

Semana 4 A1

Fernando Javier Vasquez Dávila – 1056822

1. Crear una lista de tarjetas desordenadas que representen a los participantes que han ganado al menos una competencia anterior numerándolos del 1 al 8.
2. Mientras haya más de un participante en la lista:
 - a. Seleccionar los dos primeros participantes de la lista.
 - b. Determinar quién ganaría en un enfrentamiento entre estos dos participantes.
 - c. Registrar al ganador en la casilla correspondiente de la segunda ronda.
 - d. Eliminar a los dos participantes involucrados en el enfrentamiento de la lista.
3. repetir paso b para la siguiente ronda.
3. Una vez que solo quede un participante en la lista, ese participante es el campeón del torneo.
4. Mostrar al campeón del torneo.

Actividad A2

- Su escuela se halla a 14 km ya que el desplazamiento en km fue de 14 km
- Para saber que tan rápido camina, es necesario dividir la distancia que recorrió en km entre el tiempo que tardo en h para lo cual hay que convertir los 20 minutos que tardo en caminar, a horas
Para lo cual hacemos: $20\text{mins} \times 1\text{ hora}/60\text{ mins} = 0.33\text{ horas}$
Para su velocidad hacemos: $2\text{km}/0.33 = 6.06\text{ km/h}$
- Para la velocidad media en km/h necesitamos conocer el origen de donde partió el tren y la distancia donde terminó $X_i = 0\text{ km}$ y $X_f = 10\text{km}$
Luego se divide el cambio en la posición entre el cambio de tiempo en horas
 $10\text{km}/0.16\text{h} = 62.5\text{ km/h}$ fue la velocidad media del tren.