_1_W1TS_DIR)
- #define GPIO_OUT_1_W1TC ((GPIO_GENERIC_O_0*) GPIO_OUT_1_W1TC_DIR)
- #define GPIO_IN ((GPIO_GENERIC_I_0*) GPIO_IN_DIR)
- #define **GPIO IN 1** ((GPIO GENERIC I 1*) GPIO IN 1 DIR)
- #define GPIO_ENABLE ((GPIO_GENERIC_O_0*) GPIO_ENABLE_DIR)
- #define GPIO_ENABLE_1 ((GPIO_GENERIC_O_1*) GPIO_ENABLE_1_DIR)
- #define GPIO_PIN(X) (GPIO_PIN_DIR + (4*X))
- #define GPIO_FUNC_OUT_SEL(X) ((GPIO_FUNC_OUT_SEL_GENERIC*)(GPIO_FUNC_OUT_SEL_DIR + (4*X)))

5.5.1. Descripción detallada

Declaraciones de registros del GPIO.

5.5.2. Documentación de los 'defines'

5.5.2.1. _I

#define _I volatile const

Tipo de registro

5.5.2.2. APP CPU

#define APP_CPU 0x01

Interrupciones parametros

5.5.2.3. GPIO_OUT

```
#define GPIO_OUT ((GPIO_GENERIC_O_0*) GPIO_OUT_DIR)
```

Punteros a los registros

5.5.2.4. IO0

#define IOO 0

Puertos

5.5.2.5. PERIFERAL_BASE

```
#define PERIFERAL_BASE ((uint32_t) 0x3FF00000)
```

Direcciones de registros

5.6. gpio_matrix.h

Ir a la documentación de este archivo.

```
: gpio matrix
                         gpio_matrix.h
4 * Author
                         Javier Perez Macias, Marco Antonio Calderón Macías, Alejandro Morales Holguín
5 * Origin Date
                         04/12/2023
6 * Version
                         1.0.0
7 * Compiler
                         CMAKE
8 * Target
                         ESP32
10 *********************************
14 #ifndef GPIO_MATRIX_H
15 #define GPIO_MATRIX_H
16
17 #include <stdint.h
20 \star Constantes del preprocesador
26 #define _I volatile const //Solo lectura (RO)
27 #define _IO volatile //Escritura y lectura (R/W) 28 #define _O _IO //Solo escritura (WO)
29
33 #define IOO 0
34 #define IO1 1
35 #define IO2 2
36 #define IO3 3
37 #define IO4 4
38 #define IO5 5
39 #define IO6 6
40 #define IO7 7
41 #define IO8 8
42 #define IO9 9
43 #define IO10 10
44 #define IO11 11
45 #define IO12 12
46 #define IO13 13
47 #define IO14 14
48 #define IO15 15
49 #define IO16 16
50 #define IO17 17
51 #define IO18 18
52 #define IO19 19
53 #define IO20 20
54 #define IO21 21
55 #define IO22 22
```

5.6 gpio_matrix.h 21

```
56 #define IO23 23
57 #define IO24 24
58 #define IO25 25
59 #define IO26 26
60 #define TO27 27
61 #define IO28 28
62 #define IO29
63 #define IO30
64 #define IO31 31
65 #define IO32 32
66 #define IO33 33
67 #define IO34 34
68 #define IO35 35
69 #define IO36
70 #define IO37 37
71 #define IO38 38
72 #define TO39 39
73
74 #define LED4 IO2
75 #define LED3 IO4
76 #define LED2 IO16
77 #define LED1 IO17
78
82 #define APP_CPU
83 #define APP_CPU_N
                     0 \times 01
                     0x02
84 #define PRO_CPU
85 #define PRO_CPU_N
                     0x08
86
87 #define DISABLE
                         0 \times 0.0
88 #define RISING_EDGE
                         0x01
89 #define FALLING EDGE
                         0x02
90 #define ANY_EDGE
                         0x03
91 #define LOW_LEVEL
92 #define HIGH_LEVEL
                         0x05
93
94
                                ((uint32_t) 0x3FF00000)
((uint32_t)0x3FF44004)
98 #define PERIFERAL_BASE
99 #define GPIO_BASE_DIR
100 #define GPIO_OUT_DIR
                                 (GPIO_BASE_DIR)
101 #define GPIO_OUT_W1TS_DIR
                                  (GPIO_BASE_DIR + 0x0004)
102 #define GPIO_OUT_W1TC_DIR
                                  (GPIO_BASE_DIR + 0x0008)
                                  (GPIO_BASE_DIR + 0x000C)
103 #define GPIO_OUT_1_DIR
104 #define GPIO_OUT_1_W1TS_DIR
105 #define GPIO_OUT_1_W1TC_DIR
                                  (GPIO_BASE_DIR + 0x0010)
                                  (GPIO_BASE_DIR + 0x0014)
106 #define GPIO_ENABLE_DIR
                                  (GPIO_BASE_DIR + 0x001C)
107 #define GPIO_ENABLE_1_DIR
                                  (GPIO_BASE_DIR + 0x0028)
108 #define GPIO_IN_DIR
                                  (GPIO_BASE_DIR + 0 \times 0038)
                                  (GPIO_BASE_DIR + 0x003C)
109 #define GPIO_IN_1_DIR
110 #define GPIO_PIN_DIR
                                  (GPIO BASE DIR + 0x0084)
111 #define GPIO_FUNC_OUT_SEL_DIR (0x3FF44530)
112
116 #define GPIO_OUT
                              ((GPIO_GENERIC_O_0*) GPIO_OUT_DIR)
117 #define GPIO_OUT_W1TS
                              ((GPIO_GENERIC_O_0*) GPIO_OUT_W1TS_DIR)
118 #define GPIO_OUT_W1TC
                              ((GPIO_GENERIC_O_0*) GPIO_OUT_W1TC_DIR)
119 #define GPIO_OUT_1
                              ((GPIO_GENERIC_O_1*) GPIO_OUT_1_DIR)
                              ((GPIO_GENERIC_O_0*) GPIO_OUT_1_W1TS_DIR)
((GPIO_GENERIC_O_0*) GPIO_OUT_1_W1TC_DIR)
120 #define GPIO_OUT_1_W1TS
121 #define GPIO_OUT_1_W1TC
122 #define GPIO_IN
                              ((GPIO_GENERIC_I_0*) GPIO_IN_DIR)
123 #define GPIO_IN_1
                              ((GPIO_GENERIC_I_1*) GPIO_IN_1_DIR)
124 #define GPIO_ENABLE
                              ((GPIO_GENERIC_O_0*) GPIO_ENABLE_DIR)
125 #define GPIO ENABLE 1
                              ((GPIO_GENERIC_O_1*) GPIO_ENABLE_1_DIR)
126
127
129 * Macros
(GPIO_PIN_DIR + (4*X))
131 #define GPIO_PIN(X)
                                 ((GPIO_FUNC_OUT_SEL_GENERIC*)(GPIO_FUNC_OUT_SEL_DIR + (4*X)))
132 #define GPIO_FUNC_OUT_SEL(X)
133
134
136 * Typedefs
138
142 typedef struct
143 {
144
       _IO uint32_t
                      REG_IO;
145 }GPIO_GENERIC_O_0;
146
150 typedef struct
151 {
       _IO uint32_t
                      REG_IO :8;
152
          uint32_t
                      RESERVED:24;
153
154 } GPIO_GENERIC_O_1;
155
159 typedef struct
160 {
```

```
161 _I uint32_t
162 } GPIO_GENERIC_I_0;
                              REG_IO;
163
167 typedef struct
168 {
          _I uint32_t
                           REG_IO :8;
RESERVED :24;
169
170 uint32_t I
171 } GPIO_GENERIC_I_1;
172
176 typedef union 177 {
          uint32_t reg;
178
179
          struct
180
         uint32_t RESERVED1 :2;
_IO uint32_t PAD_DRIVER :1;
uint32_t RESERVED2 :4;
_IO uint32_t INT_TYPE :3;
_IO uint32_t WAKEUP_ENABLE :1;
uint32_t RESERVED3 :2;
_IO uint32_t INT_ENA :5;
uint32_t RESERVED4 :13;
lcampo:
181
               uint32_t RESERVED1 :2;
182
183
184
185
186
187
188
191
195 typedef struct
196 {
197 __IO uint32_t REG;
198 }GPIO_FUNC_OUT_SEL_GENERIC;
199
200
201
202 #endif
203 /*********** FIN DEL ARCHIVO
        *****************************
```

Documentación de ejemplos

6.1. main.c

Una demostración de un uso básico del GPIO, parpadeo de un led y lectura de un pin.

```
#include <stdio.h
#include "freertos/FreeRTOS.h"
#include "freertos/task.h"
#include "gpio_drivers.h"
void app_main(void)
{
    GPIO_OUTPUT_ENABLE(IO5);
    GPIO_INPUT_ENABLE(IO5,ON);
    GPIO_INPUT_ENABLE(IO18, PULLUP);

    while (1)
    {
        GPIO_OUTPUT_SET(IO5,OFF);
        vTaskDelay(pdMs_TO_TICKS(500));
        printf("%d \n", GPIO_INPUT_READ(IO18));
        GPIO_OUTPUT_SET(IO5, ON);
        vTaskDelay(pdMs_TO_TICKS(500));
}</pre>
```