

Ejercicios de Unidad 1

Para reforzar un poco lo que venimos viendo, vamos a hacer una pequeña guía para probar nuestros conocimientos.

1. Crear un archivo *index.js*, crear una variable con tu nombre, e imprimir por pantalla 'Hola Icaro'(cambia Icaro por tu nombre).
2. Ahora vamos a cambiar un poco el ejercicio, vamos a crear una función que imprima por pantalla ""Hola Icaro" (cambia Icaro por tu nombre)
3. Para seguir complicando el problema, vamos a crear una función que reciba como parámetro un nombre y retorne "Hola Icaro" (cambia Icaro por tu nombre)
4. Para cambiar el aire, vamos a hacer una función que reciba la edad de una persona y nos retorne "sos mayor de edad" si la persona tiene al menos 18 años, sino debe retornar "sos menor de edad".
5. Vamos a crear una función, que recibe 2 parámetros: el primero será el nombre de la persona, y el segundo será la edad. Esta función debe retornar "Hola Icaro sos mayor de edad" (tiene al menos 18 años) si el usuario es mayor de edad, sino "Hola Icaro sos menor de edad" (menor de 18 años).
TIP: Podes usar las funciones que hiciste en 3 y 4, para resolver el problema más fácil.
6. Si ya pudiste hacer todo esto, es hora que nos tomemos un descanso, para esto vamos a crear un nuevo archivo que llamaremos *parametros.js* y en él vamos a definir una variable nombre y la vamos a exportar para poder usar en otro archivo. **TIP: Recordá que para exportar en JS es necesario usar `module.export = tu_funcion_o_variable`, y para importa debes usar `const tu_funcion_o_variable = require(ruta_a_tu_archivo)`.**