

MapleRisk

Desarrollo de UI	0h	0%
UI título del juego	0	0%
UI menú principal	0	0%
UI menú opciones	0	0%
UI opciones audio	0	0%
UI opciones video	0	0%
UI opciones gráficos	0	0%
UI opciones controles	0	0%
UI créditos	0	0%
UI menú jugar	0	0%
Programación y desarrollo interno	0h	0%
Funcionalidad de navegación del men...	0	0%
Funcionalidad de navegación para m...	0	0%
Funcionalidad de configuración de a...	0	0%
Funcionalidad de opciones de gráficos	0	0%
Animaciones del menú créditos	0	0%
Funcionalidad de configuraciones de...	0	0%
Animaciones de movimiento básico	0	0%
Conexiones	0h	0%
Pruebas de conexión con el servidor	0	0%
Pruebas de conexión con el cliente	0	0%
Pruebas de conexión servidor clien...	0	0%
Desarrollo de modelos y animacio...	0h	0%
Modelado	0h	0%
Primer diseño 3D de personajes	0	0%
Rigging	0h	0%
Desarrollo de esqueletos para los ...	0	0%
Texturizado	0h	0%
Desarrollo de texturas de los perso...	0	0%
Desarrollo de texturas de los enem...	0	0%
Animaciones	0h	0%
Funcionalidades motoras basicas d...	0	0%

