



Nuestro compromiso es con el *futuro*.

**¿Qué vamos a  
aprender?**

# JavaScript



JavaScript cómo eje principal de todo el contenido.  
Lo vamos a usar tanto para aprender qué es programar, cómo  
también luego para el BackEnd y para el FrontEnd.

# Nodejs



Es un framework de JavaScript que nos permitirá correr código JS fuera del navegador, entre otras cosas.

# Express



Es un framework de Nodejs que nos permitirá facilitar la escritura de nuestro código de BackEnd para crear un servidor propio.

# MySQL



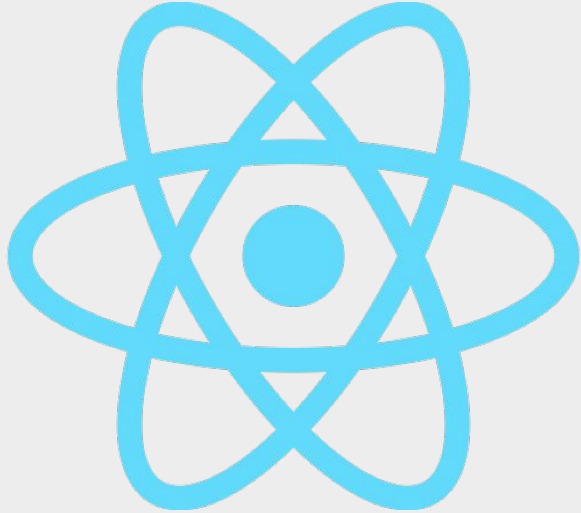
Es el lenguaje de SQL (bases de datos relacionales) que utilizaremos para crear nuestras bases de datos, con las que alimentaremos nuestras aplicaciones.

# TypeScript



Es un lenguaje que deriva de JavaScript (superset), que lo potencia al agregar múltiples funcionalidades adicionales que nos ayudarán a crear código de más calidad.

# React



Es el framework de JavaScript que vamos a utilizar para crear nuestras aplicaciones del lado del FrontEnd, armando nuestras interfaces y lógica utilizando TypeScript.



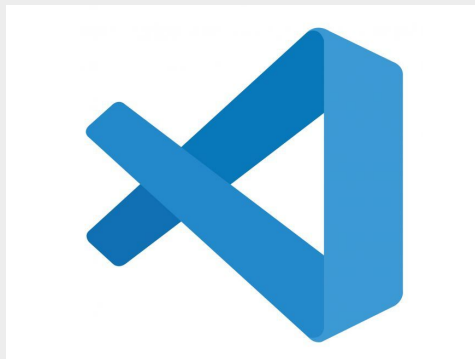
# ¿Qué herramientas necesitamos?

# Nodejs



Cómo vimos antes, vamos a necesitar utilizar Nodejs para poder correr código de JavaScript en nuestra computadora, sin necesidad de un navegador. Además, nos permitirá trabajar con NPM que es el gestor de paquetes más popular actualmente.

# Visual Studio Code



Es un editor de código que nos proveerá de múltiples herramientas que nos van a facilitar mucho la escritura, revisión y corrección de nuestro código. Muchas de estas funcionalidades son distintas extensiones que le agregaremos a medida que vayamos aprendiendo sobre cada área.

# Google Chrome



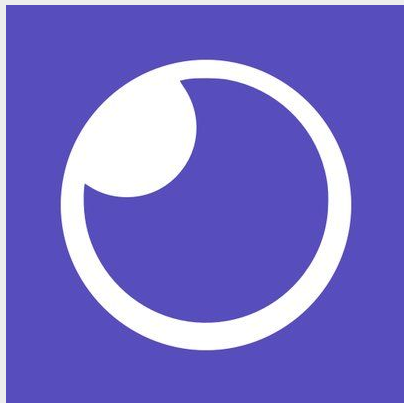
Es uno de los navegadores más populares y útiles a la hora de desarrollar con JavaScript, por eso lo utilizaremos en todo nuestro proceso de aprendizaje.

# Git



Es un controlador de versiones, en resumen, va a hacer posible el guardar cualquier proyecto con sus contenidos y cambios en cada momento, pudiendo así controlar cada etapa del desarrollo, compartir el código, trabajar en equipo, y muchas cosas más.

# Insomnia



Es una herramienta que nos permitirá hacer peticiones REST (ya aprenderemos más en detalle qué son) para poder comunicarnos con distintas APIs, sean nuestras o de terceros.

# MySQL Workbench



Es una herramienta que nos permitirá gestionar nuestras bases de datos MySQL a través de una interfaz gráfica, lo que facilitará la tarea de visualizar todos los datos e interactuar con los mismos.