



Libro de ejercicios

Introducción a la Programación

¿Qué es el libro de ejercicios?



Creamos este libro con la finalidad de que puedas afianzar, potenciar y poner en práctica los saberes adquiridos en clase.

Aquí se encontrarán los trabajos prácticos que se relacionan con diversos contenidos abordados en el curso.

Estas actividades se desarrollan de manera **asincrónica, son obligatorias y su entrega está especificada en cada actividad. Su resolución es fundamental para la construcción del proyecto final. Te recomendamos que las realices.**

¡A practicar! 😊

Contenido



Las actividades de este libro te guiarán en la elaboración de tu Proyecto Final. Hay dos tipos de actividades prácticas:

- Los trabajos prácticos: con los que entrega a entrega irán construyendo el trabajo integrador final.
- Las entregas de proyecto final: donde su evaluación será más compleja e iremos subiendo la dificultad a medida que avancemos en la diplomatura. En estas entregas se evaluará de manera intermedia la construcción del proyecto final, con las rúbricas presentadas en cada entrega. Constan de la recopilación de los trabajos hasta el momento más algunos requisitos extras.



Introducción a la programación

Clase 8

Objetivo

Crear un repositorio en GitHub para ir subiendo todos sus avances de los distintos trabajos, para ello, el formato del nombre deberá ser:

Apellido+Nombre+NombreEcommerce

Ej:

CamisayMatias-CafeExpress

Indicaciones

Nuestro repositorio deberá contar con un archivo readme que contenga lo siguiente:

- Breve descripción de la temática del Ecommerce. (Tiene que ser un ecommerce a fin aplicar los conocimientos aprendidos)
- Tipografía principal. (Opcional)
- Paleta de colores a utilizar.
- Logo o Brand (nombre) del ecommerce.



Introducción a la programación

Clase 11

Objetivo

Crear 5 diseños para mobile y desktop (cada diseño debe contener su respectivo header y footer) en Figma, donde recomendamos que utilicen el frame de Google Pixel 2 en mobile.

Indicaciones

Para los bocetos puede utilizar esta [plantilla de figma](#) (click para ver), la cual pueden copiar o descargar y editar entre sus archivos.

Entregable

Formato: Link de github.

Deberán entregar 5 vistas con sus respectivos diseños para mobile y desktop, las cuales son:

- Home.
- Detail Product.
- Login.
- Register.
- Cart.