

MAPLERISK

Presione una tecla para continuar

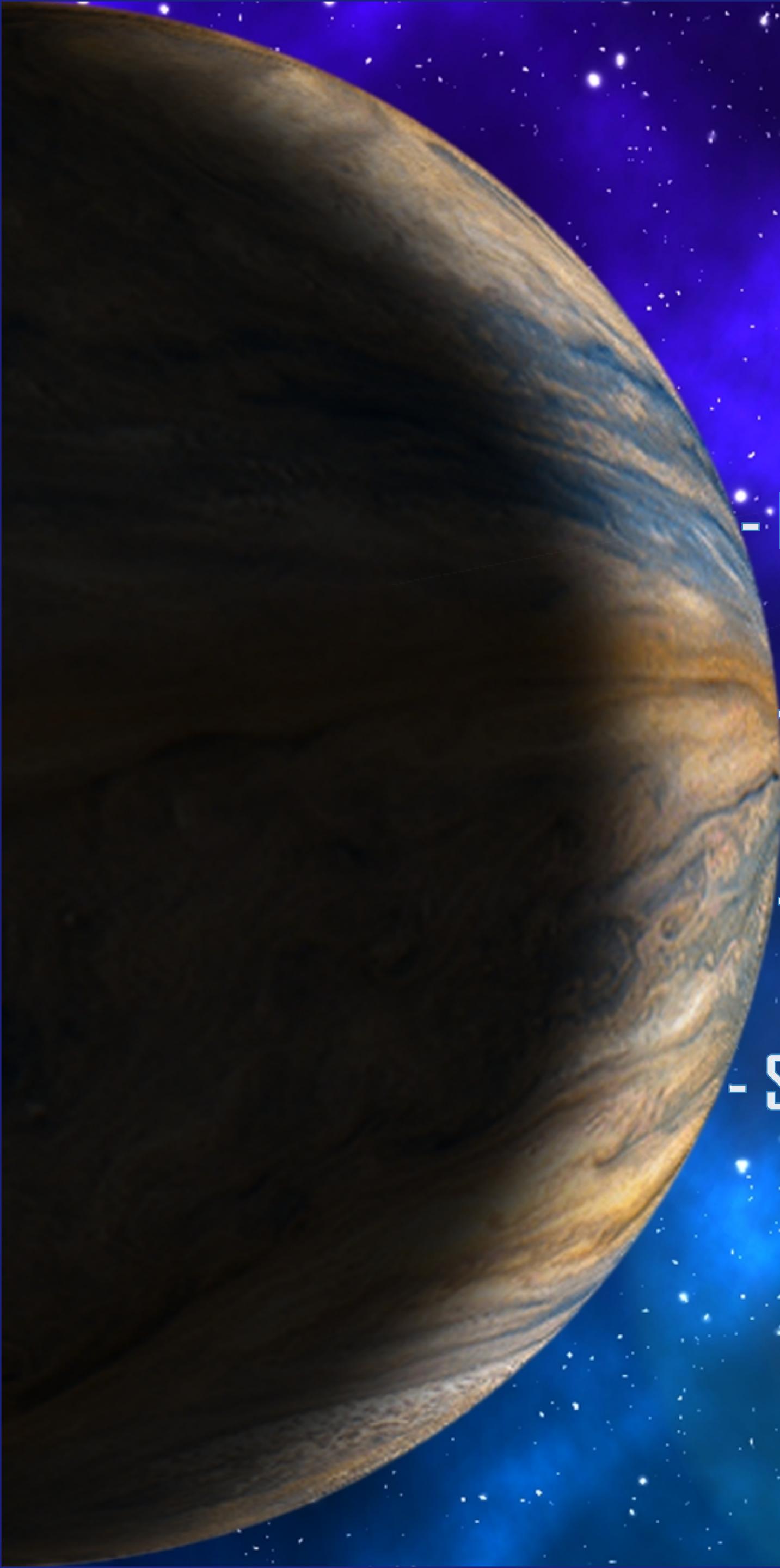
Salir

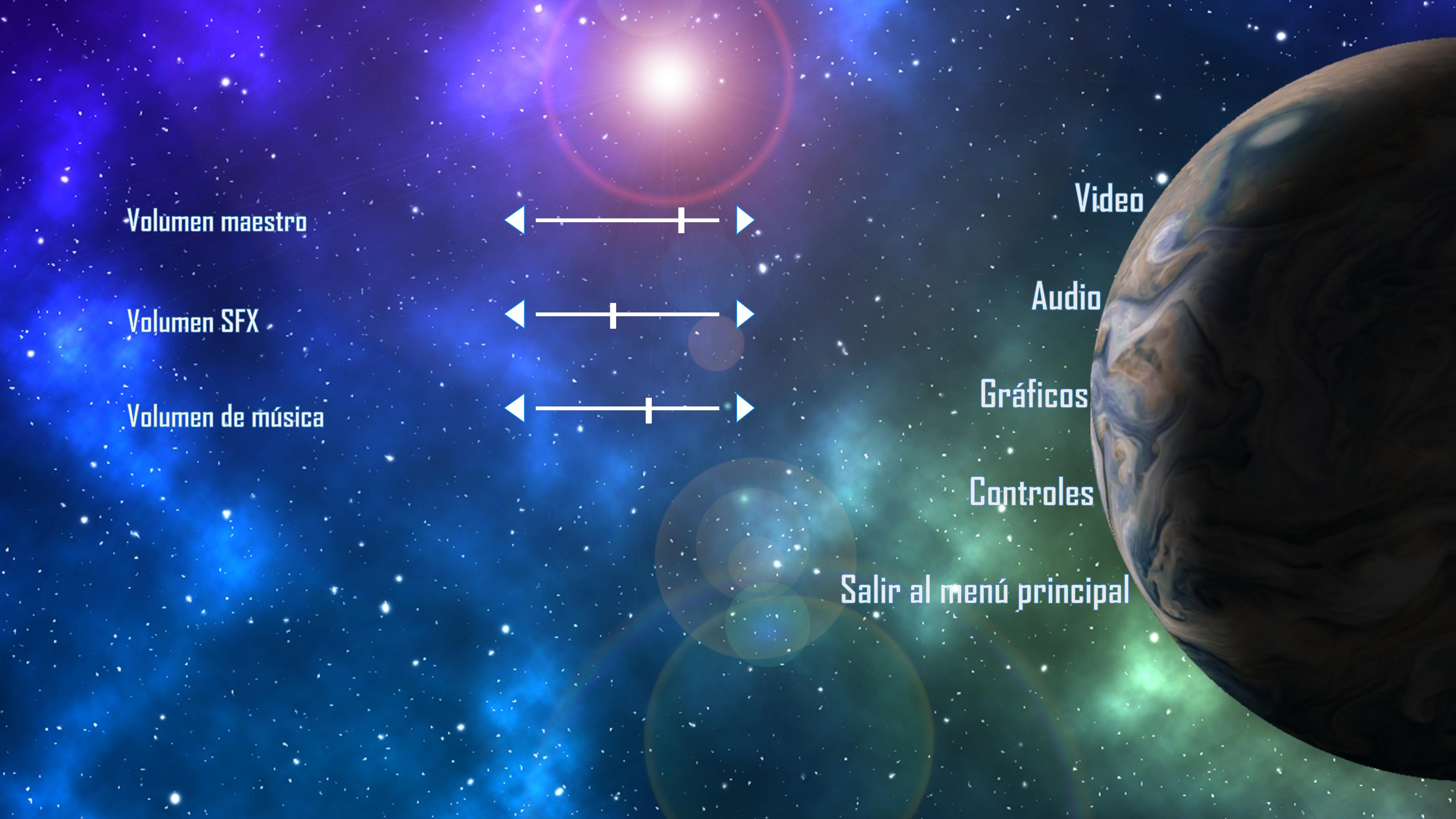
MAPLERISK

Jugar

Opciones

Créditos

- 
- Partida Rápida
 - Partida Igualada
 - Partida Personalizada
 - Salir al menú principal



Volumen maestro



Volumen SFX



Volumen de música



Video

Audio

Gráficos

Controles

Salir al menú principal

Equipo de desarrollo

Director de proyecto

Francisco Javier Buenfil Flores

Equipo de programación

Alejandro Brito Fuentes

Juan Carlos López Villajuana

David Alberto Segovia Ley

Equipo de Diseño

Francisco Javier Buenfil Flores

Federico Sánchez Díaz

José Esteban Pereira Luciano

Ventana

Brillo

Resolución

Limite de FPS

Ventana Completa

A decorative horizontal bar consisting of a central vertical white bar flanked by two white chevron-like shapes pointing right, all set against a dark blue background.

1920 x 1080

120

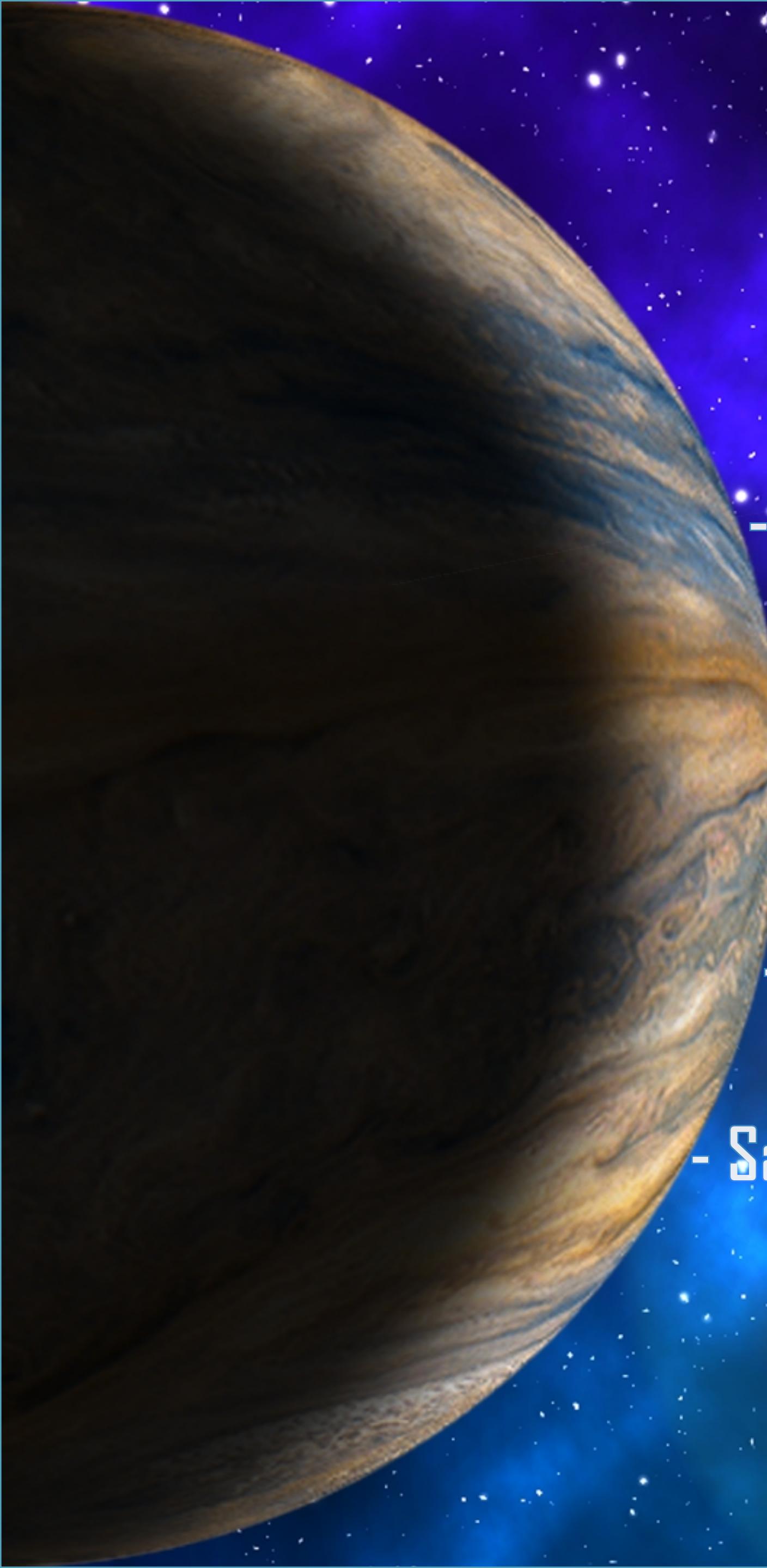
Video

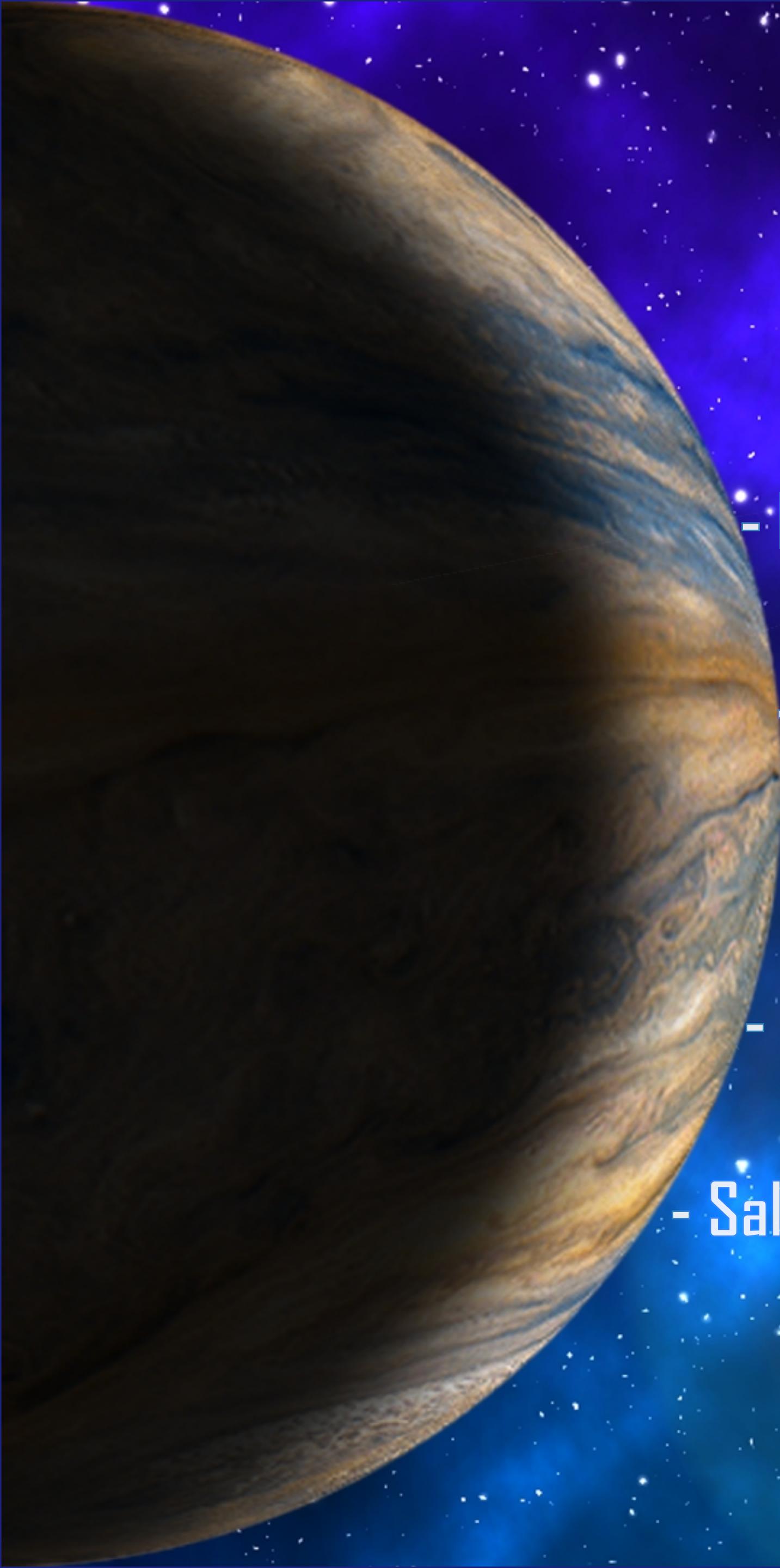
Audio

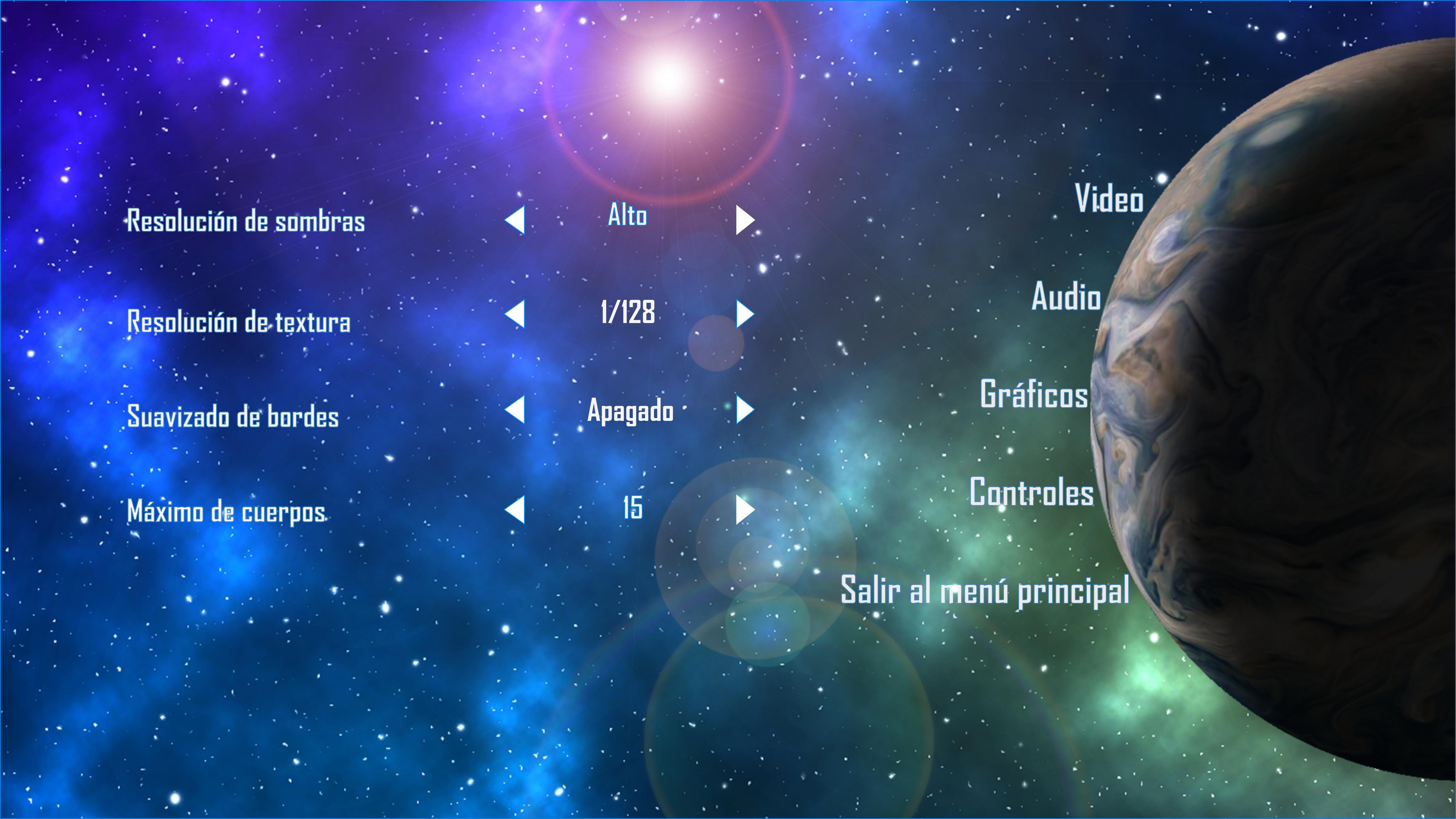
Gráficos

Controles

Salir al menú principal

- 
- Partida Rápida
 - 2vs2
 - 3vs3
 - 4vs4
 - Partida Igualada
 - Partida Personalizada
 - Salir al menú principal

- 
- Partida Rápida
 - Partida Igualada
 - 2vs2 3vs3 4vs4
 - Partida Personalizada
 - Salir al menú principal



Resolución de sombras

Alto ▶

Resolución de textura

◀ 1/128 ▶

Suavizado de bordes

◀ Apagado ▶

Máximo de cuerpos

◀ 15 ▶

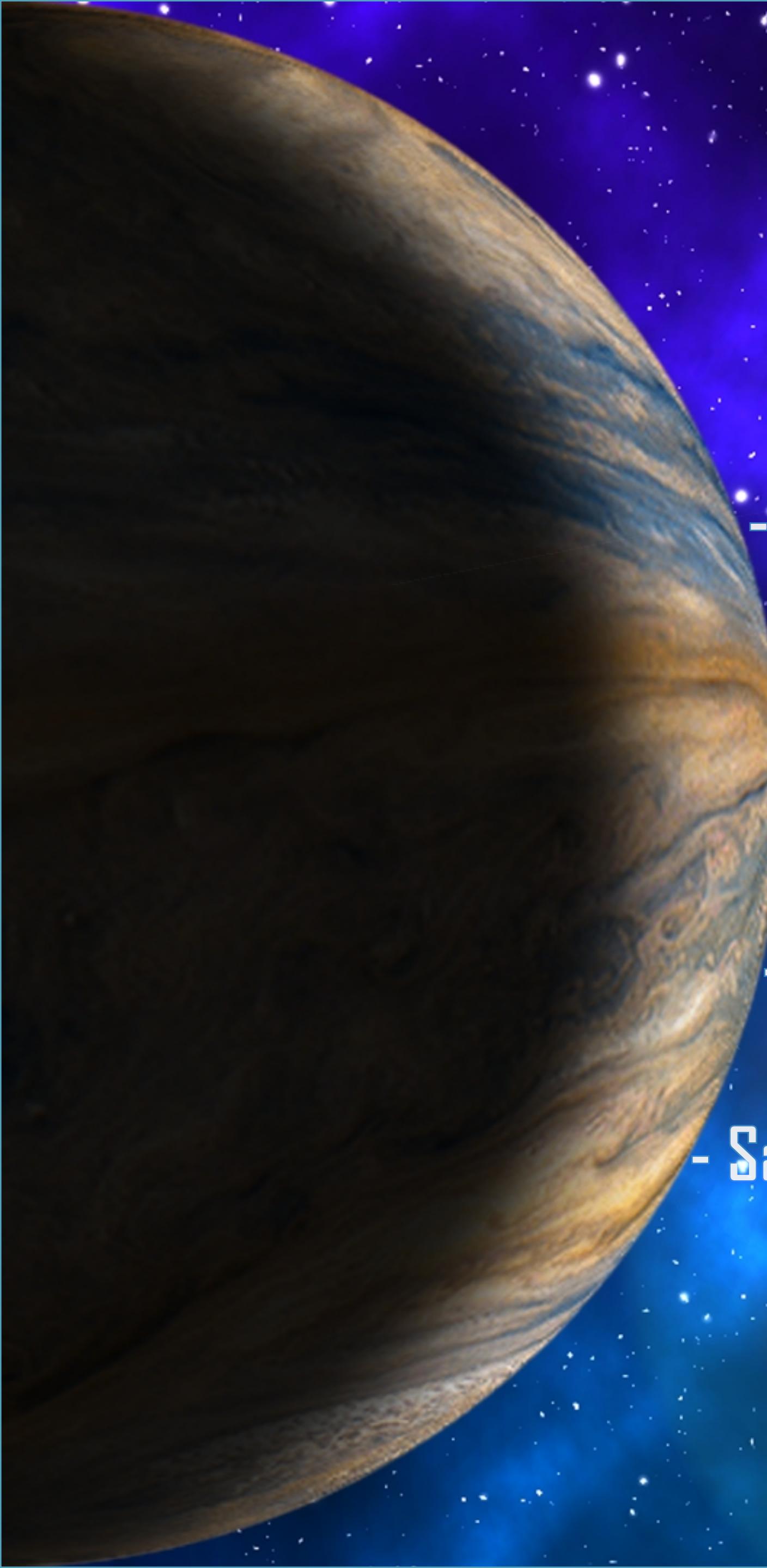
Video

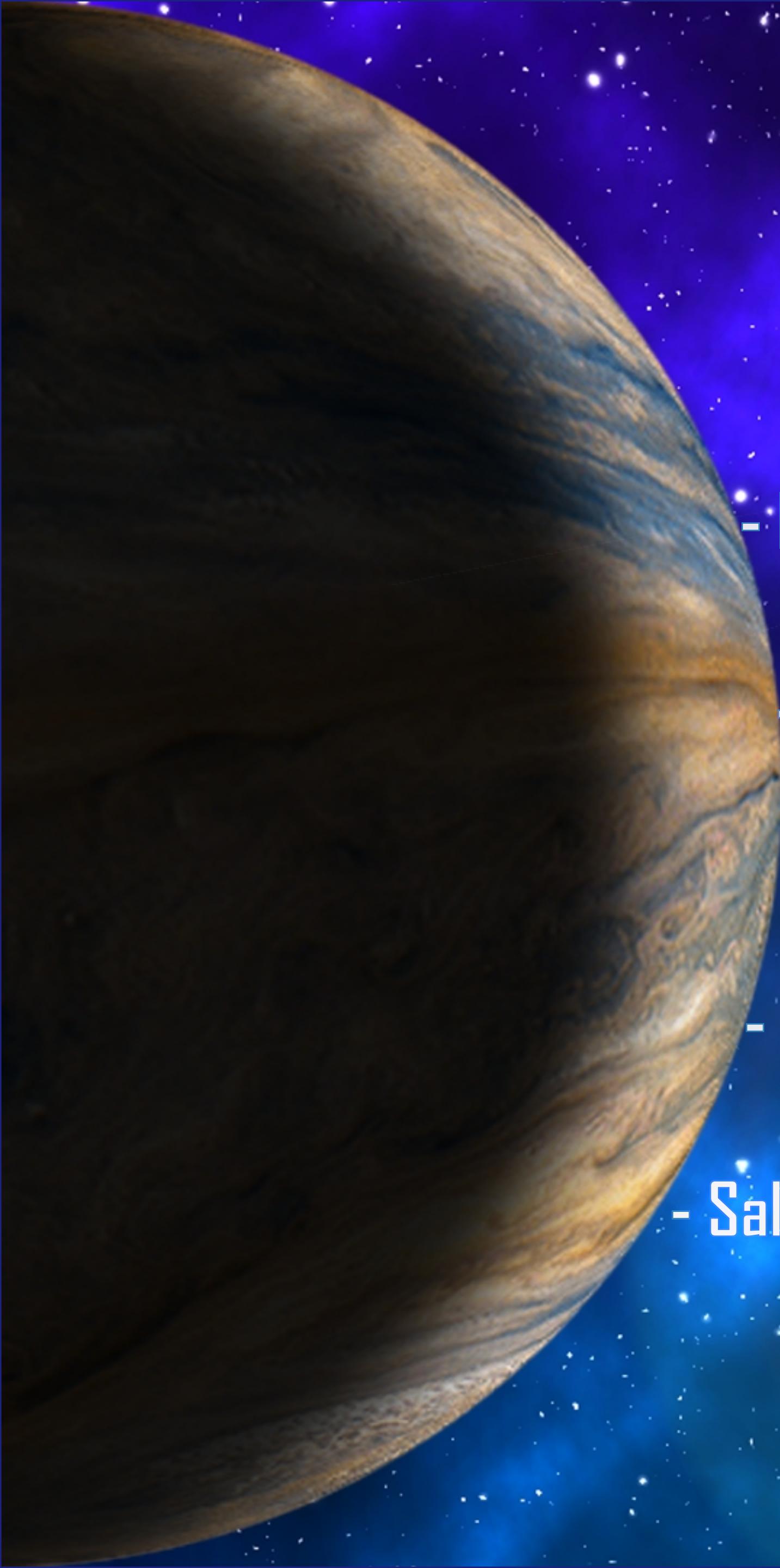
Audio

Gráficos

Controles

Salir al menú principal

- 
- Partida Rápida
 - 2vs2
 - 3vs3
 - 4vs4
 - Iniciar Partida
 - Partida Igualada
 - Partida Personalizada
 - Salir al menú principal

- 
- Partida Rápida
 - Partida Igualada
 - 2vs2
 - 3vs3
 - 4vs4
 - Iniciar Partida
 - Partida Personalizada
 - Salir al menú principal

Sensibilidad de la mira



Moverse hacia adelante



Moverse hacia atrás



Moverse hacia izquierda



Moverse hacia derecha



Video

Audio

Gráficos

Controles

Salir al menú principal

Buscando Partida

[Cancelar](#)

Partida Encontrada



Commando

Overview

Skills

Loadout



Double Tap

Shoot twice for 2x90% damage.



Phase Round

Fire a piercing bullet that hits all enemies in a line for 300% damage.



Tactical Dive

Roll a short distance.



Suppressive Fire

Fire repeatedly, stunning enemies for 100% damage per bullet.



Ready



Jugador 2

110 / 110

Jugador 3

110 / 110

Lv: 1
110 / 110

M1 M2 Shift R

\$ 15

00:29:14

Jugador 2
110 / 110

Jugador 3
110 / 110

Volver al juego

Opciones

Abandonar Partida

Lv: 1
110 / 110

M1 M2 Shift R

\$ 15

00:29:14

Jugador 2
110 / 110
Jugador 3
110 / 110

Video

Gráficos

Audio

Controles

Ventana

◀ Ventana Completa ▶

Brillo

◀ ▶

Resolución

1920 x 1080

Límite de FPS

◀ 120 ▶

Lv: 1
110 / 110



\$ 15

00:29:14

Jugador 2
110 / 110
Jugador 3
110 / 110

Video Gráficos Audio Controles

Resolución de sombras

Alto

Resolución de textura

1/128

Suavizado de bordes

Apagado

Máximo de cuerpos

15

Lv: 1
110 / 110

M1 M2 Shift R

\$ 15

00:29:14

Jugador 2
110 / 110
Jugador 3
110 / 110



Lv: 1
110 / 110

M1 M2 Shift R

\$ 15

00:29:14

Jugador 2
110 / 110
Jugador 3
110 / 110

Video Gráficos Audio Controles

Sensibilidad de la mira



Moverse hacia adelante



Moverse hacia atras



Moverse hacia izquierda



Lv: 1
110 / 110

