

## Proyecto 1: Lisp Intérprete

### Link de repositorio:

[Repositorio Github](#)

### Link de Video:

Video

<https://youtu.be/I4zkuJjGed8>

### Estructuras de Java Collections Framework utilizadas

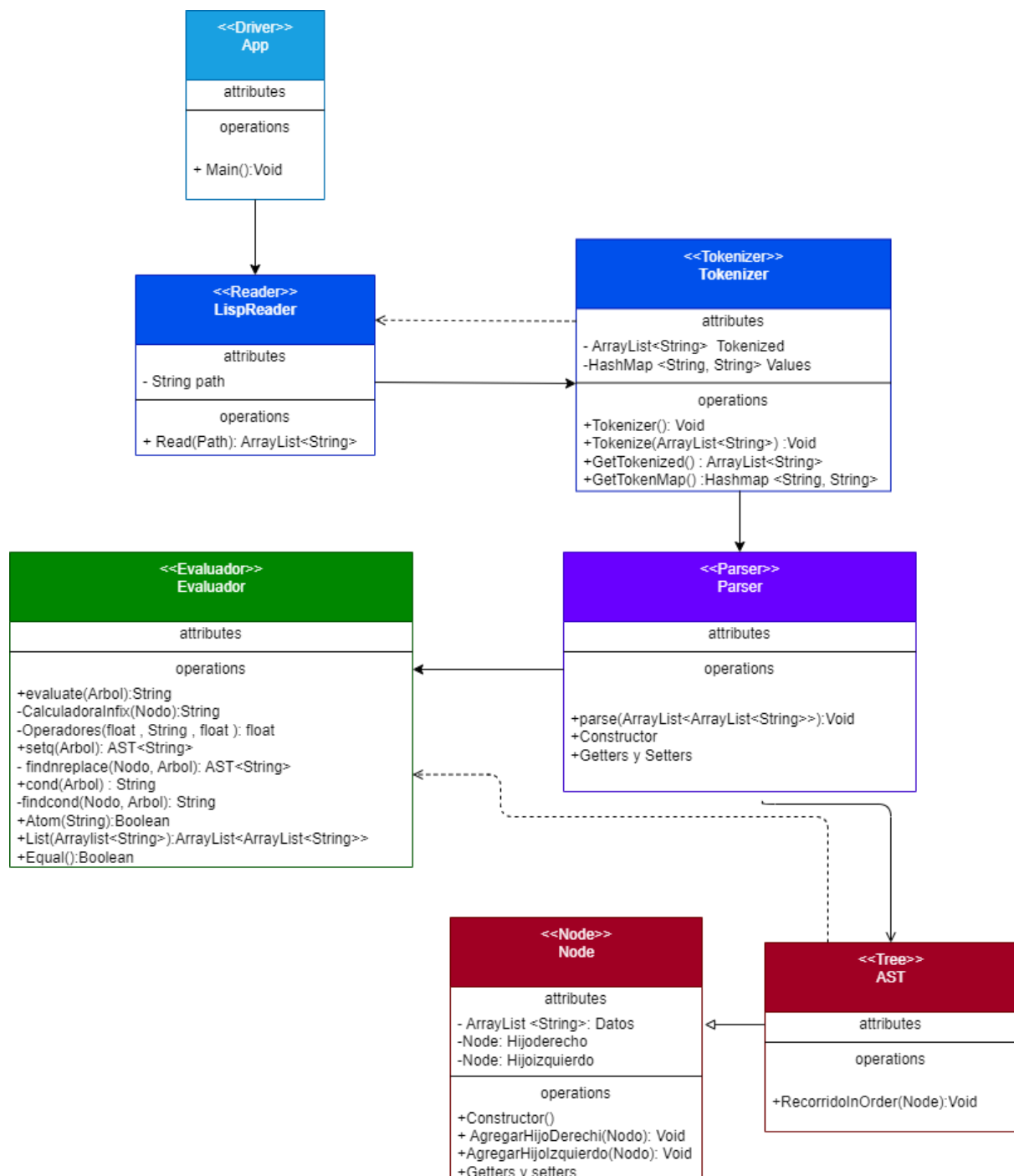
Las estructuras de Java Collections Framework son una serie de librerías que se pueden importar al código que realicemos, esto con el objetivo de brindarnos más funcionalidades, fiabilidad y facilidad a la hora de programar.

La principal estructura utilizada es ArrayList, la razón de ello es su facilidad y conveniencia de uso, al ser un Array de tamaño modificable ayuda a crear un almacenamiento sin tener un tamaño predefinido así permitiendo la interpretación de diferentes tipos, largos y métodos de estructura. Se utilizó para almacenar líneas de código Lisp y llaves para mapas.

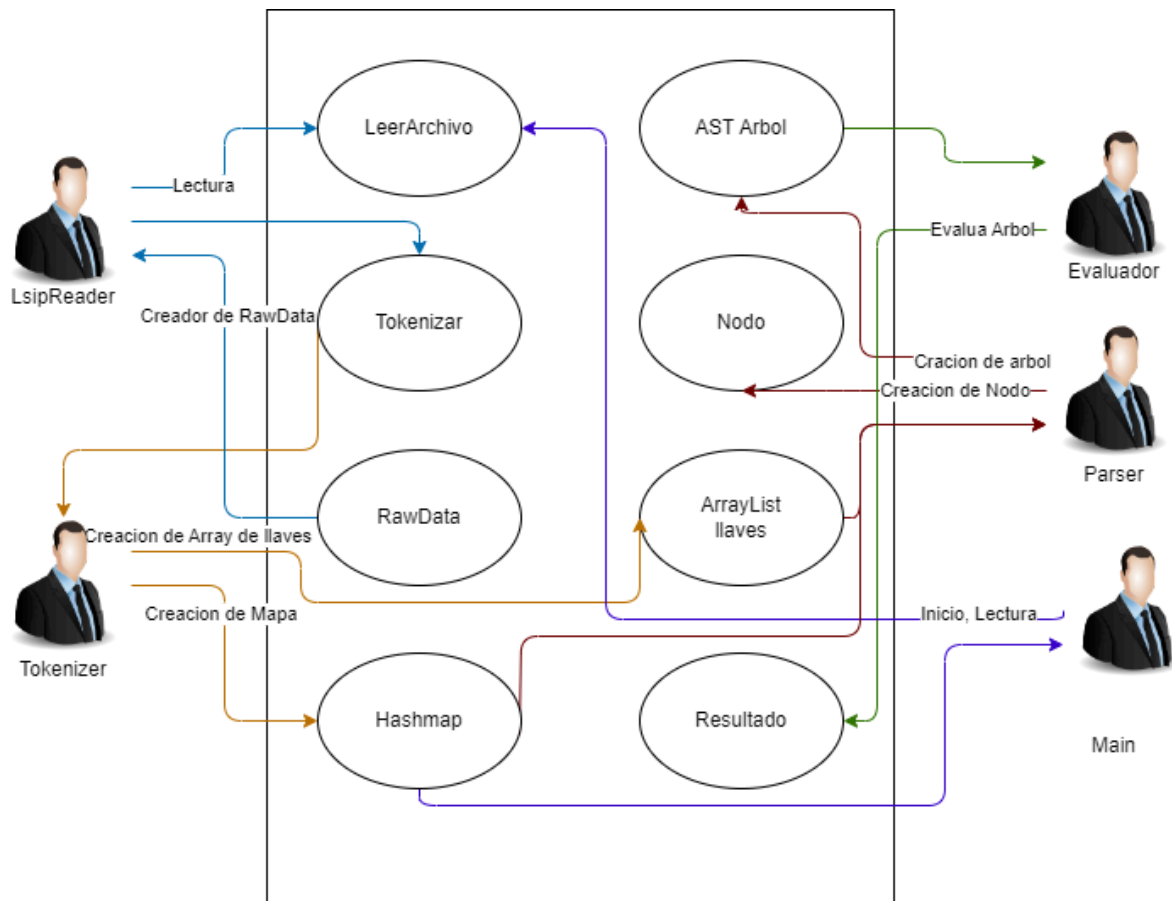
La segunda estructura fue HashMap, la razón del uso de esta era ordenar la información cruda y almacenarla de manera anidada. Un hashmap funciona como un lugar de almacenamiento por medio de Hashes los cuales sus valores pueden ser identificados por llaves o keys, de esta manera facilitando la búsqueda de datos y orden de ellos.

Por último se usó como tercero la estructura scanner, se utilizó esta para la lectura de la línea del path de los archivos lsp, el usuario tendrá que ingresar donde es que está ubicado cada archivo. El scanner lo que hace es leer entradas puestas en la terminal de el programa.

### UML:



**UML Caso De Uso:**



**UML Secuencial:**

