

Introducción al Pensamiento Computacional

Javier Vasquez

Fecha:

8/9/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ☒ Comprender el problema
- ☒ Elaborar el plan
- ☒ Ejecutar el plan
- ☒ Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

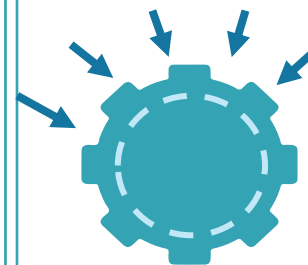
- ☒ Reflexión
- ☒ Análisis
- ☒ Diseño
- ☒ Programación
- ☒ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ☒ Perseverancia
- ☒ Experimentación
- ☒ Creatividad

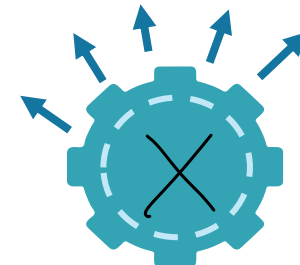
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

Aprendí a usar el `console.ReadKey()`
el `console.ReadLine` y la diferencia entre
el `console.write` y `console.writeline`

¿Qué fue interesante?

como funciona el `console.ReadLine` y
el `console.writeline`

¿Qué dudas quedan?

Ninguna.