**PLAN**

**PARA LA GESTION**

**DE PROYECTOS**

**SOFTWARE**

1. **Introducción**
   1. **Visión General del Proyecto**

Este proyecto trata de aplicar los conocimientos impartidos en la asignatura de AIS. Para ello partiendo de código escrito en JAVA, de un juego de buscaminas, se desea hacer una serie de cambios y mejoras aplicando el contenido teórico de la asignatura y creando la documentación necesaria para llevar a cabo el proyecto.

Este proyecto constará de cuatro partes. La primera parte se refiere a la construcción y mejora del código desde el que parte el proyecto, la segunda parte es la creación del documento PGPS, la tercera parte es la creación del documento PGCS y por último es la creación de una presentación Power Point para luego exponer este proyecto. Esta enumeración no es un orden ya que en muchos casos se deberá avanzar en una parte para proseguir en otra.

* 1. **Productos finales**

El producto final a desarrollar para el cliente consiste en la mejora del código del juego con la inclusión de una opción de reinicio del juego sin tener que reiniciar la aplicación, mostrar la cantidad de minas que quedan por descubrir al igual que el tiempo transcurrido de partida. Crear diferentes modos de dificultad: principiante con un tablero de 10x10 y 10 minas, intermedio con un tablero de 16x16 y 40 minas, experto con un tablero de 32x16 y 99 minas, y personalizado que te permitirá definir el tamaño del tablero y el número de minas. Guardar los 10 mejores tiempos, al ganar poder añadir el nombre del jugador y si guardar el tiempo o no, guardar la partida actual para poder proseguir con ella mas tarde, y crear un menú donde se encuentran todas las opciones.

También, se deberá entregar la documentación especificada como PGPS y el PGCS, así como la presentación de Power Point.

La fecha de entrega será el 25 de Abril de 2018 y el lugar será por vía electrónica por el aula virtual de la Universidad Rey Juan Carlos.

* 1. **Evolución del PGPS**
  2. **Material de referencia**
  3. **Definiciones y acrónimos**

**AIS**. Ampliación de Ingeniería del Software.

**Power Point**. Programa para diseñar presentaciones.

**PGPS**. Plan para la Gestión de Proyectos Software.

**PGCS**. Plan de Gestión de Configuración Software.

1. **Organización del Proyecto**
   1. **Modelo de procesos**
   2. **Estructura irganizativa**
   3. **Fronteras e interfaces organizativas**
   4. **Responsabilidades**