



React

Clase 2



React: Entorno Productivo

Conceptos básicos:

- Intro (Vite)
- Instalación
- JSX
- Hooks (useState)



React

Entorno Productivo: Intro



Todo entorno de desarrollo de React consta de cuatro pilares:



Todo entorno de desarrollo de React consta de cuatro pilares:

- Bundler
- Transpiler
- Live Module Reload
- Librerías de React



Todo entorno de desarrollo de React consta de cuatro pilares:

- Bundler (empaquetador)
- Transpiler (transpilador)
- Live Module Reload (recarga modular)
- Librerías de React (react, react-dom)



• En este curso utilizaremos vite.



• En este curso utilizaremos vite.

• Por medio de un único comando en la terminal Vite nos permite, de una manera sencilla, comenzar a desarrollar cualquier proyecto de React.



•Hoy en día existen muchas formas de iniciar un proyecto de React. Recientemente CRA (create-react-app) dejó de ser la forma recomendada en la documentación oficial.



•Hoy en día existen muchas formas de iniciar un proyecto de React. Recientemente CRA (create-react-app) dejó de ser la forma recomendada en la documentación oficial.

• Como alternativas existen Parcel, Next.js, Remix y Gatsby, sólo por nombrar algunas.



Vite

- ESBuild
- Babel
- Hot Module Replacement
- react y react-dom



Vite

- ESBuild (bundler)
- Babel (transpiler)
- Hot Module Replacement (recarga modular)
- react y react-dom (librerías react)



Pilares: ESBuild



Pilares: ESBuild

ESBuild es el bundler utilizado por Vite, su principal ventaja es la gran velocidad que posee.

Webpack sigue siendo el más popular de los bundlers en la actualidad.

Los bundlers son vistos como "empaquetadores" que toman el código fuente (nuestro código) y lo optimiza para ser utilizado por distintos ambientes.



Pilares: Babel



Pilares: Babel

Babel es un transpilador de código (traductor, compilador), se encarga de convertir el código fuente en código entendible para el navegador.

*En React es vital para poder utilizar JSX.



Pilares: Hot Module Replacement



Pilares: Hot Module Replacement

React utiliza el module-pattern (patrón modular). En el virtual DOM viven todos los estados de nuestra aplicación.

A la hora de escribir código en React el HMR aplica los cambios cuando guardamos sin necesidad de "bajar" y "levantar nuevamente" el proyecto.



Pilares: react y react-dom



Pilares: react y react-dom

Son las librerías oficiales de React. Tienen versiones idénticas y funcionan en conjunto.

Previamente habíamos utilizado la versión on-line de ellas.

Vite: comandos

npm:

```
alumno@DESKTOP-ABCDFGH9 IJKLM0 ~/Documents/mi-proyecto

$ npm create vite@latest
```

yarn:

```
alumno@DESKTOP-ABCDFGH9 IJKLM0 ~/Documents/mi-proyecto
$ yarn create vite
```

```
[4/4] Building fresh packages ...
success Installed "create-vite@4.2.0" with binaries:
      - create-vite
      - cva
? Project name: » vite-project
```

```
[4/4] Building fresh packages ...
success Installed "create-vite@4.2.0" with binaries:
      - create-vite
      - cva
? Project name: » ejemplo-react
```

```
[4/4] Building fresh packages ...
success Installed "create-vite@4.2.0" with binaries:
      - create-vite
      - cva
√ Project name: » ejemplo-react
? Select a framework: » - Use arrow-keys. Return to submit.
 Vanilla
    React
    Others
```

```
[4/4] Building fresh packages ...
success Installed "create-vite@4.2.0" with binaries:
      - create-vite
      - cva
√ Project name: » ejemplo-react
? Select a framework: » - Use arrow-keys. Return to submit.
    Vanilla
   React
    Others
```

```
[4/4] Building fresh packages ...
success Installed "create-vite@4.2.0" with binaries:
      - create-vite
      - cva
√ Project name: » ejemplo-react
√ Select a framework: » React
? Select a variant: » - Use arrow-keys. Return to submit.
   JavaScript
    JavaScript + SWC
    TypeScript + SWC
```

```
[4/4] Building fresh packages ...
success Installed "create-vite@4.2.0" with binaries:
      - create-vite
      - cva
√ Project name: » ejemplo-react
√ Select a framework: » React
√ Select a variant: » JavaScript
Scaffolding project in C:\Users\alumno\Documents\ejemplo-react...
Done. Now run:
  cd ejemplo-react
  yarn
  yarn dev
Done in 735.32s.
```

Vite: comandos

npm:

```
alumno@DESKTOP-ABCDFGH9 IJKLM0 ~/Documents/mi-proyecto

$ cd ejemplo-react
$ npm install
$ npm run dev
```

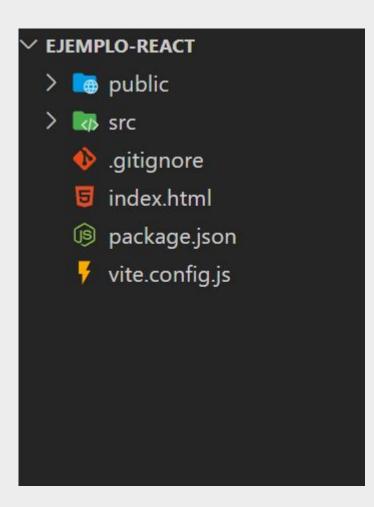
yarn:

```
alumno@DESKTOP-ABCDFGH9 IJKLM0 ~/Documents/mi-proyecto
$ cd ejemplo-react
$ yarn
$ yarn dev
```

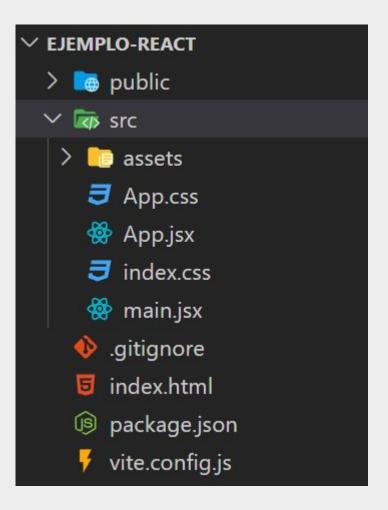
Vite: comandos

```
VITE v4.1.1 ready in 3680 ms
  → Local: http://localhost:5173/
    Network: use --host to expose
    press h to show help
```

Vite: ejemplo carpetas



Vite: ejemplo carpetas



· Hasta aquí hemos creado un proyecto desde cero.

· Hasta aquí hemos creado un proyecto desde cero.

• Dentro del archivo App.jsx podremos empezar a crear nuestros componentes

- · Hasta aquí hemos creado un proyecto desde cero.
- Dentro del archivo App.jsx podremos empezar a crear nuestros componentes
- •Se recomienda investigar "que hace cada cosa" dentro de ese archivo, pero luego borrar todo el contenido de la función App.



React

Entorno Productivo: JSX



•JSX es una transpilación (traducción) realizada por Babel.



•JSX es una transpilación (traducción) realizada por Babel.

•Esta transpilación nos permite escribir código de marcado (HTML) que será convertido a JavaScript.



•JSX es una transpilación (traducción) realizada por Babel.

•Esta transpilación nos permite escribir código de marcado (HTML) que será convertido a JavaScript.

•Los archivos requieren ser renombrados con la extensión .jsx



No JSX

- Sintaxis de JavaScript
- No utiliza Babel
- Archivos con extensión .js
- Poca legibilidad



```
import React from "react"
    import "./App.css"
3.
    function App() {
       return React.createElement("div", {}, [
         React.createElement("h1", {}, "Hola mundo"),
    export default App
```



```
import React from "react" // Babel utilizará esta línea para transpilar con el método ".createElement()".
    import "./App.css"
3.
    function App() {
       return React.createElement("div", {}, [
         React.createElement("h1", {}, "Hola mundo"),
    export default App
```



```
import React from "react"
    import "./App.css" // Con esta importación podemos agregar el archivo CSS que necesitemos.
3.
    function App() {
       return React.createElement("div", {}, [
         React.createElement("h1", {}, "Hola mundo"),
    export default App
```



```
import React from "react"
    import "./App.css"
3.
    function App() {
       return React.createElement("div", {}, [ // Creamos un elemento <div> con un hijo <h1>.
         React.createElement("h1", {}, "Hola mundo"),
    export default App
```



```
import React from "react"
    import "./App.css"
3.
    function App() {
       return React.createElement("div", {}, [
         React.createElement("h1", {}, "Hola mundo"), // Creamos un elemento <h1> con texto como hijo.
    export default App
```



JSX

- Sintaxis Similar a HTML
- Utiliza Babel
- Archivos con extensión .jsx
- Mayor legibilidad



```
import React from "react"
    import "./App.css"
3.
    function App() {
       return (
        <div>
          <h1>Hola Mundo</h1>
        </div>
    export default App
```



```
import React from "react" // Como habíamos dicho antes, Babel requiere obligatoriamente esta línea.
    import "./App.css"
3.
    function App() {
       return (
        <div>
          <h1>Hola Mundo</h1>
        </div>
    export default App
```



```
import React from "react"
    import "./App.css"
3.
    function App() {
       return (
       <div> // Creamos un elemento <div> tal y como en HTML
          <h1>Hola Mundo</h1>
        </div>
    export default App
```



```
import React from "react"
    import "./App.css"
3.
    function App() {
       return (
        <div>
          <h1>Hola Mundo</h1> // Creamos un elemento <h1> tal y como en HTML
        </div>
    export default App
```



• En JSX podemos introducir código de JS utilizando llaves "{}".



• En JSX podemos introducir código de JS utilizando llaves "{}".

• Todo lo que pongamos dentro de las llaves tiene ser algo que podamos poner después de un operador de asignación (igual ó "=").



Ejemplo llaves

```
import React from "react"
    import "./App.css"
3.
    function App() {
        const nombre = "Juan"
        return (
        <div>
          <h1>Hola {nombre}</h1>
         </div>
12.
13.
    export default App
```



Ejemplo llaves

```
import React from "react"
     import "./App.css"
3.
     function App() {
        const nombre = "Juan"
        return (
         <div>
           <h1>Hola {nombre}</h1> // Introducimos código de JS por medio de las llaves.
         </div>
10.
12.
13.
     export default App
```



React

Entorno Productivo: Hooks (useState)

· Los hooks son una pieza fundamental de React.

·Los hooks son una pieza fundamental de React.

•El concepto está fuertemente inspirado en la programación funcional.

· Los hooks son una pieza fundamental de React.

- •El concepto está fuertemente inspirado en la programación funcional.
- Solamente pueden ser utilizados en componentes funcionales.

Veremos los hooks en profundidad en futuras clases, hoy simplemente nos limitaremos a la utilización de uno de ellos.

"useState()"

Entorno Productivo: Hooks (useState)

```
import React, { useState } from "react"
     import "./App.css"
     function App() {
       const [nombre, setNombre] = useState("")
6.
      return (
           <h1>Hola {nombre}</h1>
11.
           <input type="text" onChange={e ⇒ setNombre(e.target.value)} />
12.
         </div>
13.
     export default App
```

Entorno Productivo: Hooks (useState)

```
import React, { useState } from "react" // Importamos el hook "useState()".
     import "./App.css"
     function App() {
       const [nombre, setNombre] = useState("")
6.
      return (
           <h1>Hola {nombre}</h1>
11.
           <input type="text" onChange={e ⇒ setNombre(e.target.value)} />
12.
         </div>
13.
     export default App
```

Entorno Productivo: Hooks (useState)

```
import React, { useState } from "react"
     import "./App.css"
     function App() {
       const [nombre, setNombre] = useState("") // En este caso utilizaremos "useState" para guardar un string.
6.
      return (
           <h1>Hola {nombre}</h1>
11.
           <input type="text" onChange={e ⇒ setNombre(e.target.value)} />
12.
         </div>
13.
     export default App
```

Entorno Productivo: Hooks (useState)

```
import React, { useState } from "react"
     import "./App.css"
     function App() {
       const [nombre, setNombre] = useState("")
6.
      return (
           <h1>Hola {nombre}</h1> // Aquí utilizaremos llaves para poder insetar variables de JS.
11.
12.
           <input type="text" onChange={e ⇒ setNombre(e.target.value)} />
         </div>
13.
     export default App
```

CARO

Entorno Productivo: Hooks (useState)

```
import React, { useState } from "react"
     import "./App.css"
     function App() {
       const [nombre, setNombre] = useState("")
6.
      return (
           <h1>Hola {nombre}</h1>
11.
12.
           <input type="text" onChange={e ⇒ setNombre(e.target.value)} />
         </div>
13.
     export default App
```

Entorno Productivo: Hooks (useState)

```
import React, { useState } from "react"
     import "./App.css"
     function App() {
       const [nombre, setNombre] = useState("")
6.
      return (
           <h1>Hola {nombre}</h1>
           // setNombre actualizará la variable nombre reactivamente (a medida que cambie)
11.
12.
           <input type="text" onChange={e ⇒ setNombre(e.target.value)} />
         </div>
13.
     export default App
```



Entorno Productivo

Antes de ir al código...

A modo de práctica podemos recrear los ejemplos de la clase anterior.



¡Vamos al código!

Clase 2: Entorno Productivo

¡Muchas gracias!

