



Profesor: Erick Daniel  
Bran Enríquez  
Grado: 6to Informática  
Curso: Taller  
Fecha: 17 de mayo

# Gestor de Hoteles

## Descripción:

El proyecto consiste en una aplicación en ambiente web, en la cual llevará el control de hoteles (tipo trivago), habitaciones, eventos. **Se deberá de obtener el reporte de los hoteles más solicitados.** Poder visualizar las habitaciones disponibles, mostrar la fecha en la que sea disponible las habitaciones. Los eventos que manejan los hoteles, al finalizar la estadía obtener el total de los días hospedados, más el consumo extra, los servicios extra cargados a la habitación.

## Debe llevar tanto en Back End como en Front End, lo siguiente:

1. Habitaciones
2. Tipo de Evento
3. Evento
4. Reservación
5. Facturas
6. Disponibilidad de la habitación
7. Usuario
8. Detalle de la cuenta
9. Servicios

## Funciones del usuario:

1. **Un usuario puede registrarse.**
2. **El usuario puede buscar el hotel y realizar la reservación.**
3. Puede visualizar las habitaciones por hotel.
4. Puede ver los eventos de un hotel en específico
5. Historial de sus servicios, los hoteles que se ha hospedado.
6. Eliminar o editar su cuenta.

## Funciones del administrador de la aplicación:

1. **El administrador puede ver todos los usuarios registrados.**
2. **Puede agregar a la base de datos un nuevo hotel. Indicando su dirección, sus precios por habitación, su administrador, etc.**
3. **Puede ver la estadística (graficas) de que hotel fue el más solicitado.**
4. Estadística y reporte de las reservaciones por hotel.

## Funciones del administrador del hotel:

1. Consultar todas las reservaciones hechas.
2. Buscar a un usuario hospedado en su hotel.
3. Ver cuantas habitaciones está disponible.
4. El estado de la habitación cambia automáticamente cuando la reservación fue cancelada.
5. Facturar al final de su reservación junto con todos los servicios.

## Funciones generales:

1. Mostrar los hoteles.
2. Buscar un hotel en específico por su nombre o dirección.

## Aspectos a tomar en cuenta

1. Funcionalidad
2. Autodidacta
3. Cumplimiento de instrucciones