

Ejercicios de Unidad 1 - Parte 3

Ejercicios de map:

1. Dado un array de números, crea un nuevo array que contenga los números multiplicados por 2.
2. Dado un array de nombres, crea un nuevo array que contenga los nombres en mayúsculas.
3. Dado un array de objetos con la propiedad 'nombre', crea un nuevo array que contenga solo los nombres de cada objeto.
4. Dado un array de números, crea un nuevo array que contenga los números elevados al cuadrado.
5. Dado un array de strings, crea un nuevo array que contenga la longitud de cada string.

Ejercicios de find:

1. Dado un array de números, encuentra el primer número que sea divisible entre 7.
2. Dado un array de objetos con la propiedad 'nombre', encuentra el primer objeto cuyo nombre sea 'Juan'.
3. Dado un array de strings, encuentra el primer string que contenga la letra 'o'.
4. Dado un array de números, encuentra el primer número negativo.
5. Dado un array de objetos con la propiedad 'edad', encuentra el primer objeto cuya edad sea mayor o igual a 18 y menor o igual a 25.

Ejercicios de filter:

1. Dado un array de números, crea un nuevo array que contenga solo los números pares.
2. Dado un array de objetos con la propiedad 'edad', crea un nuevo array que contenga solo los objetos con edad mayor o igual a 18.
3. Dado un array de strings, crea un nuevo array que contenga solo las palabras con longitud mayor o igual a 5.
4. Dado un array de objetos con las propiedades 'nombre' y 'edad', crea un nuevo array que contenga solo los objetos con nombre que empiecen por la letra 'J' y edad mayor o igual a 25.
5. Dado un array de números, crea un nuevo array que contenga solo los números negativos.

Ejercicios de slice:

1. Dado un array de números, crea un nuevo array que contenga los primeros tres elementos.
2. Dado un array de objetos con la propiedad 'nombre', crea un nuevo array que contenga los dos primeros objetos.
3. Dado un array de strings, crea un nuevo array que contenga los últimos tres strings.
4. Dado un array de números, crea un nuevo array que contenga todos los elementos excepto el primero y el último.
5. Dado un array de objetos con la propiedad 'edad', crea un nuevo array que contenga los objetos con edad mayor o igual a 25 y menor o igual a 30.

Resolución.

Map

1-

```
const numeros = [1, 2, 3, 4, 5];  
const numerosDuplicados = numeros.map(numero => numero * 2);  
console.log(numerosDuplicados); // [2, 4, 6, 8, 10]
```

3-

```
const usuarios = [  
  { nombre: 'Juan', edad: 25 },  
  { nombre: 'Maria', edad: 30 },  
  { nombre: 'Pedro', edad: 20 }  
];  
const nombresDeUsuarios = usuarios.map(usuario => usuario.nombre);  
console.log(nombresDeUsuarios); // ['Juan', 'Maria', 'Pedro']
```

Find

1-

```
const numeros = [1, 5, 14, 22, 35];  
const numeroDivisibleEntre7 = numeros.find(numero => numero % 7 === 0);  
console.log(numeroDivisibleEntre7); // 14
```

3-

```
const palabras = ['casa', 'perro', 'gato', 'coche'];  
const palabraConLetraO = palabras.find(palabra => palabra.includes('o'));  
console.log(palabraConLetraO); // 'perro'
```

Filter

1-

```
const numeros = [1, 2, 3, 4, 5];  
const numerosPares = numeros.filter(numero => numero % 2 === 0);  
console.log(numerosPares); // [2, 4]
```

3-

```
const palabras = ['casa', 'perro', 'gato', 'coche'];  
const palabrasConLongitudMayorOIgualA5 = palabras.filter(palabra => palabra.length >= 5);  
console.log(palabrasConLongitudMayorOIgualA5); // ['perro', 'coche']
```

Slice

1-

```
const numeros = [1, 2, 3, 4, 5];  
const primerosTresNumeros = numeros.slice(0, 3);  
console.log(primerosTresNumeros); // [1, 2, 3]
```

3-

```
const palabras = ['casa', 'perro', 'gato', 'coche'];  
const ultimasTresPalabras = palabras.slice(-3);  
console.log(ultimasTresPalabras); // ['perro', 'gato', 'coche']
```